

Projecte Final

Mòduls → 1 i 2

Dedicació → 40 dies (200 hores)

Lliurament → 28 de juny de 2022

Descripció i objectius

El curs **Desenvolupament Web Frontend** té un model d'aprenentatge basat en el desenvolupament de productes i projectes professionals reals. En aquest sentit, a mesura que aneu treballant els diferents continguts de cada mòdul convé que, en paral·lel, aneu també donant forma al vostre projecte final, afegint funcionalitats a l'aplicació web que heu de crear i incorporant-hi tot allò que aneu aprenent.

L'objectiu del Projecte Final és integrar tots els coneixements adquirits durant el curs en una aplicació web que faci ús de diferents tecnologies i que us pugui servir a mode de portafolis professional.

Productes a entregar

El Projecte Final consisteix en un conjunt de tres productes:

1. Una aplicació web creada amb HTML5, CSS i vanilla JavaScript. Opcionalment, es pot fer servir el framework Bootstrap. En canvi, no es pot fer servir el framework jQuery, ni tampoc el llenguatge TypeScript.
2. Una memòria consistent en un document tècnic d'entre 5 i 15 pàgines que expliqui el procés de creació de l'aplicació: en què consisteix, quina necessitat resol, com ho fa, quines tecnologies i llenguatges inclou, de quina manera s'executa, quin ha estat el procés i calendari de desenvolupament, quins punts forts i febles té, quines són les possibles línies futures d'evolució del producte, etc.

3. Una presentació del producte d'uns 10 minuts de durada que caldrà fer en la sessió síncrona del dia 30 de juny. Tot i que es pot tenir enregistrada per si hi ha algun problema tècnic aquell dia, la presentació s'ha de fer en directe compartint pantalla i mostrant el funcionament de l'aplicació en la màquina local.

Validació de la idea

El primer pas en la creació del vostre projecte passa, no cal dir, per conceptualitzar què voleu fer responent, entre d'altres, aquestes qüestions:

- De què anirà la vostra aplicació?
- Quin problema resol?
- Quina API consumeix?
- Quin serà el seu usuari habitual?
- Quines característiques i funcionalitats tindrà?

Un cop tingueu clara la idea, i per tal d'assegurar-nos que us permetrà desenvolupar una tasca alineada amb el nivell d'exigència del curs, cal que la validem plegats i l'ajustem si s'escau. Per fer-ho, obriu una conversa amb mi mateix (Albert Mata) a través del servei de missatgeria interna del campus i expliqueu-me què voleu desenvolupar i tot allò que considereu oportú.

No comenceu a treballar en el vostre projecte fins que tingueu el meu vistiplau a la vostra proposta.

Entregues parcials

Malgrat no ser una tasca avaluable, es recomana anar mostrant el progrés en el vostre projecte periòdicament. En concret, en les tutories individuals que farem en les dates que s'indiquen a continuació s'espera que expliqueu en quin punt es troba el desenvolupament del vostre projecte. D'aquesta manera, podrem detectar possibles problemes i reenfocar el que convingui:

- Primera tutoria → dies 20 i 21 d'abril.
- Segona tutoria → dies 9 i 10 de juny.

Entrega

Un arxiu `.zip` que inclogui la vostra aplicació web, fent servir l'estructura d'arxius i directoris que cregueu oportuna.

Anomeneu aquest arxiu `Cognom_Nom_aplicació.zip`.

Un arxiu `.pdf` amb la memòria tècnica.

Anomeneu aquest arxiu `Cognom_Nom_memòria.pdf`.

Notes finals

1. Com a totes les PLA, serà sensacional si creeu un `repositori privat a GitHub` i hi pugeu el contingut del vostre projecte final. Idealment, l'historial de commits hauria de mostrar el procés evolutiu de creació de la vostra aplicació web.
2. `Mai copieu / plagieu` cap resposta ni fragment de codi sense afegir-ne les referències corresponents. En programació és habitual —i correcte— copiar petits blocs de codi de diferents llocs. Però si una part rellevant del que entregueu no és d'elaboració pròpia cal que ho mencioneu. `No fer-ho suposarà una qualificació de zero punts. Aquesta part és especialment important en el Projecte Final.`