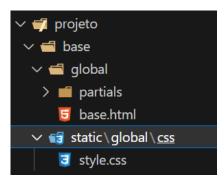
Aula: Utilizando arquivos estáticos

É inevitável. Em nossa aplicação web usaremos arquivos estáticos, por exemplo css, javascript, imagens Então neste exemplo, faremos um modelo de configuração para estes arquivos.

1) Criação da pasta estática:



Dentro da pasta base, crie a pasta static. Dentro desta a subpasta global e outra dentro de global denominada css

Dentro então de css, crie o arquivo style.css Veja a imagem ao lado.

- 2) Definição de conteúdo do arquivo style.css:
 - ⇒ Inseri 3 configurações para o nosso menu nav

```
nav{
    width: 100%;
    height: 10vh;
    padding-top: 20px;
}
.navbar{
    width: 80%;
    }
.navbar-nav li:hover{
    background-color: rgb(43, 226, 52);
    }
```

3) Definir o caminho do static no arquivo settings.py: Veja que no comentário, já está definido o que iremos trabalhar aqui: css, js, images

```
119
L20
      # Static files (CSS, JavaScript, Images)
.21
      # https://docs.djangoproject.com/en/4.2/howto/static-files/
122
123
      STATIC_URL = 'static/'
L24
      # acrescente esta linha: onde está nosso dir básico, e o dir
L25
      # onde estão os arquivos estáticos
      STATICFILES_DIRS = [
.26
          BASE_DIR / 'base' / 'static'
.27
      128
```

Elias Santos

Aula: Utilizando arquivos estáticos

4) Chamando o arquivo css no head.html:

- ⇒ Rode a aplicação
- ⇒ Havendo erro, revise os passos anteriores

Exercício:

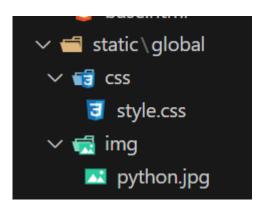
Em seu menu, no lugar do texto Python, insira uma imagem com o símbolo do python ⇒ Gabarito abaixo, mas primeiro procure fazer o exercício.

Elias Santos

Aula: Utilizando arquivos estáticos

Gabarito:

1) Criação da pasta para as imagens:



Aproveitando que a pasta static já está declarada no arquivo settings.py, construí a pasta img dentro desta, e dentro de img baixei um arquivo com a logo do python (python.jpg)

Chamar o arquivo no menu.html
 Mudei o código do texto, para o código com a imagem. Veja a 3a linha nos códigos abaixo:

Antes:

Depois: