

## <u>מבחן סדנה מתקדמת בתכנות-61108</u>

### ד"ר מרק קורנבליט וד"ר נעמה קופלמן

סמסטר ב', מועד ב', תשע"ח

25.07.18 :תאריך

#### הוראות:

- משך המבחן 3 שעות.
- אין להשתמש בחומרי עזר, פרט לדף המצורף לשאלון

### שאלה 1 (28 נק')

rows כתוב פונקציה אשר מקבלת **מערך דו-ממדי סטטי** (לא דינאמי) אשל מספרים שלמים בעל שורות ו- cols עמודות, וגם מחרוזת cols

המספר הפיסי של העמודות יינתן ע"י קבוע בשם COLS. יש להגדיר אותו לפני הפונקציה. ידוע שכל שורה ב- Aהיא מערך ממוין בסדר עולה.

על הפונקציה ליצור **קובץ טקסט** ששמו נכלל ב- **fileName** על הפונקציה ליצור **קובץ טקסט** ששמו נכלל ב-איברים חוזרים בשורות באופן הבא:

שורה מס' i בקובץ תתאים לשורה מס' i של i (השורות בקובץ ממוספרות מ- $\mathbf{0}$ ). בתחילת כל שורה בקובץ יופיע מספר השורה עם נקודה ורווח אחריו.

(2) ערך האיבר החוזר ו-(1) ערך מספרים: i של i של i של iמספר החזרות. הזוגות בכל שורה של הקובץ יהיו ממוינים בסדר עולה על פי המספר הראשון בזוג (שהוא גם המספר שהופיע במקור במערך). המספרים בכל שורה יהיו מופרדים ברווחים.

#### :דוגמא

<u>תוכן הקובץ</u>	<u>A</u>
0. 2 1 3 2 6 4 9 1	2 3 3 6 6 6 6 9
1. 0 4 1 2 7 2	0 0 0 0 1 1 7 7
2. 5 8	5 5 5 5 5 5 5 5
3. <b>3 3 4 5</b>	3 3 3 4 4 4 4 4



```
#define COLS 8 //example
void compress_matrix_to_file (int A[][COLS], int rows, int cols, char
*fileName)
       int i, j, ser_size;
       FILE *fptr = fopen(fileName, "w");
       if (!fptr)
             exit(1);
       for (i=0; i<rows; i++)</pre>
             ser size = 1; //number of equal elements in the current
series
             fprintf(fptr, "%d.", i);
             for (j=1; j<cols; j++)</pre>
                    if (A[i][j] == A[i][j-1]) //the same series
                          ser size++;
                    else //new series
                          fprintf(fptr, " %d %d", A[i][j-1], ser_size);
                          ser size = 1;
             /* last series in row i */
             fprintf(fptr, " %d %d\n", A[i][j-1], ser size);
      fclose(fptr);
}
```



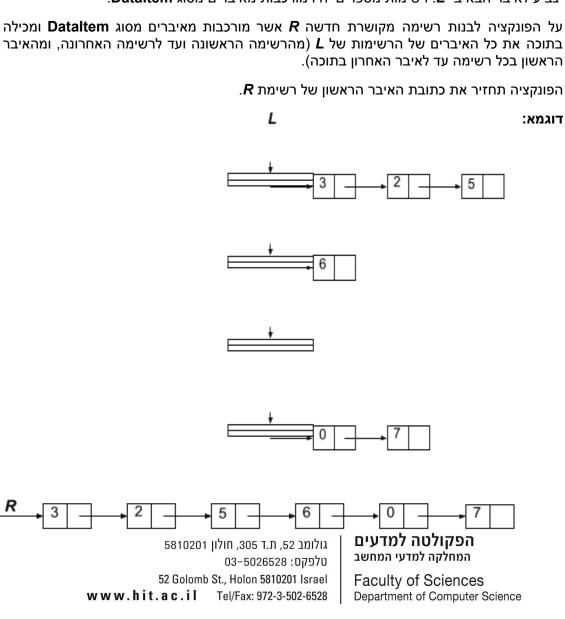
(צ נק') שאלה 2

נתונות ההגדרות הבאות של טיפוסים:

```
typedef struct data_item {
 int data:
 struct data_item *next;
} DataItem;
typedef struct ptr_item {
 DataItem *ptr;
 struct ptr_item *next;
} Ptrltem;
```

כתוב פונקציה המקבלת **רשימה מקושרת L** של **רשימות מקושרות** אשר מורכבת מאיברים מסוג שלו next - של מס' ושדה ה- ptr שלו בי L ביע לראש רשימת המספרים מס' ושדה ה- Ptrltem .Dataltem יצביע לאיבר הבא ב- L. רשימות מספרים יהיו מורכבות מאיברים מסוג.

בתוכה את כל האיברים של הרשימות של  $oldsymbol{L}$  (מהרשימה הראשונה ועד לרשימה האחרונה, ומהאיבר הראשון בכל רשימה עד לאיבר האחרון בתוכה).





```
ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאות.
DataItem *list of lists to list (PtrItem *L)
      DataItem *data item list, *curr ptr,
             *lst = (DataItem *) malloc(sizeof(DataItem)); //dummy
      PtrItem *temp = L;
      curr ptr = lst;
      while (temp) // scan list of lists
            data item list = temp->ptr;
            while (data item list) // scan internal list
             {
                   curr ptr->next = (DataItem *)malloc(sizeof(DataItem));
                   curr ptr = curr ptr->next;
                   curr ptr->data = data item list->data;
                   data item list = data item list->next;
            temp = temp->next;
      curr ptr->next = NULL;
      /* deletion of dummy */
      curr_ptr = lst;
      lst = lst - next;
      free (curr ptr);
      return lst;
```

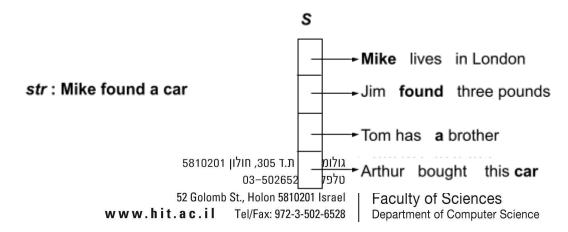
#### ('בק') שאלה 3

כתוב פונקציה שמקבלת מערך מחרוזות **S** (כמערך מצביעים לתווים) וגודלו **n**. כל אחת מהמחרוזות מורכבת מ-**n** מילים (**מילה** היא **רצף התווים שאינם רווח** המופרד ממילים אחרות ע"י **רווח אחד או יותר**) ולא מתחילה ברווח.

}

על הפונקציה ליצור מחרוזת חדשה str דינאמית המורכבת מהמילה הראשונה של המחרוזת str עם רווח אחד המילה השנייה של [S[n-1], ..., מילה n-ית של [S[n-1], ..., מילה השנייה של str עד סופה בהתאמה), עם רווח אחד בין המילים הסמוכות ב-str.

#### :דוגמא





הפונקציה תחזיר את כתובת המחרוזת החדשה.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

```
/* returns index of beginning of i-th word in sentence */
int i th word (char *sentence, int i)
{
      int pos=1, count=0;
      if (i==0) return 0;
      while (count<i)</pre>
      {
             pos++;
             if (sentence[pos-1] == ' ' && sentence[pos]! = ' ')
                    count++;
      return pos;
}
char *diagonal strings (char **S, int n)
{
      int i, j, k=0, size=0, pos;
      char *str;
      for (i=0; i<n; i++)</pre>
            size += strlen(S[i]);
      str = (char *)malloc(size+1);
      /* copy i-th word in S[i] to str */
      for (i=0; i<n; i++)</pre>
             pos = i_th_word(S[i], i);
for (j=pos; S[i][j] != ' && S[i][j] != '\0'; j++)
                   str[k++] = S[i][j];
             str[k++] = ' ';
      }
      str[k-1] = ' \setminus 0';
      str = (char *)realloc(str, k);
      return str;
}
```



שאלה 4 (16 נק')

נתונה התוכנית הבאה:

```
#include <stdio.h>
unsigned char funl (unsigned char, unsigned);
unsigned char fun2 (unsigned char, unsigned);
void main()
     unsigned char
        (*fp[2]) (unsigned char, unsigned) = {fun1, fun2}; // 1
     unsigned char val=123; // 2
     val = fp[0](val, 8);
     val = fp[1](val, 4);
     printf("%u\n", val);
}
unsigned char fun1(unsigned char value, unsigned n)
     value = ~value;
     value <<= n;</pre>
     value = ~value;
     return value;
}
unsigned char fun2 (unsigned char value, unsigned n)
     value = ~value;
     value >>= n;
     value = ~value;
     return value;
}
```

#### .1 מהו פלט התוכנית? נמק.

.fun2-ן מצביע ל fun1 ו- fp[1 ו מצביע ל-fun1 ו- fp[1 מצביע ל-fp[1 ו fun2-הפונקציה fun1 מבצעות הזזת סיביות של מספר value מבצעות הזזת סיביות. המספר מתמלא ב-1-ים.

הפונקציה fun2 מבצעות הזזת סיביות של מספר value ימינה ב-n סיביות. מצד שמאל המספר מתמלא ב-1-ים.

לכן קודם fun1 מזיזה כל 8 סיביות של val שמאלה (הן כולן הולכות לאיבוד) ומחליפה אותן בשמונה 1-ים. אחר כך fun2 מזיזה 4 סיביות של val ימינה כך שמצד שמאל מתמלא בארבע 1-ים. ז"א val לא משתנה אחרי קריאה ל-fun2 הייצוג העשרוני של 11111111 הוא 255.

> הפקולטה למדעים המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences Department of Computer Science

גולומב 52, ת.ד 305, חולון 5810201 טלפקס: 03-5026528 52 Golomb St., Holon 5810201 Israel www.hit.ac.il Tel/Fax: 972-3-502-6528



#### לכן הפלט יהיה 255.

2. האם ישתנה הפלט בעקבות החלפת 123 ב- 135 בשורה המסומנת בהערה כ-2 (l/) 2)? נמק תשובתך. אם כן, הסבר כיצד ישתנה הפלט.

לא ישתנה כי בכל מקרה כל 8 סיביות של המספר מוחלפות ב-1-ים.

בהערה המסומנת בהערה (fun2,fun1) ב- fun1,fun2) בשורה המסומנת בהערה (fun2,fun1) בשורה הפלט בעקבות החלפת (III) אם כן, הסבר כיצד ישתנה הפלט.

בעכבות ההחלפה [fp[0] יצביע ל-fun2 ו- fp[1] יצביע ל-fun1. לכן קודם fun2 תזיז כל 8 סיביות של val ימינה (הן כולן ילכו לאיבוד) ותחליף אותן בשמונה 1-ים. ולאחר מכן fun1 תזיז 4 סיביות של val שמאלה כך שמצד ימין המספר יתמלא בארבע 1-ים.

אז הייצוג הבינארי של המספר שוב יהיה 11111111 ולכן <mark>הפלט לא ישתנה</mark>.

שאלה 5 (בונוס – 10 נק')

מהו הפלט של התוכנית הבאה?

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("-");puts("printf"-"puts"?"printf-printf":"puts-puts");
}
```

יש לנמק את התשובה.

# -printf-printf

#### הסבר:

קודם printf מדפיסה -. מחרוזות "printf" ו-"puts" נמצאות בכתובות שונות ולכן הפרש הכתובות שונה מ-0. מדפיס עוד את שלהן שונה מ-0. פירושו של כל מה ששונה מ-0 זה אמת. ז"א התנאי מתקיים ו-puts תדפיס עוד את שלהן שונה מ-0. printf-printf ...

**הפקולטה למדעים**המחלקה למדעי המחשב

Faculty of Sciences
Department of Computer Science