## **EJERCICIOS JavaScript Hoja 04**

# **EJERCICIO 01:**

Realiza una <u>función</u> en <u>JavaScript</u> llamada <u>cadenamaslarga</u> que tome como parámetros de entrada dos cadenas, la función nos tendrá que informar si son exactamente iguales <u>en tamaño</u>, y en el caso de que no lo sean deberá de informarnos de <u>cuál</u> de las <u>dos cadenas</u> es la <u>más larga</u>.

Nota: no puedes utilizar <u>funciones predefinidas</u>.

```
cadenamaslarga(cadena1,cadena2);
devuelve 0,1 o 2

var c1="el niño juega al balón"
var c2="el cielo es azul"
cadenamaslarga(c1,c2) -> 1
cadenamaslarga(c2,c1) -> 2
cadenamaslarga(c1,c1) -> 0
```

#### EJERCICIO <u>02</u>:

Realiza una <u>función</u> en <u>JavaScript</u> llamada <u>alreves</u> que tome como parámetro de entrada una cadena, la función nos devolverá otra cadena que será <u>igual</u> pero al <u>revés</u>.

Nota: no puedes utilizar funciones predefinidas.

```
alreves(cadena1);
var c1="0123456789 pepe"
alreves(c1) -> "epep 9876543210"

La cadena: '0123456789 pepe' al revés es 'epep 9876543210'
```

## **EJERCICIO 03:**

Realiza una <u>función</u> en <u>JavaScript</u> llamada <u>palindromo</u> que nos diga si una cadena es un palíndromo o no.

```
0: rr
palindromo(cadena);
                                       1: e e
devuelve true o false.
                                      2: c c
var c1="reconocer"
                                      3:00
                                      4: n n
var c2="osos"
                                      5: o o
palindromo(c1) -> true
                                      6: c c
palindromo(c2) -> false
                                      7: e e
                                      8: r r
                                      La cadena: 'reconocer' Es Palíndromo
                                      0: o s
                                      La cadena: 'osos' NO es Palíndromo
```

## **EJERCICIO 04:**

Realiza una <u>función</u> en <u>JavaScript</u> llamada <u>trozo</u> que nos devuelva una parte de la cadena que se le pasa como parámetro:

- o <u>inicio</u> y <u>fin</u> siempre <u>valores positivos</u>
- o <u>inicio</u> <= <u>fin</u>
- o <u>inicio</u> y <u>fin</u> indicarán el trozo de sub-cadena que tiene que ser devuelto.

Si el <u>trozo</u> de <u>subcadena</u> indicado por <u>inicio</u> y <u>fin</u> es <u>imposible</u> devolverlo, esta función <u>devolverá</u> una <u>cadena vacía</u>.

```
trozo(cadena, inicio, fin);
devuelve una subcadena.

trozo("HolaPepeComoEstas",1,2) -> "Ho"
trozo("HolaPepeComoEstas",5,8) -> "Pepe"
trozo("HolaPepeComoEstas",5,20) -> ""
trozo("HolaPepeComoEstas",5,-3) -> ""
trozo("HolaPepeComoEstas",8,3) -> ""
```

## **EJERCICIO 05:**

Realiza una <u>función</u> en <u>JavaScript</u> llamada <u>quitotrozo</u> que nos devuelva la cadena que se le pasa como parámetro menos un trozo de ella:

- o <u>inicio</u> y <u>fin</u> siempre <u>valores positivos</u>
- <u>inicio</u> <= <u>fin</u>
- o <u>inicio</u> y <u>fin</u> indicarán el trozo de sub-cadena que tiene que ser eliminado.

Si el <u>trozo</u> de <u>subcadena</u> indicado por <u>inicio</u> y <u>fin</u> es <u>imposible</u> eliminarlo, esta función <u>devolverá</u> una <u>cadena vacía</u>.

```
quitotrozo(cadena, inicio, fin);
devuelve una subcadena.

quitotrozo("HolaPepeComoEstas",1,2) -> "laPepeComoEstas"
quitotrozo("HolaPepeComoEstas",5,8) -> "HolaComoEstas"
quitotrozo("HolaPepeComoEstas",5,20) -> ""
quitotrozo("HolaPepeComoEstas",5,-3) -> ""
quitotrozo("HolaPepeComoEstas",8,3) -> ""
```