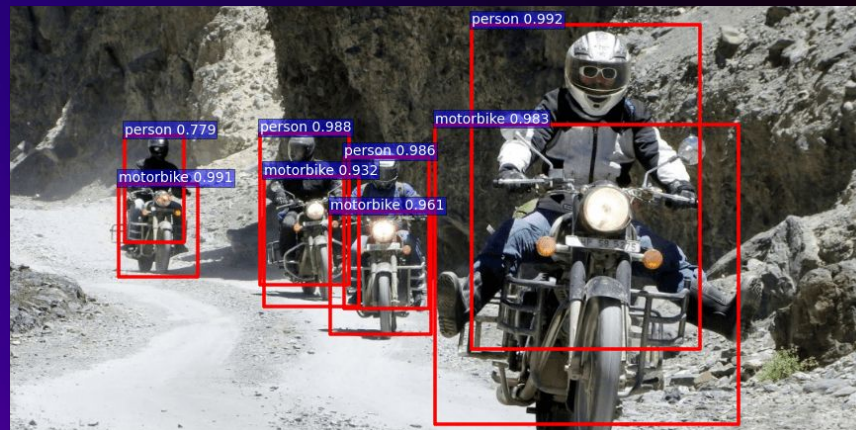


Détection et suivi d'objet



Arthur Villarroja-Palau
Elias Wazen

Contenu de la présentation

01

Travail effectué

Présentation des
résultats obtenus

02

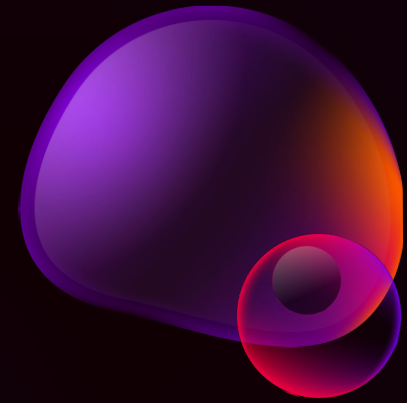
Application

Présentation du début de
l'application

03

Travail à faire

Travail à effectuer dans
la prochaine étape du
projet



An abstract graphic on a dark blue background. A wavy line in shades of orange and yellow starts from the top left and curves towards the center. Three glowing spheres are present: one at the bottom left, one in the center, and a larger one on the right. Each sphere has a bright red-to-yellow gradient and a dark circular center.

01

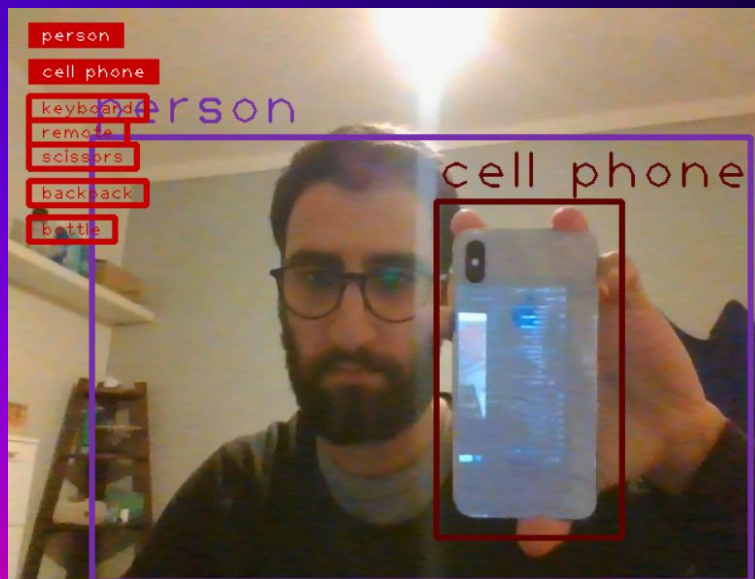
Travail
effectué

Travail effectué

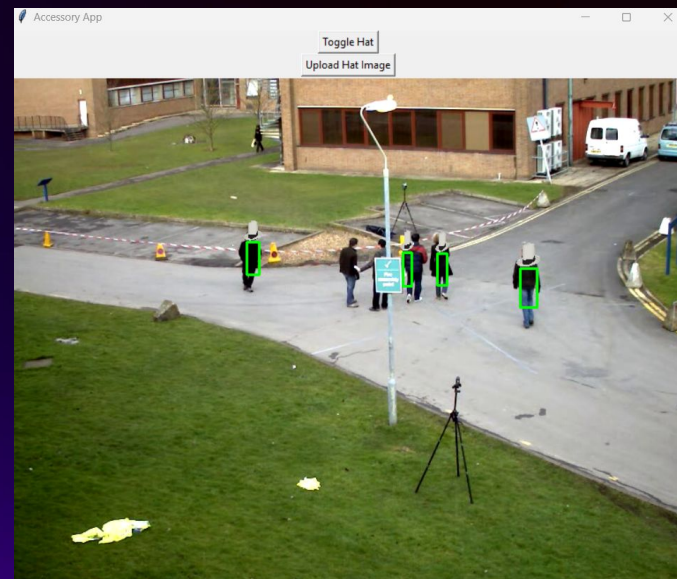
- Détection et le suivi d'objets divers dans différents environnement
- Détection en live
- Modification de la vidéo (chapeau, vêtements, ...)
- Début de l'application

Résultats

Direct:



Chapeaux:





02

Application

Application

Plan:

Deux techniques :

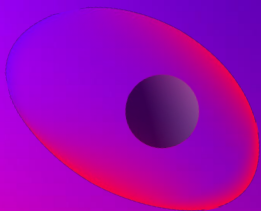
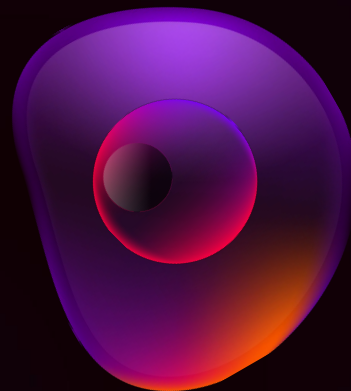
- Haar
- DL (YOLO)

Que voulons nous détecter?

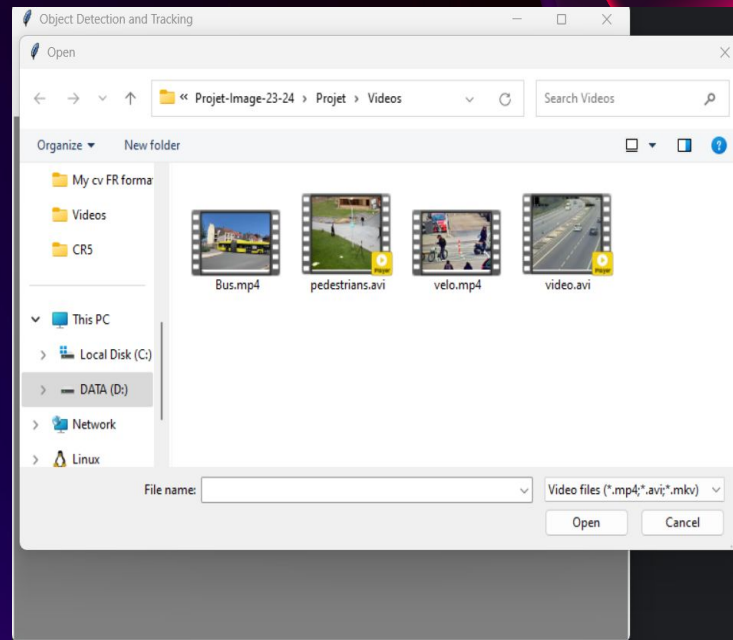
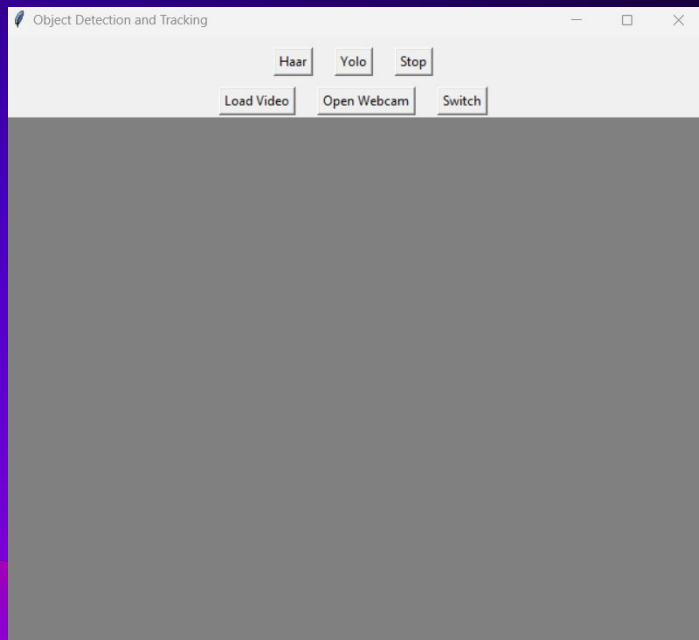
- Via vidéo déposée:
 - Piétons
 - Deux roues
 - Voitures
 - Bus
- Vidéo direct:
 - Personne
 - Smartphone
 - Souris
 - Livre

Que peut faire l'utilisateur?

- Choisir la technique qu'il veut utiliser
- Déposer une vidéo
- Filtrer les détections
- Mettre un chapeau (dans le cas où il y a des humains)
- Faire une vidéo live via la webcam
- Sélectionner une zone à suivre (ROI)

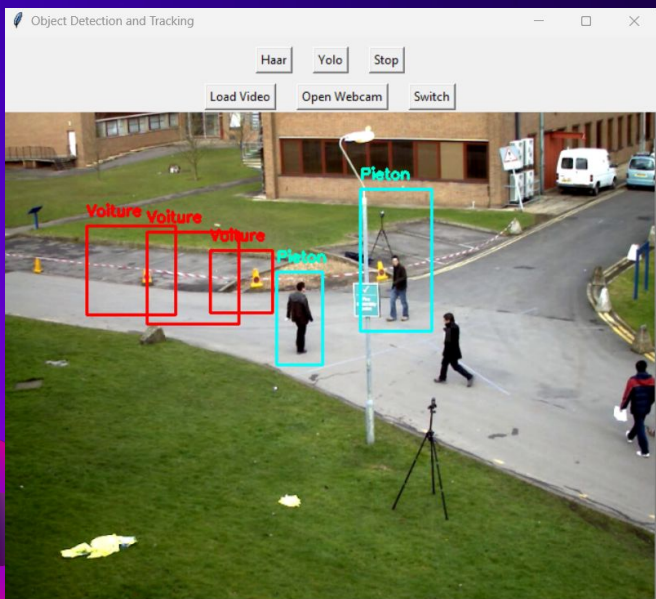


Application

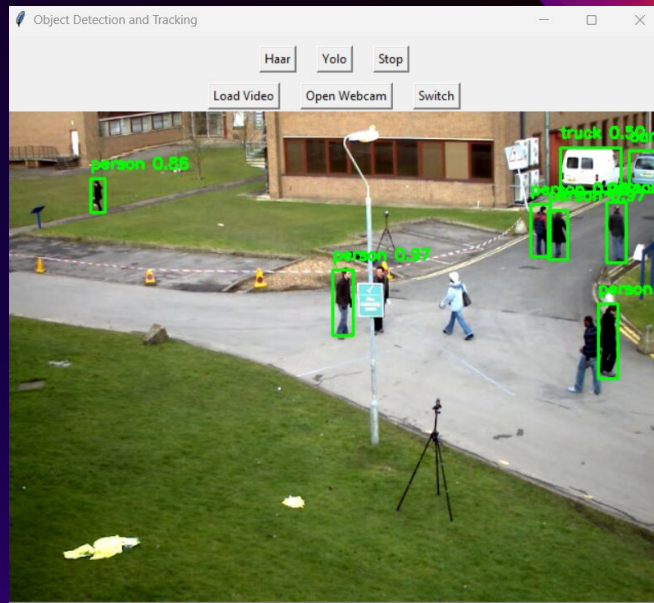


Application

Haar:



YOLO:

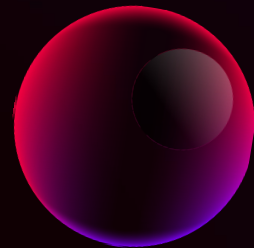




03

Travail à faire

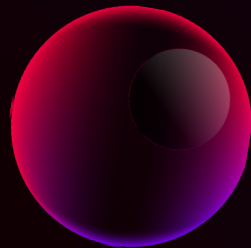
Travail à faire



ROI



Travail à faire



**Implementer
YOLO et Haar sur
la camera direct**

**Prendre des
screens**

**Ajouter les
button pour
pouvoir filtrer ce
qu'on veut
détecter**

Pause la Video

**Iou entre haar et
yolo**

**Améliorer
l'interface
graphique**





Merci

Des questions?