



## Изменение XML-документа

Последнее обновление: 31.10.2015



Для редактирования xml-документа (изменения, добавления, удаления элементов) мы можем воспользоваться методами класса `XmlNode`:

- **AppendChild**: добавляет в конец текущего узла новый дочерний узел
- **InsertAfter**: добавляет новый узел после определенного узла
- **InsertBefore**: добавляет новый узел до определенного узла
- **RemoveAll**: удаляет все дочерние узлы текущего узла
- **RemoveChild**: удаляет у текущего узла один дочерний узел и возвращает его

Класс **XmlDocument** добавляет еще ряд методов, которые позволяют создавать новые узлы:

- **CreateNode**: создает узел любого типа
- **CreateElement**: создает узел типа `XmlElement`
- **CreateAttribute**: создает узел типа `XmlAttribute`
- **CreateTextNode**: создает узел типа `XmlTextNode`
- **CreateComment**: создает комментарий

Возьмем xml-документ из прошлой темы и добавим в него новый элемент:

```
1 XmlDocument xDoc = new XmlDocument();
2 xDoc.Load("D://users.xml");
3 XmlElement xRoot = xDoc.DocumentElement;
4 // создаем новый элемент user
5 XmlElement userElem = xDoc.CreateElement("user");
6 // создаем атрибут name
7 XmlAttribute nameAttr = xDoc.CreateAttribute("name");
8 // создаем элементы company и age
9 XmlElement companyElem = xDoc.CreateElement("company");
10 XmlElement ageElem = xDoc.CreateElement("age");
11 // создаем текстовые значения для элементов и атрибута
12 XmlText nameText = xDoc.CreateTextNode("Mark Zuckerberg");
13 XmlText companyText = xDoc.CreateTextNode("Facebook");
14 XmlText ageText = xDoc.CreateTextNode("30");
15
16 //добавляем узлы
17 nameAttr.AppendChild(nameText);
18 companyElem.AppendChild(companyText);
19 ageElem.AppendChild(ageText);
20 userElem.Attributes.Append(nameAttr);
21 userElem.AppendChild(companyElem);
```

Добавление элементов происходит по одной схеме. Сначала создаем элемент (`xDoc.CreateElement("user")`). Если элемент сложный, то есть содержит в себе другие элементы, то создаем эти элементы. Если элемент простой, содержащий внутри себя некоторое текстовое значение, то создаем этот текст (`XmlText companyText = xDoc.CreateTextNode("Facebook");`).

Затем все элементы добавляются в основной элемент `user`, а тот добавляется в корневой элемент (`xRoot.AppendChild(userElem);`).

Чтобы сохранить измененный документ на диск, используем метод `Save`: `xDoc.Save("users.xml")`

После этого в xml-файле появится следующий элемент:

```
1 <user name="Mark Zuckerberg">
2     <company>Facebook</company>
3     <age>30</age>
4 </user>
```

## Удаление узлов

Удалим первый узел xml-документа:

```
1 XmlDocument xDoc = new XmlDocument();
2 xDoc.Load("D://users.xml");
3 XmlElement xRoot = xDoc.DocumentElement;
4
5 XmlNode firstNode = xRoot.FirstChild;
6 xRoot.RemoveChild(firstNode);
7 xDoc.Save("D://users.xml");
```

[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



ТАКЖЕ НА METANIT.COM

### Добавление данных в MySQLi

2 месяца назад • 1 коммент...

Добавление данных в БД MySQL в языке PHP с помощью библиотеки ...

### Оператор let. Привязка значений

19 дней назад • 1 коммента...

Оператор let. Привязка значений в языке программирования F#. ...

### Google представил новую ОС - Fuchsia

2 месяца назад • 2 коммент...

Google представил новую ОС - Fuchsia для устройства Google ...

### Первое графическое приложение на ...

2 месяца назад • 1 коммент...

Первое графическое приложение на Rust для Windows 10, проект Rust ...

### Удаление данных MySQLi

2 месяца назад • 1 к

Удаление данных MySQL в языке PHP с помощью библиот

14 Комментариев metanit.com  Политика конфиденциальности Disqus Войти Рекомендовать 4  Твитнуть  Поделиться

Лучшее в начале



ВОЙТИ С ПОМОЩЬЮ

ИЛИ ЧЕРЕЗ DISQUS ?

**Viktor Ivanov** • 5 лет назад

два дня искал нормальную инфу по xml, СПАСИБО

4 ^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Сергей Львов** • 7 месяцев назад

CreateElement: создает узел типа XmlDocument

XmlElement?

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Ex1st\_** • год назад

Довольно не легкая статья :)

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Dima Shymko** • 3 года назад

А когда реально могут понадобятся классы XmlText и XmlAttribure? Я лично текст элемента всегда задаю и считываю с помощью свойства InnerText, а атрибуты - с помощью методов GetAttribute и SetAttribute, что гораздо удобнее.

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Syzako** • 5 лет назад

Почему при создании элемента XmlElement ageElem = xDoc.CreateElement("teg"); может появляться в нём дополнительный атрибут xmlns="" и как его убрать?