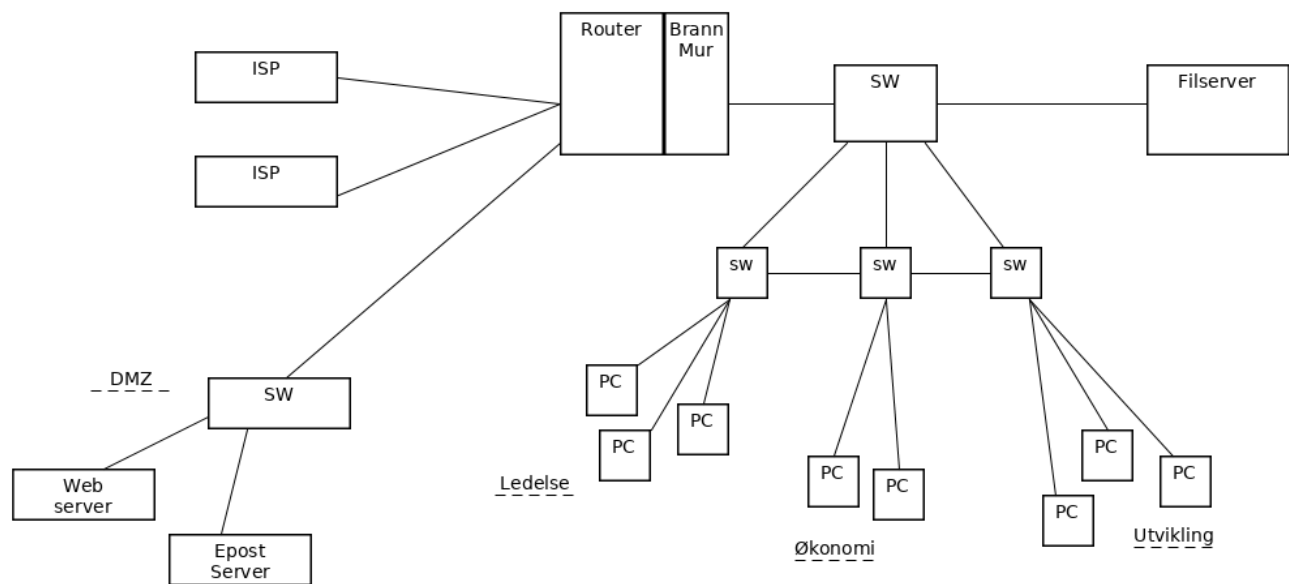


Øving 5

Elias Sundby Aukan



1: Kriminelle

Systemet kan utsettes for angrep utenifra. Et eksempel er 'ransomware', der dataene på en server blir kryptert, og det kreves løsepenger for å få dem tilbake. Et mottiltak mot dette er å lagre backup av all data på serveren.

2: utro tjenere

en utro tjener rammer systemet innenifra for å lekke hemmelig informasjon. et mottiltak mot utro tjenere er å være påpasselig med hvordan man deler hemmelig informasjon innad.

3: sky

En nettsky kan enkelt angripes, og selv om dataene til en viss grad er kryptert, er de ikke umulige å nå for hackere. Drifterne av skyen kan også enkelt bruke dataen som lagres på skyen. Det viktigste mottiltaket er rett og slett å ikke lagre sensitiv informasjon på sky.

4: fremmede makter

i krigssituasjoner kan mange prøve å ramme fiendens nettverk og infrastruktur. dette kan gjøres ved at datavirus sprer seg på fiendens nettverk for å ødelegge eller spionere. dette er vanskelig å forsikre seg mot, ettersom slike angrep ofte er store prosjekter som det er lagt ned mye tid og penger i.

5. Uhell og inkompetanse

Dette omhandler utelukkende menneskelig svikt. slike feil kan unngås ved omgående opplæring, og ikke minst ved å utvikle systemer som ikke tillater menneskelige feil.

6. Miljøet

Alle systemer kan rammes av naturkrefter som flom, jordskjelv, lynnedslag osv. dette kan man forsikre seg mot ved å ha flere servere på forskjellige steder i landet/verden. Man kan også komme katastrofene i forkjøpet ved å sette serverene i rom uten oksygen, slik at det ikke kan oppstå brann, eller man kan bruke lynavledere.