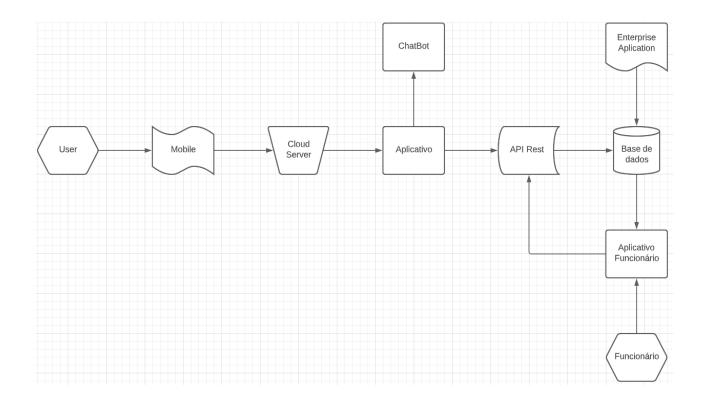
Enterprise Application Development



User: É o cliente que usufruirá da aplicação.

Mobile: Será o meio de uso para a aplicação.

Cloud Server: É aonde será hospedado o software.

Aplicativo: A função do aplicativo é a interação do usuário com um cardápio virtual podendo fazer seu pedido no próprio software, desprovendo

a necessidade de um garçom, ou seja seus pedidos serão enviados para o banco de dados e o aplicativo funcionário irá poder consulta-los. Será também integrado uma API de pagamento, que para confirmar o pedido o cliente deverá pagar primeiro.

ChatBot: É uma alternativa para o cliente usar o aplicativo de forma mais dinâmica. Na qual poderá receber indicações de pratos, responder perguntas, conversar de forma humanizada, etc.

API Rest: Uma API que realizaria a transferência de dados do aplicativo para o Banco de Dados, utilizando-se o protocolo HTTP com seus métodos (Get, Post, Put, Delete, etc).

Base de Dados: É a parte encarregada por armazenar os dados relacionados a pedidos feitos, quantidade em estoque de um prato/produto, preços, imagens, descrições. As informações salvas estarão em formato Json.

Aplicativo Funcionário: Será um aplicativo próprio para os funcionários, aonde consultaram os pedidos ou quantidade de um determinado produto em estoque.

Funcionário: Será o usuário que utilizará o aplicativo funcionário.

Enterprise Application: Uma plataforma de sistema de software feita para operar em um ambiente corporativo e satisfazer as necessidades de uma organização e não de usuários individuais.

Tecnologias:

No software, iremos utilizar HTML, CSS, JavaScript, React, Python, SQL e Flask.

Formas de Utilização:

- HTML e CSS para estruturar e estilizar a página.
- JavaScript e React para deixar página dinâmica.
- SQL para armazenar os dados do banco de dados.
- Flask, biblioteca do Python, que iremos usar para criar os QR codes relativo ao menu digital.