

Bildeling

Det er populært med bildeling, og i den sammenhengen skal du lage en app som organiserer bildelingen for organisasjonen «Delebil»

Du skal løse oppgaven ved å bruke objektorientert programmering

1. Mulighet for å registrere biler inn i programmet. Organisasjonen skiller mellom:
 - a. Personbiler – som kan være av ulik type
 - b. Varebiler

Lag klasser slik at du får en generell bilklasse og en klasse for hver av biltypene.

Bil: Du bestemmer det meste selv, men type, registreringsnummer bør vel være med. Man skal også kunne oppdatere antall km. Bilen har gått.

Varebil: Størrelse (m³), og vekt. Vekt skal også oppdatere om bilen kan brukes på vanlig sertifikat (3500 kilo)

Personbil: Drivstoff, rekkevidde, antall seter

Evt. kan du ta med SUV

2. Før du lager programmet setter du opp et UML-diagram for klassene i problemstillingen. Gjør dette bare for klassene for biler. Du finner info om UML-diagram i boka i kapittelet om systemutvikling.
3. Nå har du biler. Da lager vi noen medlemmer i bildelingsorganisasjonen. Lag en klasse som kan brukes til å legge inn medlemmer med relevant informasjon.
4. Er det mer tid: Lag en klasse for billån. Et lån er ett medlem og en bil, og i tillegg litt informasjon om billån. Lag en klasse der vi kan registrere et billån med bil og kunde. Skal vi kunne oppdatere km for en bil fra et lån?