

---

**Especificación de requisitos de software.**

**Proyecto:**

**La Cueva del Cinéfilo - App móvil**

**Instrucciones para el Uso de este Formato**

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Tabla 1

**Ficha del Documento**

<b>Fecha</b>	<b>Revisión</b>	<b>Autor</b>	<b>Verificado dep. Calidad.</b>
DIC 2023	01	Elias Giannantonio	

<b>Fecha</b>	<b>Revisión</b>	<b>Autor</b>	<b>Verificado dep. Calidad.</b>
DIC 2023	02	Elias Giannantonio	

**Contenido**

FICHA DEL DOCUMENTO	3
CONTENIDO	4
1 INTRODUCCIÓN	6
1.1 Propósito	6
1.2 Alcance	6
1.3 Personal involucrado	7
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	9
1.5 Referencias	9
1.6 Resumen	10
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	10
2.1 Perspectiva del producto	10
2.3 Características de los usuarios	11
2.4 Restricciones	11
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	12
3.2 Product Backlog	13
3.2.1 Product Backlog	13

3.3	Sprints	13
3.3.1	Sprint 0	13

## **1 Introducción**

La Cueva del Cinéfilo es una app conformada por un catálogo de películas en las cuales el usuario podrá leer la descripción o sinopsis de la misma, ver sus especificaciones, dar un puntaje y agregar a una lista. Pretendemos que esta lista funcione como una colección personalizada de películas que el usuario aún no ha visto y que le interesaría ver en un futuro, pero también podría utilizarse como una lista de películas favoritas, depende del uso que nuestro usuario prefiera darle.

### **1.1 Propósito**

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para desarrollar una aplicación móvil que permita mostrar un catálogo de películas online, y a una persona encontrar una película de su interés, para así agregarla a su lista personalizada.

### **1.2 Alcance**

Esta aplicación permite al usuario registrarse, donde tendrá acceso a una gran base de datos de películas. El usuario podrá crear una lista personalizada, donde tendrá la opción de agregar, puntuar o quitar películas.

Tabla 2

**Personal involucrado**

<b>Nombre</b>	Elias Giannantonio
<b>Rol</b>	Scrum Master
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo completo de la app.
<b>Información de contacto</b>	giannantonioelias@gmail.com

### 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Tabla 3

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
<b>Administrador</b>	Persona encargada de cargar películas al sistema
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>PWA</b>	Aplicación Web Progresiva
<b>Moodle</b>	Aula Virtual

### 1.4 Referencias

Tabla 4

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.5 Resumen

Este proyecto proporcionará un sistema que se podrá implementar de una manera rápida y sencilla, pudiendo ampliar el alcance un sitio web con soporte móvil.

Los usuarios encontrarán en esta plataforma una manera sencilla de buscar y mirar películas para armar una lista de interés personalizada ya sea de películas favoritas o películas aun no vistas por el mismo.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

El producto diseñado está hecho para trabajar en entornos Android, lo que permitirá a todo tipo de usuario iniciar una exploración sobre un catálogo de películas cualquiera que sea, desplegar su información y también poder agregar dicho film a una lista de interés personalizada, así también como darle un puntaje mediante un sistema de reseñas. También permite al administrador gestionar los artículos.



## 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Básica
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general. Conocimiento del producto que publica, manejo básico de aplicaciones móviles.

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante
<b>Formación</b>	Manejo de aplicaciones móviles
<b>Actividades</b>	Busca películas de su interés. Agregar a lista personalizada, dar puntaje.

## 2.3 Restricciones

Esta interfaz debe ser utilizada con Internet.

Podrá ser accedido desde celulares y tablets que corran Android.

Tecnologías a utilizar: Android Studio, Java, SQLite, Firebase Auth.

El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

Metodología de desarrollo: Metodología Agile y Scrum.

### 3 Requisitos específicos

Un formulario para que el usuario se registre (correo electrónico, nombre y apellido, contraseña).

Un formulario de login.

Una sección que filtre por géneros las películas.

Un formulario de contacto.

Un botón para agregar películas a la lista personalizada.

Un botón para puntuar la película seleccionada.

Un panel para ver la lista de deseos y editarla.

Una sección de perfil de usuario.

<b>N° de sprint</b>	00
<b>Sprint Backlog</b>	1.- Requerimientos IEEE380 2.- Crear Project y pasarlas al product backlog 3.- Creación de base de datos con SQLite 4.- Diseño de pantallas de Activity 5- TESTING: Planificar 3 casos de prueba para la app a desarrollar en el proyecto

	6-
<b>Responsabilidades</b>	<p>Identificamos y definimos los requerimientos</p> <p>Creamos el Product Backlog</p> <p>Completamos y subimos el documento IEEE380</p> <p>Mostramos todas las películas insertadas en la DB SQLite en la actividad principal (mainactivity).</p> <p>Implementamos autenticación para el usuario visitante.</p> <p>Definimos la estructura de carpetas del proyecto definiendo modelos, interfaces y activities.</p>
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = 30/11/2023 - Fecha de Fin = 15/12/2023
<b>Inconvenientes:</b>	