Elias Santos Aula: Autenticação

Nota: A configuração necessária para iniciar a autenticação foi feita para nós quando criamos o aplicativo. As tabelas de banco de dados para usuários e permissões de modelo foram criadas quando chamamos pela primeira vez python manage.py migrate.

A configuração está definida nas seções INSTALLED_APPS e MIDDLEWARE no settings.py

```
PYTHON

INSTALLED_APPS = [
...
   'django.contrib.auth', #Core authentication framework and its default models.
   'django.contrib.contenttypes', #Django content type system (allows permissions to be associated with models).
....

MIDDLEWARE = [
...
   'django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware', #Manages sessions across requests
...
   'django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware', #Associates users with requests using sessions.
...
```

Criando um super usuário

Para fazer login no site de administração, precisamos de uma conta de usuário com o status da equipe ativado. Para visualizar e criar registros, também precisamos que esse usuário tenha permissões para gerenciar todos os nossos objetos. Você pode criar uma conta "superusuário" que tenha acesso total ao site e todas as permissões necessárias usando manage.py.

Chame o seguinte comando, no mesmo diretório que manage.py, para criar o superusuário. Você será solicitado a digitar um <u>nome de usuário, endereço de e-mail</u> e <u>senha forte</u>.

>> python manage.py createsuperuser

Quando esse comando for concluído, um novo superusuário será adicionado ao banco de dados. Agora reinicie o servidor de desenvolvimento para que possamos testar o login:

>> python manage.py runserver

Elias Santos Aula: Autenticação

Fazendo o login e usando o site

Para fazer login no site, abra o URL /admin (e.g. http://127.0.0.1:8000/admin) e insira suas novas credenciais de usuário e senha de superusuário (você será redirecionado para a página de login e, em seguida, de volta para o URL /admin depois de inserir seus detalhes).

Esta parte do site exibe todos os nossos modelos, agrupados por aplicativo instalado. Você pode clicar no nome de um modelo para ir a uma tela que lista todos os seus registros associados e clicar nos registros para editá-los. Você também pode clicar diretamente no link Adicionar ao lado de cada modelo para começar a criar um registro desse tipo.

Em nosso exemplo, experimente adicionar uma nova Pessoa.

Criando grupos

1. Clique no botão Adicionar (ao lado de Grupo) para criar um novo grupo; digite o Nome "Membros do Projeto" para o grupo. Não precisamos compor permissão, então após inserir o grupo clique em SALVAR.



Criando usuário

- 1. Clique no botão Adicionar ao lado de *Usuários* para abrir a caixa de diálogo *Adicionar* usuário.
- 2. Digite um nome de usuário e uma senha/confirmação de senha adequados para o usuário de teste.



3. Pressione SALVAR para criar o usuário. O site de administração criará o novo usuário e levará você imediatamente para uma tela Alterar usuário, na qual é possível alterar seu nome de usuário e adicionar informações aos campos opcionais do modelo de usuário. Esses campos incluem o nome, o sobrenome, o endereço de email e o status e as permissões do usuário (somente o sinalizador Ativo deve ser definido). Mais abaixo, você pode especificar os grupos e permissões do usuário e ver datas importantes relacionadas

ao usuário (por exemplo, a data de ingresso e a última

data de login).

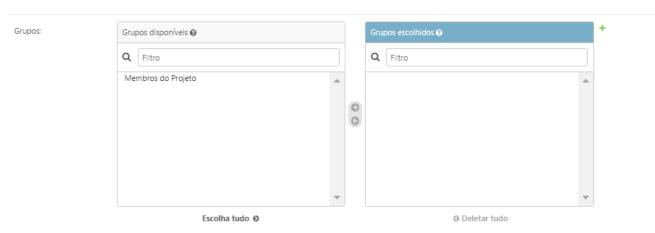
 Importante definir um endereço de email para o usuário.

| O usuário " ellas " foi ac | ficionado com sucesso. Você pode editá-io novamente abaixo. | | | |
|--------------------------------|--|--|--|--|
| | | | | |
| Mudar usuário | | | | |
| Élias | | | | |
| Nome de usuário: | ellas Obrigatório 150 caracteres ou menos. Somenta letras displos e @//+/-/_ | | | |
| Senha: | algoritmo :pbixdf2_sha256 iterações :600.000 sal :NyZ0cc*********************************** | | | |
| | As senhas brutas não são armazenadas, portanto não há como ver a senha desse usuário, mas você pode alterar a senha usando este formulário . | | | |
| | | | | |
| Informação pessoal | | | | |
| Primeiro nome: | | | | |
| Sobrenome: | | | | |
| Endereço de email: | | | | |
| | | | | |
| Permissões | | | | |
| ∠ Ativo | | | | |
| Designa se este usuário deve s | er tratado como ativo. Desmarque esta opção em vez de excluir contas. | | | |
| ☐ Status da equipe | | | | |
| Designa se o usuário pode faza | se o usuśrio pode fazer login neste site de administração. | | | |
| Status de superusuário | | | | |
| Designa que este usuário tem t | ste usuário tem todas as permissões sem atribuí-las explicitamente. | | | |

Elias Santos

Aula: Autenticação

5. Na seção *Grupos*, selecione grupo de Membros do Projeto na lista de *Grupos disponíveis* e pressione a seta para a direita entre as caixas para movê-lo para a caixa *Grupos escolhidos*.



Agora basta SALVAR

URLs do Projeto

Adicione o seguinte à parte inferior do arquivo urls.py do projeto (projeto/projeto/urls.py):

```
#Adicione URLs de autenticação de site Django (para login, logout, gerenciamento de
senha)
urlpatterns += [
path('accounts/', include('django.contrib.auth.urls')),
```

Certifique-se de ter em seu urlpatterns a linha:

```
path('admin/', admin.site.urls),
```

Lembrando que o modelo admin tem a seguinte linha de importação:

```
from django.contrib import admin
```

Navegue até URL http://127.0.0.1:8000/accounts/ e o Django mostrará um erro que não foi possível encontrar esse URL e listará todos os URLs que ele tentou. A partir disso, você pode ver os URLs que funcionarão, por exemplo:

```
Using the URLconf defined in projeto.urls, Django tried these URL patterns, in this order

1. [name='principal']
2. sessao/ [name='sessao']
3. exibir_valor/ [name='exibir_valor']
4. encerrar/ [name='encerrar']
5. home/
6. blog/
7. contato/
8. admin/
9. accounts/ login/ [name='login']
10. accounts/ logout/ [name='logout']
11. accounts/ password_change/ [name='password_change']
12. accounts/ password_change/done/ [name='password_change_done']
13. accounts/ password_reset/ [name='password_reset_done']
14. accounts/ password_reset/done/ [name='password_reset_done']
15. accounts/ reset/kuidb64>/<token>/ [name='password_reset_confirm']
16. accounts/ reset/done/ [name='password_reset_complete']
The current path, accounts/, didn't match any of these.
```

Note que já existem caminhos definidos que você não criou, mas estão no template.

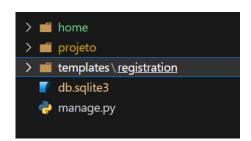
Agora tente navegar para o URL de login (http://127.0.0.1:8000/accounts/login/). Isso falhará novamente, mas com um erro informando que estamos perdendo o modelo necessário (registration/login.html) no caminho de pesquisa do modelo. Você verá as seguintes linhas listadas na seção amarela na parte superior:

Exception Type: TemplateDoesNotExist Exception Value: registration/login.html

A próxima etapa é criar um diretório de registro no caminho de pesquisa e adicionar o arquivo login.html.

Diretório de Templates

Os URLs (e implicitamente, visualizações) que acabamos de adicionar esperam encontrar seus modelos associados em um diretório /registration/ em algum lugar no caminho de pesquisa de modelos.



Neste site, colocaremos nossas páginas HTML de tratamento da autenticação no diretório templates/registration/. Esse diretório deve estar no diretório raiz do projeto, ou seja, o mesmo diretório que a pasta home e projeto. Por favor, crie essas pastas agora.

Template de login.html

Elias Santos

```
<input type="submit" value="login" />
<input type="hidden" name="next" value="{{ next }}" />
<a href="{% url 'password reset' %}">Esqueceu a senha?</a>
```

No settings.py, vamos incluir o diretório templates que foi criado anteriormente:

```
TEMPLATES = [
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTe
        'DIRS': [
            BASE_DIR / 'base',
            os.path.join(BASE_DIR, 'templates'),
        'APP DTRS'. True
```

A biblioteca os em Python é uma biblioteca padrão que fornece um conjunto de funções para interagir com o sistema operacional subjacente, independentemente do sistema operacional em que o código Python está sendo executado. Ela é extremamente útil para tarefas que envolvem manipulação de arquivos, gerenciamento de diretórios, manipulação de caminhos de arquivo e execução de comandos do sistema.

Senac Nig | Back-End para Web com Python

Elias Santos

Aula: Autenticação

A finalidade da instrução **os.path.join** é criar um caminho completo (path) para um arquivo ou diretório, levando em consideração as regras do sistema operacional em que o código está sendo executado.

Agora, navegue de volta para a página de login (http://127.0.0.1:8000/accounts/login/). Depois de salvar seu modelo, você verá algo assim:

| Password: login Esquedeu a senha? | Username: | | |
|-------------------------------------|-------------------|--|--|
| | Password: | | |
| Esquedeu a senha? | login | | |
| | Esquedeu a senha? | | |

Se você fizer login usando credenciais válidas, será redirecionado para outra página (por padrão, isso será http://127.0.0.1:8000/accounts/profile/). O problema é que, por padrão, o Django espera que, ao fazer o login, você deseje ser levado para uma página de perfil, o que pode ou não ser o caso. Como você ainda não definiu esta página, receberá outro erro!

Abra as configurações do projeto (/projeto/projeto/settings.py) e adicione o texto abaixo na parte inferior. Agora, quando você faz login, deve ser redirecionado para a página inicial do site por padrão.

```
# Redirecionar para URL inicial após login (redirecionamento padrão para /accounts/profile/)
LOGIN_REDIRECT_URL = '/'
```

Template de logout

Se você navegar para o URL de logout (http://127.0.0.1:8000/accounts/logout/) você verá um comportamento estranho - seu usuário será desconectado com certeza, mas você não teve um caminho definido. Precisamos modificar isso.

→ Crie e abra /projeto/templates/registration/logged out.html. Copie o texto abaixo:

```
{% extends 'global/base.html' %}

{% block info %}
  Desconectado!
  <a href="{% url 'login'%}">Clique aqui para fazer login novamente.</a>
{% endblock %}
```

Resultado:

Desconectado!

Clique aqui para fazer login novamente.

Templates para reset de password

O sistema de redefinição de senha padrão usa o email para enviar ao usuário um link de redefinição. Você precisa criar formulários para obter o endereço de email do usuário, enviar o email, permitir que ele insira uma nova senha e anotar quando todo o processo está completo.

Os seguintes modelos podem ser usados como ponto de partida.

Formulário para reset de password

Este é o formulário usado para obter o endereço de email do usuário (para enviar o email de redefinição de senha). Crie /projeto/templates/registration/password_reset_form.html e forneça o seguinte conteúdo:

```
{% extends 'global/base.html' %}

{% block info %}

<form action="" method="post">

{% csrf_token %}

{% if form.email.errors %}

{{ form.email.errors }}

{% endif %}

{{} form.email }}

<input type="submit" class="btn btn-default btn-lg" value="Reset password">
</form>
{% endblock %}
```

Password reset done

Este formulário é exibido após a coleta do seu endereço de email. Crie /projeto/templates/registration/password reset done.html, e forneça o seguinte conteúdo:

```
{% extends 'global/base.html' %}

{% block info %}

Enviamos a você por e-mail instruções para definir sua senha. Se eles não chegarem em alguns minutos, verifique sua pasta de spam.
{% endblock %}
```

Password reset email

Este modelo fornece o texto do email em HTML que contém o link de redefinição que enviaremos aos usuários. Crie /projeto/templates/registration/password_reset_email.html e forneça o seguinte conteúdo:

```
Alguém pediu redefinição de senha para e-mail {{ email }}. Siga o link abaixo: {{ protocol}}://{{ domain }}{% url 'password_reset_confirm' uidb64=uid token=token %}
```

Password reset confirm

É nesta página que você digita sua nova senha depois de clicar no link no e-mail de redefinição de senha. Crie /projeto/templates/registration/password_reset_confirm.html e forneça o seguinte conteúdo:

```
{% extends 'global/base.html' %}

{% block info %}
    {% if validlink %}

    Por favor insira (e confirme) sua nova senha.
    <form action="" method="post">
        {% csrf_token %}

            {* td>
            </d>
            </d>
            {form.new_passwordl.errors }}

            </a>
        <br/>
            </d>
            </d>
            </d>
            </d>
            </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
        </d>
```

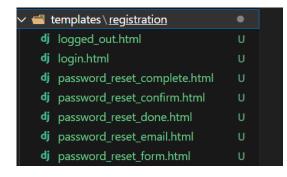
Elias Santos

```
<label for="id new password2">Confirme sua senha:</label>
     <input type="submit" value="Mudar minha senha" />
<h1>Falha na redefinição de senha</h1>
   O link de redefinição de senha era inválido, possivelmente porque já foi
   usado. Solicite uma nova redefinição de senha.
```

Password reset complete

Este é o último modelo de redefinição de senha, exibido para notificá-lo quando a redefinição de senha for bem-sucedida. Crie /projeto/templates/registration/password reset complete.html e forneça o seguinte conteúdo:

```
<h1>A senha foi alterada!</h1>
<a href="{% url 'login' %}">fazer login novamente?</a>
```



Esta é a lista de arquivos que foram criados em registration para as definições de login/logout

Testando as novas páginas de autenticação

Agora que você adicionou a configuração da URL e criou todos esses modelos, as páginas de autenticação agora devem funcionar!

Você pode testar as novas páginas de autenticação tentando fazer login e sair da sua conta de superusuário usando estes URLs:

- http://127.0.0.1:8000/accounts/login/
- http://127.0.0.1:8000/accounts/logout/

Você poderá testar a funcionalidade de redefinição de senha no link na página de login. Esteja ciente de que o Django enviará apenas emails de redefinição para endereços (usuários) que já estão armazenados em seu banco de dados!

Nota: O sistema de redefinição de senha exige que seu site suporte e-mail, que está além do escopo deste artigo, portanto esta parte ainda não funcionará. Para permitir o teste, coloque a seguinte linha no final do seu arquivo settings.py. Isso registra todos os emails enviados ao console (para que você possa copiar o link de redefinição de senha do console).

EMAIL BACKEND = 'django.core.mail.backends.console.EmailBackend'

Para mais informações, veja <u>Sending email</u> (Django docs).

Teste agora o seu projeto, você verá a saída de solicitação de nova senha no seu prompt, é só copiar o endereço e colar no seu navegador.

Testando usuários autenticados

Esta seção analisa o que podemos fazer para controlar seletivamente o conteúdo que o usuário vê, com base em se está logado ou não.

O Django já tem tudo preparado no template, e com isso você pode obter informações sobre o usuário conectado no momento em modelos com a variável de template ({ user }) (isso é adicionado ao contexto do template por padrão quando você configura o projeto como fizemos em nosso projeto).

Elias Santos

Aula: Autenticação

Normalmente você primeiro testará contra a variável de template **{{ user.is_authenticated }}** para determinar se o usuário está qualificado para ver conteúdo específico. Para demonstrar isso, em seguida, atualizaremos nosso menu com um link "Login" se o usuário estiver desconectado e um link "Logout" se estiverem conectados.

Abra o template base (/projeto/base/global/partials/menu.html) e altere o seu menu, adicionando após contato, o tag de verificação de usuário, conforme abaixo:

⇒ Execute seu projeto e aqui você já tem a validação do login

Testando nas views

Se você estiver usando views baseadas em funções, a maneira mais fácil de restringir o acesso a suas funções é aplicando o decorator login_required à sua função view, como mostrado abaixo. Se o usuário estiver logado, seu código de exibição será executado normalmente. Se o usuário não estiver conectado, isso será redirecionado para o URL de login definido nas configurações do projeto.(settings.LOGIN_URL), passando o caminho absoluto atual como o next no parâmetro da URL. Se o usuário conseguir fazer login, ele retornará a esta página, mas desta vez autenticado.

```
PYTHON

from django.contrib.auth.decorators import login_required

@login_required
def my_view(request):
...
```

Para detalhes adicionais, consulte o <u>Django docs here</u>. from django.contrib.auth.decorators import login required

Desafio: Crie um formulário para permitir a criação de um novo usuário Os campos do template e a forma de passar os dados para a criação de um novo usuário, estão na imagem a seguir:

```
PYTHON
from django.contrib.auth.models import User
# Create user and save to the database
user = User.objects.create_user('myusername', 'myemail@crazymail.com', 'mypassword')
# Update fields and then save again
user.first_name = 'John'
user.last_name = 'Citizen'
user.save()
```

O construtor passa para o objeto User, o nome do usuário, o email e a senha E os outros dois campos, são referidos como first_name e last_name.

Dica:

- Você precisa de um local para inserir o formulário (sugestão: app home)
- Criar a view que irá inserir o novo registro e a url
- Crie primeiro sem se preocupar com as críticas aos campos e posteriormente com o funcionamento, faça as devidas críticas nos campos.