

FlightNumber	شماره پرواز راکت که با Falcon9 انجام شده و در واقع به صورت صعودی از اولین پرواز به آخرین پرواز در جدول درج شده است.
Date	تاریخ پرتاب شدن راکت را مشخص می کند.
BoosterVersion	بوستر وسیله است کمک کننده برای پرتاب راکت به مدار مورد نظر و در واقع شتاب دهنده است. تعدادی از این شتاب دهنده ها قابلیت استفاده مجدد را دارند از جمله Falcon9 . Falcon9 ورژن های مختلفی دارد که در این دیتاست همه آنها با نام Falcon9 نوشته شده است.
PayloadMass	جرم محموله قابل حمل به فضا که بر حسب کیلوگرم مشخص می کند.
Orbit	مدار های زمین که هر کدام با فاصله ای بر حسب کیلومتر از مرکز زمین قرار دارد و به صورت حروف اختصاری بیان می شود . برای مثال:  LEO: Low Earth Orbit
LaunchSite	سایت یا موقعیت مکانی پرتاب راکت که به صورت اختصاری بیان می شود. برای مثال :  VAFB SLC: Vandenberg Air Force Base Space Launch Complex LC: Launch Center KSC: Kennedy Space Center CCAFS SLC 40 : Cape Canaveral Air Force Station
Outcome	نتیجه عملیات را نشان می دهد. فرود به سه حالت رخ می دهد. در خشکی ، در اقیانوس ، در کشتی بدون سرنشین  _ ASDS: landed to drone ship _ OCEAN _ RTLS: landed to grounds pad اگر با هر کدام کلمه TRUE بیاید یعنی عملیات با موفقیت انجام شده است و اگر FALSE باشد یعنی عملیات با موفقیت انجام نشده است.
Flights	تعداد پروازهایی که با این هسته رخ داده است و به طور کلی از ستون core دیتاست که به صورت دیکشنری است ، اطلاعاتی از جمله تعداد پروازها استخراج می شود.
GridFins	یک توری شکل است که به راکت اضافه می شود تا دقت و کنترل را هنگام فرود بالا ببرد . اگر کلمه TRUE یعنی در این پرتاب از این وسیله استفاده شده است و اگر FALSE باشد یعنی در این پرتاب از این وسیله استفاده نشده است.
Reused	نشان دهنده این است که آیا هسته قبلا استفاده شده است که اگر کلمه TRUE یعنی بله و اگر FALSE باشد یعنی خیر.
Legs	پایه هایی که در Falcon 9 به صورت ۴ تایی است و هنگام فرود باز می شود چیزی شبیه به چرخ های هواپیما. که اگر کلمه TRUE یعنی باز شده است و اگر FALSE باشد یعنی خیر.

LandingPad	یک شماره سریال است که اطلاعاتی همچون نام محل پرتاب مورد استفاده، طول جغرافیایی و عرض جغرافیایی استخراج می شود.
Block	بلوک هسته که عددی است که برای جدا کردن نسخه های هسته ها استفاده می شود. برای مثال 3 , 4 Block دیگه الان مورد استفاده قرار نمی گیرند و شماره های جدیدتر مورد استفاده قرار می گیرند.
ReusedCount	تعداد دفعاتی که از این هسته استفاده مجدد شده است را نشان می دهد.
Serial	شماره سریال هسته را نشان می دهد.
Longitude	طول جغرافیایی محل پرتاب راکت.
Latitude	عرض جغرافیایی محل پرتاب راکت.
Class	اگر یک باشد یعنی عملیات موفق بوده است و اگر صفر باشد یعنی عملیات شکست خورده است.