

Visão Geral Sobre a Internet das Coisas:

IoT - *Internet of Things*

Elias de Souza Gonçalves

Escola Estadual Moacyr de Mattos
2ª Semana Acadêmica - Pronatec

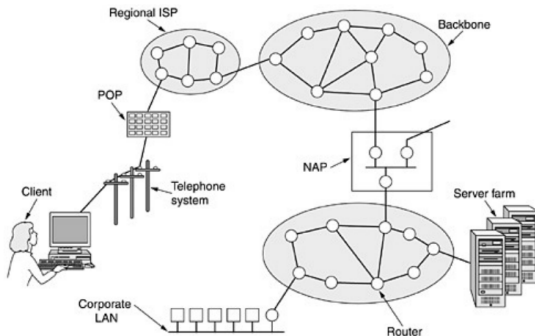
10 de Abril de 2017

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Características
- 3 Estrutura
- 4 Problemas
- 5 Por onde começar?

Internet

Um vasto conjunto de redes diferentes que utilizam certos protocolos comuns e fornecem determinados serviços comuns. É um sistema pouco usual no sentido de não ter sido planejado nem ser controlado por ninguém [Tanenbaum and Wetherall, 2011].



1

¹[Tanenbaum and Wetherall, 2011]

Coisa

Tudo o que existe ou possa existir, de natureza corpórea ou incorpórea.



2

²<https://www.codeproject.com/KB/Wearables/831012/>

Internet das Coisas

Dispositivos **que falam entre si** sem intervenção humana.



3

³<http://www.blogindustrial.com.br/wp-content/uploads/2016/12/>

Características

- A coisa tem que ser **única**;
- Deve realizar processamento/**análise** de dados;
- Precisa **comunicar-se** com outra(s) coisa(s);
- Permite o **controle** da aplicação.

O que torna uma coisa única?



4

⁴<http://www.multipetros.gr/posts/tag/ip/>

Como analisar os dados?

Pessoas são ruins em captar e analisar dados.

Motivos: tempo, precisão e regularidade.

- *Big Data* - Processamento de alta performance;
- Inteligência Artificial:
 - Redes Neurais;
 - Algoritmos Genéticos;
 - Lógica *Fuzzy*...



5

⁵<http://www.bankers-adda.com/wp-content/uploads/2015/11/>

Como as coisas se falam?

Sensores

- Térmicos; Vibração; Presença; Som; Pressão; Lumisosidade; Fumaça...

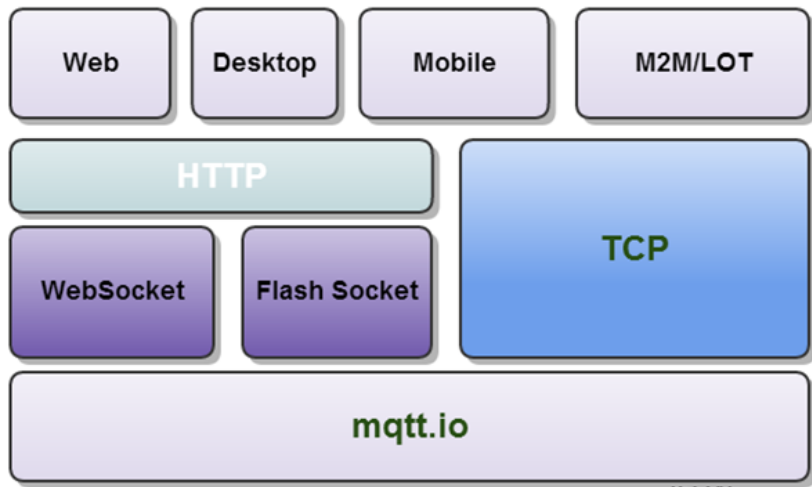
Protocolos

- MQTT:
 - *Publish/Subscribe*;
 - M2M;
 - TCP/IP.
- HTTP:
 - *Client/Server*;
 - Bidirecional;
 - TCP/IP.

Conectividade

- 2G - Mensagens;
- 3G - Áudio e Vídeo;
- 4G - Sem distinção, é tudo dado;
- 5G - Tudo dado, mas com baixa latência e alta velocidade.

Arquitetura



6

⁶<http://images.cnitblog.com/blog/120296/201406/>

Como controlar a aplicação?

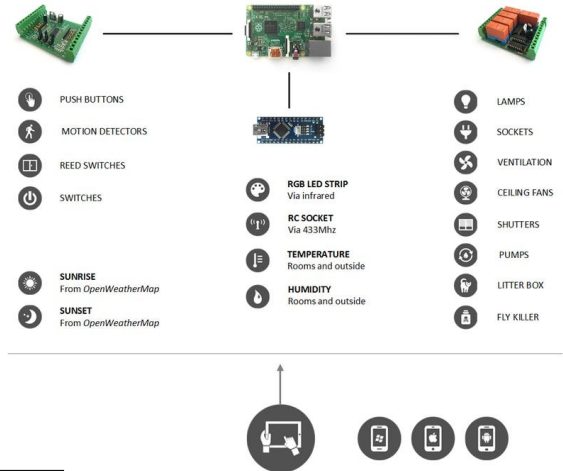
- A qualquer hora;
- De qualquer lugar.



⁷<https://cdn.psfk.com/wp-content/uploads/2014/05/>

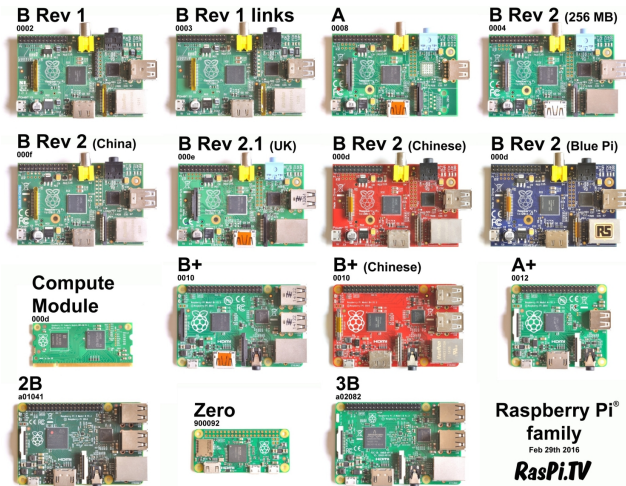
Multidisciplinariedade

- Eletrônica;
- Robótica;
- Mecânica;
- Computação.



⁸https://hackster.imgix.net/uploads/cover_image/file/81451/

Raspberry Pi



9

⁹<http://raspi.tv/2016/raspberry-pi-family-photo-updated-to-include-pi3b-29-feb-2016>

Arduino



Arduino Uno



Arduino Leonardo



Arduino Due



Arduino Yún



Arduino Tre



Arduino Micro



Arduino Robot



Arduino Esplora



Arduino Mega ADK



Arduino Ethernet



Arduino Mega 2560



Arduino Mini



LilyPad Arduino USB



LilyPad Arduino Simple



LilyPad Arduino SimpleSnap



LilyPad Arduino



Arduino Nano



Arduino Pro Mini

¹⁰<https://il.wp.com/electronicshacking.com/wp-content/uploads/2016/05/>

ESP8266



ESP-01



ESP-02



ESP-03



ESP-04



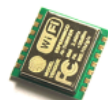
ESP-05



ESP-06



ESP-07



ESP-08



ESP-09



ESP-10



ESP-11

11

¹¹<https://qph.ec.quoracdn.net/main-qimg-722e4cace72b92ca0efce373866d08c2>

Módulo Relé



12

¹²<http://thumbs.ebaystatic.com/images/m/mzkwblEtqpHZfTcel9Bh9A/>

Principais linguagens

- Java;
- C/C++;
- Lua;
- Python;
- JavaScript;
- PHP.



STOCK
IPv4 agotado
exhausted
esgotado

13

¹³<https://victorh2007.files.wordpress.com/2014/06/>

[World, 2015]

- Com tantas coisas conectadas à web, os institutos de pesquisa apontam aspectos negativos em relação à segurança. Eles indicam que dentro de **dois anos**, 90% de todas as redes de TI terão uma falha de segurança derivada da IoT.
- Em 2013, hackers americanos invadiram um carro conectando-se à porta serial do veículo. Esse tipo de conexão é comumente utilizada para análise e manutenção dos veículos.
- Em 2015, eles repetiram o ataque via *wireless*.

[Valente, 2016] e [IEEE, 2016]

- Proteção de dados pessoais;
- Hábitos, localização, interesses e preferências pessoais;
- Fluxo constante de informação;
- Normalização dos sistemas inteligentes.

Links para leitura (nas referências)

- Windows 10 IoT [Microsoft, 2017];
- Intel IoT [Intel, 2017];
- Raspberry and Google IoT Project [Raspberry, 2017];
- Arduino IoT [Arduino, 2017].

Links para praticar (nas referências)

Pré-requisito: Inglês básico

- Dweet.io - A rede social das máquinas [Dweet, 2017];
- ThingSpeak - Análise de dados [ThingSpeak, 2017];
- Highcharts - Análise de dados e gráficos [HighCharts, 2017];
- FreeBoard - Controle das coisas [FreeBoard, 2017];
- Instructables - Ideias pra replicar (Básico) [Instructables, 2017].
- Hackaday - Ideias pra replicar (Avançado) [Hackaday, 2017].



Referências |



Arduino (2017).

Arduino iot.

8 abr. de 2017.



Dweet (2017).

Share your thing - like it ain't no thang.

8 abr. de 2017.



FreeBoard (2017).

Visualize the internet of things.

8 abr. de 2017.



Hackaday (2017).

The creative revolution.

8 abr. de 2017.



HighCharts (2017).

Make your data come alive.

8 abr. de 2017.



IEEE (2016).

Standard for an architectural framework for the internet of things (iot).

8 abr. de 2017.



Instructables (2017).

Let's make.

8 abr. de 2017.

Referências II

- 
- Intel (2017).
Internet das coisas.
8 abr. de 2017.
- 
- Microsoft (2017).
Windows 10 iot core.
8 abr. de 2017.
- 
- Raspberry (2017).
Help google develop tools for raspberry pi.
8 abr. de 2017.
- 
- Tanenbaum, A. S. and Wetherall, D. J. (2011).
Computer networks.
Pearson.
- 
- ThingSpeak (2017).
Understand your things.
8 abr. de 2017.
- 
- Valente, P. (2016).
O que é e como funciona a internet das coisas.
8 abr. de 2017.
- 
- World, C. (2015).
lot: As brechas de segurança na comunicação máquina a máquina.
8 abr. de 2017.

Visão Geral Sobre a Internet das Coisas:

IoT - *Internet of Things*

Elias de Souza Gonçalves



falarcomelias@gmail.com



<https://github.com/eliasouza>

