

# Actividad 2

Elias Salazar Burgos

22 de Enero 2020

En esta actividad utilizamos el lenguaje de programación Python, realizamos diversas actividades, desde calcular áreas y volúmenes hasta calcular raíces cuadradas con métodos numéricos, así como aproximaciones en serie de Taylor. El lenguaje es muy cómodo y sencillo cuando ya conoces otro lenguaje, me parece muy amigable e intuitivo, más que otros lenguajes.

En esta actividad utilizamos diferentes bibliotecas de Python, Python básico, Numpy y Matplotlib. La básica como su nombre lo dice tiene muchas limitaciones al momento de querer realizar cálculos, permite hacer operaciones básicas. Numpy te lleva a otro nivel de cálculo, utilizar funciones predeterminadas así como constantes importantes y finalmente Matplotlib es la biblioteca ideal para realizar todo lo relacionado con gráficas en Python.

La actividad me gustó, de verdad sentí haber adquirido un conocimiento nuevo, pero me hubiera gustado tener disponible desde el inicio de la semana cuáles iban a hacer todas las actividades por que el aprendizaje debe ser a un ritmo propio y me sentí limitado en esta ocasión.