

INFORME DE APRENDIZAJES – RETO 3 POO

Elías Ventura Villatoro

Al realizar este proyecto, logré reforzar mi aprendizaje en referencia a los siguientes hechos y piezas de información:

- Diagramas Entidad – Relación:

Descubrí los diagramas de entidad – relación y su importancia dentro de la planeación de creación de una base de datos. Aprendí las diferencias y usos de cada uno de los símbolos necesarios para explicar la relación entre las tablas y tipos de datos. Además completé las nociones previas acerca de las claves primarias y foráneas.

- Normalización:

Descubrí las normas formales para tratar las bases de datos planeadas y su importancia en la creación de bases ordenadas y estructuradas.

- Structs:

Aprendí que los structs son estructuras de C++ para el manejo de datos, que permiten la asignación de atributos a un objeto determinado (similar a lo que sucede con las bases de datos de SQL).

- Búsqueda de datos en vectors:

Reforcé la búsqueda de datos específicos dentro de una estructura tipo “vector”, utilizando los índices y aumentándolos durante cada iteración de la búsqueda.

- Guardar información en archivos “.txt”:

Aprendí cómo almacenar y llamar información de un archivo de texto desde dentro de un programa de C++, asemejándose al proceso realizado en la materia de Fundamentos de programación del Ciclo I.

- Condicionales:

Reforcé el uso de condicionales (if) y sus estructuras durante todo el programa, en especial en las secciones de los menús por tipo de dato, donde cada opción representa una acción diferente y, en ocasiones, una entrada a un nuevo menú.