

# BUG HUNTING

- 1) Il programma ci aiuta a risolvere alcune operazioni: moltiplicazione e divisione tra due numeri, e una stringa;
- 2) Errori di sintassi/logici evidenziati con colore **ROSSO**; correzione in **BLU**

```
#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};

    menu ();

    scanf ("%d", &scelta); → errore: da sostituire con %c si tratta di una variabile CHAR!

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }

    return 0;
}
```

```

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

```

```

void moltiplica ()
{
    int a,b = 0;
    double prodotto; ← da aggiungere
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a); → errore dobbiamo mettere %d perché si parla di numeri interi
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b; toglierei short int!

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto); → lo modificherei in printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %lf", a,b,prodotto); (variabile DOUBLE)
}

```

```

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    float divisione; ← mancava e l'ho aggiunto, perché la divisione potrebbe dare un risultato con la virgola
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b; → errore: dobbiamo utilizzare / perché % ci da come risultato il resto! E toglierei int!

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione); → da correggere in: printf ("La divisione tra %d e %d e': %f", a,b,divisione); VARIABLE FLOAT
}

```

```

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
}

```

