

# PRÁCTICA FINAL

Elisa Barba Ortiz  
ANIMACIÓN 3D QUINTANA

Para esta práctica final se ha implementado el comportamiento de MassSpringCloth, ya que era el que más pegaba con el escenario. Este comportamiento se ha incluido a un plano en la escena que hace de bandera, la cual cuelga de un cubo el cual hace de fixer.



Para visualizarlo, basta con entrar en Game mode, desmarcar la casilla de pausa desde el inspector de la bandera. En este mismo inspector está incluido el fixer.

