Последнее обновление: 16.01.2016

METANIT.COM

Сайт о программировании

















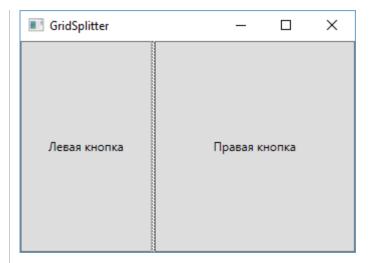




Элемент **GridSplitter** помогает создавать интерфейсы наподобие элемента SplitContainer в WinForms, только более функциональные. Он представляет собой некоторый разделитель между столбцами или строками, путем сдвига которого можно регулировать ширину столбцов и высоту строк. В качестве примера можно привести стандартный интерфейс проводника в Windows, где разделительная полоса отделяет древовидный список папок от панели со списком файлов. Например,

```
<Grid>
 1
 2
        <Grid.ColumnDefinitions>
            <ColumnDefinition Width="*" />
 3
            <ColumnDefinition Width="Auto" />
 4
 5
            <ColumnDefinition Width="*" />
 6
        </Grid.ColumnDefinitions>
        <Button Grid.Column="0" Content="Левая кнопка" />
 7
        <GridSplitter Grid.Column="1" ShowsPreview="False" Width="3"</pre>
 8
            HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Stretch" />
 9
        <Button Grid.Column="2" Content="Правая кнопка" />
10
11
    </Grid>
```

Стр. 1 из 6 13.08.2021, 10:40



Двигая центральную линию, разделяющую правую и левую части, мы можем устанавливать их ширину.

Итак, чтобы использовать элемент GridSplitter, нам надо поместить его в ячейку в Gride. По сути это обычный элемент, такой же, как кнопка. Как выше, у нас три ячейки (так как три столбца и одна строка), и GridSplitter помещен во вторую ячейку. Обычно строка или столбец, в которые помещают элемент, имеет для свойств Height или Width значение Auto.

Если у нас несколько строк, и мы хотим, чтобы разделитель распространялся на несколько строк, то мы можем задать свойство Grid.RowSpan:

```
<Grid.ColumnDefinitions>
 2
        <ColumnDefinition Width="*" />
        <ColumnDefinition Width="Auto" />
        <ColumnDefinition Width="*" />
    </Grid.ColumnDefinitions>
    <Grid.RowDefinitions>
        <RowDefinition></RowDefinition>
 7
        <RowDefinition></RowDefinition>
 8
    </Grid.RowDefinitions>
    <GridSplitter Grid.Column="1" Grid.RowSpan="2" ShowsPreview="False" Width="3"</pre>
10
11
        HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Stretch" />
```

В случае, если мы задаем горизонтальный разделитель, то тогда соответственно надо использовать свойство Grid.ColumnSpan

Стр. 2 из 6 13.08.2021, 10:40

Затем нам надо настроить свойства. Во-первых, надо настроить ширину (Width) для вертикальных сплитеров и высоту (Height) для горизонтальных. Если не задать соответствующее свойство, то сплитер мы не увидим, так как он изначально очень мал.

Затем нам надо задать выравнивание. Если мы хотим, что сплитер заполнял всю высоту доступной области (то есть если у нас вертикальный сплитер), то нам надо установить для свойства **VerticalAlignment** значение Stretch.

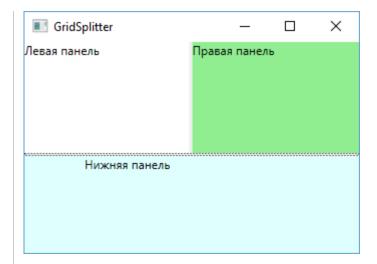
Если же у нас горизонтальный сплитер, то надо установить свойство HorizontalAlignment в Stretch

Также в примере выше используется свойство **ShowsPreview**. Если оно равно False, то изменение границ кнопок будет происходить сразу же при перемещении сплитера. Если же оно равно True, тогда изменение границ будет происходить только после того, как перемещение сплитера завершится, и при перемещении сплиттера мы увидим его проекцию.

В отличие от элемента SplitContainer в WinForms, в WPF можно установить различное количество динамически регулируемых частей окна. Немного усовершенствуем предыдущий пример:

```
<Grid>
 1
        <Grid.ColumnDefinitions>
 2
 3
            <ColumnDefinition Width="*" />
 4
            <ColumnDefinition Width="Auto" />
 5
            <ColumnDefinition Width="*" />
        </Grid.ColumnDefinitions>
 6
 7
        <Grid.RowDefinitions>
 8
            <RowDefinition Height="*"></RowDefinition>
 9
            <RowDefinition Height="Auto"></RowDefinition>
            <RowDefinition Height="*"></RowDefinition>
10
        </Grid.RowDefinitions>
11
        <GridSplitter Grid.Column="1" Grid.Row="0" ShowsPreview="False" Width="3"</pre>
12
            HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Stretch" />
13
14
        <GridSplitter Grid.Row="1" Grid.ColumnSpan="3" Height="3"
15
            HorizontalAlignment="Stretch" VerticalAlignment="Center" />
        <Canvas Grid.Column="0" Grid.Row="0">
16
17
            <TextBlock>Левая панель</TextBlock>
18
        </Canvas>
19
        <Canvas Grid.Column="2" Grid.Row="0" Background="LightGreen">
20
            <TextBlock>Правая панель</TextBlock>
21
         110000000
```

Стр. 3 из 6 13.08.2021, 10:40



Здесь у нас сразу два сплитера: один между двумя верхними и нижней панелями, а второй - между правой и левой панелями.

Назад Содержание Вперед









TAKKE HA METANIT.COM

Введение в корутины

2 месяца назад • 1 коммент...

Введение в корутины в языке программирования Kotlin, асинхронность, ...

Первое графическое приложение на ...

2 месяца назад • 1 коммент...

Первое графическое приложение на Rust для Windows 10, проект Rust ...

Добавление данных в MySQLi

2 месяца назад • 1 коммент...

Добавление данных в БД MySQL в языке PHP с помощью библиотеки ...

Удаление данных в MySQLi

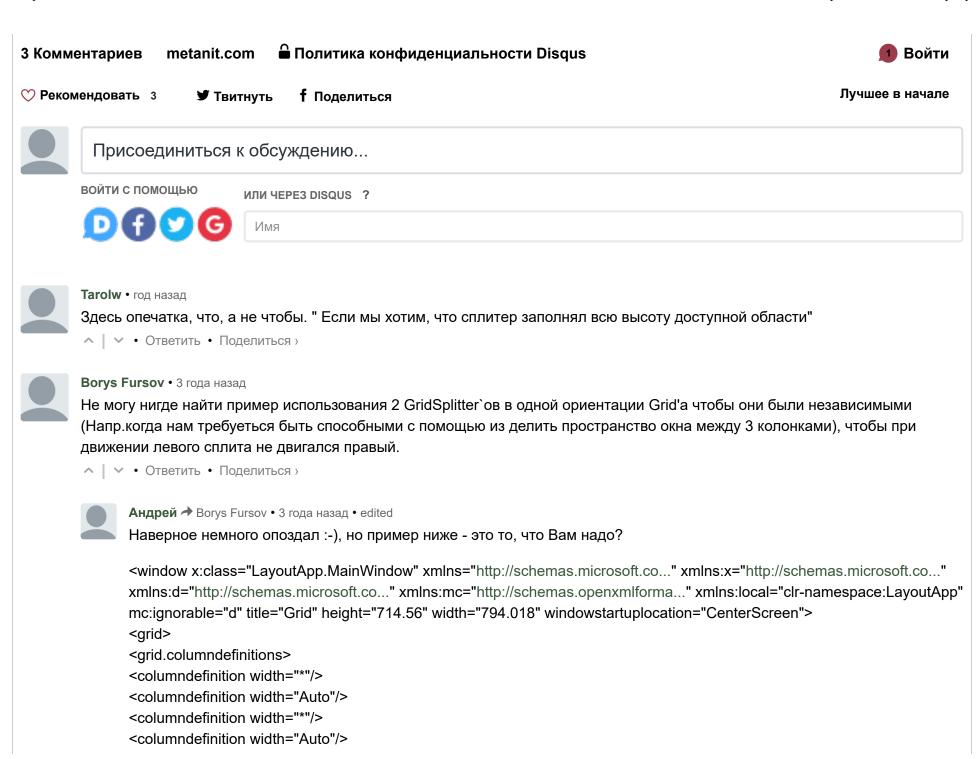
2 месяца назад · 1 коммент...

Удаление данных в БД MySQL в языке PHP с помощью библиотеки ...

Google предста новую ОС - Fue

3 месяца назад · 2 к

Google представи OC - Fuchsia для устройства Google



Стр. 5 из 6 13.08.2021, 10:40