

## ENUNCIADO DE LA PRACTICA 1 Y 2.

El ejercicio a realizar para la práctica 1 es el siguiente:

Se trata de un realizador de apuestas para lotería primitiva, dicho realizador aceptará las apuestas de primitiva de forma manual o podrá generar de forma automática las apuestas. El tipo de apuestas que se pueden realizar a través de este generador, son las siguientes:

- Apuestas sencillas de una sola apuesta, en la que se seleccionan o generan seis números entre 1 y 49
- Apuestas múltiples de siete apuestas, donde se podrán marcar o generar 7 números con los que se generarán las 7 apuestas.

Se les entrega un formulario en un fichero php de nombre “proyecto01-apuestas.php” que contiene el formulario que deberán utilizar para la realización de la práctica. Los nombre y valores que están puesto en los controles se pueden cambiar según las necesidades de su programa.

La siguiente imagen muestra todos los controles que están definidos en el formulario que se les deja.

### Apuesta de primitiva

1 <input type="radio"/>	11 <input type="radio"/>	21 <input type="radio"/>	31 <input type="radio"/>	41 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	12 <input type="radio"/>	22 <input type="radio"/>	32 <input type="radio"/>	42 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	13 <input type="radio"/>	23 <input type="radio"/>	33 <input type="radio"/>	43 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	14 <input type="radio"/>	24 <input type="radio"/>	34 <input type="radio"/>	44 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	15 <input type="radio"/>	25 <input type="radio"/>	35 <input type="radio"/>	45 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	16 <input type="radio"/>	26 <input type="radio"/>	36 <input type="radio"/>	46 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	17 <input type="radio"/>	27 <input type="radio"/>	37 <input type="radio"/>	47 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	18 <input type="radio"/>	28 <input type="radio"/>	38 <input type="radio"/>	48 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	19 <input type="radio"/>	29 <input type="radio"/>	39 <input type="radio"/>	49 <input type="radio"/>
10 <input type="radio"/>	20 <input type="radio"/>	30 <input type="radio"/>	40 <input type="radio"/>	
<input type="radio"/> Sencilla			<input type="radio"/> Múltiple	
Manual	Generar	Validar	Cancelar	Borrar

En ella se pueden apreciar los 49 botones para la selección de los números, dos nuevos botones para decidir si se quiere una apuesta manual o múltiple y una fila con los botones que permiten el flujo de la aplicación.

Cuando se ejecuta la aplicación web por primera vez el formulario que debe aparecer es el siguiente:

### Apuesta de primitiva

1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla		<input type="radio"/> Múltiple		
<input type="button" value="Manual"/>		<input type="button" value="Generar"/>		

Notar lo siguiente:

- Los botones de los números están deshabilitados
- Los botones de Sencillo y Múltiple están habilitados por defecto debería aparecer marcado la opción Sencilla.
- De los cinco botones de la última fila, solo se muestran los botones Manual y Generar.

Cada uno de esos controles, tiene una actividad determinada que se detalla a continuación:

#### Botón Manual

El botón manual permite realizar una apuesta manual de primitiva (es decir nosotros decidimos que números queremos jugar). Al hacer clic en él, la ventana se transforma y aparece de la siguiente forma:

### Apuesta de primitiva

1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla		<input type="radio"/> Múltiple		
<input type="button" value="Validar"/>		<input type="button" value="Cancelar"/>		<input type="button" value="Borrar"/>

Notar lo siguiente:

- Los botones de los números ahora están habilitados, en ellos se deberán marcar 6 o 7 números dependiendo si la opción elegida es Sencilla o Múltiple.
- Los botones Manual y Generar desaparecen y ahora se muestran los botones de Validar, Cancelar y Borrar.

No se pide que hagan un control de errores, para no complicar más la práctica, pero es lógico pensar que habría que controlar que el usuario marque 6 o 7 números, dependiendo de la opción y nunca más o menos.

#### Botón Validar

La función del botón Validar es la de recoger los datos de los controles de los botones y escribir la o las apuestas que se generen en un fichero de texto. En ese fichero de texto se acumulan todas las apuestas que han sido realizadas por el programa.

Un ejemplo de su ejecución es el que se muestra a continuación:

#### Apuesta de primitiva

1 <input checked="" type="radio"/>	11 <input type="radio"/>	21 <input type="radio"/>	31 <input type="radio"/>	41 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	12 <input type="radio"/>	22 <input type="radio"/>	32 <input type="radio"/>	42 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	13 <input type="radio"/>	23 <input type="radio"/>	33 <input type="radio"/>	43 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	14 <input checked="" type="radio"/>	24 <input type="radio"/>	34 <input checked="" type="radio"/>	44 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	15 <input type="radio"/>	25 <input type="radio"/>	35 <input type="radio"/>	45 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	16 <input type="radio"/>	26 <input checked="" type="radio"/>	36 <input type="radio"/>	46 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	17 <input type="radio"/>	27 <input type="radio"/>	37 <input type="radio"/>	47 <input checked="" type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	18 <input checked="" type="radio"/>	28 <input type="radio"/>	38 <input type="radio"/>	48 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	19 <input type="radio"/>	29 <input type="radio"/>	39 <input type="radio"/>	49 <input type="radio"/>
10 <input type="radio"/>	20 <input type="radio"/>	30 <input type="radio"/>	40 <input type="radio"/>	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla <input type="radio"/> Múltiple				
<input type="button" value="Validar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> <input type="button" value="Borrar"/>				

Al hacer clic en el botón validar, el resultado de la ventana y como queda el fichero de apuestas es el que se muestra a continuación:

```
15 1 2 3 4 5 7
16 1 2 3 4 5 6
17 1 14 34 26 47 18
18
```

### Apuesta de primitiva

1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla		<input type="radio"/> Múltiple		
<input type="button" value="Manual"/>		<input type="button" value="Generar"/>		

Es decir que la ventana regresa a su estado original.

#### Botón Cancelar

El botón Cancelar, permite cancelar la ejecución de la apuesta que se está realizando y regresa al programa al estado inicial.

Es decir que si estamos en una ventana como la siguiente:

### Apuesta de primitiva

1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla		<input type="radio"/> Múltiple		
<input type="button" value="Validar"/>	<input type="button" value="Cancelar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>		

Y hacemos clic en el botón Cancelar, nos llevará hasta esta y la apuesta que pudiera están indicada en los controles numéricos no se procesa.

### Apuesta de primitiva

1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	
<input type="radio"/> Sencilla			<input type="radio"/> Múltiple	
<input type="button" value="Manual"/>		<input type="button" value="Generar"/>		

#### Botón Borrar

El botón Borrar permite borrar (sólo en el caso de apuesta manual) la apuesta que está indicada en los controles numéricos de la parte superior. Una ejecución es la que se muestra a continuación:

### Apuesta de primitiva

1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla			<input type="radio"/> Múltiple	
<input type="button" value="Validar"/>		<input type="button" value="Cancelar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>	

Y al hacer clic en el botón Borrar la ventana se transforma en la siguiente:

## Apuesta de primitiva

1 <input type="radio"/>	11 <input type="radio"/>	21 <input type="radio"/>	31 <input type="radio"/>	41 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	12 <input type="radio"/>	22 <input type="radio"/>	32 <input type="radio"/>	42 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	13 <input type="radio"/>	23 <input type="radio"/>	33 <input type="radio"/>	43 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	14 <input type="radio"/>	24 <input type="radio"/>	34 <input type="radio"/>	44 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	15 <input type="radio"/>	25 <input type="radio"/>	35 <input type="radio"/>	45 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	16 <input type="radio"/>	26 <input type="radio"/>	36 <input type="radio"/>	46 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	17 <input type="radio"/>	27 <input type="radio"/>	37 <input type="radio"/>	47 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	18 <input type="radio"/>	28 <input type="radio"/>	38 <input type="radio"/>	48 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	19 <input type="radio"/>	29 <input type="radio"/>	39 <input type="radio"/>	49 <input type="radio"/>
10 <input type="radio"/>	20 <input type="radio"/>	30 <input type="radio"/>	40 <input type="radio"/>	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla <input type="radio"/> Múltiple				
<input type="button" value="Validar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> <input type="button" value="Borrar"/>				

Donde los botones de números continúan activados

Botón Generar

El botón Generar permite que el programa genere una o varias (dependiendo de la opción marcada) apuestas de primitivas aleatorias.

El funcionamiento es el siguiente:

## Apuesta de primitiva

1 <input type="radio"/>	11 <input type="radio"/>	21 <input type="radio"/>	31 <input type="radio"/>	41 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	12 <input type="radio"/>	22 <input type="radio"/>	32 <input type="radio"/>	42 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	13 <input type="radio"/>	23 <input type="radio"/>	33 <input type="radio"/>	43 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	14 <input type="radio"/>	24 <input type="radio"/>	34 <input type="radio"/>	44 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	15 <input type="radio"/>	25 <input type="radio"/>	35 <input type="radio"/>	45 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	16 <input type="radio"/>	26 <input type="radio"/>	36 <input type="radio"/>	46 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	17 <input type="radio"/>	27 <input type="radio"/>	37 <input type="radio"/>	47 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	18 <input type="radio"/>	28 <input type="radio"/>	38 <input type="radio"/>	48 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	19 <input type="radio"/>	29 <input type="radio"/>	39 <input type="radio"/>	49 <input type="radio"/>
10 <input type="radio"/>	20 <input type="radio"/>	30 <input type="radio"/>	40 <input type="radio"/>	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla			<input type="radio"/> Múltiple	
<input type="button" value="Manual"/> <input type="button" value="Generar"/>				

Hacemos clic en el botón generar

## Apuesta de primitiva

1 <input type="radio"/>	11 <input checked="" type="radio"/>	21 <input type="radio"/>	31 <input type="radio"/>	41 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	12 <input type="radio"/>	22 <input checked="" type="radio"/>	32 <input type="radio"/>	42 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	13 <input type="radio"/>	23 <input type="radio"/>	33 <input type="radio"/>	43 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	14 <input type="radio"/>	24 <input checked="" type="radio"/>	34 <input type="radio"/>	44 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	15 <input type="radio"/>	25 <input type="radio"/>	35 <input type="radio"/>	45 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	16 <input type="radio"/>	26 <input type="radio"/>	36 <input checked="" type="radio"/>	46 <input type="radio"/>
7 <input checked="" type="radio"/>	17 <input type="radio"/>	27 <input type="radio"/>	37 <input type="radio"/>	47 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	18 <input type="radio"/>	28 <input type="radio"/>	38 <input type="radio"/>	48 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	19 <input type="radio"/>	29 <input type="radio"/>	39 <input checked="" type="radio"/>	49 <input type="radio"/>
10 <input type="radio"/>	20 <input type="radio"/>	30 <input type="radio"/>	40 <input type="radio"/>	
<input checked="" type="radio"/> Sencilla			<input type="radio"/> Múltiple	
<input type="button" value="Validar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>				

Notar lo siguiente:

- Los botones de los números marcados son los únicos que están habilitados, sino se hace así, php no os reconocerá cuando se le dé clic al botón Validar.
- Los botones Manual y Generar desaparecen y ahora se muestran los botones de Validar, Cancelar. El botón Borrar no tiene sentido que aparezca aquí.

El funcionamiento del botón Validar y Cancelar que se muestran es el mismo que el comentado anteriormente.

Hay que tener en cuenta que para la opción de apuesta Múltiple el programa recibe 7 números marcados, con eso 7 números el programa debe generar las 7 apuestas de primitiva que se generan a partir de esos números.

Como ejemplo, veamos los siguiente:

### Apuesta de primitiva

1 <input type="radio"/>	11 <input type="radio"/>	21 <input type="radio"/>	31 <input type="radio"/>	41 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	12 <input type="radio"/>	22 <input type="radio"/>	32 <input type="radio"/>	42 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	13 <input type="radio"/>	23 <input type="radio"/>	33 <input type="radio"/>	43 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	14 <input type="radio"/>	24 <input type="radio"/>	34 <input type="radio"/>	44 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	15 <input type="radio"/>	25 <input type="radio"/>	35 <input type="radio"/>	45 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	16 <input type="radio"/>	26 <input type="radio"/>	36 <input type="radio"/>	46 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	17 <input type="radio"/>	27 <input type="radio"/>	37 <input type="radio"/>	47 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	18 <input type="radio"/>	28 <input type="radio"/>	38 <input type="radio"/>	48 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	19 <input type="radio"/>	29 <input type="radio"/>	39 <input type="radio"/>	49 <input type="radio"/>
10 <input type="radio"/>	20 <input type="radio"/>	30 <input type="radio"/>	40 <input type="radio"/>	
<input type="radio"/> Sencilla		<input checked="" type="radio"/> Múltiple		
<input type="button" value="Manual"/> <input type="button" value="Generar"/>				

Hacemos clic en el botón Generar



## Apuesta de primitiva

1 <input type="radio"/>	11 <input checked="" type="radio"/>	21 <input type="radio"/>	31 <input type="radio"/>	41 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	12 <input type="radio"/>	22 <input type="radio"/>	32 <input checked="" type="radio"/>	42 <input type="radio"/>
3 <input checked="" type="radio"/>	13 <input type="radio"/>	23 <input type="radio"/>	33 <input type="radio"/>	43 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	14 <input checked="" type="radio"/>	24 <input type="radio"/>	34 <input type="radio"/>	44 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	15 <input type="radio"/>	25 <input type="radio"/>	35 <input checked="" type="radio"/>	45 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	16 <input type="radio"/>	26 <input type="radio"/>	36 <input type="radio"/>	46 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	17 <input type="radio"/>	27 <input type="radio"/>	37 <input type="radio"/>	47 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	18 <input type="radio"/>	28 <input type="radio"/>	38 <input type="radio"/>	48 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	19 <input type="radio"/>	29 <input type="radio"/>	39 <input type="radio"/>	49 <input checked="" type="radio"/>
10 <input type="radio"/>	20 <input type="radio"/>	30 <input checked="" type="radio"/>	40 <input type="radio"/>	
<input type="radio"/> Sencilla		<input checked="" type="radio"/> Múltiple		
Validar		Cancelar		

Aparecen los 7 números marcados

Hacemos clic en el botón Validar

## Apuesta de primitiva

1 <input type="radio"/>	11 <input type="radio"/>	21 <input type="radio"/>	31 <input type="radio"/>	41 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	12 <input type="radio"/>	22 <input type="radio"/>	32 <input type="radio"/>	42 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	13 <input type="radio"/>	23 <input type="radio"/>	33 <input type="radio"/>	43 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	14 <input type="radio"/>	24 <input type="radio"/>	34 <input type="radio"/>	44 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	15 <input type="radio"/>	25 <input type="radio"/>	35 <input type="radio"/>	45 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	16 <input type="radio"/>	26 <input type="radio"/>	36 <input type="radio"/>	46 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	17 <input type="radio"/>	27 <input type="radio"/>	37 <input type="radio"/>	47 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	18 <input type="radio"/>	28 <input type="radio"/>	38 <input type="radio"/>	48 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	19 <input type="radio"/>	29 <input type="radio"/>	39 <input type="radio"/>	49 <input type="radio"/>
10 <input type="radio"/>	20 <input type="radio"/>	30 <input type="radio"/>	40 <input type="radio"/>	
<input type="radio"/> Sencilla		<input checked="" type="radio"/> Múltiple		
<input type="button" value="Manual"/>		<input type="button" value="Generar"/>		

Y en el fichero de las apuestas el resultado es el siguiente:

```

18 32 3 14 35 49 30
19 11 3 14 35 49 30
20 11 32 14 35 49 30
21 11 32 3 35 49 30
22 11 32 3 14 49 30
23 11 32 3 14 35 30
24 11 32 3 14 35 49
25

```

La entrega de la práctica se realizará en conjunto con la practica 2. La fecha tope de entrega es el 11 de diciembre y la corrección es en hora de clases.