Gestor de infraestructura PUPPET

Nombre de los componentes del grupo:

Elías González Joel Chávez

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. 2. 2	INTRODUCCIÓN REQUISITOSINSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL MASTER	.3
	2.1 Primera versión del fichero pp.	
	2.2 Segunda versión del fichero pp.	
3.	INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL CLIENTE PUPPET DEBIAN	7
4.	ACEPTAR CERTIFICADO	.9
	4.1 Aceptar certificados.	9
	4.2 Comprobación final	11
	4.3 Eliminar certificados.	
	CLIENTE PUPPET WINDOWS	

1. Introducción

Existen varias herramientas para realizar instalaciones desde un punto centro, como Chef, CFEngine, Ansible, ect. Pero nosotros vamos a usar Puppet que es una herramienta diseñada para administrar la configuración de sistemas Unix-like y de Microsoft Windows de forma declarativa. El usuario describe los recursos del sistema y sus estados, ya sea utilizando el lenguaje declarativo de Puppet o un DSL (lenguaje específico del dominio) de Ruby.

2. Requisitos

Vamos a instalar a necesitar 3 MVs. Estas son:

- •master:
 - •Es la MV que dará las órdenes de instalación/configuración a los clientes.
 - •IP estática 172.16.109.210
 - •Dominio = nombre-del-grupo.
- •client1:
 - •MV que recibe órdenes del mbmaster.
 - •IP estática 172.16.109.110
 - •Dominio = nombre-del-grupo
- •client2:
 - •MV que recibe órdenes del master, pero con un SO distinto de client1.
 - •IP estática 172.16.109.211
 - •Dominio = nombre-del-grupo

2 Instalación y configuración del MASTER

Preparativos para el MASTER:

** (hemos cambiado el elias joel por eliasjoel SIN PUNTO porque nos dio problemas, algunas de las capturas no las hemos vuelto a realizar para agilar el trabajo)

- •Vamos a la máquina master.
- •Cambiar nombre de máquina:

```
GNU nano 2.2.6 Fichero: /etc/hostname
```

•Modificar /etc/resolv.conf y poner al comienzo:

```
GNU nano 2.2.6 Fichero: /etc/resolv.conf

domain elias.joel
search elias.joel
nameserver 172.16.1.1
```

•Añadir a /etc/hosts los nombres de las MV's.

```
GNU nano 2.2.6 Fichero: /etc/hosts

127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 master.eliasjoel master
172.16.109.210 master.eliasjoel client2
172.16.109.110 client2.eliasjoel client1

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 localhost ip6-localhost ip6-loopback
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
```

- El comando hostname -> master
- El comando dnsdomainname -> eliasjoel
- ping a master elias joel debe funcionar.

```
root@glezdebian7:/etc/puppet# hostname
master
root@glezdebian7:/etc/puppet# hostname -a
master
root@glezdebian7:/etc/puppet# hostname -d
elias.joel
root@glezdebian7:/etc/puppet# dnsdomainname
elias.joel
root@glezdebian7:/etc/puppet# ping master.elias.joel
PING master.elias.joel (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_req=1 ttl=64 time=1.72 ms
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_req=2 ttl=64 time=0.085 ms
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_req=3 ttl=64 time=0.044 ms
65 c
```

2.1 Primera versión del fichero pp

Instalando y configurando Puppet en el master:

Instalamos:

```
/bin/bash 83x14
root@master:/home/elias# apt-get install puppetmaster
```

```
/bin/bash 82x31

root@glezdebian7:/home/elias# mkdir -p /etc/puppet/files
root@glezdebian7:/home/elias# mkdir -p /etc/puppet/manifests
root@glezdebian7:/home/elias# mkdir -p /etc/puppet/manifests/classes
root@glezdebian7:/home/elias# touch /etc/puppet/files/readme.txt
root@glezdebian7:/home/elias# touch /etc/puppet/manifests/site.pp
root@glezdebian7:/home/elias# touch /etc/puppet/manifests/classes/nombregrupo.pp
```

Renombramos el ultimo fichero:

root@glezdebian7:/etc/puppet/manifests/classes# mv nombregrupo.pp elias.joel.pp

Creamos los directorios:

Contenido para readme.txt:

```
root@glezdebian7:/etc/puppet/files# cat readme.txt
"iQue la fuerza te acompañe!"
```

Contenido para site.pp:

```
root@glezdebian7:/etc/puppet/manifests# cat site.pp
import "classes/*"
node default {
include elias.joel
```

Contenido para eliasjoel.pp, versión 1.:

```
root@glezdebian7:/etc/puppet/manifests/classes# cat elias.joel.pp
class elias.joel {
package { "tree": ensure => installed }
package { "traceroute": ensure => installed }
package { "geany": ensure => installed }
```

Reiniciamos servicio:

```
root@master:/home/elias# /etc/init.d/puppetmaster restart
[ ok ] Restarting puppet master.
root@master:/home/elias# ■
```

Consultamos log por si hay errores:

```
root@master:/home/elias# tail /var/log/syslog |grep puppet
Feb 19 11:49:54 glezdebian7 puppet-master[7259]: Caught TERM; calling stop
Feb 19 11:49:56 glezdebian7 puppet-master[7334]: Reopening log files
Feb 19 11:49:56 glezdebian7 puppet-master[7334]: Starting Puppet master version 2.7.23
root@master:/home/elias#
```

2.2 Segunda versión del fichero pp

Cuando la primera versión funcione pasamos a la segunda.

Contenido para eliasjoel.pp, versión 2:

```
class eliasjoel {
package { "tree": ensure => installed }
package { "traceroute": ensure => installed }
package { "geany": ensure => installed }
package { "gnomine": ensure => purged }
group { "jedy": ensure => "present", }
group { "admin": ensure => "present", }
user { 'obi-wan':
home => '/home/obi-wan',
shell => '/bin/bash',
password => 'kenobi',
groups => ['jedy','admin','sudo','root'] }
file { "/home/obi-wan":
ensure => "directory",
owner => "obi-wan",
group => "jedy",
mode => 750 }
file { "/home/obi-wan/share":
ensure => "directory",
owner => "obi-wan",
group => "jedy",
mode => 750 }
file { "/home/obi-wan/share/private":
ensure => "directory",
owner => "obi-wan",
group => "jedy",
mode => 750 }
file { "/home/obi-wan/share/public":
ensure => "directory",
owner => "obi-wan",
group => "jedy",
mode => 755 }
}
```

Las órdenes de configuración de puppet significan lo siguiente:

```
•package: indica paquetes que queremos que estén o no en el sistema.
```

[•]group: creación o eliminación de grupos.

[•]user: Creación o eliminación de usuarios.

[•]file: directorios o ficheros para crear o descargar desde servidor.

3. Instalación y configuración del cliente puppet Debian

Preparativos para el CLIENT1:

- •Vamos a la máquina client1.
- Cambiar nombre de máquina:

```
GNU nano 2.2.6 Fichero: /etc/hostname
```

•Modificar /etc/resolv.conf y poner al comienzo:

```
## Company Com
```

Añadir a /etc/hosts

```
/bin/bash (on glezdebian7)

/bin/bash 89x19

GNU nano 2.2.6 Fichero: /etc/resolv.conf

domain elias.joel
search elias.joel
nameserver 172.16.1.1
nameserver 172.16.1.1
```

- El comando hostname -> client1
- •El comando dnsdomainname -> nombredegrupo
- •ping a client1.nombregrupo debe funcionar.

```
root@glezdebian7:/home/elias# hostname
client1
root@glezdebian7:/home/elias# hostname -a
client1 client1
root@glezdebian7:/home/elias# hostname -d
elias.joel
root@glezdebian7:/home/elias# dnsdomainname
elias.joel
root@glezdebian7:/home/elias# ping client1.elias.joel
PING client1.elias.joel (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_req=1 ttl=64 time=1.57 ms
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_req=2 ttl=64 time=0.088 ms
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_req=3 ttl=64 time=0.043 ms
```

Instalación:

Instalando y configurando Puppet en el cliente:

```
root@glezdebian7:/home/elias# apt-get install puppet

[....] Starting puppet agent
puppet not configured to start, please edit /etc/default/puppet to enable
. ok
Configurando debconf-utils (1.5.49) ...
Procesando disparadores para menu ...
root@glezdebian7:/home/elias#
```

•Añadir a /etc/puppet/puppet.conf:

```
[main]
server=master.elias.joel
logdir=/var/log/puppet
vardir=/var/lib/puppet
```

•Editar el archivo /etc/default/puppet, y modificar la línea

```
# Defaults for puppet - sourced by /etc/init.d/puppet

# Start puppet on boot?

## quitamos esta START=no
START=yes

# Startup options
DAEMON_OPTS=""
```

•Reiniciar servicio: /etc/init.d/puppet restart

```
root@glezdebian7:/home/elias# /etc/init.d/puppet restart
[ ok ] Restarting puppet agent.
root@glezdebian7:/home/elias# ■
```

•Comprobamos los log: tail /var/log/syslog

```
root@glezdebian7:/home/elias# tail /var/log/syslog

Feb 25 09:47:06 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:06 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:06 client1 avahi-daemon[3613]: Invalid legacy unicast query packet.

Feb 25 09:47:07 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:07 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:08 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:09 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:09 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:10 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:10 client1 avahi-daemon[3613]: Received response from host 172.16.9.15 with invalid source port 37875 on interface 'etho.0'

Feb 25 09:47:10 client1 puppet-agent[9080]: Reopening log files
```

/etc/hostname:

```
GNU nano 2.2.6 Fichero: /etc/hosts

127.0.0.1 localhost
127.0.0.1 client1.eliasjoel client1
172.16.109.210 master.eliasjoel master
172.16.109.211 client2.eliasjoel client2
172.16.109.110 client1.eliasjoel client1
```

4. Aceptar certificado

Antes de que el master acepte a client1 como cliente, se deben intercambiar los certificados.

4.1 Aceptar certificados

- Vamos al master.
- •Consultar peticiones pendiente de unión al master:

root@master# puppetca --list

```
/bin/bash 90x28

root@master:/home/elias# puppetca --list
    "client1.elias.joel" (BA:10:A0:E0:B4:6F:6A:AE:0E:64:C8:18:1F:07:9D:07)

root@master:/home/elias#
```

Luego si lo lanzamos de nuevo al tener ya el windows preparado debe aparecer:

```
root@master:/etc/puppet/manifests# puppetca --list
"profesor-pc" (82:EF:6A:DC:E0:BF:80:A5:94:5E:2F:C8:D0:E0:45:30)
```

•Aceptando al nuevo cliente desde el master:

```
root@master# puppetca --sign "client1.eliasjoel"
```

(no sabemos porque, sique apareciendo con elias.joel y ya lo tenemos todo revisado, ebe de estar guardado en algun otro fichero de dns, aun asi funciona)

```
/bin/bash 90x28
root@master:/home/elias# puppetca --sign "clientl.elias.joel"
notice: Signed certificate request for clientl.elias.joel
notice: Removing file Puppet::SSL::CertificateRequest clientl.elias.joel at '/var/lib/pupp
et/ssl/ca/requests/clientl.elias.joel.pem'
root@master:/home/elias#
```

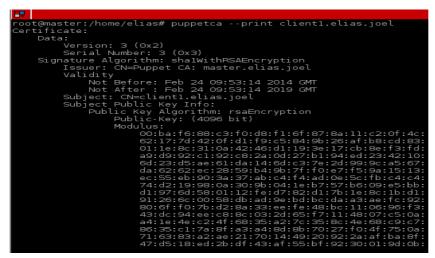
root@master# puppetca --sign "client2.eliasjoel"

```
root@master:/etc/puppet/manifests# puppetca --sign "profesor-pc"
notice: Signed certificate request for profesor-pc
notice: Removing file Puppet::SSL::CertificateRequest profesor-pc at '/var/lib/puppet/ssl/ca/requests/profesor-pc.pem'
```

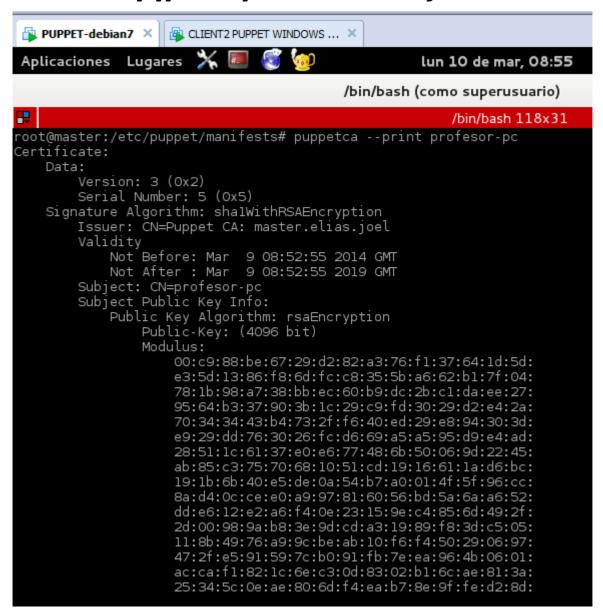
root@master# puppetca --list



root@master# puppetca --print client1.eliasjoel



root@master# puppetca --print client2.eliasjoel



En el clientel desinstalamos el geany en le caso de tenerlo, para

comprobar que luego nos lo instala el puppter master:



Luego reiniciamos el servicio puppet del client1 y comprobamos que nos lo ha instalado:



4.2 Comprobación final

- Vamos a client1
- •Reiniciamos. Los cambios deben haberse realizado.
- •En caso contrario ejecutar comando para comprobar errores:
- •puppet agent --server master.eliasjoel -test

4.3 Eliminar certificados

Si tenemos problemas y queremos eliminar los certificados podemos hacer

```
•En el master: puppetca --clean client1.eliasjoel
```

•En el cliente: rm -rf /var/lib/puppet/ssl

Luego apagamos el servidor y los clientes, encendemos primero el servidor y hacemos un -list y no deberia salir nada, luego encendemos los clientes y volvemos a realizar en el servidor un -list y deben aparecer.

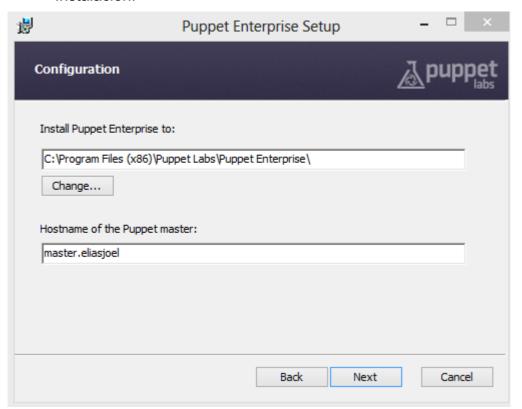
Consultar URL https://wiki.tegnix.com/wiki/Puppet, para más información.

5. Cliente puppet windows

Archivo hosts:

```
hosts: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
# Copyright (c) 1993-2009 Microsoft Corp.
# This is a sample HOSTS file used by Microsoft TCP/IP for Windows.
# This file contains the mappings of IP addresses to host names. Eac
# entry should be kept on an individual line. The IP address should
# be placed in the first column followed by the corresponding host r
# The IP address and the host name should be separated by at least c
# space.
# Additionally, comments (such as these) may be inserted on individured the machine name denoted by a '#' symbol.
  For example:
          102.54.94.97
                                    rhino.acme.com
                                                                          # source server
            38.25.63.10
                                    x.acme.com
                                                                         # x client host
  localhost name resolution is handled within DNS itself.
                                     localhost
            127.0.0.1
            ::1
                                     localhost
172.16.109.211 master
```

Instalación:



Creamos el fichero hostwindows1.pp que ira en /etc/puppet/manifests/classes:

```
liasjoel.pp X hostwindows1.pp X site.pp X

| Class hostwindows1 {
    user { 'eliasyjoel':
    ensure => 'present',
    groups => ['HomeUsers', 'Administradores'],
    }
}
```

Modificamos el site.pp:

Para tener un ejemplo de la posible configuración del fichero pp para windows ejecutamos lo siguiente:

```
Administrador: C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Users\elias\puppet resource user elias
user { 'elias':
    ensure => 'present',
    groups => ['HomeUsers', 'Administradores'],
    uid => 'S-1-5-21-2787383543-2412147957-867954732-1001',
}

C:\Users\elias\puppet resource file c:\Users
file { 'c:\Users':
    ensure => 'directory',
    ctime => '2009-07-14 03:37:05 +0100',
    group => 'S-1-5-32-544',
    mode => '2013-11-19 21:25:31 +0000',
    owner => 'S-1-5-32-544',
    type => 'directory',
}

C:\Users\elias\>

C:\Users\elias\>
```

Ejetutamos el agente en windows:



Luego le damos a cambiar de usuario:

