<u>METANIT.COM</u>

Сайт о программировании



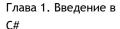












Глава 2. Основы программирования на C#

Глава 3. Классы. Объектноориентированное программирование.

Глава 4. Обработка исключений

Глава 5. Делегаты, события и лямбды

Глава 6. Интерфейсы

Глава 7. Дополнительные возможности ООП в С#

Глава 8. Объектноориентированное программирование. Практика

Глава 9. Коллекции

Глава 10. Работа со строками

Глава 11. Работа с датами и временем

Глава 12. Дополнительные

Работа с XML с помощью классов System.Xml

Последнее обновление: 14.10.2019











Для работы с XML в C# можно использовать несколько подходов. В первых версиях фреймворка основной функционал работы с XML предоставляло пространство имен **System.Xml**. В нем определен ряд классов, которые позволяют манипулировать xml-документом:

- **XmlNode**: представляет узел xml. В качестве узла может использоваться весь документ, так и отдельный элемент
- XmlDocument: представляет весь xml-документ
- XmlElement: представляет отдельный элемент. Наследуется от класса XmlNode
- XmlAttribute: представляет атрибут элемента
- **XmlText**: представляет значение элемента в виде текста, то есть тот текст, который находится в элементе между его открывающим и закрывающим тегами
- XmlComment: представляет комментарий в xml
- XmlNodeList: используется для работы со списком узлов

Ключевым классом, который позволяет манипулировать содержимым xml, является **XmlNode**, поэтому рассмотрим некоторые его основные методы и свойства:

• Свойство Attributes возвращает объект XmlAttributeCollection, который представляет коллекцию

Стр. 1 из 7 09.08.2021, 11:34

классы и структуры .NET

Глава 13. Многопоточность

Глава 14.
Параллельное
программирование и
библиотека TPL

Глава 15. Асинхронное программирование

Глава 16. LINQ

Глава 17. Parallel LINQ

Глава 18. Рефлексия

Глава 19. Dynamic Language Runtime

Глава 20. Сборка мусора, управление памятью и указатели

Глава 21. Работа с потоками и файловой системой

Глава 22. Работа с JSON

Глава 23. Работа с XML

XML-Документы

Работа с XML с помощью System.Xml

Изменение XMLдокумента

XPath

атрибутов

- Свойство ChildNodes возвращает коллекцию дочерних узлов для данного узла
- Свойство HasChildNodes возвращает true, если текущий узел имеет дочерние узлы
- Свойство FirstChild возвращает первый дочерний узел
- Свойство LastChild возвращает последний дочерний узел
- Свойство InnerText возвращает текстовое значение узла
- Свойство **InnerXml** возвращает всю внутреннюю разметку xml узла
- Свойство **Name** возвращает название узла. Например, <user> значение свойства Name равно "user"
- Свойство ParentNode возвращает родительский узел у текущего узла

Применим эти классы и их функционал. И вначале для работы с xml создадим новый файл. Назовем его users.xml и определим в нем следующее содержание:

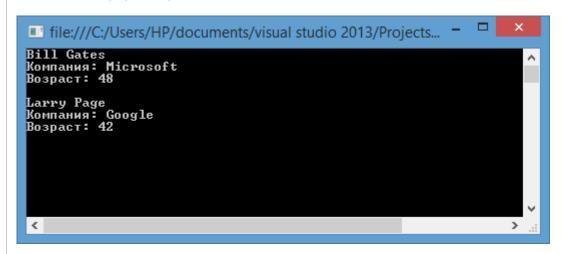
```
1
    <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
 2
    <users>
 3
      <user name="Bill Gates">
 4
        <company>Microsoft</company>
 5
        <age>48</age>
 6
      </user>
 7
      <user name="Larry Page">
 8
        <company>Google</company>
 9
        <age>42</age>
10
      </user>
11
    </users>
```

Теперь пройдемся по этому документу и выведем его данные на консоль:

```
1 using System.Xml;
2 class Program
3 {
4    static void Main(string[] args)
```

```
5
 Ling to Xml.
                        6
                                   XmlDocument xDoc = new XmlDocument();
 Создание Xml-
                       7
                                   xDoc.Load("D://users.xml");
 документа
                       8
                                   // получим корневой элемент
 Выборка элементов
                                   XmlElement xRoot = xDoc.DocumentElement;
                        9
 в LINQ to XML
                      10
                                    // обход всех узлов в корневом элементе
 Изменение
                      11
                                   foreach(XmlNode xnode in xRoot)
 документа в LINQ to
                      12
 XML
                      13
                                        // получаем атрибут name
 Сериализация в
                                        if(xnode.Attributes.Count>0)
                      14
 XML. XmlSerializer
                      15
Глава 24. Процессы и
                      16
                                            XmlNode attr = xnode.Attributes.GetNamedItem("name");
домены приложения
                      17
                                            if (attr!=null)
Глава 25. Валидация
                      18
                                                 Console.WriteLine(attr.Value);
модели
                      19
                      20
                                        // обходим все дочерние узлы элемента user
```

В итоге я получу следующий вывод на консоли:



Чтобы начать работу с документом xml, нам надо создать объект XmlDocument и затем загрузить в него xml-файл: xDoc.Load("users.xml");

При разборе xml для начала мы получаем корневой элемент документа с помощью свойства xDoc.DocumentElement. Далее уже происходит собственно разбор узлов документа.

Стр. 3 из 7 09.08.2021, 11:34

В цикле foreach (XmlNode xnode in xRoot) пробегаемся по всем дочерним узлам корневого элемента. Так как дочерние узлы представляют элементы <user>, то мы можем получить их атрибуты: XmlNode attr = xnode.Attributes.GetNamedItem("name"); и вложенные элементы: foreach(XmlNode childnode in xnode.ChildNodes)

Чтобы определить, что за узел перед нами, мы можем сравнить его название: if (childnode.Name=="company")

Подобным образом мы можем создать объекты User по данным из xml:

```
1
    using System;
    using System.Collections.Generic;
    using System.Xml;
 4
 5
    namespace HelloApp
 6
 7
        class User
 8
 9
            public string Name { get; set; }
            public int Age { get; set; }
10
11
            public string Company { get; set; }
12
13
        class Program
14
            static void Main(string[] args)
15
16
17
                List<User> users = new List<User>();
18
19
                XmlDocument xDoc = new XmlDocument();
20
                xDoc.Load("D://users.xml");
                VmlElamont vDoot - vDoc DocumentElamont
```

Назад Содержание Вперед









Стр. 4 из 7 09.08.2021, 11:34

TAKKE HA METANIT.COM

Введение в корутины

2 месяца назад • 1 коммент...

Введение в корутины в языке программирования Kotlin, асинхронность, ...

Удаление данных в MySQLi

2 месяца назад · 1 коммент...

Удаление данных в БД MySQL в языке PHP с помощью библиотеки ...

Google представил новую ОС - Fuchsia

2 месяца назад · 2 коммент...

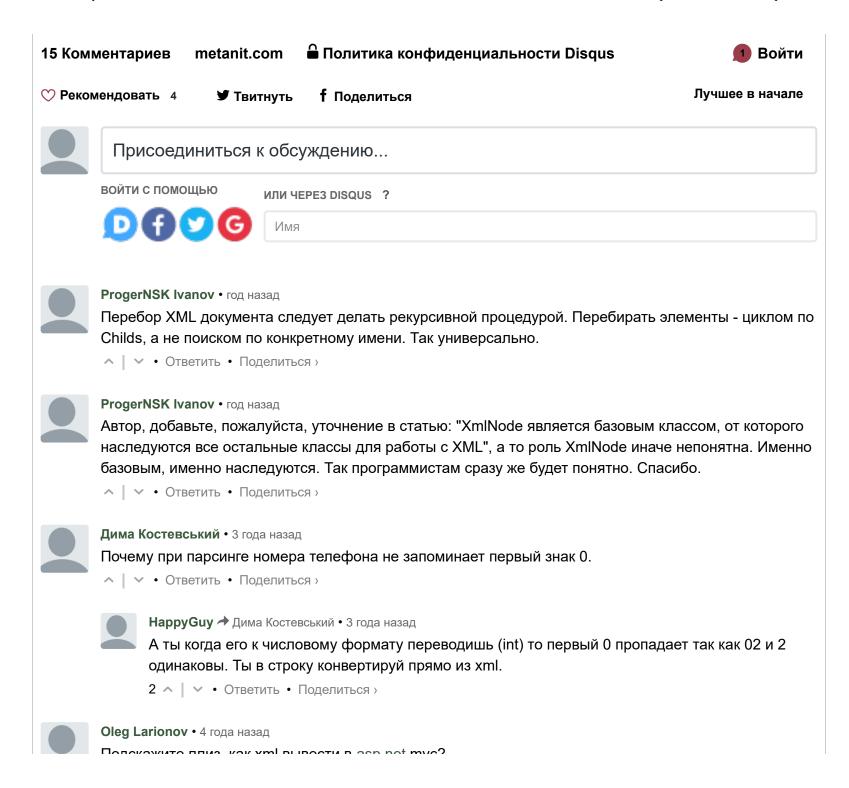
Google представил новую OC - Fuchsia для устройства Google ...

Добавление данных MySQLi

2 месяца назад · 1 коммен

Добавление данных в Б, MySQL в языке PHP с помощью библиотеки ...

Стр. 5 из 7 09.08.2021, 11:34



Стр. 6 из 7 09.08.2021, 11:34