

```

%Limpieza de pantalla
clear
close all
clc

%Declaración de variables simbólicas
syms th1(t) th2(t) th3(t) t l1 l2 l3

%Configuración del robot, 0 para junta rotacional, 1 para junta prismática
RP=[0 0 0];

%Creamos el vector de coordenadas articulares
Q= [th1, th2, th3];
%disp('Coordenadas generalizadas');
%pretty (Q);

%Creamos el vector de velocidades generalizadas
Qp= diff(Q, t);
%disp('Velocidades generalizadas');
%pretty (Qp);
%Número de grado de libertad del robot
GDL= size(RP,2);
GDL_str= num2str(GDL);

%Articulación 1
%Articulación 1 a Articulación 2
%Posición de la articulación 1 a 2
P(:, :, 1)= [0;0;l1];
%Matriz de rotación de la junta 1 a 2
R(:, :, 1)= rotacion_z(90)*rotacion_y(90);

%Articulación 2
%Articulación 2 a Articulación 3
%Posición de la articulación 2 a 3
P(:, :, 2)= [l2*cos(th2); l2*sin(th2);0];
%Matriz de rotación de la junta 2 a 3
R(:, :, 2)= rotacion_z(90);

%Articulación 3
%Posición de la articulación 3 respecto a 2
P(:, :, 3)= [l3*cos(th3); l3*sin(th3);0];

%Matriz de rotación de la junta 3 respecto a 2 0º
R(:, :, 3)= rotacion_z(90)

```

```

R =
R(:, :, 1) =

```

```

    0    -1     0
    0     0     1

```

-1 0 0

R(:, :, 2) =

0 -1 0
1 0 0
0 0 1

R(:, :, 3) =

0 -1 0
1 0 0
0 0 1

%Creamos un vector de ceros

Vector_Zeros= zeros(1, 3);

%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea locales

A(:, :, GDL)=simplify([R(:, :, GDL) P(:, :, GDL); Vector_Zeros 1]);

%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea globales

T(:, :, GDL)=simplify([R(:, :, GDL) P(:, :, GDL); Vector_Zeros 1]);

%Inicializamos las posiciones vistas desde el marco de referencia inercial

P0(:, :, GDL)= P(:, :, GDL);

%Inicializamos las matrices de rotación vistas desde el marco de referencia inercial

R0(:, :, GDL)= R(:, :, GDL);

for i = 1:GDL

 i_str= num2str(i);

 %disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i_str));

 A(:, :, i)=simplify([R(:, :, i) P(:, :, i); Vector_Zeros 1]);

 %pretty (A(:, :, i));

 %Globales

 try

 T(:, :, i)= T(:, :, i-1)*A(:, :, i);

 catch

 T(:, :, i)= A(:, :, i);

 end

 disp(strcat('Matriz de Transformación global T', i_str))

 T(:, :, i)= simplify(T(:, :, i))

 pretty(T(:, :, i))

 R0(:, :, i)= T(1:3, 1:3, i);

 P0(:, :, i)= T(1:3, 4, i);

 %pretty(R0(:, :, i));

 %pretty(P0(:, :, i));

end

Matriz de Transformación global T1

$T(:, :, 1) =$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & l_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$T(:, :, 2) =$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$T(:, :, 3) =$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & l_3 \cos(\text{th}_3(t)) \\ 1 & 0 & 0 & l_3 \sin(\text{th}_3(t)) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c} / \quad 0, -1, 0, \quad 0 \quad \backslash \\ | \quad \quad \quad | \\ | \quad 0, \quad 0, 1, \quad 0 \quad | \\ | \quad -1, \quad 0, 0, \quad l_1 \quad | \\ | \quad \quad \quad | \\ \backslash \quad 0, \quad 0, 0, \quad 1 \quad / \end{array}$$

Matriz de Transformación global T2

$T(:, :, 1) =$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & l_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$T(:, :, 2) =$

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & -l_2 \sin(\text{th}_2(t)) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & l_1 - l_2 \cos(\text{th}_2(t)) \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$T(:, :, 3) =$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & l_3 \cos(\text{th}_3(t)) \\ 1 & 0 & 0 & l_3 \sin(\text{th}_3(t)) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c} / \quad -1, 0, 0, \quad -l_2 \sin(\text{th}_2(t)) \quad \backslash \\ | \quad \quad \quad | \\ | \quad 0, 0, 1, \quad \quad \quad 0 \quad | \\ | \quad \quad \quad | \\ | \quad 0, 1, 0, \quad l_1 - l_2 \cos(\text{th}_2(t)) \quad | \\ | \quad \quad \quad | \\ \backslash \quad 0, 0, 0, \quad \quad \quad 1 \quad / \end{array}$$

Matriz de Transformación global T3


```

Jv_a(:,GDL)=P0(:, :,GDL);
Jw_a(:,GDL)=P0(:, :,GDL);

for k= 1:GDL
    if RP(k)==0 %Casos: articulación rotacional
        %Para las juntas de revolución
        try
            Jv_a(:,k)= cross(R0(:,3,k-1), P0(:, :,GDL)-P0(:, :,k-1));
            Jw_a(:,k)= R0(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a(:,k)= cross([0,0,1], P0(:, :,GDL));%Matriz de rotación de 0
            con respecto a 0 es la Matriz Identidad, la posición previa también será 0
            Jw_a(:,k)=[0,0,1];%Si no hay matriz de rotación previa se
            obtiene la Matriz identidad
        end
        %Para las juntas prismáticas
    elseif RP(k)==1 %Casos: articulación prismática
        %Para las juntas prismáticas
        try
            Jv_a(:,k)= R0(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a(:,k)=[0,0,1];
        end
        Jw_a(:,k)=[0,0,0];
    end
end

Jv_a= simplify (Jv_a);
Jw_a= simplify (Jw_a);
%disp('Jacobiano lineal obtenido de forma analítica');
%pretty (Jv_a);
%disp('Jacobiano angular obtenido de forma analítica');
%pretty (Jw_a);

disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal');

```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal

```

V=simplify (Jv_a*Qp');
pretty(V);

```

$$\begin{array}{c}
 \left[\begin{array}{c}
 \frac{d}{dt} \text{th3}(t) \sin(\text{th3}(t)) - \frac{d}{dt} \text{th2}(t) (\text{l2} \cos(\text{th2}(t)) - \text{l3} \sin(\text{th3}(t))) \\
 - \frac{d}{dt} \text{th1}(t) \#1
 \end{array} \right]
 \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{d}{dt} \theta_2(t) \cdot l_1 + l_3 \frac{d}{dt} \theta_3(t) \cos(\theta_3(t)) \\ \frac{d}{dt} \theta_1(t) \end{pmatrix}$$

where

$$l_1 = l_3 \cos(\theta_3(t)) + l_2 \sin(\theta_2(t))$$

```
disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular');
```

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular

```
W=simplify (Jw_a*Qp');
pretty(W);
```

$$\begin{pmatrix} 0 \\ \frac{d}{dt} \theta_2(t) + \frac{d}{dt} \theta_3(t) \\ \frac{d}{dt} \theta_1(t) \end{pmatrix}$$

```
disp(W);
```

$$\begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\partial}{\partial t} \theta_2(t) + \frac{\partial}{\partial t} \theta_3(t) \\ \frac{\partial}{\partial t} \theta_1(t) \end{pmatrix}$$

%funciones auxiliares para rotaciones

```
function Rx = rotacion_x(theta)
```

```
    Rx = [1,      0,      0;
          0, cosd(theta), -sind(theta);
          0, sind(theta),  cosd(theta)];
```

```
end
```

```
function Ry = rotacion_y(theta)
```

```
    Ry = [ cosd(theta), 0, sind(theta);
          0, 1,      0;
          -sind(theta), 0, cosd(theta)];
```

```
end
```

```
function Rz = rotacion_z(theta)
```

```
    Rz = [cosd(theta), -sind(theta), 0;
```

```
sind(theta), cosd(theta), 0;  
0, 0, 1];
```

```
end
```

