



Objetivo otimista

Ser referência no meio  
universitário em facilitar a  
vida do estudante

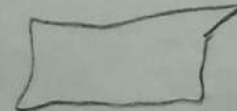
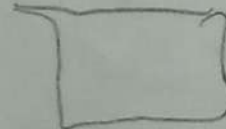
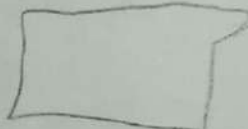
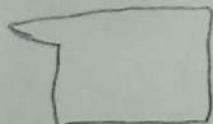
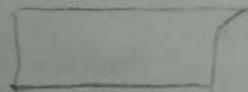
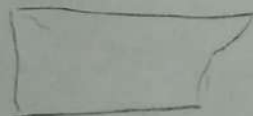
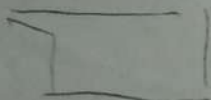
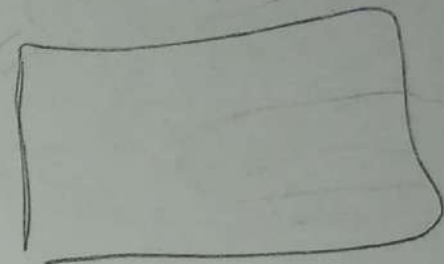
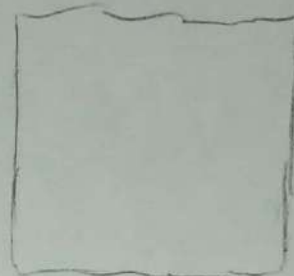
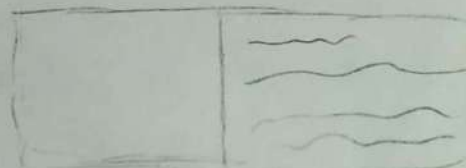
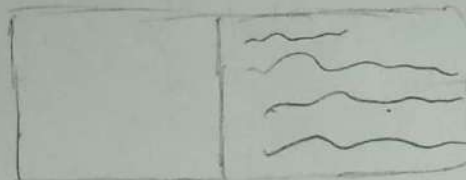
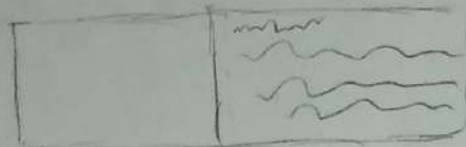
Mateus Oliveira

Objetivo pessimista

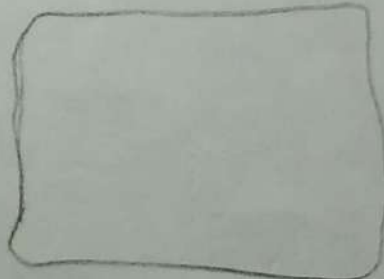
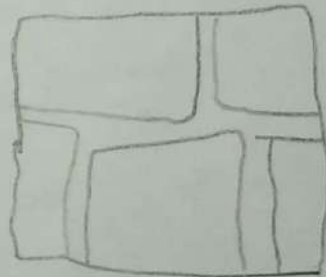
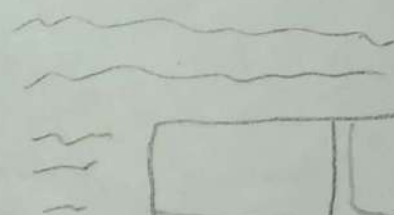
O sistema é utilizado para  
roubar objetos perdidos e  
os usuários acham o app  
confuso e inutilizável

Caio Castilho

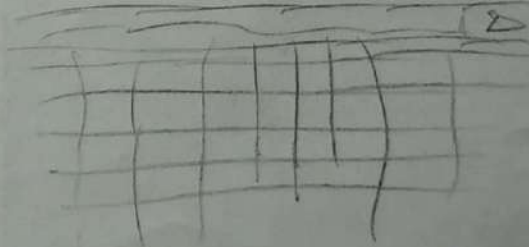
\_\_\_\_\_



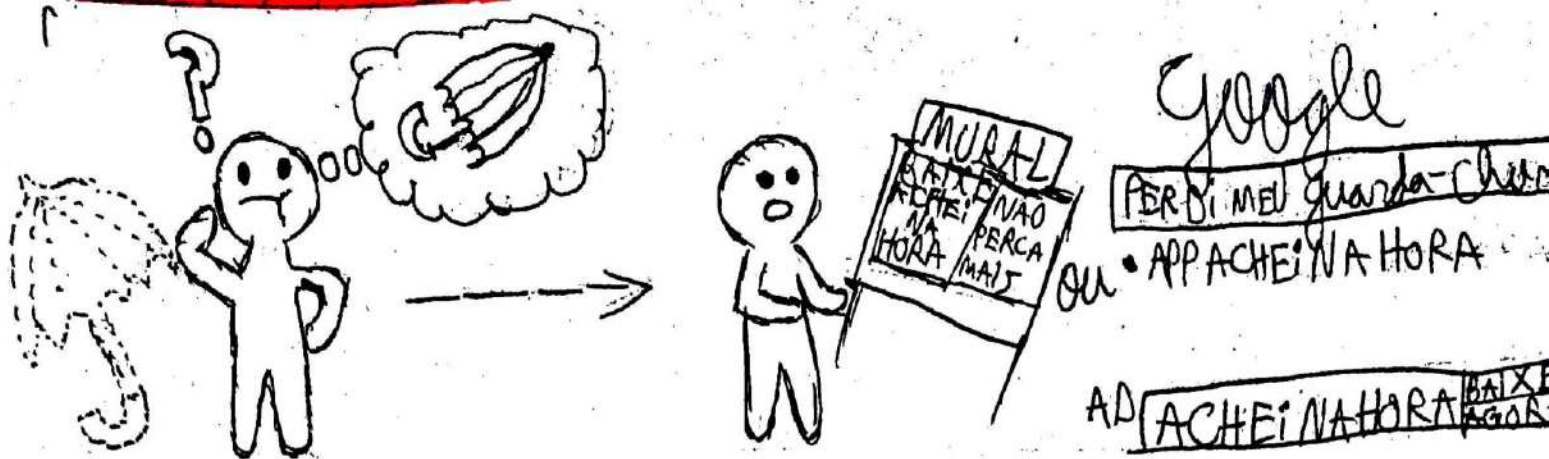
Reuperon rodigos



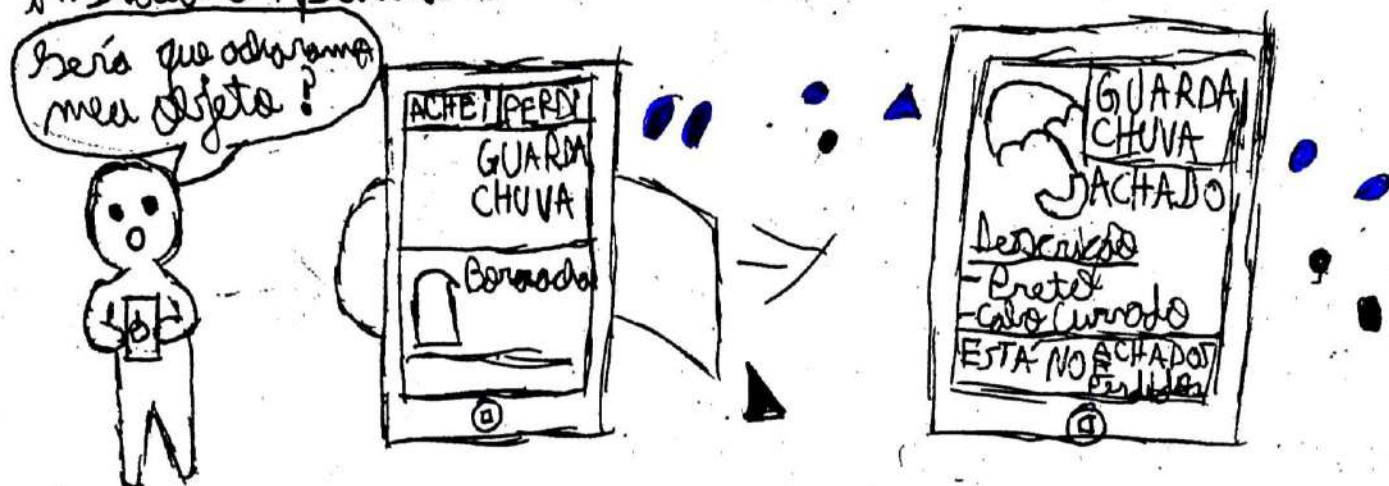
Analisar sua experiência  
com esse método







- Primeiramente, o usuário nota que perdeu um objeto e após isso por meio de cartazes e divulgações na internet o indivíduo instala o Aplicativo.



- O sujeito após instalar o aplicativo encontra uma interface interativa e eficiente, com um rápido login e com o acesso aos dados de achados e perdidos, podendo pesquisar o que perdeu. Ademais, após o login ele encontra os objetos com pouca descrição. E ao clicar nesse objeto abre uma nova tela detalhando o objeto e o local onde foi deixado.



- Com o exposto, o usuário a partir das informações no aplicativo foi ao local onde seu objeto estava e o encontrou.