

המחלקה למדעי המחשב COMPUTER SCIENCE DEPARTMENT

סדנה מתקדמת בתכנות 61108

סמסטר ב' תשע"א מועד א' 10.06.2011

מרצה: ד"ר מרק קורנבליט

משך המבחן: שלוש שעות

אין להשתמש בחומרי עזר, פרט, לדף מצורף לשאלון

שאלה 1 (28 נק')

א. (20 נק')

כתוב פונקציה שמקבלת מטריצה סימטרית $(A\ (a_{ij}=a_{ji})$ כמערך דו-ממדי סטטי. על הפונקציה לבנות מערך דו-ממדי דינאמי בעל שורות עם גדלים שונים אשר יישם מטריצה A בדרך חסכונית באמצעות אחסון רק משולש אחד של מטריצה A.

:דוגמא

$$\begin{array}{ccc}
 & & & & & \\
 & 1 & & & \\
 & 26 & & \\
 & 345 & & &
\end{array}
\qquad A = \begin{bmatrix}
 1 & 2 & 3 \\
 2 & 6 & 4 \\
 3 & 4 & 5
\end{bmatrix}$$

הפונקציה תחזיר כתובת של המערך החדש.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

```
#define MAX 5 //example
```

ב. (8 נק')

כתוב פונקציה המממשת פנייה לאיבר a_{ij} של מטריצה סימטרית המיושמת באמצעות מערך דינאמי בסעיף (א).

הפונקציה תקבל כתובת של המערך הדינאמי וקואורדינטות האיבר.

```
int sym_matr_element (int **a_dyn, int i, int j)
{
   if (i>=j)
        return a_dyn[i][j];
   else
        return a_dyn[j][i];
}
```

(צ נק') שאלה 2

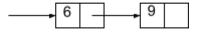
כתוב פונקציה המקבלת מערך של מספרים שלמים.

על הפונקציה לבנות רשימה מקושרת המורכבת ממספרים שמופיעים רק פעם אחת במערך המקורי.

לדוגמא, עבור המערך המקורי הבא:

57 6	57 74	88 57	74 88	9 57
------	-------	-------	-------	------

הפונקציה תיצור את הרשימה הבאה:



הפונקציה תחזיר כתובת של האיבר הראשון ברשימה.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

```
typedef struct element
{
     int data;
     struct element *ptr_next;
}
```

```
element *alone_elements (int *a, int n)
       element *lst, *curr_point;
       int i, j, found_equal;
       lst = malloc(sizeof(element)); // allocation of dummy element
       curr point = lst;
       for (i=0; i<n; i++)
       {
              found_equal = 0;
              for (j=0; j<i; j++)
                      if (a[i] == a[j])
                             found_equal = 1;
                             break; // for j
              if (found_equal)
                      continue; // for i
              for (j=i+1; j<n; j++)
                      if (a[i] == a[j])
                      {
                             found_equal = 1;
                             break; // for j
              if (!found_equal)
                      // processing of new element
                      curr_point->ptr_next = malloc(sizeof(element));
                      curr_point = curr_point->ptr_next;
                      curr point->data = a[i];
       } // for i
       curr point->ptr next=NULL;
       /* deletion of dummy element */
       curr_point = lst;
       lst = lst->ptr_next;
       free (curr point);
       return lst;
}
```

מקובל גם פתרון יותר יעיל (O(nlogn))) המבוסס על מיון מוקדם של המערך. במקרה זה הפונקציה שמממשת את אלגוריתם המיון צריכה להיות מוצגת במחברת וצריך למיין מערך עזר דינאמי כך שלא לדרוס את המערך המקורי.

שאלה 3 (28 נק')

כתוב פונקציה אשר מקבלת מחרוזת ובונה שני מערכים דינאמיים מהטיפוס int.
המערך הראשון יהיה מורכב מקודי ASCII של אותיות של המחרוזת המקורית. המערך השני
תכלול בתוכו מספרים חד-ספרתיים התואמים לתווים של המחרוזת אשר מציגים ספרות ('0' במחרוזת יופיע כ-1 במערך וכו').

על הפונקציה להעביר כתובות המערכים וגדלים שלהם ולהחזיר הכמות של תוים אחרים (לא אותיות ולא ספרות) במחרוזת המקורית.

```
:דוגמא
                                                                      מחרוזת מקורית:
                                                                           aX+2Y=8
                                                                         <u>מערך ראשון:</u>
                                                                         89 88 97
                                     .(97, 88, 89 הם קודי ASCII של 'a', 'X', ו-'Y' בהתאמה).
                                                                           <u>מערך שני:</u>
                                                                                8 2
                                                                הפונקציה תחזיר 2 בדוגמא.
                        במידה ואחד ממערכים החדשים לא מכיל אף איבר, כתובתו תהיה NULL.
                                               ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.
int two_arrays (char *str, int **let_array, int **dig_array,
                 int *let size, int *dig size)
       int let_count = 0, dig_count = 0, other_char_num, i;
       /* Estimation of array sizes */
```

*let_size = *dig_size = 0;

{

```
else
                 if (isdigit(str[i]))
                       (*dig_array)[dig_count] = str[i] - '0';
                       dig_count++;
                 }
     } // for i
     return other_char_num;
}
                                                       שאלה 4 (16 נק')
                                                    נתונה התוכנית הבאה:
#include <stdio.h>
int fun (int);
int fun1 (int);
int fun2 (int);
int fun3 (int);
void main()
    int i;
    for(i=1; i<=3; i++)
           printf("%d \n", fun (i));
     printf("\n");
}
int fun (int x)
     static int i=0;
      int ( *pf[] ) (int) = {fun1, fun2, fun3},
           y = (*pf[i])(x);
     i++;
     return y;
}
int fun1 (int x)
     static int i=0;
     int a[]={10,20,30};
     i++;
     a[i] += x;
     return a[i];
}
int fun2 (int x)
     return x*x;
```

```
int fun3 (int x)
{
    return 3*x;
}
```

מהו פלט התוכנית?

21

4

האם יהיה תקין למחוק את המילה static בפונקציה fun? נמק אם לא, הראה איך ישתנה הפלט static האם יהיה תקין למחוק את המילה

fun1 של פונקציה a לא תקין עקב שגיאת ריצה: ניסיון לעדכן איבר שלא קיים במערך

נמק אם לא, fun גם בפונקציה את המילה static האם יהיה תקין למחוק את המילה אוב גב אם אם אם לא. הראה איך ישתנה הפלט אם כן.

תקין.

פלט:

21

22

23

שאלה 5 (בונוס – 10 נק') מהו פלט התוכנית הבאה?

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf ("%d", "&&"&&"&&");
}
```

1