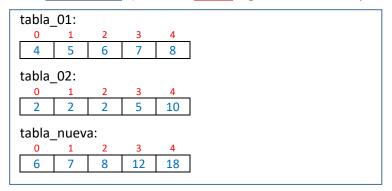
EJERCICIOS JavaScript Hoja 03

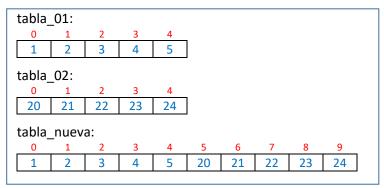
EJERCICIO 01:

Diseña una <u>función JavaScript</u> que devuelva en un <u>array nuevo</u> la suma de los <u>2 arrays</u> pasados como <u>parámetros</u>: (diseña el <u>mejor</u> algoritmo, nuestro problema tiene tamaño <u>N</u>):



EJERCICIO 02:

Diseña una <u>función</u> <u>JavaScript</u> que devuelva en un <u>array nuevo</u> un array formado por los <u>2 arrays</u> pasados como <u>parámetros</u>: (diseña el <u>mejor</u> algoritmo, nuestro problema tiene tamaño <u>N</u>):



EJERCICIO 03:

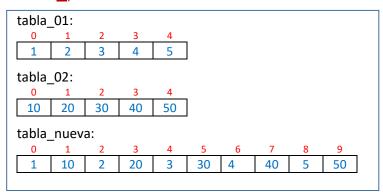
Diseña una <u>función</u> <u>JavaScript</u> que devuelva en un <u>array nuevo</u> el array pasado como <u>parámetro</u> pero al <u>revés</u>: (diseña el <u>mejor</u> algoritmo, nuestro problema tiene tamaño <u>N</u>):

```
tabla_01:
    0     1     2     3     4
    1     2     3     4     5

tabla_nueva:
    0     1     2     3     4
    5     4     3     2     1
```

EJERCICIO 04:

Diseña una <u>función JavaScript</u> que devuelva en un <u>array nuevo</u> un array formado por los <u>2 arrays</u> pasados como <u>parámetros</u> <u>entremezclados</u>: (diseña el <u>mejor</u> algoritmo, nuestro problema tiene tamaño <u>N</u>):



EJERCICIO <u>05</u>:

Diseña un <u>script JavaScript</u> que devuelva <u>10 veces</u>, una cadena de <u>5 números</u> (del 1 al 10) sin <u>repetir</u>: (diseña el <u>mejor</u> algoritmo, nuestro problema tiene tamaño <u>N</u>):

```
function aleatorio(min, max)
{
    //alert(Math.random());
    //alert(Math.floor(5.8712));
    return Math.floor((Math.random() * (max - min + 1)) + min);
}
```

1-9-3-4-2	01-09-03-04-02
7-4-3-2-5	07-04-03-02-05
6-5-10-7-8	06-05-10-07-08
3-4-6-2-9	03-04-06-02-09
1-6-7-9-10	01-06-07-09-10
6-4-3-5-9	06-04-03-05-09
4-2-6-3-10	04-02-06-03-10
10-8-1-3-4	10-08-01-03-04
10-6-7-3-9	10-06-07-03-09
5-9-8-10-6	05-09-08-10-06