Syrian Arab Republic

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5<sup>th</sup>, Network Programming: Homework No1



الجمهورية العربية السورية اللاذقية جامعة تشريب كلية الهندسة الكهربانية والميكاتيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 1 برمجة شبكات

الياس هيثم ملحم – ٢٠٨٦ - 2- https://github.com/eliasmelhem/assignment

# Question 1:The tcp server

```
import socket, threading, json
     sSocket = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM )
     sSocket.setsockopt(socket.SOL SOCKET, socket.SO REUSEADDR, 1)
    sSocket.bind(('127.0.0.1', 4444))
    sSocket.listen(5)
    print("server ON....")
    count=0
    store={}
    with open("Question.json", "r") as Question:
         o fQ = json.load(Question)
     dudent answer=[]
    with open("Answers.json", "r") as Answer:
12
         o_fA = json.load(Answer)
    def handle (C,cd):
         while True:
             try:
                 for key, value in o_fQ.items():
                     C.send(key.encode())
                     print(key+str(cd))
                     C.send(value.encode())
                     rmsg = C.recv(1024).decode()
                     student answer.append(rmsg)
                     if key=='Question20':
                         break
                 print (student answer)
                 count=0
                 for i in range(0,20):
                     if student answer[i] == o fA[i]:
                         count+=1
                 C.send(str(count).encode())
             except socket.error as e:
                 print(e)
             except KeyError as e:
                 C.send("The name does not exist yet".encode())
         print("Finish the connection with ", cd)
```

```
previously_clients=[]

while True:

C, cd = sSocket.accept()

previously_clients.append(cd)

thr1 = threading.Thread(target=handle, args=(C, cd))

thr1.start()

print("wait another client...")
```

# The tcp client

```
import socket, sys
     cSocket = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
     cSocket.settimeout(10)
     try:
         cSocket.connect(('127.0.0.1',4444))
     except socket.error as error:
         print('EXCEPTION: ', error)
         sys.exit(1)
     while True:
13
         try:
             for i in range(20):
                 data0 = cSocket.recv(1024).decode()
                 print(data0)
                 data00 = cSocket.recv(1024).decode()
                 print(data00)
                 answer=input("the answer is: ")
                 cSocket.send(answer.encode())
                 if i ==20:
                     break
             data = cSocket.recv(1024).decode()
             print("The Mark for your exam is :"+data)
             break
         except socket.error as error:
             print("EXCEPTION 2: ", error)
     print('END...')
30
     cSocket.close()
32
33
```

### The tcp server output

## The tcp client

```
Question1
a b c
the answer is: a
Ouestion2
a b c
the answer is: b
Question3
a b c
the answer is: c
Question4
a b c
the answer is: a
Question5
a b c
the answer is: b
Question6
a b c
the answer is: b
Ouestion7
a b c
the answer is: b
Ouestion8
a b c
the answer is: c
Ouestion9
a b c
the answer is: c
Question10
a b c
the answer is: a
Question11
a b c
the answer is: a
```

```
the answer is: a
Question15
a b c
the answer is: b
Ouestion16
a b c
the answer is: c
Ouestion17
a b c
the answer is: a
Ouestion18
a b c
the answer is: c
Ouestion19
a b c
the answer is: a
Ouestion20
a b c
the answer is: a
The Mark for your exam is :10
END..
```

يقوم السير فر بإرسال الأسئلة الواحدة تلو الاخر الى الكلاينت وينتظر الإجابة ويخزنها ضمن مصفوفة خاصة كل سؤال على حدى

وفي نفس الوقت يقوم بالاستماع في حال وجود مستخدمين اخرين سوف يخضعون لنفس الامتحان

وفي نهاية الاختبار يقوم السيرفر بمقارنة إجابات الطالب بملف مخزن به الإجابات الصحيحة ويرسل علامة الطالب الى الكلاينت لتظهر له نتيجته مباشرة ويقوم بأنهاء الاتصال معه

ويستمر بالاستماع في حال وجود مستخدمين اخرين

#### Question 2:

### Flask Server

```
import flask
from flask import Flask, render template
app = flask.Flask( name )
@app.route('/')
def home():
   return render_template("index.html")
@app.route('/main.html')
def f1():
   return render template("main.html")
@app.route('/page1.html')
def f2():
   return render template("page1.html")
@app.route('/page3.html')
def f3():
   return render template("page2.html")
if name == ' main ':
  app.run(port=8888)
```

```
* Serving Flask app 'server'

* Debug mode: off

WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

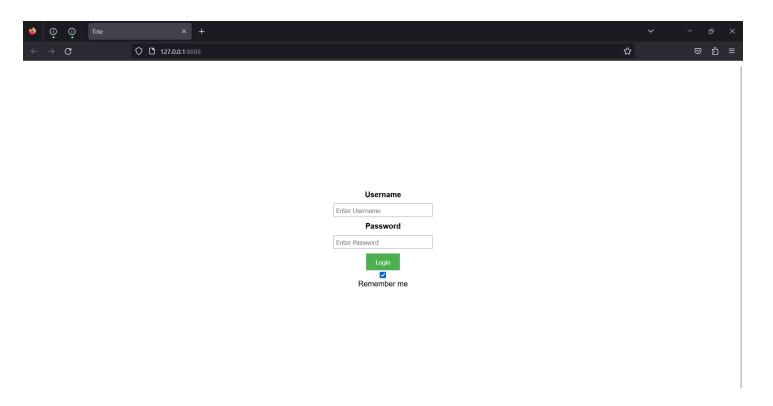
* Running on http://127.0.0.1:8888

Press CTRL+C to quit
```

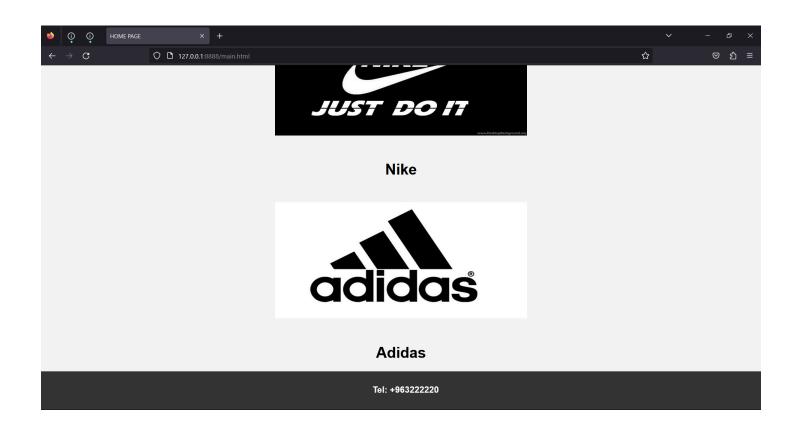
يحوي المجلد static الصور المستخدمة ضمن صفحة الويب بينما يحوي المجلد templates الصفحات المكتوبة بلغة

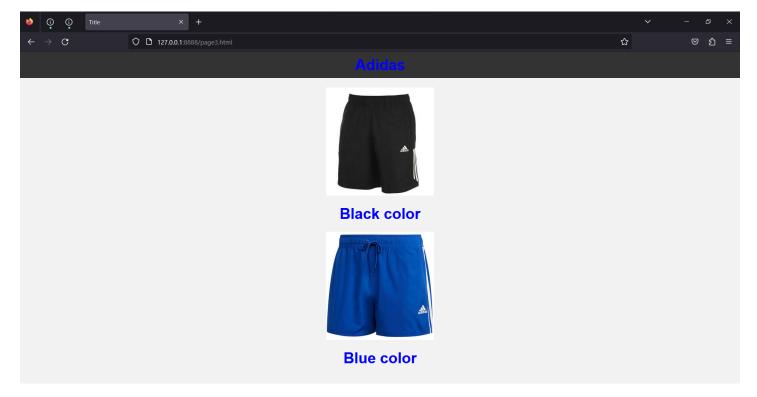


تم العمل باستخدام سیرفر فلاسك حیث تم ترتیب الملفات كالتالي

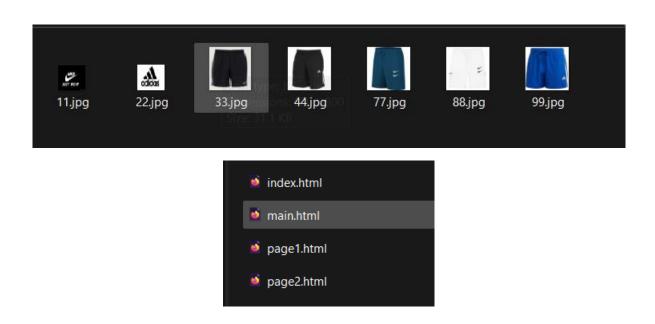


عند الدخول الى العنوان http://127.0.0.1:8888/ تظهر صفحة البداية و منها نستطيع الدخول الى المتجر و التنقل بين الصفحات الثانوية





صور الملفات



كود ال html لصفحة الا index البداية

```
font-family: Arial, sans-serif;
        .container {
            display: flex;
            flex-direction: column;
            align-items: center;
            justify-content: center;
            height: 100vh;
        div {
            margin-bottom: 10px;
            margin-top: 10px;
        input[type="text"],
        input[type="password"] {
            padding: 5px;
            width: 200px;
        button[type="submit"] {
            padding: 10px 20px;
            background-color: #4CAF50;
            color: white;
            border: none;
            cursor: pointer;
            margin-top: 10px;
        button[type="submit"]:hover {
            background-color: #45a049;
        input[type="checkbox"] {
            margin-right: 5px;
    </style>
</head>
<body>
    <div class="container">
       <div>
            <b>Username</b>
        </div>
        <input type="text" placeholder="Enter Username">
        <div>
            <b>Password</b>
        </div>
```