

PROYECTO CONCURSO

“APLICACIÓN MÓVIL DE RECETAS”

ESCUELA : Escuela de Tecnologías de la Información
CARRERA : Carreras Profesionales
CURSO : Desarrollo de Aplicaciones Móviles II
SEMESTRE : 2019-2
CICLO : Sexto

1. FUNDAMENTACIÓN

El curso de Desarrollo de Aplicaciones Móviles II brinda a los alumnos conceptos, técnicas y herramientas para Desarrollar e Implementar Proyectos Móviles, de Entorno Empresarial. Además, resuelven problemas de acuerdo con los requerimientos especificados teniendo en cuenta aspectos de eficiencia. Por otro lado, resuelven problemas de la mejor forma posible, considerando el uso adecuado de recursos como la memoria y tiempo de proceso.

2. OBJETIVOS

Los objetivos que se esperan alcanzar con el desarrollo del presente proyecto son los siguientes:

- a. El estudiante desarrolle una Aplicación móvil de Recetas para la empresa Daewoo.
- b. El estudiante implemente la solución móvil para el Sistema operativo Android.

3. INTEGRANTES POR GRUPO

El proyecto será desarrollado grupalmente. Los integrantes de cada grupo permanecerán hasta la finalización del curso no habiendo la posibilidad de cambios de grupos. Cada grupo deberá elegir a un coordinador que lo represente.

4. ESPECIFICACIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO

En el presente proyecto se le pide diseñar una Aplicación móvil de Recetas para la empresa Daewoo.

La Aplicación móvil presentará los siguientes Prototipos (Mockups):

1. El aplicativo móvil debe tener una presentación principal, la cual contenga el logo de la Aplicación y dos botones que permitan loguearnos con la cuenta de Facebook y Google.



Figura 1. Splash de Inicio

2. El App debe contar con un menú con iconos inferiores, con las siguientes opciones:
 - a. Buscar.
 - b. Recetas.
 - c. Favoritos.
 - d. Tips.
 - e. Perfil.

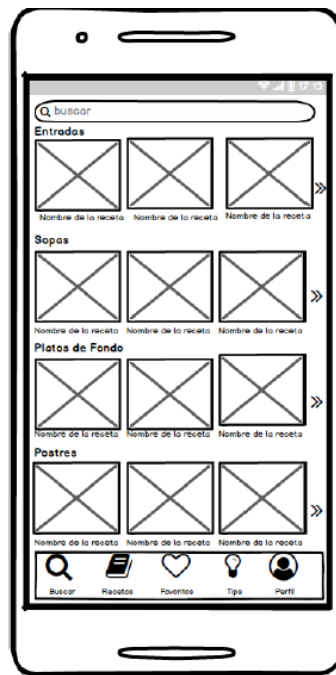


Figura 2. Menú de Iconos

3. La Aplicación debe tener una pantalla principal con las categorías de Entradas, Sopas, Plato fuerte, Postres, donde se muestren los platos tipo carrusel de forma horizontal, para que se puedan revisar de manera horizontal.

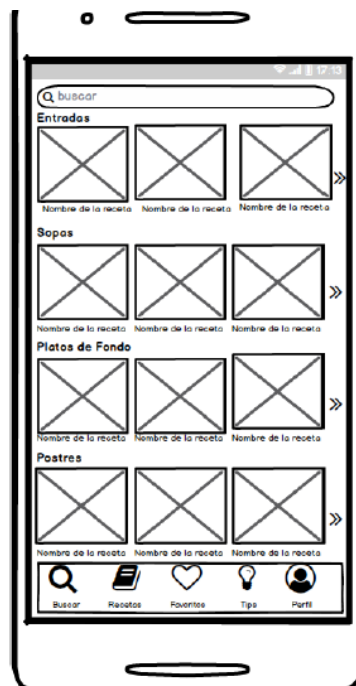


Figura 3. Pantalla principal “Categorías”

4. Se implementará una segunda pantalla donde se mostrará el detalle de cada plato:

- a. Nombre de la receta
- b. Compartir (imagen de enlace)
- c. Favoritos (Corazón)
- d. Vídeo resumen de la preparación.
- e. Tiempo estimado de preparación.
- f. Ingredientes.
- g. Cantidad de personas
- h. Preparación.
- i. Productos Daewoo.

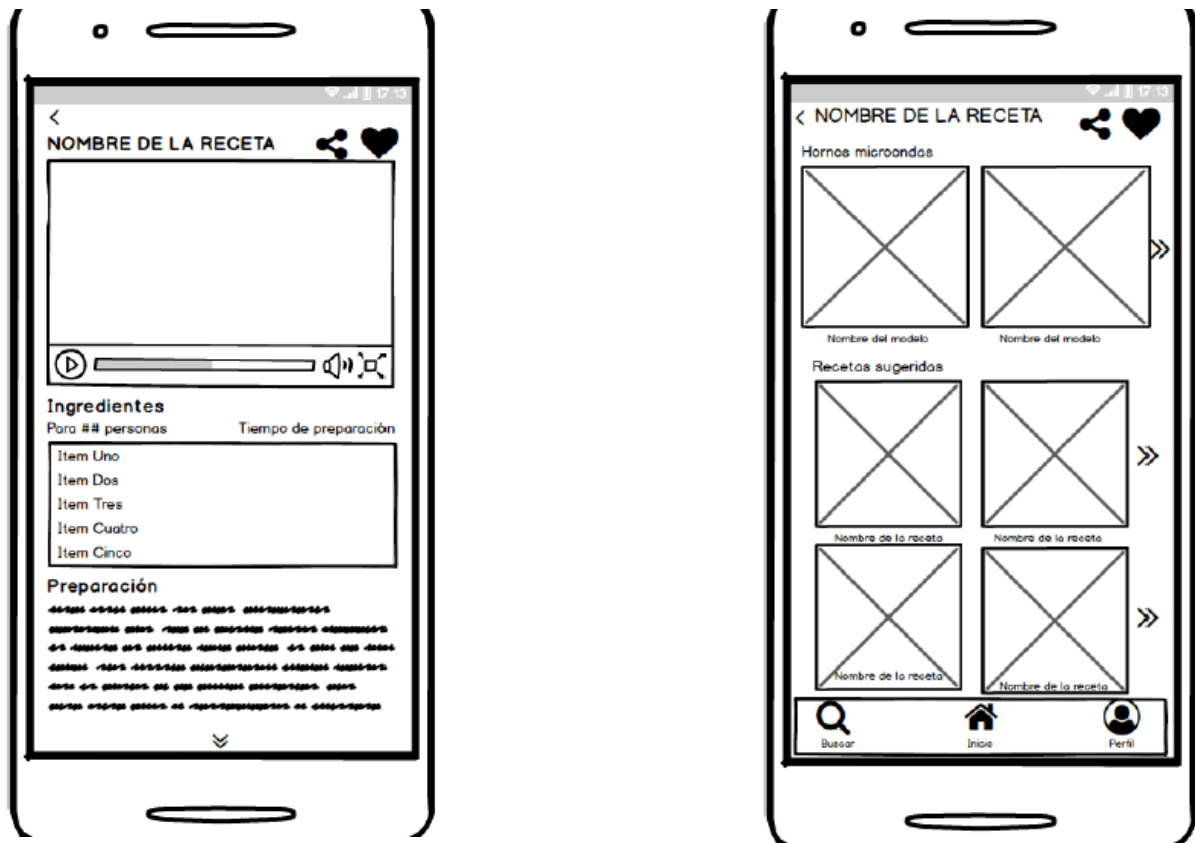


Figura 4. Pantalla detalle de cada plato.

5. El App contará con un buscador tipo “Sidebar”. Además, con diferentes tags de filtros, para que sea más personalizado para el cliente.



Figura 5. Pantalla Sidebar y Tags personalizado.

6. La Aplicación tendrá una pantalla de Perfil de usuario.

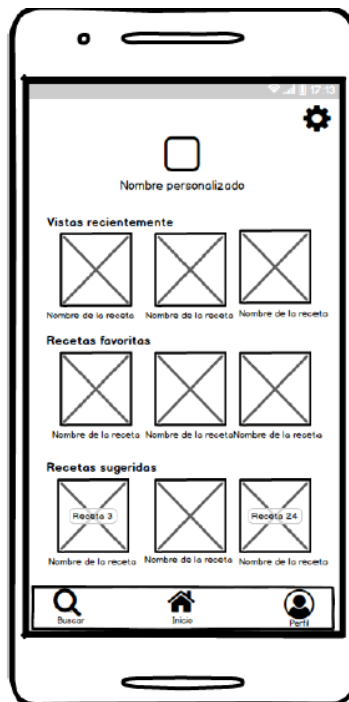


Figura 6. Pantalla Perfil de Usuario.

7. El App tendrá una pantalla que liste favoritos, donde mostrará sus recetas favoritas y los hornos microondas donde se pueden preparar.

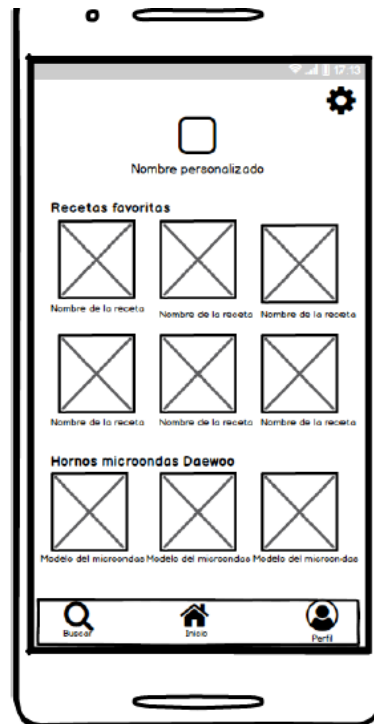


Figura 7. Pantalla Favoritos.

8. Se implementará un botón de tips.

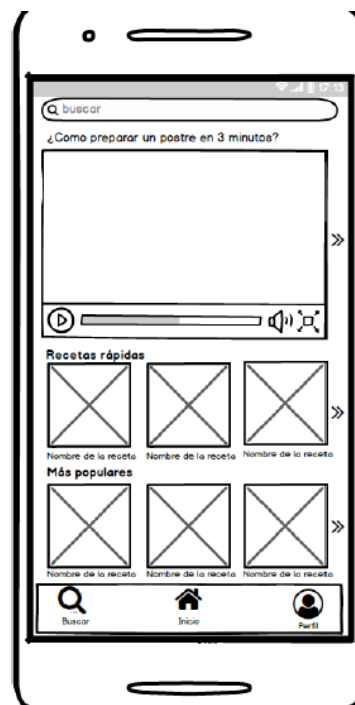


Figura 8. Pantalla Tips.

9. Se implementará una pantalla cuando se ingrese al icono de lupa (buscar), que redirija a las categorías de platos y en la parte superior las fotos de los platos en banners de 2 a 6 fotos.

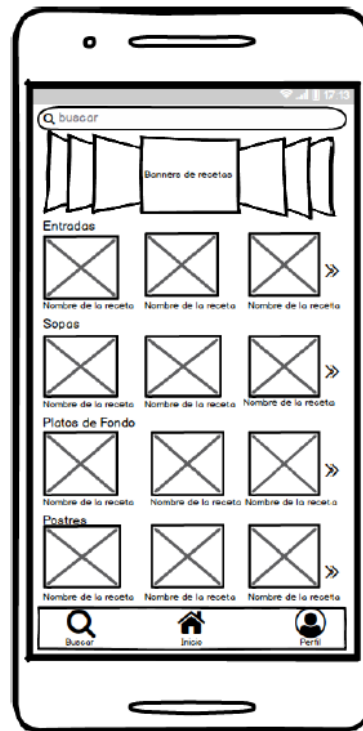


Figura 9. Pantalla Categorías de Platos

10. El App contará con una pantalla que liste los platos favoritos que el usuario ha seleccionado.

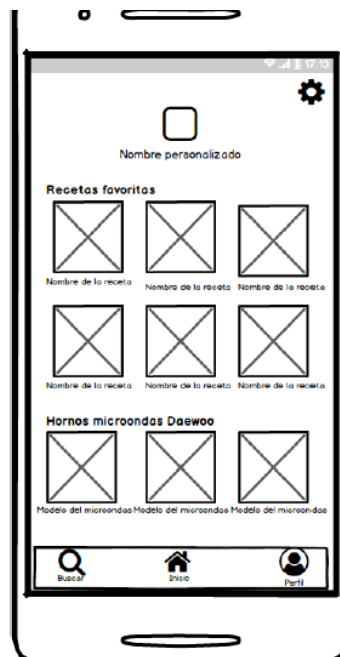


Figura 10. Pantalla Platos Favoritos

11. Se desarrollará la funcionalidad de poder compartir la aplicación por diversos medios: Gmail, Whatsapp, Mensajes de texto, etc.



Figura 11. Pantalla Platos Favoritos

12. Además, se contará con una ventana de configuración al pulsar la tuerca lo redireccionará a la venta de configuración:
 - a. El correo electrónico debería enviarlo a su cuenta de Gmail con el siguiente correo: contactos@dwe.com.pe.
 - b. Y el teléfono debe de enviar a llamada directa al número 01 716-7700.

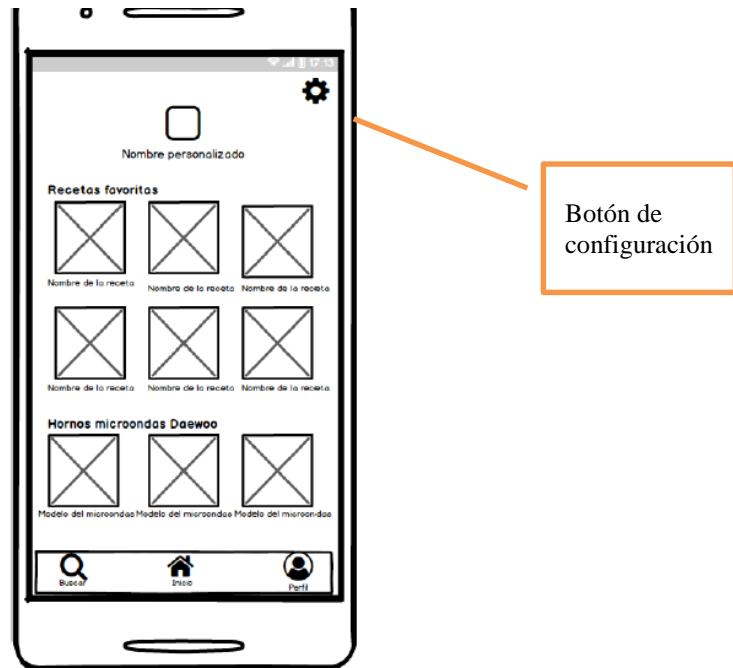


Figura 12. Opción Pantalla Configuración

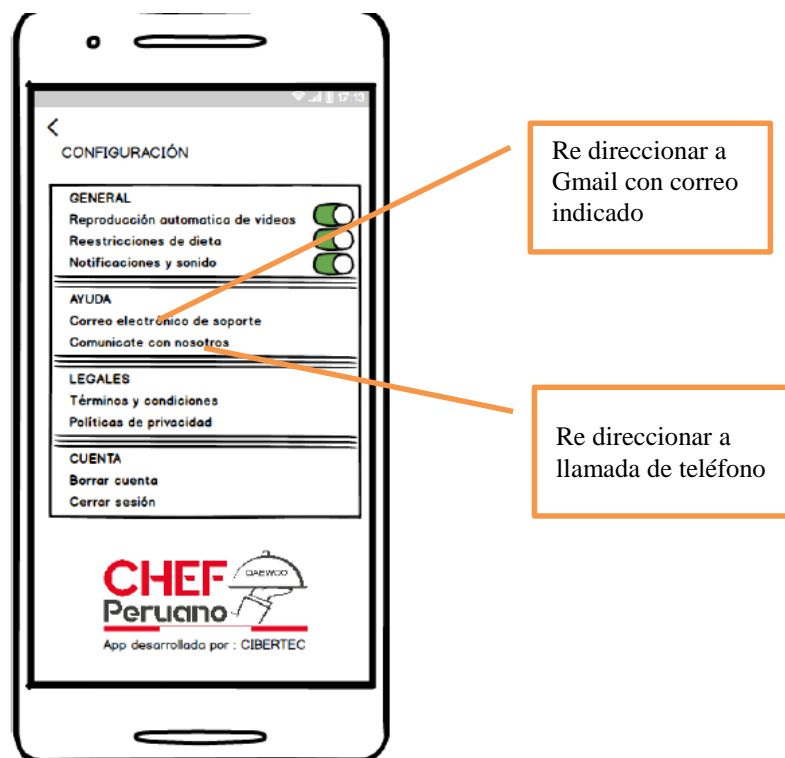


Figura 13. Opción Pantalla Configuración.

5. ESTRUCTURA DEL INFORME DEL PROYECTO

En este acápite se detalla lo que los alumnos deben presentar como sustento del desarrollo del proyecto:

5.1. Introducción

Describir brevemente la Aplicación Móvil desarrollada indicando sus limitaciones.

5.2. Justificación

Justificar la aplicabilidad del proyecto desarrollado señalando el aporte o impacto en las empresas, personas o sociedad de tal manera que quede evidenciado cómo su solución contribuye positivamente en la mejora de algún proceso o necesidad. Igualmente, se debe enunciar quiénes son los beneficiarios directos e indirectos del proyecto.

Los beneficiarios directos son aquellos que participarán directamente en el proyecto, y por consiguiente, se beneficiarán de su implementación. Estas son las personas que usarán el producto del proyecto, los desarrolladores del proyecto, los proveedores de materia prima u otros bienes y servicios.

Los beneficiarios indirectos son, con frecuencia pero no siempre, las personas que se encuentran en el interior de la zona de influencia del proyecto y que se ven impactadas por el mismo.

5.3. Objetivos

Enumerar los objetivos del proyecto elaborado. Se deben plantear al menos dos objetivos que deben cumplir con los criterios SMART (Específicos, Medibles, Alcanzables, Relevantes, a Tiempo)

5.4. Definición

Explicar detalladamente el funcionamiento del menú principal. En cada caso incluir, la captura de la pantalla respectiva.

5.5. Entregables

Incluir el código fuente de todo el proyecto manteniendo los colores mostrados.

5.6. Conclusiones

Indicar no menos de dos ni más de tres conclusiones en relación a la pertinencia y/o impacto del proyecto en el contexto elegido.

5.7. Recomendaciones

Indicar no menos de dos ni más de tres recomendaciones para quienes intenten desarrollar un proyecto en un contexto similar.

5.8. Bibliografía

Listado del material bibliográfico consultado.

6. FORMATO DEL INFORME DEL PROYECTO (DIGITAL)

6.1. Configuración de páginas

Hoja tamaño A4, con márgenes superior e inferior 3 cms, derecho e izquierdo 2.5 cms.

6.2. Tipo de letra

- Los textos deben ir en letra Arial 11 puntos en interlineado simple.
- El código fuente debe ir en letra Consolas 9 puntos en interlineado simple.

6.3. Carátula

- Título del proyecto (centrado),
- Nombre del curso (centrado),
- Nombre del profesor (centrado),
- Ciclo, aula y semestre (centrado),
- Nombre del coordinador del grupo (justificado al margen izquierdo),
- Nombre de los integrantes del grupo (justificado al margen izquierdo).

7. FORMATO DEL CD o DVD

7.1. Elementos a incluir

- El informe del proyecto en formato editable (en formato *.docx).
- Una carpeta con todo el código fuente del proyecto.

7.2. Presentación

- La tapa y la etiqueta del CD o DVD tendrán el formato que se muestra en el anexo.

8. AVANCE Y PRESENTACION FINAL

8.1. Avance del Proyecto

Semana	Semana 10
Presentable	Toda los Mockups. El código debe estar completamente libre de errores y advertencias. El código será presentado en un USB.
Calificación	20 puntos

8.2. Sustentación del Proyecto

Semana	Semana 15
Presentable	CD o DVD conteniendo el código y el informe del proyecto. No presentar el CD o DVD resta 2 punto a la nota final.
Calificación	20 puntos

9. RUBRICA PARA EL PROYECTO

9.1. Calificación del Informe del Proyecto

El Informe de Proyecto tiene un peso de 60% de la nota final del proyecto (SP1)

Criterios	Escala de Calificación		
PARTE FORMAL (08 PUNTOS)			
Introducción (1 punto)	Excelente (1)	Bueno (0.5)	Debe mejorar (0)
	Desarrolla la introducción y especifica las limitaciones del proyecto	Desarrolla la introducción pero no especifica las limitaciones del proyecto	No desarrolla la introducción
Justificación (1 punto)	Excelente (1)	Bueno (0.5)	Debe mejorar (0)
	Justifica el proyecto evidenciando el aporte o impacto en las empresas, personas o sociedad.	Justifica el proyecto de manera general, pero no detalla el impacto en empresas, personas o la sociedad.	No desarrollo la justificación del proyecto
Objetivos (1 punto)	Excelente (1)	Bueno (0.5)	Debe mejorar (0)
	Se presentan objetivos claros y coherentes con el proyecto	Se presentan objetivos muy generales que guardan poca relación con el proyecto.	No presenta objetivos o los plantea pero no son coherentes con el proyecto
Definición (1 punto)	Excelente (1)	Bueno (0.5)	Debe mejorar (0)
	Explica el funcionamiento del menú y de las cajas de diálogo mostrando las GUIs respectivas.	Explica el funcionamiento del menú y de las cajas de diálogo en forma parcial mostrando las GUIs respectivas.	No define el proyecto.
Entregables (1 punto)	Excelente (1)	Bueno (0.5)	Debe mejorar (0)
	Presenta el código fuente del programa en forma completa	Presenta el código fuente del programa en forma parcial	No presenta el código fuente del programa
Conclusiones (1 punto)	Excelente (2)	Bueno (1)	Debe mejorar (0)
	Las conclusiones son específicas y tienen relación con lo investigado en el proyecto.	Las conclusiones son muy generales y no evidencian ninguna investigación.	No llega a ninguna conclusión
Recomendaciones (1 punto)	Excelente (2)	Bueno (1)	Debe mejorar (0)
	Las recomendaciones son específicas y tienen relación con lo investigado en el proyecto.	Las recomendaciones son muy generales y no evidencian ninguna investigación	No presenta ninguna recomendación

Criterios	Escala de Calificación			
Bibliografía (1 punto)	Excelente (2)	Bueno (1)	Debe mejorar (0)	
	Presenta cuatro referencias bibliográficas	Presenta dos referencias bibliográficas	No presenta ninguna referencia bibliográfica	
PARTE TECNICA (12 PUNTOS)				
Buscar (2.0 puntos)	Excelente (2.0)	Bueno (1.5)	Regular (1.0)	Debe mejorar (0)
	Implementa la solución particionándola mediante métodos apropiados y efectuando las validaciones necesarias	Implementa la solución pero no efectúa las validaciones necesarias	Implementa la solución de manera parcial	No implementa la solución
Recetas (3.0 puntos)	Excelente (3.0)	Bueno (2.0)	Regular (1.0)	Debe mejorar (0)
	Implementa la solución particionándola mediante métodos apropiados y efectuando las validaciones necesarias	Implementa la solución pero no efectúa las validaciones necesarias	Implementa la solución de manera parcial	No implementa la solución
Favoritos (2.0 puntos)	Excelente (2.0)	Bueno (1.5)	Regular (1.0)	Debe mejorar (0)
	Implementa la solución particionándola mediante métodos apropiados y efectuando las validaciones necesarias	Implementa la solución pero no efectúa las validaciones necesarias	Implementa la solución de manera parcial	No implementa la solución
Tips (2.0 puntos)	Excelente (2.0)	Bueno (1.5)	Regular (1.0)	Debe mejorar (0)
	Implementa la solución particionándola mediante métodos apropiados y efectuando las validaciones necesarias	Implementa la solución pero no efectúa las validaciones necesarias	Implementa la solución de manera parcial	No implementa la solución
Perfil (3.0 puntos)	Excelente (3.0)	Bueno (2.0)	Regular (1.0)	Debe mejorar (0)
	Implementa la solución particionándola mediante métodos apropiados y efectuando las validaciones necesarias	Implementa la solución pero no efectúa las validaciones necesarias	Implementa la solución de manera parcial	No implementa la solución

9.2. Calificación de la Sustentación del Proyecto

La sustentación del proyecto tiene un peso de 40% de la nota final del proyecto (SP1)

ANEXO

PRESENTACIÓN DEL CD DEL PROYECTO FINAL

TAPA DEL CD O DVD

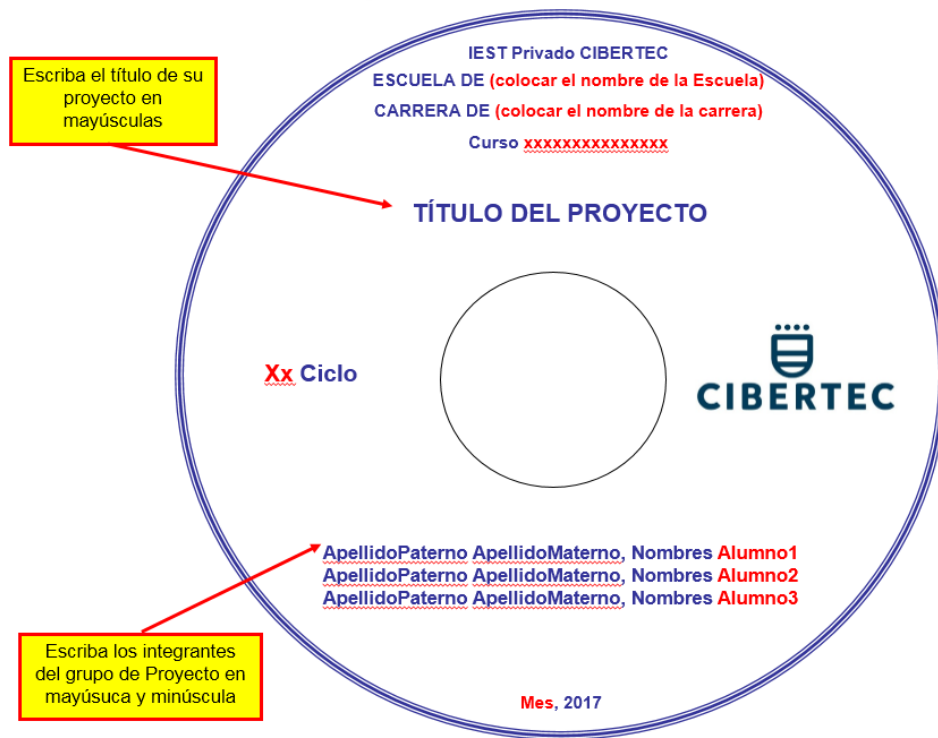


Diagram illustrating the layout of the CD/DVD cover template, showing fields for student information and project details.

Fields and Instructions:

- Top Left:** SOBRESCRIBA SUS APELLIDOS Y NOMBRE (Write your surnames and name)
- Top Right:** SOBRESCRIBA EL TÍTULO DEL PROYECTO (Write the project title)
- Center:** IEST Privado CIBERTEC, ESCUELA DE (colocar el nombre de la Escuela), CARRERA DE (colocar el nombre de la carrera), Curso xxxxxxxxxxxx, Xx Ciclo, CIBERTEC logo, TÍTULO DEL PROYECTO
- Bottom:** ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno1, ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno2, ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno3, Semestre 2017-I

ETIQUETA DEL CD O DVD



10. PREMIACION

10.1. Mejor Proyecto

El equipo desarrollador del proyecto elegido por la empresa auspiciadora como mejor solución recibirá como premios artículos electrodomésticos de la marca Daweoo.