

# המחלקה למדעי המחשב COMPUTER SCIENCE DEPARTMENT

# סדנה מתקדמת בתכנות 61108

סמסטר ב' תש"ע מועד א' 2.07.2010

מרצה: ד"ר מרק קורנבליט

משך המבחן: שלוש שעות

אין להשתמש בחומרי עזר, פרט, לדף מצורף לשאלון

# (צ נק') שאלה 1

כתוב פונקציה שמקבלת מטריצה כמערך דו-ממדי סטטי ומוצאת כל האיברים של המטריצה ששווים לסכומים של הקואורדינטות שלהם (i+j). על הפונקציה ליצור מערך דינאמי חד-ממדי של שלשות. כל שלשה תכלול ערך של איבר במטריצה שמתאים לתנאי הנ"ל וקואורדינטות i ו-j שלו (מספר שורה ומספר עמודה).

### :דוגמא

### :מטריצה

i	١	j	0	1	2	3	4
0			3	2	5	3	6
1			8	3	4	6	5
2			0	6		5	
3			9	8	6	6	1

# <u>תוכן מערך השלשות:</u>

ערך של איבר ממטריצה	3	5	4	5	6
i	0	1	2	2	3
i	3	4	2	3	3

.struct לארגון השלשות יש להשתמש בטיפוס

על הפונקציה להחזיר גודל של המערך החדש ולהעביר את כתובתו לתוכנית הראשית. אם המערך החדש לא מכיל אף איבר אז הפונקציה תעביר NULL.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

## שאלה 2 (28 נק')

כתוב פונקציה (void) שמקבלת מחרוזת ומעבדת אותה כדלקמן:

- כל אות קטנה תהפוך לאות הגדלה התואמת;
- כל אות גדלה תהפוך לאות הקטנה התואמת;
- כל ספרה תהפוך לסדרת תווי ...,'2', '2', '2', (משמאל לימין) כך שאורך הסדרה יהי שווה -לספרה:
  - כל תו אחר הפונקציה מסירה מהמחרוזת.

#### :דוגמא

מחרוזת לפני עיבוד: A\$q0#3D4 מחרוזת אחרי עיבוד: aQ123d1234

ניתן להניח שהגודל הפיסי של המחרוזת הנתונה הוא מספיק למחרוזת המעובדת. אפשר (אבל לא חובה) להשתמש במחרוזת עזר.

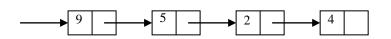
## שאלה 3 (28 נק')

כתוב פונקציה אשר מקבלת מערך מספרים מהטיפוס int ובונה רשימה מקושרת בעלת אותו תוכן של תאי המערך, אך ללא איברים חוזרים.

#### :דוגמא

9 5 9 2 4 5 9 מערך מקורי:

רשימה:



על הפונקציה להחזיר כתובת של האיבר הראשון ברשימה.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

# שאלה 4 (16 נק')

נתונה התוכנית הבאה:

```
#include <stdio.h>
void fun (const int *);

void main()
{
    static int x;
    int * const ptr = &x;
    const int *p = &x;
    int y, b[] = {1, 2, 3};
```

```
printf ("%d\n", x);
  *ptr = 4;
  ptr = &y;
  *p = 5;
  x++;
  y--;
  printf ("%d %d\n", x, y);
  fun (b);
}

void fun (const int *a)
{
  a++;
  a[1]++;
}
```

## התוכנית שגויה!

של לתאר את כל ההודעות על שגיאות וגם הזהרות (warnings) אשר ייתן המהדר אחרי סריקת קוד (ש לתאר ההודעות על שגיאות וגם הזהרות החוכנית.

# שאלה 5 (בונוס – 10 נק')

מהו פלט התוכנית הבאה?

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf ("%d", '^'^');
}
```

# בהצלחה!