

Lab01. Objetivos de aprendizaje

1) Hacer público lo menos posible (Effective Java, Bloch, Item 15)

Mantenga siempre a los miembros (campos y métodos) privados (solo accesibles desde dentro de la clase).

Los métodos públicos son solo aquellos en la interfaz de la clase.

Antipatrón de método público: un método público nunca debe ser llamado por otro método público dentro de la misma jerarquía de clases. Solo debe ser llamado por otras clases a través de la interfaz pública de la clase.

REGLA: si puede ser privado, es privado

Solo son públicos si es necesario para que el programa funcione

2) Validar los parámetros de entrada en todos los métodos públicos y constructores con arg (Effective Java, Bloch, Item 49).

3) Usar un patrón de constructor telescópico cuando haya varios constructores (Effective Java, Bloch, Item 2).

El encadenamiento de constructores es el proceso de llamar a un constructor desde otro constructor con respecto al objeto actual.

El encadenamiento de constructores se puede hacer de dos maneras:

- Dentro de la misma clase: se puede hacer usando la palabra clave `this()` para constructores en la misma clase
- Desde la clase base: usando la palabra clave `super()` para llamar al constructor desde la clase base.

Reglas del encadenamiento de constructores

1. Una expresión que usa esta palabra clave debe ser la primera línea del constructor.
2. El orden no importa en el encadenamiento de constructores.
3. Debe existir al menos un constructor que no use este

4) Evitar iteraciones innecesarias en bucles

Las palabras mágicas – `break`, `continue` y `return`

Controle la iteración del bucle usando `break` o `continue`

5) La complejidad es enemiga de la comprensión

Cuanto más simple sea el código, más fácil será de entender y, por lo tanto, más barato será mantener.

Divide los métodos complejos en otros más sencillos de entender.

Incrementa la cohesión de los métodos.

6) Eliminar los warnings (Effective Java, Bloch, Item 27)

7) Incluir javadoc para todos los métodos públicos (Effective Java, Bloch, Item 56)

8) Seguir las Java Code Conventions (Effective Java, Bloch, Item 68)

9) Escribir test para todos los métodos públicos y constructores