



**מכון טכנולוגי חולון**  
Holon Institute of Technology

**המחלקה למדעי המחשב COMPUTER SCIENCE DEPARTMENT**

### **סדנה מתקדמת בתכנות 61108**

סמסטר ק' תשע"א

מועד ב'

7.11.2011

**מרצה: ד"ר מרק קורנבליט**

משך המבחן: שלוש שעות

אין להשתמש בחומרי עזר, פרט, לדף מצורף לשאלון

#### **שאלה 1 (28 נק')**

כתוב פונקציה המקבלת מערך  $A$  של מספרים שלמים לא שליליים. המערך מורכב מסדרות של מספרים חיוביים המובדלות באפסים (הסדרה יכולה להיות ריקה, ז"א אפסים ב- $A$  יכולים להופיע גם ברציפות). ידוע כי האיבר הראשון והאיבר האחרון של  $A$  הם לא אפסים.

על הפונקציה לבנות מערך דו-ממדי **דינאמי** בעל שורות עם גדלים שונים כדלקמן:

- מספר שורות במערך דו-ממדי יהיה שווה למספר סדרות של מספרים חיוביים ב- $A$ ;
- איבר מס'  $0$  בשורה מס'  $i$  במערך דו-ממדי יהיה שווה למספר איברים בסדרה מס'  $i$  (משמאל לימין) במערך  $A$ ;
- תוכן של שאר האיברים בשורה מס'  $i$  במערך דו-ממדי יהיה שווה לתוכן של סדרה מס'  $i$  (משמאל לימין) במערך  $A$  (איבר מס'  $j$  בשורה מס'  $i$  יהיה שווה לאיבר מס'  $j-1$  בסדרה מס'  $i$ ).

הפונקציה תחזיר כתובת של המערך הדו-ממדי הדינאמי הבנוי ותעביר את מספר השורות בתוכו.

**דוגמא:**

$$A = 5, 7, 9, 0, 12, 11, 0, 1, 3, 10, 87, 0, 6, 5, 0, 0, 31$$

מערך חדש

EMBED Equation.3

הפונקציה תעביר 6 בדוגמא.

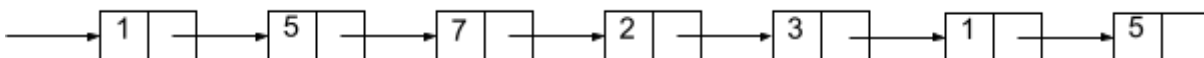
ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

```
int **one_to_two_dimensional (int *A, int A_size, int *rows_num)
{
    // temp. array of row sizes (initially - zeros)
    int *row_size = calloc (A_size-1, sizeof(int)),
        **arr, offset=0, i=0, j;
    row_size[0] = 1;
    for (j=1; j<A_size; j++)
        if (A[j] != 0)
            row_size[i]++;
        else
            i++; // new sequence
    *rows_num = i + 1;
    arr = calloc (*rows_num, sizeof(int*));
    for (i=0; i < *rows_num; i++)
    {
        arr[i] = calloc (row_size[i]+1, sizeof(int)); // allocation of row i
        arr[i][0] = row_size[i];
        /* copying sequence i into row i */
        for (j=0; j < row_size[i]; j++)
            arr[i][j+1] = A[offset+j];
        offset += row_size[i] + 1;
    }
    free (row_size);
    return arr;
}
```

## שאלה 2 (28 נק')

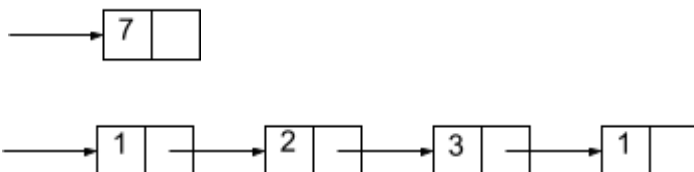
כתוב פונקציה המקבלת רשימה מקושרת של מספרים שלמים ומספר שלם  $k$ .  
על הפונקציה לבנות שתי רשימות מקושרות חדשות כך שהרשימה הראשונה תהיה מורכבת מאיברי הרשימה המקורית הגדולים מ- $k$  והרשימה השנייה תהיה מורכבת מאיברי הרשימה המקורית הקטנים מ- $k$ .  
הפונקציה תעביר את המצביעים לאיברים הראשונים של שתי הרשימות החדשות ותחזיר את מספר האיברים של הרשימה המקורית השווים ל- $k$ .

לדוגמא, עבור הרשימה הבאה:



ומספר  $k$  השווה ל-5

הפונקציה תיצור את שתי הרשימות החדשות הבאות:



ותחזיר 2.

ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

```
typedef struct element
{
    int data;
    struct element *ptr_next;
} element;

int lists_of_large_small_num (element *lst, int k, element **lst_large,
                              element **lst_small)
{
    element *ptr_large, *ptr_small;
    int equal_num=0;
    /* allocation of dummy elements */
    *lst_large = malloc(sizeof(element));
    *lst_small = malloc(sizeof(element));
    /* ----- */
    ptr_large = *lst_large;
    ptr_small = *lst_small;
    while (lst)
    {
        if (lst->data > k)
        {
            ptr_large->ptr_next = malloc(sizeof(element));
            ptr_large = ptr_large->ptr_next;
            ptr_large->data = lst->data;
        }
        else
            if (lst->data < k)
            {
                ptr_small->ptr_next = malloc(sizeof(element));
                ptr_small = ptr_small->ptr_next;
                ptr_small->data = lst->data;
            }
            else
                equal_num++;
        lst = lst->ptr_next;
    }
    ptr_large->ptr_next = ptr_small->ptr_next = NULL;
    /* deletion of dummy elements */
    ptr_large = *lst_large;
    *lst_large = (*lst_large)->ptr_next;
    free (ptr_large);
    ptr_small = *lst_small;
    *lst_small = (*lst_small)->ptr_next;
    free (ptr_small);
    /* ----- */
    return equal_num;
}
```

כתוב פונקציה המקבלת מספר שלם (חיובי או שלילי או אפס) ומחזירה מצביע למחרוזת מספרית **דינאמית** שהיא ההצגה של המספר הנתון.  
 כל תוויי המחרוזת פרט לתו הראשון יהיו ספרות. עבור המספר הנתון השלילי התו הראשון יהיה '-'. אחרת הוא יהיה ספרה.

לדוגמא, עבור המספרים 1896, -569, 0 הפונקציה תחזיר את המחרוזות "1896", "-569", "0" בהתאמה.

יש להקצות את המחרוזת בתוך הפונקציה.  
 ניתן להניח שיש בזיכרון מספיק מקום להקצאה.

לא להשתמש בפונקציה סטנדרטית **itoa** המממשת את האלגוריתם הנ"ל!

```
char *num_to_string (num)
{
    int temp = num, len=0, i;
    char *str;
    /* computation of the number of digits */
    do
    {
        len++;
        temp /= 10;
    }
    while (temp != 0);
    /* ----- */
    if (num < 0)
        len++; // place for '-'
    str = malloc (len+1); // including '\0'
    str[len] = '\0';
    temp = abs(num);
    i = len-1;
    /* conversion of digits to characters of string */
    do
    {
        str[i] = '0' + temp%10;
        i--;
        temp /= 10;
    }
    while (temp != 0);
    /* ----- */
    if (num < 0)
        str[0] = '-';
    return str;
}
```

נתונה התוכנית הבאה:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

void fun (char *, const char *);

void main ()
{
    char *str="abc", msg[]="xyz";
    str = "hello";
    puts (str);
    //running error:
    strcpy (str, msg); // changing constant string
    puts (str);
    //running error:
    strcpy (msg, "hello"); // not enough place
                                in array msg (4 chars only)
    puts (msg);
    msg = "good bye"; // '=' : left operand must
                        be l-value
    puts (msg);
    fun (msg, str);
    puts (msg);
    str = "good bye";
    //running error:
    fun (str, msg); // changing constant string
    puts (str);
}

void fun (char *s1, const char *s2)
{
    s2++;
    *s1 = *s2;
}
```

התוכנית שגויה!  
'ש לתאר את כל השגיאות (קומפילציה וריצה).

שאלה 5 (בנוס – 10 נק')

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

void main()
{
    char c = getchar();
    printf ("%d", isdigit(c)&&isalpha(c) ||
               islower(c)&&isupper(c) ||
               isalnum(c)&&isspace(c));
}
```

**0**