Prøve i Informasjonsteknologi

# 13. februar 2023

Denne oppgaven er om fugletitting. Hvis temaet ikke er «innafor, så bytter du det med et hvilket tilsvarende tema (togtitting, flytitting, eller annet)

Du skal lage et program som lar en ivrig fugletitter registrere **observasjonene** sine.

Fordi hen også er opptatt at informasjon om fuglene, så skal det være mulig å **registrere informasjon om fuglearter som observeres.**

Informasjon om fugler finner du på Internett (f. eks. her: <https://www.miljolare.no/aktiviteter/foringsplassen/artslister/fugler> )

Denne oppgaven er **ikke** om fugler. Legg inn noe relevant informasjon om et par – tre fugler, så du trenger ikke være særlig nøye med data eller tekst.

La brukeren registrere **observasjoner** av fugler. Bare fugler som vi har lagt inn informasjon om skal kunne registreres.

Du bestemmer nokså fritt over hvilken informasjon som en observasjon skal inneholde, men dette må vel være med:

* Tid
* Sted
* Fugl
* Antall fugler av observert type

1. Lag datastrukturen til programmet med utgangspunkt i problemstillingen beskrevet ovenfor.. **Det er litt ekstra poeng å hente ved å bruke klasser.** Hvis du står fast når det gjelder bruk av klasse, så bruker du en annen datastruktur.
2. Lag en rutine for å registrere en observasjon
3. Lag en rutine som lar brukeren skrive ut observasjonene (bare enkle observasjonsdata og navnet på arten – ikke alle data om en fugl)