# Visão Geral Sobre a Internet das Coisas:

# IoT - Internet of Things

Elias de Souza Gonçalves

Escola Estadual Moacyr de Mattos <sup>2a</sup> Semana Acadêmica - Pronatec

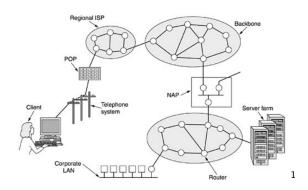
10 de Abril de 2017

# Sumário

- Introdução
- 2 Características
- Estrutura
- Problemas
- Por onde começar?

#### Internet

Um vasto conjunto de redes diferentes que utilizam certos protocolos comuns e fornecem determinados serviços comuns. É um sistema pouco usual no sentido de não ter sido planejado nem ser controlado por ninguém [Tanenbaum and Wetherall, 2011].



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> [Tanenbaum and Wetherall, 2011]

## Coisa

Tudo o que existe ou possa existir, de natureza corpórea ou incorpórea.



<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://www.codeproject.com/KB/Wearables/831012/

#### Internet das Coisas

Dispositivos que falam entre si sem intervenção humana.



<sup>3</sup> http://www.blogindustrial.com.br/wp-content/uploads/2016/12/

## Características

- A coisa tem que ser única;
- Deve realizar processamento/análise de dados;
- Precisa comunicar-se com outra(s) coisa(s);
- Permite o controle da aplicação.

# O que torna uma coisa única?



4 http://www.multipetros.gr/posts/tag/ip/

## Como analisar os dados?

Pessoas são ruins em captar e analisar dados.

Motivos: tempo, precisão e regularidade.

- Big Data Processamento de alta peformance;
- Inteligência Artificial:
  - Redes neurais:
  - Algoritmos Genéticos;
  - Lógica Fuzzy...



<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>http://www.bankers-adda.com/wp-content/uploads/2015/11/

# Como as coisas se falam?

#### Sensores

• Térmicos; Vibração; Presença; Som; Pressão; Lumisosidade; Fumaça...

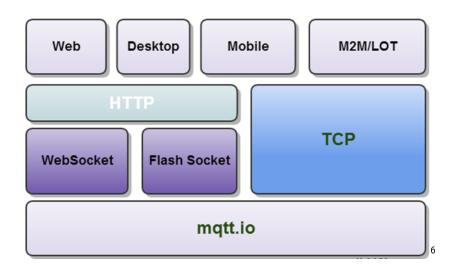
#### Protocolos

- MQTT:
  - Publish/Subscribe;
  - M2M;
  - TCP/IP.
- HTTP:
  - Client/Server;
  - Bidirecional;
  - TCP/IP.

#### Conectividade

- 2G Mensagens;
- 3G Áudio e Vídeo:
- 4G Sem distinção, é tudo dado:
- 5G Tudo dado, mas com baixa latência e alta velocidade.

# Arquitetura



<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>http://images.cnitblog.com/blog/120296/201406/

# Como controlar a aplicação?

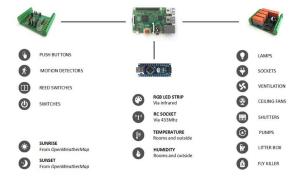
- A qualquer hora;
- De qualquer lugar.



<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>https://cdn.psfk.com/wp-content/uploads/2014/05/

# Multidisciplinariedade

- Eletrônica;
- Robótica;
- Mecânica;
- Computação.



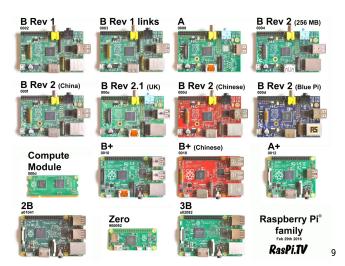








# Raspberry Pi



 $<sup>^{9}</sup> http://raspi.tv/2016/raspberry-pi-family-photo-updated-to-include-pi3b-29-feb-2016$ 

# Arduino













Arduino Uno

Arduino Leonardo

Arduino Due

Arduino Yún

Arduino Tre

Arduino Micro













Arduino Robot

Arduino Esplora

Arduino Mega ADK















LilyPad Arduino USB

LilyPad Arduino Simple

LilyPad Arduino SimpleSnap

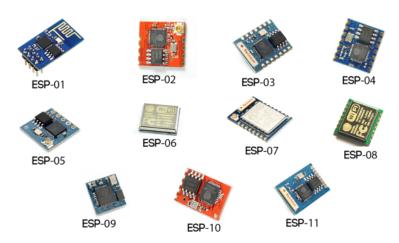
LilyPad Arduino

Arduino Nano

Arduino Pro Mini

<sup>10</sup> https://i1.wp.com/electronicshacking.com/wp-content/uploads/2016/05/

# ESP8266



<sup>11</sup> https://qph.ec.quoracdn.net/main-qimg-722e4cace72b92ca0efce373866d08c2

# Módulo Relé



 $<sup>^{12}</sup> http://thumbs.ebaystatic.com/images/m/mzkfWblEtqpHZfTcel9Bh9A/$ 

# Principais linguagens

- Java;
- C/C++;
- Lua;
- Python;
- JavaScript;
- PHP.



# STOCK agotado Pv4 exhausted esgotado

<sup>13</sup> https://victorh2007.files.wordpress.com/2014/06/

## [World, 2015]

- Com tantas coisas conectadas à web, os institutos de pesquisa apontam aspectos negativos em relação à segurança. Eles indicam que dentro de dois anos, 90% de todas as redes de TI terão uma falha de segurança derivada da IoT.
- Em 2013, hackers americanos invadiram um carro conectando-se à porta serial do veículo. Esse tipo de conexão é comumente utilizada para análise e manutenção dos veículos.
- Em 2015, eles repetiram o ataque via wireless.

## [Valente, 2016] e [IEEE, 2016]

- Proteção de dados pessoais;
- Hábitos, localização, interesses e preferências pessoais;
- Fluxo constante de informação;
- Normalização dos sistemas inteligentes.

## Links para leitura (nas referências)

- Windows 10 IoT [Microsoft, 2017];
- Intel IoT [Intel, 2017];
- Raspberry and Google IoT Project [Raspberry, 2017];
- Arduino IoT [Arduino, 2017].

## Links para praticar (nas referências)

## Pré-requisito: Inglês básico

- Dweet.io A rede social das máquinas [Dweet, 2017];
- ThingSpeak Análise de dados [ThingSpeak, 2017];
- Highcharts Análise de dados e gráficos [HighCharts, 2017];
- FreeBoard Controle das coisas [FreeBoard, 2017];
- Instructables Ideias pra replicar (Básico) [Instructables, 2017].
- Hackaday Ideias pra replicar (Avançado) [Hackaday, 2017].



# Referências I



Arduino (2017).





Share your thing - like it ain't no thang.

8 abr. de 2017.



FreeBoard (2017).

Visualize the internet of things. 8 abr. de 2017.



Hackaday (2017).

The creative revolution.

8 abr. de 2017.



HighCharts (2017).

Make your data come alive. 8 abr. de 2017.



IEEE (2016).

Standard for an architectural framework for the internet of things (iot). 8 abr. de 2017.

8 abr. de 2



Instructables (2017).

Let's make.

8 abr. de 2017.

# Referências II



Intel (2017).

Internet das coisas.



Microsoft (2017).

Windows 10 iot core.



Raspberry (2017).

Help google develop tools for raspberry pi. 8 abr. de 2017



Tanenbaum, A. S. and Wetherall, D. J. (2011).

Computer networks.

Pearson.



ThingSpeak (2017).

Understand your things. 8 abr. de 2017.



Valente, P. (2016).

O que é e como funciona a internet das coisas. 8 abr. de 2017.



World, C. (2015).

lot: As brechas de segurança na comunicação máquina a máquina. 8 abr. de 2017.

## Visão Geral Sobre a Internet das Coisas:

IoT - Internet of Things

Elias de Souza Gonçalves

