CHALLENGE ENTERPRISE – Tein8

RM: 88803 – Gabriel De Nicola Gonçalves

RM: 88804 – Gustavo de Souza Nascimento

RM: 88805 – João Victor Deziderio Chinelato

RM: 88806 – Nathan Pagliari Augusto

**Arquitetura de solução**

Faremos uma Aplicativo WEB e Mobile, usando com interface do usuário, IA para utilizar nas principais funcionalidades da aplicação, API Rest para utilizarmos na programação da comunicação do servidor com o banco de dados que será usado para salvar os dados que serão utilizados durante a operação da aplicação.

**Tecnologias utilizadas**

Utilizaremos React Native, para construir as interfaces de usuário, JSON para comunicação entre Frontend e Backend, a IA será usada a linguagem de programação Python com Jupyter Notebook, utilizando bibliotecas como Tenserflow, Pandas, Keras, Matplot e Numpy, utilizaremos JAVA na IDE Eclipse, com JPA para persistência dos dados, usando servidor FlyServer, para fazer integração com o banco de dados da Oracle.

**Principais funcionalidades do sistema**

Ativar e Desativar pop-up – O usuário terá a opção de usar ou não usar a aplicação que será apresentada por pop-up.

Ativar e Desativar captura de voz – O usuário terá a opção de ativar ou desativar a captura de voz clicando em um ícone de microfone quando o pop-up for aberto.

Conversor de Voz para Texto – A voz capturada do usuário, será transformada de voz para texto, utilizando IA.

Identificador de interações do site/aplicativo – A inteligência artificial irá identificar botões, inputs e links, que são utilizados para navegação e irá nomeá-los

Executar ações de navegação – A voz convertida para texto e as interações identificadas serão utilizadas para executar as ações ditas pelo usuário.

Os CRUDs, Criar(Create) o registro do site ou aplicativo, contendo interações como botões, inputs e links, para gravar no banco de dados; Será lido(Read) o nome do site/aplicativo e interações para agilizar o processo do programa; Caso as interações do site seja modificada, será atualizado(Update) no banco de dados e excluído(Delete) se a interação deixar de existir.