```
%Limpieza de pantalla clear close all clc

tic 
%Declaración de variables simbólicas 
syms th1(t) th2(t) t 
%Angulos de cada articulación 
syms th1p(t) th2p(t) 
%Velocidades de cada articulación 
syms th1pp(t) th2pp(t) 
%Aceleraciones de cada articulación 
syms m1 m2 Ixx1 Iyy1 Izz1 Ixx2 Iyy2 Izz2 
%Masas y matrices de Inercia 
syms l1 l2 lc1 lc2 %l=longitud de eslabones y lc=distancia al centro de 
masa de cada eslabón 
syms pi g a cero
```

En esta sección, se limpian las variables y se declaran las variables simbólicas necesarias para el modelado dinámico del robot.

```
%Creamos el vector de coordenadas articulares
 0= [th1; th2];
%disp('Coordenadas generalizadas');
%pretty (Q);
%Creamos el vector de velocidades articulares
 Qp= [th1p; th2p];
%disp('Velocidades generalizadas');
%pretty (Op);
%Creamos el vector de aceleraciones articulares
 Qpp= [th1pp; th2pp];
%disp('Aceleraciones generalizadas');
%pretty (Qpp);
%Configuración del robot, O para junta rotacional, 1 para junta prismática
RP=[0 \ 0];
%Número de grado de libertad del robot
GDL= size(RP,2);
GDL_str= num2str(GDL);
```

Se define el vector de coordenadas articulares, velocidades y aceleraciones. También se configura el tipo de juntas (rotacionales o prismáticas) y el número de grados de libertad (GDL).

```
%Articulación 1
%Posición de la articulación 1 respecto a 0
P(:,:,1)= [l1*cos(th1); l1*sin(th1);0];
%Matriz de rotación de la junta 1 respecto a 0....
R(:,:,1)= [cos(th1) -sin(th1) 0;
```

```
sin(th1) cos(th1) 0;
                                1];
%Articulación 2
%Posición de la articulación 2 respecto a 1
P(:,:,2) = [12*cos(th2); 12*sin(th2);0];
%Matriz de rotación de la junta 1 respecto a 0
R(:,:,2) = [cos(th2) - sin(th2) 0;
           sin(th2) cos(th2)
                               0;
                                1];
%Creamos un vector de ceros
Vector_Zeros= zeros(1, 3);
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea locales
A(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea globales
T(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
%Inicializamos las posiciones vistas desde el marco de referencia inercial
PO(:,:,GDL) = P(:,:,GDL);
%Inicializamos las matrices de rotación vistas desde el marco de referencia
inercial
RO(:,:,GDL) = R(:,:,GDL);
for i = 1:GDL
    i str= num2str(i);
   %disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i_str));
    A(:,:,i)=simplify([R(:,:,i) P(:,:,i); Vector_Zeros 1]);
   %pretty (A(:,:,i));
   %Globales
    try
       T(:,:,i) = T(:,:,i-1)*A(:,:,i);
    catch
       T(:,:,i) = A(:,:,i);
    end
      disp(strcat('Matriz de Transformación global T', i str));
%
    T(:,:,i) = simplify(T(:,:,i));
      pretty(T(:,:,i))
%
    RO(:,:,i) = T(1:3,1:3,i);
    PO(:,:,i) = T(1:3,4,i);
    %pretty(R0(:,:,i));
    %pretty(P0(:,:,i));
end
```

Se calculan las matrices de transformación homogénea para cada articulación, que describen la posición y orientación de cada eslabón respecto al sistema de referencia inercial.

```
%Calculamos el jacobiano lineal de forma analítica
Jv a2(:,GDL)=P0(:,:,GDL);
Jw_a2(:,GDL)=P0(:,:,GDL);
for k= 1:GDL
   if RP(k) == 0
      %Para las juntas de revolución
       try
          Jv_a2(:,k) = cross(R0(:,3,k-1), P0(:,:,GDL)-P0(:,:,k-1));
          Jw_a2(:,k) = R0(:,3,k-1);
       catch
          Jv_a2(:,k)= cross([0,0,1], P0(:,:,GDL)); Matriz de rotación de
0 con respecto a 0 es la Matriz Identidad, la posición previa tambien será 0
          Jw a2(:,k)=[0,0,1];%Si no hay matriz de rotación previa se
obtiene la Matriz identidad
        end
    else
   %Para las juntas prismáticas
       try
          Jv a2(:,k) = R0(:,3,k-1);
       catch
          Jv_a2(:,k)=[0,0,1];
       end
          Jw_a2(:,k)=[0,0,0];
    end
end
%Obtenemos SubMatrices de Jacobianos
Jv_a2= simplify (Jv_a2);
Jw_a2= simplify (Jw_a2);
%disp('Jacobiano lineal obtenido de forma analítica');
%pretty (Jv_a);
%disp('Jacobiano ángular obtenido de forma analítica');
%pretty (Jw a);
%Matriz de Jacobiano Completa
%disp('Matriz de Jacobiano');
Jac2= [Jv a2;
     Jw a2];
Jacobiano2= simplify(Jac2);
% pretty(Jacobiano);
%Obtenemos vectores de Velocidades Lineales y Angulares para el eslabón 2
```

```
disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal del Eslabón
2');
```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal del Eslabón 2

```
%Calculamos el jacobiano lineal y angular de forma analítica
Jv_a1(:,GDL-1)=P0(:,:,GDL-1);
Jw_a1(:,GDL-1)=P0(:,:,GDL-1);
for k= 1:GDL-1
   if RP(k) == 0
      %Para las juntas de revolución
       try
           Jv_a1(:,k) = cross(R0(:,3,k-1), P0(:,:,GDL-1)-P0(:,:,k-1));
           Jw_a1(:,k) = R0(:,3,k-1);
       catch
           Jv_a1(:,k)= cross([0,0,1], P0(:,:,GDL-1));%Matriz de rotación
de 0 con respecto a 0 es la Matriz Identidad, la posición previa tambien
será 0
           Jw_a1(:,k)=[0,0,1];%Si no hay matriz de rotación previa se
obtiene la Matriz identidad
        end
```

```
else
%
          %Para las juntas prismáticas
        try
            Jv_a1(:,k) = R0(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a1(:,k)=[0,0,1];
        end
            Jw_a1(:,k)=[0,0,0];
     end
 end
%Obtenemos SubMatrices de Jacobianos
Jv_a1= simplify (Jv_a1);
Jw_a1= simplify (Jw_a1);
%disp('Jacobiano lineal obtenido de forma analítica');
%pretty (Jv_a);
%disp('Jacobiano ángular obtenido de forma analítica');
%pretty (Jw a);
%Matriz de Jacobiano Completa
%disp('Matriz de Jacobiano');
Jac1= [Jv_a1;
      Jw a1];
Jacobiano1= simplify(Jac1);
% pretty(Jacobiano);
% Obtenemos vectores de Velocidades Lineales y Angulares para el eslabón 1
disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal del Eslabón
1');
Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal del Eslabón 1
```

```
disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular del Eslabón
1');
```

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular del Eslabón 1

```
W1 = simplify(Jw_a1 * th1p(t)); % Multiplicamos Jw_a1 por th1p(t)
pretty(W1)
/ 0 \
```

Se calculan los Jacobianos lineales y angulares para cada eslabón, que relacionan las velocidades articulares con las velocidades lineales y angulares del efector final.

```
%Energía Cinética
%Distancia del origen del eslabón a su centro de masa
%Vectores de posición respecto al centro de masa
 P01=subs(P(:,:,1), l1, lc1);%La función subs sustituye l1 por lc1 en
 P12=subs(P(:,:,2), l2, lc2); %la expresión P(:,:,1)/2
%Creamos matrices de inercia para cada eslabón
I1=[Ixx1 0 0;
   0 Iyy1 0;
   0 0 Izz1];
I2=[Ixx2 0 0;
   0 Iyy2 0;
   0 0 Izz2];
%Función de energía cinética
%Eslabón 1
V1 Total= V1+cross(W1,P01);
K1= (1/2*m1*(V1_Total))'*((V1_Total)) + (1/2*W1)'*(I1*W1);
disp('Energía Cinética en el Eslabón 1');
Energía Cinética en el Eslabón 1
K1= simplify (K1);
pretty (K1);
            |th1p(t)| cos(th1(t) - th1(t)) m1 (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |lc1|)
Izz1 |th1p(t)|
     2
                                   2 l1 lc1
%Eslabón 2
V2 Total= V2+cross(W2,P12);
K2= (1/2*m2*(V2 Total))'*((V2 Total)) + (1/2*W2)'*(I2*W2);
disp('Energía Cinética en el Eslabón 2');
```

Energía Cinética en el Eslabón 2

```
K2= simplify (K2);
pretty (K2);
\frac{1}{m^2} (th1p(t) (l1 sin(th1(t)) + l2 sin(#4)) + l2 sin(#4) th2p(t) + lc2 sin(th2(t)) #1) (\frac{1}{m^2} (sin(#3) \frac{1}{12}
                                                                                           2
where
   #1 == th1p(t) + th2p(t)
   #2 == th1p(t) + th2p(t)
   #3 == \overline{th1(t)} + \overline{th2(t)}
   #4 == th1(t) + th2(t)
K_Total= simplify (K1+K2);
disp('Energía Cinética Total');
Energía Cinética Total
pretty (K_Total);
          m2 (th1p(t) (l1 sin(th1(t)) + l2 sin(#4)) + l2 sin(#4) th2p(t) + lc2 sin(th2(t)) #1) (th1p(t) (sin(th1(t))) + l2 sin(#4))
Izz1 #5
   2
                                                                                                      2
where
   #1 == th1p(t) + th2p(t)
   #2 == \overline{th1p(t)} + \overline{th2p(t)}
   #3 == \overline{th1(t)} + \overline{th2(t)}
   #4 == th1(t) + th2(t)
   #5 == |th1p(t)|
%Energia Potencial p=mgh
%Obtenemos las alturas respecto a la gravedad
 h1= P01(2); %Tomo la altura paralela al eje z
 h2= P12(2); %Tomo la altura paralela al eje y
 U1=m1*g*h1
U1 = g lc_1 m_1 \sin(th_1(t))
```

```
U2=m2*g*h2
```

```
U2 = g lc_2 m_2 sin(th_2(t))
```

```
%Calculamos la energía potencial total
U_Total= U1 + U2;
```

Se calcula la energía cinética y potencial para cada eslabón, que son necesarias para obtener el Lagrangiano del sistema.

```
%Obtenemos el Lagrangiano
Lagrangiano= simplify (K_Total-U_Total);
%pretty (Lagrangiano);

%Modelo de Energía
H= simplify (K_Total+U_Total);
%pretty (H)
```

Se calcula el Lagrangiano como la diferencia entre la energía cinética y potencial, y se obtiene el modelo de energía total del sistema.