

# מבחן סדנה מתקדמת בתכנות - 61108

מרצים: ד"ר מרק קורנבליט, מר טוביה דב רוזנברג

סמסטר ב', תשפ"ג

מועד ב', 29.06.2023

#### מדבקת הבחינה

- משך הבחינה: 3 שעות.
- אין להשתמש בחומרי עזר, פרט לדף המצורף לשאלון. •
- לא יחולקו מחברות. יש לכתוב הכל בשאלון הבחינה בלבד, כולל טיוטה.
  - יש לכתוב תשובות על גבי טופס המבחן במקום המוקצה לכך.
    - . 6 דפים אחרונים מיועדים לטיוטה
- בזמן הבחינה אסור להפריד או לתלוש את דפי הבחינה. בנוסף, בזמן הבחינה אסור לפרק ולשדך מחדש את דפי הבחינה בעזרת שדכן סיכות. אי עמידה בהוראות אלו תגרור את פסילת הבחינה כולה.
  - הבמבחן מורכב מ-4 חלקים:
  - בחלק 1 יש שאלה מס' 1. ■
  - בחלק 2 יש שאלות מס' 2 ומס' 3. יש לענות על שאלה אחת מהן.
    - בחלק 3 יש שאלות מס' 4 ומס' 5. ■
    - בחלק 4 יש שאלה מס' 6 בונוס.

# בהצלחה!

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences
Department of Computer Science



#### חלק 1.

שאלה 1 (40 נק')

נגדיר מבנה המייצג איבר ברשימה מקושרת:

```
typedef struct node {
       int value:
       struct node* next:
} node;
```

אשר מממשת node\* JosephusPermutation(node\* lst, int m) כתבו את הפונקציה את **בעיית יוספוס** המתוארת להלן.

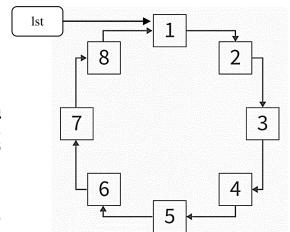
-הפונקציה מקבלת פוינטר lst שמצביע על אחד מהאיברים מטיפוס m>1 כיוונית **מעגלית**, ואת הערך

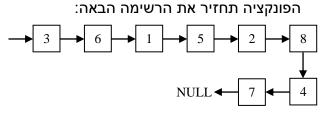
על הפונקציה לנתק כל איבר שבמקום m (lst) שמביע שממנו מתחילה הספירה) מתוך הרשימה המעגלית ולחבר אותו לרשימה חדשה חד-כיוונית לא מעגלית. ההעברה מסתיימת כאשר כל האיברים מרשימת המקור עוברים לרשימת היעד. סדר האיברים ברשימה החדשה יהיה לפי סדר ההוצאה.

הפונקציה תחזיר את הכתובת של הרשימה החדשה, או NULL אם הרשימה המקורית הייתה ריקה.

#### :לדוגמא

m = 3 - הבאה ו- Ist עבור הרשימה המעגלית





**ההסבר:** יש לנתק ולהעביר לרשימה החדשה כל איבר שלישי. בהתאם, קודם עוברים האיברים 3, 6 ו- 1. בשלב זה, האיברים שנשארים ברשימה המעגלית הם 2,4,5,7,8 (משמאל לימין). לכן, האיברים שעוברים אחר כך הם 5, 2 ו- 8 והאיברים שנותרו הם 4,7 (משמאל לימין). לאחר מכן, מבקרים באיברים 4, 7 ושוב 4, ואיבר 4 עובר לרשימה החדשה. בשלב האחרון מבקרים באיבר 7 שלוש פעמים ברציפות והוא גם מצטרף לרשימה החדשה.

הפונקציה אינה מקצה איברים חדשים, היא מנתקת את האיברים הקיימים ומעבירה אותם לרשימה החדשה.

> הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences Department of Computer Science

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 03-5026528 : 03-5026528

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel

www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528



#### <u>תשובה</u>:

```
node* JosephusPermutation(node* lst, int m)
{
     int i;
     node* head = NULL;
     node* tail = NULL;
     node* tmp;
     while (lst != NULL)
     {
           for (i = 0; i < m - 2; i++)
                 lst = lst->next;
           tmp = lst->next;
           lst->next = tmp->next;
           tmp->next = NULL;
           if (head == NULL)
                 head = tail = tmp;
           else
           {
                tail->next = tmp;
                tail = tail->next;
           }
           lst = lst->next;
     }
     return head;
}
```



# Institute of Technology : תשובה (המשך):



# Institute of Technology : תשובה (המשך):



### <u>חלק 2.</u> בחלק זה יש לענות על שאלה אחת מתוך שתיים.

שאלה 2 (40 נק')

נתונה הגדרת המבנה הבאה:

```
typedef struct {
       char film_code[10];
       int copies;
       int year;
} film;
```

:המתארת מידע על סרט במאגר, כאשר

- קוד הסרט, film\_code
- copies מספר העותקים של סרט מסוים,
  - year שנת הפקת הסרט.

כתבו פונקציה עם החתימה

### film \* appropriateFilm(char \* fileName, int copies\_limit, int last\_year, int \* size)

אשר מקבלת מחרוזת המהווה שם של **קובץ בינארי**. הקובץ מורכב מרשומות הנתונים שהפורמט של כל אחת מהן מתאים למבנה film.

על הפונקציה ליצור מערך דינאמי של מבני film. המערך יכיל את נתוני כל הסרטים הנדירים הישנים של הקובץ כך שמספר העותקים של כל אחד מהם אינו עולה על copies\_limit הישנים של .last\_year ההפקה לא אחרי

הפונקציה תחזיר את כתובת תחילת המערך ותעביר (by reference) את גודלו.

אם אף סרט בקובץ לא מתאים לתנאים לעיל או הקובץ לא נפתח, הפונקציה תחזיר NULL ותעביר 0.

#### לדוגמא, עבור הקובץ הבא:

film_code	A346-f	D8120-fx	S516-t	R11-v	G555-xx
copies	2	4	1	2	3
year	1967	1960	1970	1972	2010

last\_year=1970 ,copies\_limit =2 -ı

הפונקציה תיצור את המערך

A346-f	S516-t
2	1
1967	1970

ותעביר 2.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאת המערך.

הפקולטה למדעים

המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences Department of Computer Science

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 03-5026528 : 03-5026528

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel

www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528



#### <u>תשובה:</u>

```
film* appropriateFilm(char* fileName, int copies_limit, int last_year, int* size)
{
       int i = 0;
       FILE* fptr = fopen(fileName, "rb");
       film* approp_film_units, unit;
       *size = 0;
       if (!fptr)
              return NULL;
       /* Estimation of array size */
       fread(&unit, sizeof(film), 1, fptr);
       while (!feof(fptr))
       {
              if (unit.copies <= copies limit && unit.year <= last year)</pre>
                     (*size)++;
              fread(&unit, sizeof(film), 1, fptr);
       }
       if (*size == 0)
       {
              fclose(fptr);
              return NULL;
       }
       approp_film_units = (film*)calloc(*size, sizeof(film)); //array allocation
       /* Filling of array */
       rewind(fptr);
       fread(&unit, sizeof(film), 1, fptr);
       while (!feof(fptr))
              if (unit.copies <= copies_limit && unit.year <= last_year)</pre>
                     approp_film_units[i++] = unit;
              fread(&unit, sizeof(film), 1, fptr);
       }
       fclose(fptr);
       return approp_film_units;
}
```



# <u>תשובה (המשך)</u>:



# Institute of Technology : תשובה (המשך):



### שאלה 3 (40 נק')

נגדיר כמה תווים מסוימים כ**מפרידים**. במיוחד, תווי פסיק, נקודה, רווח, סימן קריאה, סימן שאלה, נקודתיים וכו<sup>†</sup> ניתן להגדיר כמפרידים.

מילה היא רצף של תווים שאינם מפרידים.

**משפט** הוא מחרוזת המכילה שרשור של מילים ומפרידים. המילים יכולות להיות מופרדות ע"י מפריד אחד או יותר. מפרידים יכולים להופיע גם בתחילת משפט ובסופו. משפט יכול להיות ריק.

כתבו פונקציה עם החתימה

## char \* my\_strtok(char \* sentence, char \* separators)

אשר מקבלת מחרוזת sentence המהווה את המשפט ומחרוזת separators המורכבת מכל המפרידים שעשויים להופיע במשפט.

הפונקציה תבחר ברצף מילים ממשפט באופן הבא.

הקריאה הראשונה מכילה את המשפט כארגומנט הראשון. הפונקציה תיצור מחרוזת דינאמית חדשה עם התוכן זהה למילה הראשונה (השמאלית) של המשפט ותחזיר אותה.

קריאות עוקבות מכילות NULL כארגומנט הראשון. הפונקציה תיצור ותחזיר מחרוזות זהות למילים הבאות של המשפט בהתאמה.

> אם אין יותר מילים כאשר הפונקציה נקראת, היא תחזיר NULL. הפונקציה לא תשנה את תוכן המשפט המקורי!

אסור להשתמש בפונקציה סטנדרטית strtok אשר מממשת את האלגוריתם הדומה להנ"ל!

#### <u>דוגמא:</u>

". sentence = " Why?! That's why." ו- ". sentence = " Why?! That's why." הקריאה הראשונה תהיה (my\_strtok(sentence, separators). הפונקציה תחזיר "That's". הפונקציה תחזיר "my\_strtok(NULL, separators). הקריאה השלישית תהיה (my\_strtok(NULL, separators). הפונקציה תחזיר "why". הקריאה הרביעית תהיה (my\_strtok(NULL, separators). הפונקציה תחזיר NULL.

#### רמז:

יש להשתמש במשתנה static.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.



#### <u>תשובה:</u>

```
char* my_strtok(char* sentence, char* separators)
{
     int i = 0;
     char* word;
     static char* start;
     if (sentence != NULL)
           start = sentence;
     word = (char*)malloc(strlen(start) + 1);
     while (*start && strchr(separators, *start)) // scan separators
           start++;
     while (*start && !strchr(separators, *start)) // scan word
     {
           word[i++] = *start;
           start++;
     }
     if (i > 0) // word was found
           word[i] = '\0';
           word = (char*)realloc(word, i + 1);
           return word;
     }
     free(word);
     return NULL;
}
```



# <u>תשובה (המשך)</u>:



# <u>תשובה (המשך)</u>:



#### חלק 3.

שאלה 4 (10 נק')

מהו הפלט של התוכנית הבאה?

```
#define CRT SECURE NO WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <malloc.h>
#define SIZE 4
struct TsT {
     int val1;
      char val2[SIZE];
      char* val3;
};
void func1(struct TsT myTsT) {
      myTsT.val3[1] = 'Y';
      myTsT.val2[1] = 'Y';
      myTsT.val1 = 444;
};
void func2(struct TsT* myTsT) {
      myTsT->val3[1] = 'X';
      myTsT->val2[1] = 'X';
      myTsT->val1 = 222;
};
void main() {
      struct TsT p1, p2;
      p1.val3 = (char*)malloc(4);
      strcpy(p1.val3, "aaa");
      p1.val1 = 20;
      strcpy(p1.val2, "bbb");
      printf("p1 Print1: %d, %s, %s \n", p1.val1, p1.val2, p1.val3);
      printf("p2 Print1: %d, %s, %s \n", p2.val1, p2.val2, p2.val3);
      p2.val2[0] = 'Z';
      p2.val3[0] = 'Z';
      printf("p1 Print2: %d, %s, %s \n", p1.val1, p1.val2, p1.val3);
      printf("p2 Print2: %d, %s, %s \n", p2.val1, p2.val2, p2.val3);
      func1(p1);
      func2(&p2);
      printf("p1 Print3: %d, %s, %s \n", p1.val1, p1.val2, p1.val3);
      printf("p2 Print3: %d, %s, %s \n", p2.val1, p2.val2, p2.val3);
}
```

#### יש לנמק את התשובה.

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 52026528 52 Golomb St., Holon 5810201 Israel www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528

המחלקה למדעי המחשב Faculty of Sciences

הפקולטה למדעים

Faculty of Sciences
Department of Computer Science



#### תשובה:

p1 Print1: 20, bbb, aaa p2 Print1: 20, bbb, aaa p1 Print2: 20, bbb, Zaa p2 Print2: 20, Zbb, Zaa p1 Print3: 20, bbb, ZXa p2 Print3: 222, ZXb, ZXa

#### <u>נימוק:</u>

אחרי ביצוע p2 = p1 כל שדה של מבנה p1 מועתק לשדה התואם של ממבנה p2. בהתאם, 20 מועתק ל- p2.val1 ו- p2.val1 מקבלים שני פוינטרים אשר מצביעים לאותה מחרוזת "bbb" מועתקת ל- p2.val2. אחרי העתקת p1.val3 ל- p2.val3 מקבלים שני פוינטרים אשר מצביעים לאותה מחרוזת "aaa".

לכן הפלט הראשון יהיה:

p1 Print1: 20, bbb, aaa p2 Print1: 20, bbb, aaa

תו מס' 0 של 2.val2 משתנה ל- 'Z'. מצד שני, p1.val3 ו- p2.val3 הם שני שמות של אותה מחרוזת. ובכך שינוי של [7.val3 ל- 'Z' אומר גם שינוי של [7.val3 ל- 'Z').

לכן הפלט השני יהיה:

p1 Print2: 20, bbb, Zaa p2 Print2: 20, Zbb, Zaa

מבנה p1 מועבר by value לפונקציה func1. כל השדות שלו מועתקים לשדות המתאימים של מבנה TsT. שינויים של מועתקים לשדות ryTsT.val3 הוא פוינטר. לכן שינוי של תו val2 ו- val1 ו- val2 של העתק לא משפיעים על השדות של המקור. אבל myTsT.val3 הוא פוינטר. לכן שינוי של תו מס'1 של המחרוזת עליה מצביעים p1.val3 ו- p1.val3 ו- p1.val3 מבנה p2 מועבר by reference לפונקציה func2. ז"א כל השינויים בשדות עלייהם מצביע פוינטר myTsT הם מעשה שינויים בשדות המבנה p2.val3 בזאת, תו מס' 1 של המחרוזת עליה מצביעים p1.val3 ו- p2.val3 משתנה שוב, הפעם ל- 'X'. בהתאם, תו p2.val2 משתנה ל- 'X' ושדה p2.val1 משתנה ל- 222.

p1 Print3: 20, bbb, ZXa p2 Print3: 222, ZXb, ZXa



# <u>נימוק (המשך)</u>:



שאלה 5 (10 נק')

(3)

בחרו את התשובה הנכונה ונמקו בכל אחד מהסעיפים הבאים:

- **?0** א. איזה פעולה לא תיתן פלט
- printf("%d\n", 0); (1)
- printf("%.01f\n", 0.0); (2)
  - printf("%d\n", NULL);
    - printf("%d\n", '0'); (4)
  - printf("%d\n", '\0'); (5)
- printf("%d\n", EOF + 1); (6)
  - $\mathbf{0}$  כל הפעולות לעיל יתנו פלט (7)

#### נימוק:

- (1) מדפיסים מספר שלם 0.
- (2) מדפיסים מספר ממשי 0.0 עם אפס ספרות אחרי הנקודה, ז"א מדפיסים רק
  - .0 הוא שם של קבוע 0. לכן מדפיסים NULL (3)
  - .0 של תו '0' הוא המספר ששונה מ-0. לכן מדפיסים לא ASCII קוד
    - .0 של תו '0' הוא 0. לכן מדפיסים ASCII של תו
  - .0) קוד ASCII של תו EOF הוא 1-. לכן מדפיסים ערך של 1+1-, ז"א 0



#### ב. נתונה התוכנית הבאה:

```
#include <stdio.h>
int f(int n) {
    int m = 2 * n;
    return m;
}

void main() {
    int k = 3;
    printf("%d\n", f(k)); // 1
    printf("%d\n", (*f)(k)); // 2
}
```

מה ההבדל בין הפעולה המסומנת ב- 1 לפעולה המסומנות ב- 2?

- m אילו פעולה 2 תציג ערך של משתנה לוקלי m ואילו פעולה 2 תציג את הכתובת של (1)
  - ואילו פעולה 2 תציג ערך המוחזר ע"י הקריאה f(k) ואילו פעולה 2 תציג את הערך (2) מוכפל בעצמו
    - ואילו פעולה 2 תציג את הערך (3) אילו פעולה 1 תציג ערך המוחזר ע"י הקריאה f(k) מוכפל ב- k מוכפל ב
      - k פעולה 2 בנוסף למה שמבצעת פעולה 1 גם משנה את הערך של (4)
        - פעולה 2 פשוט לא תקינה (5)
          - (6) פעולות 1 ו- 2 שקולו<mark>ת</mark>

#### נימוק

שם של פונקציה הוא למעשה שם הפוינטר שמצביע לתחילת הפונקציה. לכן f הוא פוינטר שמצביע לתחילת הפונקציה שלנו. ובכך, בפעולה 2 פונים לאותה פונקציה כמו בפעולה 1 אך במפורש דרך הפוינטר.



#### <u>חלק 4.</u>

שאלה 6 (בונוס – 10 נק')

מהו הפלט של התוכנית הבאה?

```
#include <stdio.h>
void main()
     char s[]={'^','^','^','^'^',','^'};
     printf("%s",s);
```

יש לנמק את התשובה.

תשובה:

ΛΛ

#### <u>נימוק</u>

על סיביות קודי XOR איבר מס' 0 ואיבר מס' 1 ב- s שווים ל- '^'. איבר מס' 2 הוא '^'  $^{\ }$ ', ז"א ערך של פעולת s איבר מס' 1 איבר מס' אשר ל- 0 אשוה ל- 0, ז"א שווה ל- 0 אשר XOR אל תו '^'. פעולת XOR אל תו '\''. פעולת מהווה קוד ASCII של '0\'. פונקציה printf מדפיסה מחרוזת עד '0\' הראשון. לכן יודפסו שני התווים הראשונים: ^^











52 Golomb St., Holon 5810201 Israel **w w w . h i t . a c . i l** Tel/Fax: 972-3-502-6528