

 → [Язык JavaScript](#) → [Свойства объекта, их конфигурация](#)

 18 августа 2022 г.

# Свойства - геттеры и сеттеры

Есть два типа свойств объекта.

Первый тип это *свойства-данные* (*data properties*). Мы уже знаем, как работать с ними. Все свойства, которые мы использовали до текущего момента, были свойствами-данными.

Второй тип свойств мы ещё не рассматривали. Это *свойства-аксессоры* (*accessor properties*). По своей сути это функции, которые используются для присвоения и получения значения, но во внешнем коде они выглядят как обычные свойства объекта.

## Геттеры и сеттеры

Свойства-аксессоры представлены методами: «геттер» – для чтения и «сеттер» – для записи. При литеральном объявлении объекта они обозначаются `get` и `set`:

```

1  let obj = {
2    get propName() {
3      // геттер, срабатывает при чтении obj.propName
4    },
5
6    set propName(value) {
7      // сеттер, срабатывает при записи obj.propName = value
8    }
9  };
  
```

Геттер срабатывает, когда `obj.propName` читается, сеттер – когда значение присваивается.

Например, у нас есть объект `user` со свойствами `name` и `surname`:

```

1  let user = {
2    name: "John",
3    surname: "Smith"
4  };
  
```

А теперь добавим свойство объекта `fullName` для полного имени, которое в нашем случае "John Smith". Само собой, мы не хотим дублировать уже имеющуюся информацию, так что реализуем его при помощи аксессора:

```

1  let user = {
2    name: "John",
3    surname: "Smith",
4
  
```



```

5   get fullName() {
6       return `${this.name} ${this.surname}`;
7   }
8 };
9
10 alert(user.fullName); // John Smith

```

Снаружи свойство-аксессор выглядит как обычное свойство. В этом и заключается смысл свойств-аксессоров. Мы не *вызываем* `user.fullName` как функцию, а *читаем* как обычное свойство: геттер выполнит всю работу за кулисами.

На данный момент у `fullName` есть только геттер. Если мы попытаемся назначить `user.fullName =`, произойдёт ошибка:

```

1  let user = {
2      get fullName() {
3          return `...`;
4      }
5  };
6
7  user.fullName = "Тест"; // Ошибка (у свойства есть только геттер)

```

Давайте исправим это, добавив сеттер для `user.fullName`:

```

1  let user = {
2      name: "John",
3      surname: "Smith",
4
5      get fullName() {
6          return `${this.name} ${this.surname}`;
7      },
8
9      set fullName(value) {
10         [this.name, this.surname] = value.split(" ");
11     }
12 };
13
14 // set fullName запустится с данным значением
15 user.fullName = "Alice Cooper";
16
17 alert(user.name); // Alice
18 alert(user.surname); // Cooper

```

В итоге мы получили «виртуальное» свойство `fullName`. Его можно прочитать и изменить.

## Дескрипторы свойств доступа

Дескрипторы свойств-аксессоров отличаются от «обычных» свойств-данных.

Свойства-аксессоры не имеют `value` и `writable`, но взамен предлагают функции `get` и `set`.

То есть, дескриптор аксессора может иметь:

- **get** – функция без аргументов, которая сработает при чтении свойства,
- **set** – функция, принимающая один аргумент, вызываемая при присвоении свойства,
- **enumerable** – то же самое, что и для свойств-данных,
- **configurable** – то же самое, что и для свойств-данных.

Например, для создания аксессора `fullName` при помощи `defineProperty` мы можем передать дескриптор с использованием `get` и `set`:



```
1 let user = {
2   name: "John",
3   surname: "Smith"
4 };
5
6 Object.defineProperty(user, 'fullName', {
7   get() {
8     return `${this.name} ${this.surname}`;
9   },
10
11   set(value) {
12     [this.name, this.surname] = value.split(" ");
13   }
14 });
15
16 alert(user.fullName); // John Smith
17
18 for(let key in user) alert(key); // name, surname
```

Ещё раз заметим, что свойство объекта может быть либо свойством-аксессором (с методами `get/set`), либо свойством-данным (со значением `value`).

При попытке указать и `get`, и `value` в одном дескрипторе будет ошибка:



```
1 // Error: Invalid property descriptor.
2 Object.defineProperty({}, 'prop', {
3   get() {
4     return 1
5   },
6
7   value: 2
8 });
```

## Умные геттеры/сеттеры

Геттеры/сеттеры можно использовать как обёртки над «реальными» значениями свойств, чтобы получить больше контроля над операциями с ними.

Например, если мы хотим запретить устанавливать короткое имя для `user`, мы можем использовать сеттер `name` для проверки, а само значение хранить в отдельном свойстве `_name`:



```
1 let user = {
2   get name() {
```

```

3     return this._name;
4 },
5
6     set name(value) {
7         if (value.length < 4) {
8             alert("Имя слишком короткое, должно быть более 4 символов");
9             return;
10        }
11        this._name = value;
12    }
13 };
14
15 user.name = "Pete";
16 alert(user.name); // Pete
17
18 user.name = ""; // Имя слишком короткое...

```

Таким образом, само имя хранится в `_name`, доступ к которому производится через геттер и сеттер.

Технически, внешний код всё ещё может получить доступ к имени напрямую с помощью `user._name`, но существует широко известное соглашение о том, что свойства, которые начинаются с символа `"_"`, являются внутренними, и к ним не следует обращаться из-за пределов объекта.

## Использование для совместимости

У аксессоров есть интересная область применения – они позволяют в любой момент взять «обычное» свойство и изменить его поведение, поменяв на геттер и сеттер.

Например, представим, что мы начали реализовывать объект `user`, используя свойства-данные имя `name` и возраст `age`:

```

1 function User(name, age) {
2     this.name = name;
3     this.age = age;
4 }
5
6 let john = new User("John", 25);
7
8 alert( john.age ); // 25

```

...Но рано или поздно всё может измениться. Взамен возраста `age` мы можем решить хранить дату рождения `birthday`, потому что так более точно и удобно:

```

1 function User(name, birthday) {
2     this.name = name;
3     this.birthday = birthday;
4 }
5
6 let john = new User("John", new Date(1992, 6, 1));

```

Что нам делать со старым кодом, который использует свойство `age`?

Мы можем попытаться найти все такие места и изменить их, но это отнимает время и может быть невыполнимо, если код используется другими людьми. И кроме того, `age` — это отличное свойство для `user`, верно?

Давайте его сохраним.

Добавление геттера для `age` решит проблему:



```
1 function User(name, birthday) {
2   this.name = name;
3   this.birthday = birthday;
4
5   // возраст рассчитывается из текущей даты и дня рождения
6   Object.defineProperty(this, "age", {
7     get() {
8       let todayYear = new Date().getFullYear();
9       return todayYear - this.birthday.getFullYear();
10    }
11  });
12 }
13
14 let john = new User("John", new Date(1992, 6, 1));
15
16 alert( john.birthday ); // доступен как день рождения
17 alert( john.age );      // ...так и возраст
```

Теперь старый код тоже работает, и у нас есть отличное дополнительное свойство!



Предыдущий урок

Следующий урок



Поделиться



Карта учебника

## Комментарии

- Если вам кажется, что в статье что-то не так - вместо комментария напишите [на GitHub](#).
- Для одной строки кода используйте тег `<code>`, для нескольких строк кода — тег `<pre>`, если больше 10 строк — ссылку на песочницу ([plnkr](#), [JSBin](#), [codepen...](#))
- Если что-то непонятно в статье — пишите, что именно и с какого места.

Присоединиться к обсуждению...

ВОЙТИ С ПОМОЩЬЮ

ИЛИ ЧЕРЕЗ DISQUS ?

Имя

♡ 16

Поделиться

Лучшие Новые Старые



Юрий

месяц назад

⚡ Хочешь разобраться зачем нужны геттеры и сеттеры?

Тогда переходи в ТГ-блог «Джун на фронте»!

👤 Автор - системный администратор, который с декабря 2021 года освоил HTML, CSS, JS, Vue, Nuxt, React Native, MongoDB и Node.js.

Следи за моим путем в мир разработки: от новичка до создателя 🤖 Телеграм-бота для автоматической отправки откликов!

💡 Ежедневно ты найдешь полезные ответы на насущные вопросы, анализ рынка вакансий и советы от человека, прошедшего этот путь.

**Вбивайте «Джун на фронте» и присоединяйтесь к нам!**

0 2 Ответить 

I

Ibragim

6 месяцев назад

Сегодня я узнал какой настоящий возраст у John`a

10 0 Ответить 

S

Sergey Gonchar

7 месяцев назад

Возможно я слишком стар для всего этого дерьма плохо соображаю, но мне остается неясным, зачем функции маскировать под свойства? Разве это не создает путаницу в чтении кода?

0 0 Ответить 

A

Андрей Введенский

6 месяцев назад

➔ Sergey Gonchar

Не стоит потокать своему СПГС. Решили вот такую фицу добавить в язык, по аналогии со всеми ООП языками, вот и все.

0 0 Ответить 



Этот комментарий ожидает проверки. [Показать комментарий.](#)

D

devmen

→ Джун на фронте

год назад

— 🚩

опять ты хуила:D  
черт ты, а не джун)

11

0

Ответить



E

Егор Храпунов

→ devmen

год назад

— 🚩

добра тебе, поскуда))

1

1

Ответить



C

Сергей Веденяпин

→ devmen

год назад

— 🚩

я тоже бесился от этих бесконечных простыней в комментах, пока не открыл для себя возможность блокировать пользователя. И теперь не вижу этих комментариев.

1

0

Ответить



E

Егор Храпунов

→ Сергей Веденяпин

год назад

— 🚩

толку гореть от человека из инета) ???

0

0

Ответить



C

Сергей Веденяпин

→ Егор Храпунов

год назад

— 🚩

согласен, но что поделать?))) я же не могу приказать себе быть хорошим)

0

0

Ответить



A

Арест Хачатрян

→ devmen

год назад

— 🚩

откуда такая агрессия

1

0

Ответить



miksa

год назад

— 🚩

и для чего это нужно, если можно использовать обычные методы..

2

6

Ответить



C

Сергей Веденяпин

→ miksa

год назад

— 🚩

это синтаксический сахар)

0 0 Ответить



**ilowen** → miksa

год назад edited

Самая простая причина: если, например `fullName()` определен как геттер, мы можем получить доступ к его значению обратившись к нему как к простому свойству объекта (не вызывая его как функцию), что делает код более "читабельным". Но это только верхушка.

0 0 Ответить



**Sleepy Asura**

год назад edited

Вообще, мне будет просто запомнить гет и сет, т.к они очень похожи на декораторы для функции. Как декораторы расширяют и что-то делают с получаемой функцией, так и геттеры и сеттеры расширяют возможности над свойствами объекта, и оба делают это за кулисами.

2 1 Ответить

**C**

**Северная жиза**

2 года назад

А где практические задачки? Вообще маловато практики конечно, что б одну тему изучил и задачек 20 на неё решить, вот тогда точно тему усвоил

8 0 Ответить



**eternal\_elers**

→ Северная жиза

2 года назад

Ну здесь тема крайне легкая в усвоении и, уж темболее, понимании. А вот без задачек в Замыканиях или Регулярных выражениях было бы посложнее.

Главное - всегда пишите от самостоятельно код из примеров. Так вы будете блок за блоком писать код и смотреть на него как на отдельные элементы, попутно анализируя их работу, абстрагируясь от конечного варианта.

А задачки - тут Вам нужны полет фантазии и немного гугления. Последнему нужно учиться сразу, а не ждать ответов.

6 2 Ответить

**MB**

Этот комментарий ожидает проверки. [Показать комментарий.](#)

**D**

**devmen**

→ Михаил Виноградов

год назад

исчезни хуила

3 0 Ответить

**M**

**Мария**

2 года назад

Хм, последний пример про возраст выходит с небольшим багом)  
если бы Джон родился в декабре 1992, то сегодня 30 августа, ответ был бы не "30")



2 1 Ответить ↗

G

**Gascaynae**

→ Мария

год назад

— 🚩

Да, верно, там имеется баг. Но тут сделано как обычный пример и каждый может дописать программу с проверкой всех условий :)

0 0 Ответить ↗

A

**Andrei Khotko**

→ Мария

2 года назад

— 🚩

Так ведь верно, 30 августа 2022 года ему будет 29, а 30 лет ему станет в декабре 2022 года...

0 0 Ответить ↗

C

**Сергей Веденяпин**

→ Andrei Khotko

2 года назад

— 🚩

удивительно, правда?))))

0 0 Ответить ↗

A

**Александр Вельможко**

→ Мария

2 года назад

— 🚩

для начала, где там декабрь нашли?

1 0 Ответить ↗



**Владимир Филиппов**

2 года назад

— 🚩

Например, если мы хотим запретить устанавливать короткое имя для user, мы можем использовать сеттер name для проверки, а само значение хранить в отдельном свойстве \_name:

Это зачем ?

Правильно ли я понял, что Pete из примера будет храниться, но в сам объект не попадёт ? Не понимаю зачем здесь \_

0 1 Ответить ↗

C

**Савелий Жадан**

→ Владимир Филиппов

2 года назад

— 🚩

Pete из примера будет храниться в объекте в свойстве \_name, так как мы задаем его в set(value) в строке this.\_name = value

Идея состоит в том, что к таким свойствам не принято обращаться напрямую и нужны они просто, чтобы хранить значение

2 0 Ответить ↗



**Владимир Филиппов**

→ Савелий Жадан

2 года назад

— 🚩

Спасибо!

спасибо!

0

0

Ответить



К

Кирилл

2 года назад edited



Почему дескриптор свойства-аксесора (name) отображается как свойство-данные?

```
"{
  'name': {
    'value': 'Pete',
    'writable': true,
    'enumerable': true,
    'configurable': true
  },
  '_name': {
    'value': 'Pete',
    'writable': true,
    'enumerable': true,
    'configurable': true
  }
}"
```

```
let user = {
  get name() {
```

показать больше

1

0

Ответить



A

Aleksandr Volkov

→ Кирилл

2 года назад



Да, почему-то при использовании метода Object.assign копируется как свойство-данные. При копировании через метод из прошлого урока `let clone = Object.defineProperties({}, Object.getOwnPropertyDescriptors(user))` такого не происходит и свойство-аксесор копируется как свойство-аксесор. Судя по всему, у методов заложено разное поведение, нужно углубляться в спецификацию

2

0

Ответить



S

Shira

2 года назад



Такс, почитал вроде сегодня немного можно и отдохнуть, лето же! Ребят не забрасывайте, но и не забывайте что нельзя сидеть целыми днями на этом сайте, саморазвитие это хорошо, но и отдых тоже

13

2

Ответить



Дима Дим

→ Shira

2 года назад



отдых? если для тебя тяжело читать текст который всем приносит удовольствие то тебе нужно обернуться на свой путь жизни и посмотреть где ты свернул не туда, чел. Всем интересно читать как школьникам смотреть тик ток

0

9

Ответить



**S****Shira**

→ Дима Дим

2 года назад

— 🚩

Мне приносит удовольствие чтение , но у меня нагорало от дз , которое иногда сделать сложно.Многим не интересно читать , а интереснее делать практику , как и мне))

4 0 Ответить ↗

**E****Евгений**

2 года назад

— 🚩

Не совсем понял фразу "При попытке указать и get, и value в одном дескрипторе будет ошибка". Имеется в виду, что мы не можем в одном defineProperty и добавить геттер/сеттер и установить значение данного свойства?

2 0 Ответить ↗

**K****Константин Дубовцев**

→ Евгений

2 года назад

— 🚩

Что здесь может быть непонятного? При создании нового свойства с помощью defineProperty может быть созданы либо свойства-данные, либо свойства-аксессоры. Либо то, либо другое, но не оба вместе.

2 0 Ответить ↗

**D****dockwall**

→ Евгений

2 года назад

— 🚩

Смотри, свойства-аксессоры не имеют стандартного value, это по сути функции, обернутые в свойство. Ты можешь их прописывать так, что при обращении к "свойству" get будет что-то возвращать, а при присваивании set - что-то устанавливать

0 0 Ответить ↗

**E****Евгений**

→ dockwall

2 года назад

— 🚩

Это я понимаю. Только не понимаю, как читать эту мудреную фразу. Геттер в любом случае не позволяет устанавливать значения, а только получать их из свойства (не важно, "реального" или аксессора).

1 0 Ответить ↗

**D****dockwall**

→ Евгений

2 года назад

— 🚩

Обрати внимание, что ты еще и writable не можешь поставить вместе с get/set.

А все потому что у тебя свойство может быть одним из двух вариантов:

- 1)Свойство-значение: просто обычное свойство с value
- 2)Свойство-аксессор: оно по сути работает "посредником", не имеет своего value, его соответственно невозможно перезаписать (ведь все присваивания идут через сеттер), поэтому для него и writable не работает

2 0 Ответить ↗



**Artemiusz Kuzniecowa**

2 года назад



Понимаю, что не в тему, да и мало кому это будет полезным, но я рад, что не я один слушаю Элиса Купера

6

1

Ответить



**IsGris**

→ Artemiusz Kuzniecowa

2 года назад



некоторые люди радуются жизни, некоторые богатству, но этот человек обошел всех их стороной, он рад что слушает Элиса Купера

1

1

Ответить



**Artemiusz Kuzniecowa**

→ IsGris

2 года назад



Я же написал, что радуюсь, что слушаю его не один. Всегда же приятно, когда кто-то ещё кроме тебя слушает Элиса Купера.

3

0

Ответить



**Загрузить ещё комментарии**

Подписаться

О защите персональных данных

Не продавайте мои данные



