

<u>מבחן סדנה מתקדמת בתכנות - 61108</u>

מרצים: מר אלירן הירש, מר טוביה דב רוזנברג, מר חיים שפיר מתרגלים: שמעון אבירם, לינוי סלוניקו

סמסטר קיץ, תשפ"ד

28.10.2024 מועד א',

מדבקת הבחינה

- משך הבחינה: 3 שעות.
- אין להשתמש בחומרי עזר, פרט לדף המצורף לשאלון. •
- לא יחולקו מחברות. יש לכתוב הכל בשאלון הבחינה בלבד, כולל טיוטה.
 - יש לכתוב תשובות על גבי טופס המבחן במקום המוקצה לכך.
 - . 5 דפים אחרונים מיועדים לטיוטה.
- בזמן הבחינה אסור להפריד או לתלוש את דפי הבחינה. בנוסף, בזמן הבחינה אסור לפרק ולשדך מחדש את דפי הבחינה בעזרת שדכן סיכות. אי עמידה בהוראות אלו תגרור את פסילת הבחינה כולה.
 - הבמבחן מורכב מ-4 חלקים:
 - בחלק 1 יש שאלה מס' 1(שאלת חובה).
 - . בחלק 2 יש שאלות מס' 2 ומס' 3. יש לענות על שאלה אחת מהן.
 - בחלק 3 יש שאלות מס' 4 ומס' 5.
 - בחלק 4 יש שאלה מס' 6 בונוס.

בהצלחה!

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences
Department of Computer Science

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 582026-00

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel

www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528



חלק 1. שאלה חובה(רשימות מקושרות)

שאלה 1 (40 נק')

רשימת דילוגים הינה רשימה מקושרת חד-כיוונית לא מעגלית כך שבכל צומת ברשימה יש 3

מידע שמתוחזק באיבר-Data

מצביע לאיבר הבא-Next

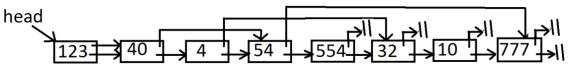
-מצביע לאיבר שמספרו הסידורי הינו פי 2 ממספרו הסידורי של האיבר הנוכחי.

במידה ואין איבר הבא, ערך next יהיה NULL. במידה ואין איבר שמספרו הסידורי ברשימה פי 2 ממספרו הסידורי של האיבר הנוכחי ערך skip ממספרו

מספר סידורי X של איבר ברשימה הינו האיבר ה-X-י בספירה מתחילת הרשימה החל מ-1. כלומר מצביע skip של האיבר הראשון מצביע ל איבר השני. מצביע skip כלומר מצביע לאיבר הרביעי. מצביע skip של האיבר השלישי מצביע לאיבר השישי וכך הלאה. להלן הצהרת מבנה איבר ברשימה המקושרת:

typedef struct Item{ int data; struct Item * next; struct Item * skip; }item;

דוגמה לרשימת דילוגים:



שימו לב כי המצביע skip בכל איבר מצביע לאיבר שנמצא **במקום** ה-פי 2 מהצומת המצביע. .data-מצביע האיבר הינו ערך ה-next מצביע לאיבר הבא ואילו הערך שנמצא בתוך האיבר הינו ערך

א. יש לכתוב פונקציה שמקבלת רשימת דילוגים שערכי כל מצביעי skip בכל האיברים לא אותחלו (ערכם כרגע "זבל").

הפונקציה צריכה לעדכן את כל מצביעי ה-skip לכל האיברים.

ערכי ה-data והמצביעי ה-next בכל האיברים מעודכנים מראש ולכן אין לשנותם כלל. חתימה הפונקציה:

void updateSkipPointers(item * head);

ניתן לבנות פונקציות עזר לפי שיקול דעתכם (יש לממשן).

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences Department of Computer Science

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 03-5026528 : 03-5026528

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel

www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528



יש לכתוב פונקציה שמקבלת ערך data ורשימת דילוגים. הפונקציה בונה איבר עם ערך ה- data שהתקבל ומכניסה את האיבר בתחילת רשימת הדילוגים. יש לדאוג שערכי כל האיברים יעודכנו בהתאם.

ניתן לבנות פונקציות עזר לפי שיקול דעתכם (יש לממשן). ניתן להניח שכל הקצאה דינמית מצליחה.

חתימת הפונקציה:

item* insertFirst(item * head, int data);



הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב



<u>חלק 2:</u> בחלק זה יש לענות על שאלה אחת מתוך שתיים.

שאלה 2 (40 נק')

עליכם לכתוב 2 פונקציות בשפת C שקוראת/כותבות לקובץ טקסט המורכב רק מאותיות קטנות, אותיות גדולות, רווחים וירידת שורה. ומבצעת פעולות עיבוד על הטקסט בקובץ.

<u>א.</u> (15 נקודות)

כתבו פונקציה (int countCharsAndWords(char* file_name, int* words) אשר מקבלת words מטיפוס file name מחרוזת file name

הפונקציה **תחזיר** את מספר התווים ו**תעביר** באמצעות המצביע את מספר המילים בקובץ. אם הקובץ לא נפתח, הפונקציה תחזיר 0, ותעביר 0 (דרך המצביע words).

הנחיות נוספות:

1. ספירת מילים:

הפונקציה תספור את מספר המילים בקובץ (מילה מוגדרת כרצף של תווים מופרדים ברווחים או תווי שורה חדשה).

בין כל מילה ומילה יכולות להיות רווח אחד או יותר, או ירידת שורה אחת בלבד. אין שורות ריקות בקובץ, וכל שורה מסתיימת בירידת שורה.

2. ספירת תווים:

התוכנית תספור את מספר התווים בקובץ כולו.

דוגמא: (הניחו כי הסימן מהווה רווח)

Hello_World\n A_B__C\n

הפונקציה תחזיר 19 (כמות התווים בקובץ כולו) ותעביר 5 (מספר המילים בקובץ)



ב. (25 או 15 נקודות)

בתבו פונקציה (int flipFile(char* file_name) אשר מקבלת מחרוזת file_name מתבו פונקציה (שם file_name בחבר מקבלת מחרוזת שם של קובץ טקסט. הפונקציה מבצעת היפוך של סדר כל התווים בקובץ.

עבור הדוגמא מעלה יתקבל הפלט הבא:

\n C__B_A\n dlroW_olleH

2 אופציות לפתרון

- לפתור את הבעיה ללא שימוש בזיכרון עזר, כאשר את פעולות ההחלפה יש לבצע ישירות על הקובץ עצמו (**25 נקודות**)
 - לפתור את הבעיה ע"י קריאת הקובץ לתוך זיכרון עזר (**15 נקודות**) -

הפונקציה תחזיר את כמות המילים בקובץ, או 0 במידה והקובץ לא נפתח.

שימו לב:

אין הבדל בין תווים טקסטואליים לבין תווים רגילים (קרי, התו ירידת שורה **n** הוא תו רגיל ויש לבצע את ההחלפה עם התו המקביל שלו במקום המתאים)

<u>רמזים:</u>

- .ftell -ו fseek ניתן להשתמש בפונקציה מסעיף א ובנוסף בפונקציות סטנדרטיות
 - מומלץ לפרק את הבעיה למספר פונקציות.
- .fclose השתמשו בפונקציות סטנדרטיות לעבודה עם קבצים כמו, fopen, fgetc •

מכון טכנולוגי חולון Holon Institute of Technology

<u>תשובה:</u>



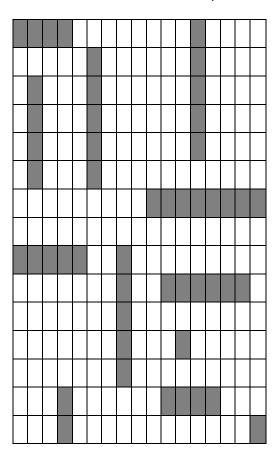
שאלה 3 (40 נק'):

בשאלה זו נטפל בנתונים של תמונה בעלת 2 צבעים בלבד (לבן ושחור). במטריצה המתוארת להלן כל משבצת שחורה מודפסת כמשבצת אפורה. (לבן מיוצג ע"י המספר 0 ושחור ע"י המספר 1). כל משבצת במטריצה מתארת פיקסל של תמונה. התמונה היא בעצם רקע לבן ובתוכו צורות\קווים שחורים.

חוקיות של תמונה תקינה:

- הצורה היחידה האפשרית היא קו אופקי או קו אנכי.
 - כל הפיקסלים בקו צמודים האחד לשני.
 - אין חיתוך בין הקווים או הצמדה של קו לקו.
 - קו לא "גולש" מהתמונה.

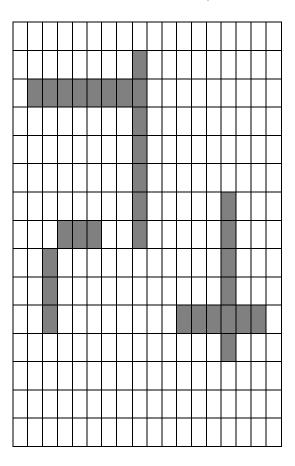
דוגמא לתמונה תקינה:



www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528



דוגמא לתמונה לא תקינה:



מבנה של קו מיוצג ע"י 4 מספרים המציינים את ה- (x,y) של נקודות הקצה של הקו. typedef struct line { int x1; // First end point int y1; int x2; // Second end point int y2; } Line;

להלן הגדרת מבנה (struct picture) התמונה כמטריצה דו-ממדית דינמית של "פיקסלים" :

- rows מספר השורות בתמונה.
- cols מספר העמודות בתמונה.
- הערכים במטריצה הדינמית מייצגים את הצבע של "הפיקסלים" (שחור או לבן) ראה .enum Color מטיפוס ה-color הגדרת השדה

הפקולטה למדעים

המחלקה למדעי המחשב



typedef enum {White, Black} Color

typedef struct picture {

int rows; // rows - Dimensions of the picture int cols; // cols - Dimensions of the picture

Color **color;//Two-dimensional dynamic array of pixel colors [rows][cols] } Picture;

סעיף א : כתוב פונקציה בשם createPicture המקבלת מבנה מטיפוס Picture וכן מספר עמודות ומספר שורות. על הפונקציה :

- לעדכן את מספר השורות במבנה.
- לעדכן את מספר העמודות במבנה.
- להקצות תמונה\מטריצה בגודל של מספר שורות X מספר עמודות. התמונה תהיה ריקה מקווים , כלומר תמונה ריקה לגמרי.

חתימת הפונקציה:

void createPicture(Picture *picture,int rows,int cols)

סעיף ב: כתוב פונקציה בשם addLineToPicture המקבלת תמונה תקינה(picture).

- הפונקציה בודקת אם התמונה תישאר תקינה אם הקו יתווסף לתמונה על פי ההגדרות בתחילת השאלה. אם התמונה תישאר תקינה אזי הפונקציה תוסיף את הקו לתמונה ואם התמונה לא תהיה תקינה אזי הפונקציה לא תוסיף את הקו לתמונה.
 - הפונקציה תחזיר 1 אם הקו התווסף לתמונה ו-0 אם הקו לא התווסף לתמונה.
 - חתימת הפונקציה:

int addLineToPicture(Picture *picture, Line *line)

: שים לב

- ניתן להניח שהקו הוא תקין ואין צורך לבדוק זאת.
- . ניתן להניח שהקו אינו יוצא מגבולות המטריצה ואין צורך לבדוק זאת.
- ניתן להניח שהתמונה תקינה (טרם הוספת הקו) ואין צורך לבדוק זאת.
 - אין צורך לכתוב את ה-main.

ניתן להניח שכל ההקצאות הדינמיות מצליחות ואין צורך לבדוק את הצלחת ההקצאות.

הפקולטה למדעים גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201

סלפקס: 03-5026528 טלפקס: 52 Golomb St., Holon 5810201 Israel Faculty of Science

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel Faculty of Sciences

www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528 Department of Computer Science





גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 5226568

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel **w w w . h i t . a c . i l** Tel/Fax: 972-3-502-6528

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב



תשובה:



חלק 3.

חלק 3 (כל שאלה 10 נקודות) יש לענות על כל השאלות.

:4 שאלה

מהי הדרך הנכונה לשחרר זיכרון שהוקצה דינמית בעזרת malloc מאביע מערך של מצביעים?

- א. שימוש ב-free פעם אחת כדי לשחרר את כל הזיכרון
- ב. שימוש ב-free עבור כל מצביע במערך, ואז שחרור המערך עצמו
 - ג. אין צורך להשתמש ב-free, הזיכרון ישוחרר אוטומטית
 - ד. שימוש ב-realloc כדי להקטין את גודל הזיכרון לאפס
 - ה. כל התשובות נכונות

יש לנמק את התשובה.

<u>תשובה:</u>



<u>נימוק:</u>



:5 שאלה

?C בשפת fgets כיצד אפשר לקרוא מחרוזת מתוך קובץ באמצעות הפונקציה

- א. fgets קוראת שורה אחת מהקובץ ומאחסנת אותה במערך מחרוזות
 - ב. fgets קוראת תו אחד מהקובץ בכל פעם
 - ג. fgets מחזירה את כל תוכן הקובץ כשרשרת תווים אחת
- ד. fgets קוראת שורה שלמה או מספר תווים מוגדר מראש לתוך מחרוזת
 - ה. fgets מאתחלת מחרוזות לזיכרון דינמי באופן אוטומטי

:7	נימו	<u>ה</u> +	ובו	נש	1

<u>חלק 4.</u>

שאלה 6 (בונוס – 10 נק')

מהו הפלט של התוכנית הבאה?

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

void aFunc(int *a)
{
    static int myC;
    int myB = 100;
    if (myC++) a = (int *)malloc(1 * sizeof(int));
    *a = ++myB;
}
int main()
{
    int a = 8;
    aFunc(&a);
    printf("a = %d\n",a);
    aFunc(&a);
    printf("a = %d\n",a);
    return 0;
}
```

יש לנמק את התשובה.

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב

<u>אובה</u> :	<u>תש</u>
<u>।</u> ਪਾ <u></u> ਰ	<u>נינ</u>

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 526528–03 52 Golomb St., Holon 5810201 Israel

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel **w w w . h i t . a c . i l** Tel/Fax: 972-3-502-6528

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב



גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 6526528–03

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel **w w w . h i t . a c . i l** Tel/Fax: 972-3-502-6528

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב



גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 6526528–03

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel **w w w . h i t . a c . i l** Tel/Fax: 972-3-502-6528

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב



גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 6526528–03

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel **w w w . h i t . a c . i l** Tel/Fax: 972-3-502-6528

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב



גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 6526528–03

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel **w w w . h i t . a c . i l** Tel/Fax: 972-3-502-6528

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב





גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 5226568

52 Golomb St., Holon 5810201 Israel **w w w . h i t . a c . i l** Tel/Fax: 972-3-502-6528

הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב