



Всплывающие подсказки ToolTip и Popup

Последнее обновление: 18.01.2016



ToolTip

Элемент ToolTip представляет всплывающую подсказку при наведении на какой-нибудь элемент. Для определения всплывающей подсказки у элементов уже есть свойство ToolTip, которому можно задать текст, отображаемый при наведении:

```
1 <Button Content="Tooltip" ToolTip="Всплывающая подсказка для кнопки" Height="30" Width="80" />
```

Также мы можем более точно настроить всплывающую подсказку с помощью свойства `Button.ToolTip`:

```
1 <Button Content="Tooltip" Height="30" Width="80">
2     <Button.ToolTip>
3         <ToolTip>
4             Всплывающая подсказка для кнопки
5         </ToolTip>
6     </Button.ToolTip>
7 </Button>
```

Всплывающие подсказки можно применять не только кнопкам, но и ко всем другим элементам управления, например, к текстовому блоку:

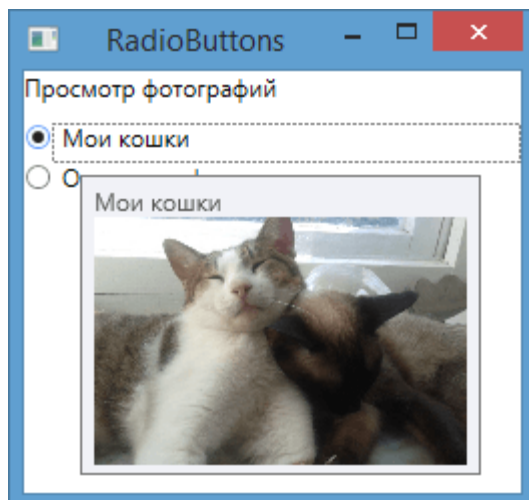
```
1 <StackPanel>
2     <TextBlock Text="TextTooltip 1" ToolTip="Hello Tooltip" />
3     <TextBlock Text="TextTooltip 2">
```

```
4         <TextBlock.ToolTip>
5             <ToolTip>
6                 Hello WPF
7             </ToolTip>
8         </TextBlock.ToolTip>
9     </TextBlock>
10 </StackPanel>
```

Оба определения всплывающей подсказки будут аналогичны.

Поскольку Tooltip является элементом управления содержимого, то в него можно встроить другие элементы для создания более богатой функциональности. Например:

```
1 <StackPanel>
2     <TextBlock Text="Просмотр фотографий" Margin="0 0 0 10" />
3     <RadioButton GroupName="Photos" Content="Мои кошки" Height="20">
4         <RadioButton.ToolTip>
5             <ToolTip Width="200" Height="150">
6                 <StackPanel>
7                     <TextBlock Text="Мои кошки" />
8                     <Image Source="cats.jpg" />
9                 </StackPanel>
10            </ToolTip>
11        </RadioButton.ToolTip>
12    </RadioButton>
13    <RadioButton GroupName="Photos" Content="Остальные фото" Height="20" Tooltip="Остальное" />
14 </StackPanel>
```



Здесь у нас два переключателя, и на одном из них определен расширенный элемент ToolTip: а именно в него вложен элемент Image, выводящий изображение, и элемент TextBlock. Таким образом, можно создавать всплывающие подсказки с различным наполнением.

Изображение для элемента Image в данном случае было добавлено в проект.

Свойства ToolTip

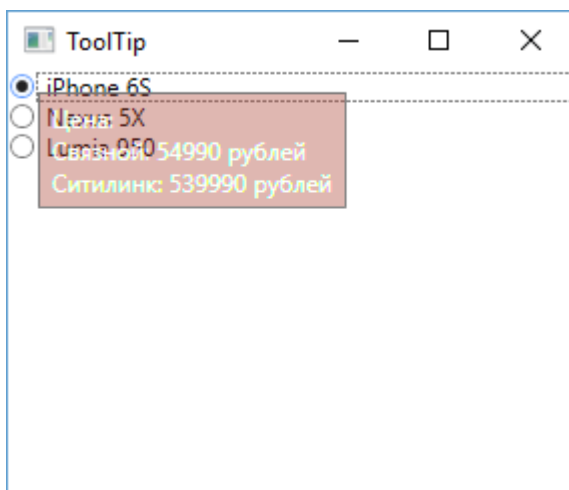
Некоторые полезные свойства элемента Tooltip:

- **HasDropShadow**: определяет, будет ли всплывающая подсказка отбрасывать тень.
- **Placement**: определяет, как будет позиционироваться всплывающая подсказка на окне приложения. По умолчанию ее верхний левый угол позиционируется на указатель мыши.
- **HorizontalOffset/VerticalOffset**: определяет смещение относительно начального местоположения.
- **PlacementTarget**: определяет позицию всплывающей подсказки относительно другого элемента управления.

Применим свойства:

```
1 <StackPanel>
2     <RadioButton GroupName="Phones" Content="iPhone 6S">
3         <RadioButton.ToolTip>
4             <ToolTip Background="#60AA4030" Foreground="White" HasDropShadow="False"
```

```
5         Placement="Relative" HorizontalOffset="15" VerticalOffset="10">
6         <StackPanel>
7             <TextBlock>Цена:</TextBlock>
8             <TextBlock>Связной: 54990 рублей</TextBlock>
9             <TextBlock>Ситилинк: 539990 рублей</TextBlock>
10        </StackPanel>
11    </ToolTip>
12 </RadioButton.ToolTip>
13 </RadioButton>
14 <RadioButton GroupName="Phones" ToolTipService.Placement="Mouse"
15     Tooltip="Цена: 29990 рублей" Content="Nexus 5X" />
16 <RadioButton GroupName="Phones" Tooltip="Цена: 39990 рублей" Content="Lumia 950" />
17 </StackPanel>
```



Здесь у нас три переключателя. У первого мы задаем свойства через элемент ToolTip. Для второго переключателя мы также можем задать свойства, несмотря на то, что здесь мы всплывающую подсказку задаем просто `Tooltip="Цена: 29990 рублей" Content="Nexus 5X"`. В этом случае мы можем использовать прикрепленные свойства класса **ToolTipService**:

- `InitialShowDelay`: задает задержку перед отображением всплывающей подсказки
- `ShowDuration`: устанавливает время отображения всплывающей подсказки
- `BetweenShowDelay`: устанавливает время, в течение которого пользователь сможет перейти к другому элементу с подсказкой, и

для этого элемента не будет работать свойство `InitialShowDelay` (если оно указано)

- `ToolTip`: устанавливает содержимое всплывающей подсказки
- `HasDropShadow`: определяет, будет ли подсказка отбрасывать тень
- `ShowOnDisabled`: устанавливает поведение всплывающей подсказки для недоступного элемента (со значением `IsEnabled="True"`). Если это свойство равно `true`, то подсказка отображается для недоступных элементов. По умолчанию равно `false`.
- `Placement` / `HorizontalOffset` / `VerticalOffset` / `PlacementTarget`: те же свойства, что и у элемента `ToolTip`, которые устанавливают положение всплывающей подсказки

Программное создание всплывающей подсказки

Допустим, в коде XAML у нас определена следующая кнопка:

```
1 <Button x:Name="button1" Content="Hello" />
```

Тогда в файле кода C# мы могли бы определить всплывающую подсказку для кнопки так:

```
1 ToolTip tooltip = new ToolTip();
2 StackPanel tooltipPanel = new StackPanel();
3 tooltipPanel.Children.Add(new TextBlock { Text = "Заголовок", FontSize=16 });
4 tooltipPanel.Children.Add(new TextBlock { Text = "Текст" });
5 tooltip.Content = tooltipPanel;
6 button1.ToolTip = tooltip;
```

Popup

Элемент `Popup` также представляет всплывающее окно, только в данном случае оно имеет другую функциональность. Если `ToolTip` отображается автоматически при наведении и также автоматически скрывается через некоторое время, то в случае с `Popup` все эти действия нам надо задавать вручную.

Так, чтобы отразить при наведении мыши на элемент всплывающее окно, нам надо соответственным образом обработать событие `MouseEnter`.

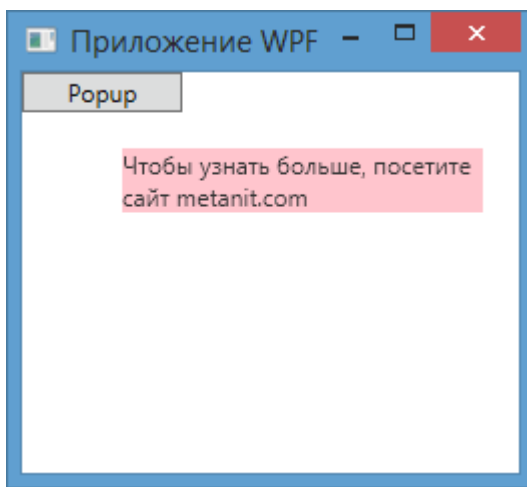
Второй момент, который надо учесть, это установка свойства `StaysOpen="False"`. По умолчанию оно равно `True`, а это значит, что при отображении окна, оно больше не исчезнет, пока мы не установим явно значение этого свойства в `False`.

Итак, создадим всплывающее окно:

```
1 <StackPanel>
2     <Button Content="Popup" Width="80" MouseEnter="Button_MouseEnter_1" HorizontalAlignment="Left" />
3     <Popup x:Name="popup1" StaysOpen="False" Placement="Mouse" MaxWidth="180"
4         AllowsTransparency="True" >
5         <TextBlock TextWrapping="Wrap" Width="180" Background="LightPink" Opacity="0.8" >
6             Чтобы узнать больше, посетите сайт metanit.com
7         </TextBlock>
8     </Popup>
9 </StackPanel>
```

И обработчик наведения курсора мыши на кнопку в коде с#:

```
1 private void Button_MouseEnter_1(object sender, MouseEventArgs e)
2 {
3     popup1.IsOpen = true;
4 }
```



И при наведении указателя мыши на элемент появится всплывающее окно с сообщением.

[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



ТАКЖЕ НА METANIT.COM

Добавление данных в MySQLi

2 месяца назад • 1 коммент...

Добавление данных в БД MySQL в языке PHP с помощью библиотеки ...

Google представил новую ОС - Fuchsia

3 месяца назад • 2 коммент...

Google представил новую ОС - Fuchsia для устройства Google ...

Первое графическое приложение на ...

2 месяца назад • 1 коммент...

Первое графическое приложение на Rust для Windows 10, проект Rust ...

Оператор let. Привязка значений

21 день назад • 1 коммента...

Оператор let. Привязка значений в языке программирования F#. ...

Введение в кору

2 месяца назад • 1 к

Введение в коруты в языке программирования Kotlin, асинхронно

7 Комментариев metanit.com  Политика конфиденциальности Disqus Войти Рекомендовать 5  Твитнуть  Поделиться

Лучшее в начале



Присоединиться к обсуждению...

ВОЙТИ С ПОМОЩЬЮ

ИЛИ ЧЕРЕЗ DISQUS ?

Имя **Ferro** • 3 года назад • edited

ShowOnDisabled: устанавливает поведение всплывающей подсказки для недоступного элемента (со значением IsEnabled="True").

Может при IsEnabled = "False"?

7 ^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Thang Tran** • 3 года назад

Можно ли добавить ToolTip на кнопку которая отключена (disable)?

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Богдан Жук** → Thang Tran • 6 месяцев назад • edited

..

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Игорь Медведев** • 4 года назад

Для работы последнего примера необходимо добавить:
using System.Windows.Input;

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Богдан Жук** → Игорь Медведев • 6 месяцев назад

Привет, с 2021, тут студия уже сама добавляет)