

Presentation Windows Presentation Foundation

Полный курс

Lesson 4

Содержимое





Содержимое

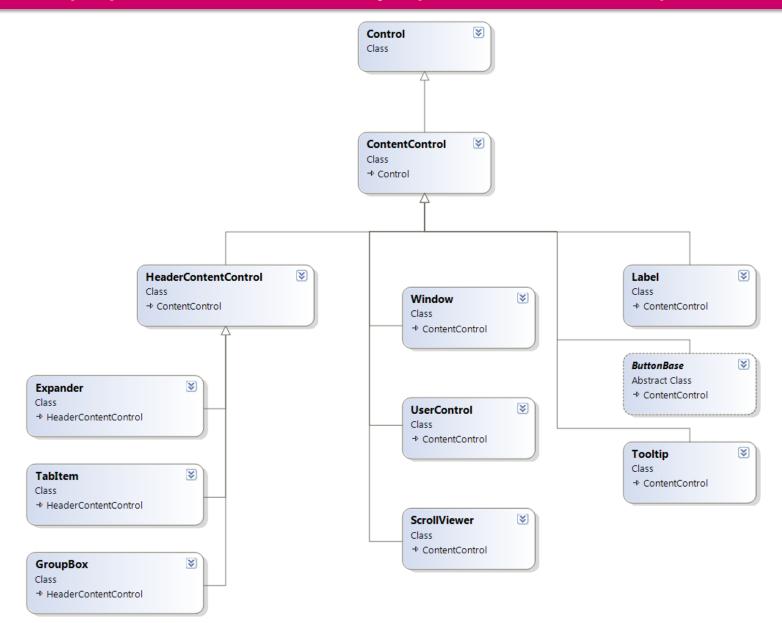
Свойство Content

Класс ContentControl добавляет свойство Content, которое поддерживает любой тип объекта в качестве содержимого. Все типы, которые можно присвоить свойству Content можно разбить на две группы:

- Типы НЕ производные от UIElement. Объект, установленный в качестве содержимого, будет отображаться как строка, которую возвращает метод ToString()
- Типы производные от UIElement. Объект, установленный в качестве содержимого, будет визуализироваться посредством метода UIElement.OnRender()

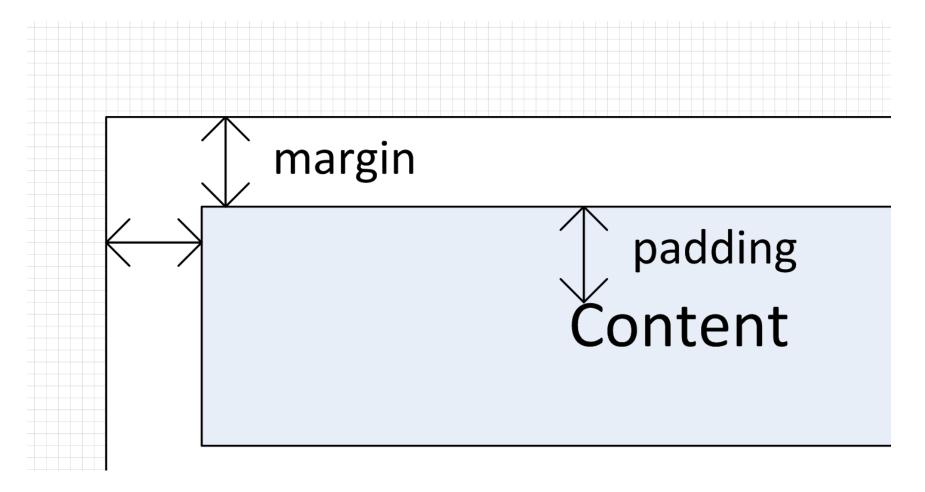


Иерархия элементов управления содержимым



Выравнивание содержимого

Свойства Padding и Margin





Декоратор Border

Свойства

Свойство	Описание
Background	Задает фон, который отображается за всем содержимым в рамке.
BorderBrush и BorderThickness	Цвет и ширина рамки
CornerRadius	Закругление контура по углам. Чем больше значение, тем более выразительней будет виден эффект закругления.
Padding	Добавление пустого пространства между содержимым и рамкой.



Q&A



ПРОВЕРКА ЗНАНИЙ





Перейти к тестированию www.TestProvider.com

Тестирование IT-специалистов

TestProvider обеспечивает надежную и объективную оценку технических знаний и опыта работы IT-специалиста с программными продуктами Microsoft.

Сертификация IT-специалистов

Подтвердите ваш практический опыт работы с технологиями *Microsoft*, получив сертификацию, соответствующую той работе, которую вы выполняете сейчас или желаете получить в будущем.

Компании *Microsoft, CyberBionic Systematics* и *Intel* на базе портала <u>TestProvider</u> компании CyberBionic Systematics с использованием платформы Microsoft Azure совместно с Министерством науки и образования Украины проводят Всеукраинское дистанционное мониторинговое исследование уровня сформированности у выпускников учебных заведений навыков использования информационно-коммуникативных технологий в практической деятельности.



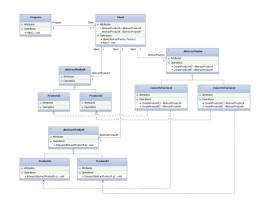






КУРС:

Patterns of Design (GoF)



Задачи, с которыми сталкиваются разработчики программного обеспечения, как правило, довольно однотипны. Кроме того, в том или ином виде они уже были решены до нас. Шаблоны проектирования представляют собой коллекцию тщательно отобранных, наиболее общих принципов решения типовых проблем. Их высокий уровень абстракции позволяет отделить основные принципы реализации от конкретных прикладных областей, что, в свою очередь, дает прекрасную возможность не просто реализовывать шаблоны непосредственно на практике, но и использовать их как некий набор условных обозначений для четкой классификации даже самых сложных задач. В этом контексте, шаблоны проектирования являются неким общим языком, который исключает неоднозначность толкования и значительно ускоряет процесс разработки.

Описание курса:

Курс "Шаблоны проектирования" поможет Вам в кратчайшие сроки освоить приемы проектирования. Вы сможете четко классифицировать задачи проектирования и однозначно описывать наиболее подходящие способы их решения. Каждый шаблон представляет собой инструмент, который Вы будете неоднократно использовать в своей практике, получая при этом все преимущества, которые дают надежные, проверенные временем решения.

Длительность:

40 часов/20 дней.



Узнать более подробно о курсе на сайте:

www.edu.cbsystematics.com



CyberBionic systematics

Coevolution of humans and machines.

