

## מבחן סדנה מתקדמת בתכנות-61108

ד"ר מרק קורנבליט, מר חיים שפיר, גב' אסתר אמיתי

סמסטר קיץ, מועד ב', תשע"ט

תאריך: 21.11.19

הוראות:

- משך המבחן 3 שעות.

- אין להשתמש בחומרי עזר, פרט לדף המצורף לשאלון

שאלה 1 (28 נק')

כתוב פונקציה אשר מקבלת מחרוזת **infile** וגם מחרוזות **outfile\_true** ו- **outfile\_false** המהוות שמות של שלושה קבצי טקסט.

תוכן של קובץ ששמו נכלל ב- **infile** הוא טקסט מוצפן שנוצר מהטקסט המקורי באופן הבא:  
אחרי תו אחרון של כל שורה בטקסט המקורי מוסיפים רווח (ניתן להניח שאין רווחים בטקסט המקורי);  
אחרי הרווח מוסיפים מספר ביקורת ששווה לסכום קודי ASCII של כל תווי השורה;  
תו של סוף השורה אמור להופיע גם בסוף של השורה האחרונה של הקובץ.

על הפונקציה לבדוק נכונות של מספר ביקורת בכל שורה.  
יש להעתיק כל שורה שבה מספר הביקורת נכון לקובץ **outfile\_true** וכל שורה שבה מספר הביקורת לא נכון לקובץ **outfile\_false**. לא להעתיק את מספרי הביקורת עצמם.  
בנוסף הפונקציה תעביר במצביעים (by reference) את מספר השורות בקובץ **outfile\_true** ואת מספר השורות בקובץ **outfile\_false**.  
לא להשתמש במחרוזות ומערכי עזר.

דוגמא:

	<u>outfile_false</u>	<u>outfile_true</u>	<u>infile</u>
הסבר:	3+2+1=6	abc	abc 294
שורה		A	3+2+1=6 352
ראשונה.			A 65

קודי ASCII של 'a', 'b', 'c' הם 97, 98, 99 בהתאמה.  $294 = 97 + 98 + 99$ .  
שורה שנייה. סכום קודי ASCII של כל תווי השורה (ספרות ותווים לפעולות אריתמטיות) הוא 351. לכן מספר ביקורת 352 יהיה לא נכון.  
שורה שלישית. קוד ה-ASCII של 'A' שהוא התו היחיד בשורה שווה ל- 65.

הפונקציה תעביר 2 (מספר שורות ב-**outfile\_true**) ו- 1 (מספר שורות ב-**outfile\_false**).



## מכון טכנולוגי חולון Holon Institute of Technology

```
/* auxiliary function */
void copy_row(FILE *in, FILE *out, int start_row, int *rows)
{
    char c;
    fseek(in, start_row, SEEK_SET); //to the beginning of row
    while ( (c = fgetc(in)) != ' ' ) //copy chars till space
        fputc(c, out);
    fputc('\n', out);
    (*rows)++;
}

void copy_true_false_file_rows (char *infile, char *outfile_true,
    char *outfile_false, int *true_rows, int *false_rows)
{
    int sum=0, control_num, start_row=0, end_row;
    char c;
    FILE *in = fopen(infile, "r"),
        *out_true = fopen(outfile_true, "w"),
        *out_false = fopen(outfile_false, "w");
    if( !in || !out_true || !out_false )
        exit(1);
    *true_rows = *false_rows = 0;
    while ( (c = fgetc(in)) != EOF )
    {
        if (c != ' ')
            sum += c;
        else //start of control number
        {
            fscanf(in, "%d", &control_num);
            end_row = ftell(in); //save end of row
            if (control_num == sum)
                copy_row(in, out_true, start_row, true_rows);
            else
                copy_row(in, out_false, start_row, false_rows);
            sum = 0;
            start_row = end_row + 2; //start of next row ('\n' and
            //next row
            fseek(in, start_row, SEEK_SET); //to the beginning of
        }
    }
    fclose(in);
    fclose(out_true);
    fclose(out_false);
}
```



## מכון טכנולוגי חולון Holon Institute of Technology

### שאלה 2 (28 נק')

נתונות הגדרות הבאות של הטיפוסים:

```
typedef struct data_item {
    int data;
    struct data_item *next;
} DataItem;
```

```
typedef struct ptr_item {
    int *ptr;
    struct ptr_item *next;
} PtrItem;
```

כתוב פונקציה המקבלת מערך **AL** של רשימות מקושרות של מספרים שלמים וגודלו. הרשימות מורכבות מאיברים מסוג **DataItem**.

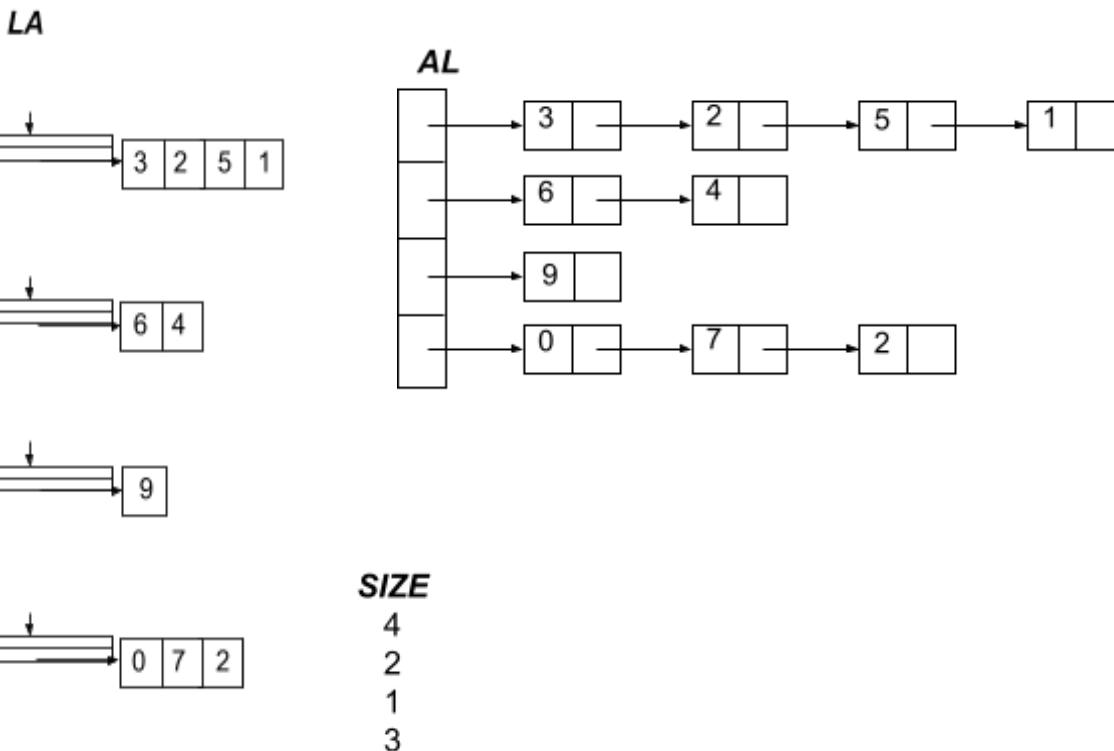
על הפונקציה לבנות רשימה מקושרת **LA** של מערכים של מספרים שלמים. הרשימה תהיה מורכבת מאיברים מסוג **PtrItem**. שדה **ptr** של איבר מס'  $i$  ב- **LA** יצביע לתחילת מערך מספרים מס'  $i$  ושדה **next** שלו יצביע לאיבר הבא ב- **LA**.

גודל מערך מס'  $i$  ב- **LA** יהיה שווה לגודל רשימה מס'  $i$  ב- **AL**. איבר מס'  $j$  של מערך מס'  $i$  ב- **LA** יהיה שווה לשדה **data** של איבר מס'  $j$  ברשימה מס'  $i$  ב- **AL**. אם רשימה מס'  $i$  ב- **AL** ריקה אז שדה **ptr** של איבר מס'  $i$  ב- **LA** יהיה שווה ל-NULL.

הפונקציה תחזיר את כתובת ראש הרשימה **LA**. בנוסף הפונקציה תיצור ותעביר במצביעים (by reference) מערך דינאמי **SIZE** המורכב מגדלי המערכים ב- **LA** כך שאיבר מס'  $i$  של **SIZE** יהיה שווה לגודל מערך מס'  $i$  ב- **LA**.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

דוגמא:



```
PtrItem *array_of_lists_to_list_of_arrays (DataItem **AL, int n,
                                           int **SIZE)
{
    PtrItem *LA, *curr_ptr;
    DataItem *data_lst;
    int i, j;

    *SIZE = (int *)calloc(n, sizeof(int));
    LA = (PtrItem *)malloc(sizeof(PtrItem)); //dummy
    curr_ptr = LA;
    for (i=0; i<n; i++)
    {
        curr_ptr->next = (PtrItem *)malloc(sizeof(PtrItem));
        curr_ptr = curr_ptr->next;

        /* Computing size of i-th list in AL (i-th array in LA) */
        (*SIZE)[i] = 0;
        if (AL[i])
        {
            data_lst = AL[i];
            while (data_lst)
            {
                (*SIZE)[i]++;
                data_lst = data_lst->next;
            }
            curr_ptr->ptr = (int *)calloc((*SIZE)[i], sizeof(int));
        }
        else
            curr_ptr->ptr = NULL;

        /* Copy i-th array of AL to i-th list in LA */
        data_lst = AL[i];
        j = 0;
        while (data_lst)
        {
            curr_ptr->ptr[j++] = data_lst->data;
            data_lst = data_lst->next;
        }
        curr_ptr->next = NULL;

        /* deletion of dummy */
        curr_ptr = LA;
        LA = LA->next;
        free (curr_ptr);
        return LA;
    }
}
```

**שאלה 3 (28 נק')**

כתוב פונקציה (void) אשר מקבלת מחרוזת **str** שמורכבת מכמה **מילים** (מילה היא רצף תווים שאינם רווח המופרדים ממילים אחרות ע"י רווחים). נתון כי **str** אינה מתחילה ואינה מסתיימת ברווח. מספר רווחים בין מילים רצופות ב-**str** הוא שרירותי. יתכן ש-**str** מורכבת ממילה יחידה בלבד.

על הפונקציה לבצע היסט מחזורי של מילים ב-**str** כך שמילה ראשונה (מתחילת המחרוזת) תהיה שנייה, מילה שנייה תהיה שלישית, ..., מילה שלפני אחרונה תהיה אחרונה, מילה אחרונה תהיה ראשונה.

**דוגמא:**

one two three four	<b>str</b> לפני עיבוד:
four one two three	<b>str</b> אחרי עיבוד:

מספר רווחים בין מילים רצופות ב-**str** אחרי עיבוד יכול להיות שרירותי אבל על מספר הרווחים הכולל ב-**str** לא לעלות על מספר הרווחים הכולל לפני עיבוד.

אפשר להשתמש במחרוזת עזר. במקרה זה ניתן להניח שיש ביכרון מספיק מקום להקצאתה.

```
void cyclic_shift_of_string(char *str)
{
    int len = strlen(str), i, j, k;
    char *temp;
    for (i=len-1; i>=0 && str[i]!=' '; i--); //search of beginning last
word
    if (i<0) // //only one word in str
        return;
    temp = malloc(len+1);
    for (j=0, k=i+1; k<len; j++, k++)
        temp[j] = str[k]; //copy last word to auxiliary string
    for (; str[i]==' '; j++, i--) //search of end of penultimate word
        temp[j] = ' ';
    for (k=0; k<=i; j++, k++)
        temp[j] = str[k]; //copy from first to penultimate word
    temp[j] = '\0';
    strcpy(str, temp);
    free(temp);
}
```

**שאלה 4 (16 נק')**

בחר את התשובה הנכונה ונמק בכל אחד מהסעיפים הבאים (חובה לרשום את הבחירה והנימוק במחברת):

1. מה ההבדל בין מבנה לאיגוד?
- (1) לשדה של מבנה ניתן לפנות דרך מצביע למשתנה ולשדה של איגוד ניתן לפנות רק דרך שם המשתנה
  - (2) לשדה של איגוד ניתן לפנות דרך מצביע למשתנה ולשדה של מבנה ניתן לפנות רק דרך שם המשתנה
  - (3) לעומת מבנה, שדות איגוד משתפים אותו מקום בזיכרון
  - (4) לעומת איגוד, שדות מבנה משתפים אותו מקום בזיכרון
  - (5) אף תשובה אינה נכונה

**(3) – לפי כללי שפת C**

2. מהי הטענה הנכונה?
- (1) גודל מצביע ל-double עולה על גודל מצביע ל-char
  - (2) גודל מצביע ל-double שווה לגודל מצביע ל-char
  - (3) גודל מצביע ל-double קטן מגודל מצביע ל-char
  - (4) לא ניתן להשוות גדלי מצביעים ל-double ול-char
  - (5) אף טענה אינה נכונה

**(2) – כי גדלי של כל מצביעים שווים**

3. מהו פלט של `printf("%d", ~0)` ?
- (1) 1
  - (2) 1-
  - (3) 0
  - (4) אף תשובה אינה נכונה

(2) – ייצוג בינארי של 0 הוא 0...000. לכן ייצוג בינארי של 0~ הוא 1...111 אשר מהווה ייצוג בינארי של -1

**4.**

`int *const *q;`

- מה הוא q?
- (1) פוינטר לפוינטר קבוע שמצביע למשתנה
  - (2) פוינטר לפוינטר לקבוע
  - (3) פוינטר קבוע לפוינטר שמצביע למשתנה
  - (4) אף תשובה אינה נכונה

**(1) – לפי כללי שפת C**

שאלה 5 (בנוס – 10 נק')

מהו הפלט של התוכנית הבאה?

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int a[100];
    printf("%d", sizeof a + sizeof sizeof a + sizeof sizeof sizeof a);
}
```

יש לנמק את התשובה.

**408**

**sizeof a** זה גודל של מערך **a** והוא 400 בתים (100 איברים מסוג **int**, גודל של **int** הוא 4 בתים).  
**sizeof sizeof a** זה גודל של 400 אשר טיפוסו **int** ולכן הוא 4 בתים.  
**sizeof sizeof sizeof a** זה גודל של 4 אשר טיפוסו **int** ולכן הוא 4 בתים.  
**408=400+4+4**