

# מבחן סדנה מתקדמת בתכנות - 61108

מרצים: ד"ר מרק קורנבליט, מר טוביה דב רוזנברג, מר ערן אהרונסון

סמסטר ב', תשפ"ד

8.07.2024 , מועד א',

### מדבקת הבחינה

- משך הבחינה: 3 שעות.
- אין להשתמש בחומרי עזר, פרט לדף המצורף לשאלון.
- לא יחולקו מחברות. יש לכתוב הכל בשאלון הבחינה בלבד, כולל טיוטה.
  - יש לכתוב תשובות על גבי טופס המבחן במקום המוקצה לכך.
    - . 5 דפים אחרונים מיועדים לטיוטה. 

       5 דפים אחרונים מיועדים לטיוטה.
- בזמן הבחינה אסור להפריד או לתלוש את דפי הבחינה. בנוסף, בזמן הבחינה אסור לפרק ולשדך מחדש את דפי הבחינה בעזרת שדכן סיכות. אי עמידה בהוראות אלו תגרור את פסילת הבחינה כולה.
  - הבמבחן מורכב מ-4 חלקים:
  - בחלק 1 יש שאלה מס' 1.
  - בחלק 2 יש שאלות מס' 2 ומס' 3. יש לענות על שאלה אחת מהן.
    - בחלק 3 יש שאלות מס' 4 ומס' 5.
    - בחלק 4 יש שאלה מס' 6 בונוס.

# בהצלחה!

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences Department of Computer Science

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 03-5026528 : 03-5026528



#### חלק 1.

שאלה 1 (40 נק')

נגדיר מבנה המייצג איבר ברשימה מקושרת:

```
typedef struct item {
     int digit;
     struct item* next;
} Item;
```

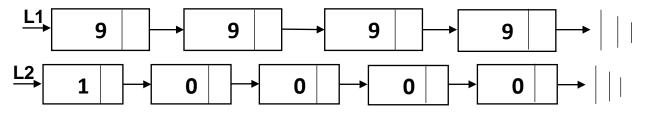
נייצג מספר לא שלילי שלם M באמצעות רשימה מקושרת חד-ממדית D של איברים מטיפוס Item, כך ששדה digit של כל איבר ברשימה מכיל ספרה אחת של המספר (הספרה M – M – באיבר הראשון של L, ..., הספרה הכי פחות משמעותית של M – באיבר הראשון של L יהיה 0 רק עבור M=0. במקרה זה, L תהיה מורכבת מהאיבר היחיד.

כתבו פונקציה (int numListCmp(Item \* L1, Item \* L2 המקבלת רשימות L1 ו- L2 אשר משווה את המספרים המיוצגים ע"י הרשימות.

אם המספר המיוצג ע"י L1 קטן מהמספר המיוצג ע"י L2 הפונקציה תחזיר 1-. אם המספר המיוצג ע"י L1 גדול מהמספר המיוצג ע"י L2 הפונקציה תחזיר 1. עבור המספרים השווים הפונקציה תחזיר 0.

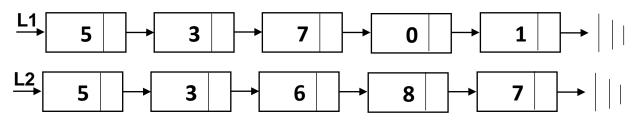
#### דוגמאות:

עבור הרשימות הבאות:



הפונקציה תחזיר 1-.

#### עבור הרשימות הבאות:



הפונקציה תחזיר 1.

הפקולטה למדעים

המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences
Department of Computer Science

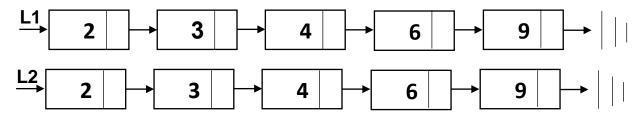
גולומב 52, ת.ד 305, חולון 102015 טלפקס: 5226528

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel

www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528



עבור הרשימות הבאות:



הפונקציה תחזיר 0.

### <u>שימו לב:</u>

יש לבצע את ההשווה אך ורק ישירות על הרשימות. הפתרון של המרת הרשימות למספרים ולאחר מכן השוואת המספרים אינו מתקבל!



#### <u>תשובה:</u>

```
גרסה ראשונה:
int numListCmp(Item* L1, Item* L2)
      int diff = 0;
      while (!diff && L1 && L2)
      { /* search of the first difference and of a list end */
             if (L1->digit < L2->digit)
                    diff = -1;
             else
                    if (L1->digit > L2->digit)
                           diff = 1;
             L1 = L1->next;
             L2 = L2 - \text{next};
      }
      if (!diff)
       \{\ /*\ 	ext{if no unequal digits than the result is determined by list lengths */}
             if (!L1 && L2)
                    return -1;
             else
                    if (L1 && !L2)
                           return 1;
             return 0;
      }
      /* there are unequal digits */
      while (L1 && L2)
             L1 = L1 - \text{next};
             L2 = L2 - \text{next};
       /* longer list represents greater number */
      if (!L1 && L2)
             return -1;
      else
             if (L1 && !L2)
                    return 1;
      return diff; // for equal-length lists the result is determined by the first difference
}
```



#### תשובה (המשך):

```
גרסה שנייה:
int numListCmp_2(Item* L1, Item* L2)
      Item* ptr1 = L1, * ptr2 = L2;
      int diff = 0;
      /* comparison of list lengths */
      while (ptr1 && ptr2)
             ptr1 = ptr1->next;
             ptr2 = ptr2->next;
      if (!ptr1 && ptr2)
             return -1;
      else
             if (ptr1 && !ptr2)
                    return 1;
      /* search of the first difference in lists of equal lengths */
      while (L1)
       {
             if (L1->digit < L2->digit)
                    return -1;
             else
                    if (L1->digit > L2->digit)
                           return 1;
             L1 = L1->next;
             L2 = L2 - \text{next};
      }
      return 0;
}
```





### <u>חלק 2.</u> בחלק זה יש לענות על שאלה אחת מתוך שתיים.

שאלה 2 (40 נק')

נתונה הגדרה הבאה של המבנה:

typedef struct { int size: int \* ptr; } dyn\_array;

הוא מצביע ptr - הוא גודל המערך ו- size המייצג מערך דינאמי של מספרים שלמים, כאשר לתחילת המערך.

כתבו פונקציה עם החתימה

### dyn\_array \* divNumbers(int \* A, int sz, int n)

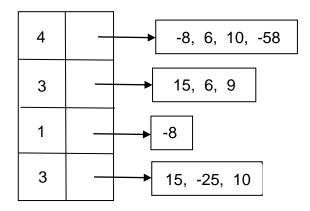
אשר מקבלת מערך A של מספרים שלמים עם גודלו sz וגם מספר שלם חיובי n, אשר מחשבת A את כל המספרים המתחלקים ללא שארית ב- A את כל המספרים המתחלקים אחרית ב- A

של [0] של ptr כך ששדה dyn aray עם n-1 איברים מטיפוס B עם B עם btr על הפונקציה ליצור מערך דינאמי A יצביע למערך של איברי B[1] של ptr המתחלקים ב- 2, שדה A יצביע למערך של איברי אם .n - אברי A יצביע למערך של איברי B[n-2] של ptr אם ב- B, וכן עלה. שדה אף איבר של A לא מתחלק ב- (2≤i≤n) i שדות size ו- Size של A אף איבר של B[i-2] אף איבר של א

הפונקציה תחזיר את הכתובת של תחילת המערך B.

#### דוגמא:

עבור n=5 ו-  $A=\{15, 49, -8, 6, -25, 9, 10, -58, 1, 77\}$  עבור את המערך הבא:



ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences Department of Computer Science

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 03-5026528 : 03-5026528

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel

www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528



#### <u>תשובה:</u>

```
dyn_array* divNumbers(int* A, int sz, int n)
      int i, j, k;
      dyn_array* B = (dyn_array*)calloc(n - 1, sizeof(dyn_array)); //array of structs
      for (i = 2; i <= n; i++)
             k = 0;
            B[i - 2].ptr = (int*)calloc(sz, sizeof(int)); //maximum: all elements of initial
array
            for (j = 0; j < sz; j++)
                   if (A[j] % i == 0)
                          B[i - 2].ptr[k++] = A[j]; //new appropriate element is found
            B[i-2].ptr = (int*)realloc(B[i-2].ptr, k*sizeof(int)); //k is real number of
appropriate elements
            B[i - 2].size = k;
      return B;
}
```



**הפקולטה למדעים** המחלקה למדעי המחשב

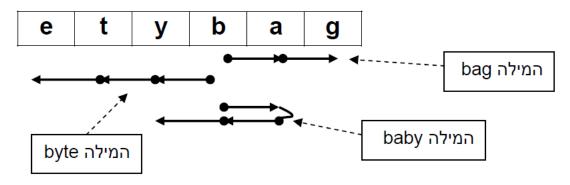




#### שאלה 3 (40 נק')

במשחק ה- boggle נתון לוח שגודלו n של אותיות קטנות באנגלית **שונות זו מזו** (ז"א כל אות מופיעה בלוח פעם אחת בלבד). על מנת להרכיב את המילה הנתונה – השחקן מחפש בלוח אות התחלתית של המילה, וממנה הוא ממשיך בחיפוש אותיות הבאות של המילה בתאים הסמוכים מימין ומשמאל. המשחק מסתיים כאשר מתקבלת מילת החיפוש או כאשר מימין ומשמאל מהתא הנוכחי נמצאות אותיות לא מתאימות.

לדוגמא, בלוח הבא ניתן להרכיב את המילים byte, bag ו-baby:



המילה bag: אות b נמצאת בלוח, אות a ממוקמת מצד ימין מ- b, אות b ממוקמת מצד ימין מ-

המילה byte: אות b נמצאת בלוח, אות y ממוקמת מצד שמאל מ- b, אות t ממוקמת מצד שמאל a- v, אות e ממוקמת מצד שמאל מ- y.

המילה baby: אות b נמצאת בלוח, אות a ממוקמת מצד ימין מ- b, אות b ממוקמת מצד שמאל מ- a, אות y ממוקמת מצד שמאל מ- b. שיםו לב שאותה האות יכולה לשמש כמה פעמים באותה מילה.

,g - ממוקמת מצד שמאל מg (דוגמא לחיפוש לא מוצלח): אות g נמצאת בלוח, אות a ממוקמת מצד שמאל מ .a -אות t לא נמצאת מימין ולא נמצאת משמאל מ

כתבו פונקציה (int boggle(char \*file\_name, char \*word אשר מקבלת מחרוזת file\_name המהווה שם של קובץ טקסט שתוכנו הוא לוח המשחק ומחרוזת word המהווה את מילת החיפוש.

הפונקציה תחזיר 1 אם המילה נמצאת בקובץ בהתאם לכללי המשחק ואחרת 0.

#### שימו לב:

אין לקרוא את כל הקובץ לתוך מחרוזת או לתוך מאגר נתונים אחר! יש לבצע את החיפוש ישירות בקובץ.

ניתן להשתמש בפונקציות סטנדרטיות fseek ו- ftell.



#### תשובה:

```
int boggle(char* file_name, char* word)
{
       char c;
       FILE* fptr = fopen(file_name, "r");
       int w = 0;
       if (!fptr) exit(1);
       /* search of the first letter of word */
       while ((c = fgetc(fptr)) != EOF)
              if (c == word[0])
                     w++;
                     break;
       if (w == 0)
              fclose(fptr); return 0;
       }
       /* search of next letters of word */
       while (word[w] != '\0')
              if ((c = fgetc(fptr)) == word[w]) // on right
                     w++;
              else // on left
                     if (c != EOF)
                     fseek(fptr, -1, SEEK_CUR); // back from right
if (ftell(fptr) - 2 < 0) // left border</pre>
                            fclose(fptr); return 0;
                     }
                     // 2 positions back: itself, left
                     fseek(fptr, -2, SEEK_CUR);
                     if (fgetc(fptr) == word[w])
                            w++;
                     else
                     {
                            fclose(fptr); return 0;
                     }
              }
       }
       fclose(fptr);
       return 1;
}
```



**הפקולטה למדעים** המחלקה למדעי המחשב



**הפקולטה למדעים** המחלקה למדעי המחשב



#### <u>חלק 3.</u>

שאלה 4 (10 נק')

מהו הפלט של התוכנית הבאה?

```
#include <stdio.h>
void swap(int* a, int b)
  int temp;
  temp = *a;
  *a = b:
  b = temp;
}
int blabla(int* p1, int* p2)
  int y = 300, x = 1;
  *p2 = 400;
  x = x + 300;
  return (*p1 + 200);
}
int main()
  int x, y = 100;
  x = 200:
  y = blabla(&x, &y);
  printf("%d %d\n", x, y);
  x = y;
  y = 300;
  swap(&x, y);
  printf("%d %d\n", x, y);
  y = 200;
  x = blabla(&y, &x);
  printf("%d %d\n", x, y);
  x = 500;
  printf("%d\n", blabla(&x, &x));
  return 0;
}
```

יש לנמק את התשובה.

הפקולטה למדעים

המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences Department of Computer Science



#### <u>תשובה:</u>

200 400 300 300 400 200 600		
	ימוק:	<u>1</u>



# <u>נימוק (המשך)</u>:



שאלה 5 (10 נק')

בחרו את התשובה הנכונה ונמקו בכל אחד מהסעיפים הבאים:

א. נתונה התוכנית הבאה:

?free מה יקרה עקב ביצוע פונקציית

- a ישתחרר מערך (1)
- a ישתחרר איבר מס' 0 של מערך (2)
- a ישתחרר זיכרון בו נמצא מצביע למערך (3)
  - שגיאת ריצה (4)
  - אף תשובה אינה נכונה (5)

#### <u>נימוק</u>:

אבל a אבל p. הפוינטר p. הפוינטר p. הפוינטר p. ז"א מצביע למערך a. לכן מנסים פה לשחרר מערך a אבל p. זה פוינטר שווה ל- a, ז"א מצביע למערך a. לכן מנסים פה לשחרר מערך a אבל הוא סטטי ואסור לשחרר אותו. מהסיבה הזו תהיה שגיאת ריצה.



2 ^ 3 בחרו מהו ערך של הביטוי

0 (1)

(2)

2 **(3)** 

**3 (4)** 

8 (5)

אף תשובה אינה נכונה (6)

#### <u>נימוק</u>

2<sub>10</sub>=000...10 xor 3<sub>10</sub>=000...11 -----000...01=1<sub>10</sub>



#### <u>חלק 4.</u>

שאלה 6 (בונוס – 10 נק')

בהינתן קובץ הטקסט file.dat (שנפתח בהצלחה) בעל התוכן



מהו הפלט למסך של התוכנית הבאה?

```
#include <stdio.h>
void main()
     char st[2];
     FILE* fptr = fopen("file.dat", "r");
     if (!fptr) return;
     while (fgets(st, 2, fptr))
          fputs(fgets(st, 2, fptr), stdout);
     fclose(fptr);
```

יש לנמק את התשובה.

#### תשובה:

24

#### נימוק

הפונקציה fgets קולטת 2 תווים כולל תו אפסי, ז"א רק תו אחד מהקובץ ומחזירה מחרוזת שנקלטה (המורכבת מתו

#### איטרציה ראשונה.

בקריאה הראשונה fgets קולטת ומחזירה "1". הקלט מוצלח.

בקריאה השנייה fgets קולטת ומחזירה "2". הפונקציה fputs מציגה את המחרוזת במסך (כי הקובץ הוא stdout). איטרציה שנייה.

בקריאה הראשונה fgets קולטת ומחזירה "3". הקלט מוצלח.

בקריאה השנייה fgets קולטת ומחזירה "4". הפונקציה fputs מציגה את המחרוזת במסך (כי הקובץ הוא stdout). תחילת איטרציה שלישית.

אנו בסוף הקובץ. לכן הקלט לא מוצלח, fgets מחזירה NULL אנו בסוף הקובץ.

הפקולטה למדעים

המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences Department of Computer Science









