

Chap 3

Sécurité des Applications

Pr R. ALAOUI

Introduction

Réserver des parties d'une application à certains utilisateurs implique de gérer:

- l'authentification des utilisateurs
- la vérification des autorisations

Les différents niveaux de sécurité

- Sécurité physique
 - Relative à la protection des locaux et des machines
- Sécurité du personnel
 - Relative à la protection physique des employés et à la protection du S.I. de l'entreprise contre ces employés
- Sécurité des communications
 - Relative à la protection du système de communication (réseau)
- Sécurité des opérations
 - Relative à la protection des échanges de données et des systèmes informatiques

La politique de sécurité

Définition: Une politique de sécurité informatique est une **stratégie** visant à **maximiser la sécurité informatique d'une entreprise**.

Elle est matérialisée dans un document qui reprend l'ensemble des enjeux, objectifs, analyses, actions et procédures faisant parti de cette stratégie.

à distinguer de la *charte informatique*, qui est un document de recommandations concernant la bonne utilisation des technologies informatiques, et qui est destiné aux employés de l'entreprise

Le document de **politique de sécurité** est **unique** et **personnalisé**, qui tient en compte le **fonctionnement**, la **composition du système d'information** de l'entreprise et les **risques** informatiques qui lui sont propres Nécessité de définir une politique de sécurité Toute organisation doivent respecter l'ensemble de règles formalisées auxquelles les personnes ayant accès aux ressources technologiques et aux S.I.

Composantes d'une politique de sécurité

Politique d'achat

Politique de confidentialité

Politique d'accès

Politique de responsabilité

Politique d'authentification

Politique d'audit et de reporting

Objectifs

La sécurité informatique consiste à assurer que les ressources matérielles ou logicielles d'une organisation sont uniquement utilisées dans le cadre prévu.

La sécurité informatique vise généralement cinq principaux objectifs :

- Authentification
- Identification
- Intégrité
- Non-répudiation
- Confidentialité

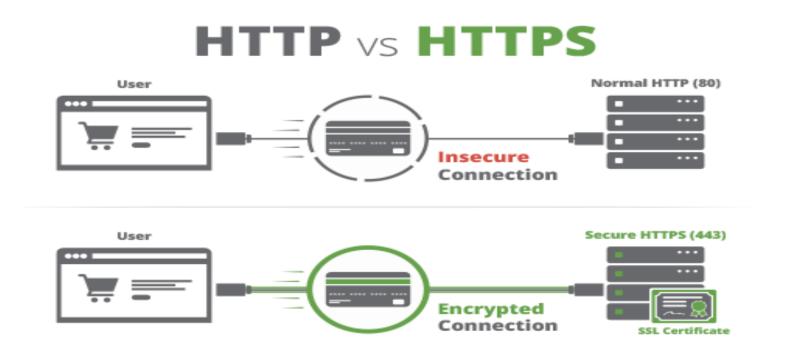
Authentification

- L'authentification est la procédure qui consiste, pour un système informatique, à vérifier l'identité d'une entité afin d'autoriser l'accès de cette entité à des ressources (systèmes, réseaux, applications...).
- L'authentification permet donc de valider l'authenticité de l'entité en question.
- Elle protège de l'usurpation d'identité
- Les entités à authentifier peuvent être :
- Une personne
- Un programme qui s'exécute (processus)
- Une machine dans un réseau (serveur ou routeur)

SSL (Secure Socket Layer)

Le protocole SSL (Secure Sockets Layer) était le protocole cryptographique le plus largement utilisé pour assurer la sécurité des communications sur Internet

L'adresse URL passe alors de HTTP a HTTPS, le 'S' signifiant 'sécurisé'.



Qu'est-ce qu'un certificat SSL?

Un certificat SSL est un fichier de données qui lie une clé cryptographique aux informations d'une organisation, installé sur un serveur

Le certificat active le cadenas et le protocole « https », afin d'assurer une connexion sécurisée entre le serveur web et le navigateur.

Plusieurs entreprises spécialisées dans la sécurisation des échanges d'informations en ligne, **fournissent** aujourd'hui des **certificats SSL**.

Parmi les application, Le SSL est utilisé pour **sécuriser les transactions bancaires**, le transfert de données et les informations de connexions.

SSL est un complément à TCP/IP et permet (potentiellement) de sécuriser n'importe quel protocole ou programme utilisant TCP/IP. SSL estdevenu la norme pour sécuriser la navigation sur les sites de réseaux sociaux.

Authentification

■ <u>Une authentification simple</u> est une procédure d'authentification qui requiert un seul élément ou « facteur » d'authentification valide pour permettre l'accès à une ressource.

Ex. login/password sur Windows ou Linux

- <u>Une authentification forte</u> est une procédure d'authentification qui requiert au moins deux éléments ou « facteurs » d'authentification valides pour permettre l'accès à une ressource
 - Ex. carte bancaire (1. être en possession de la carte; 2. connaître le PIN)
- <u>Une authentification mutuelle</u> impose une double authentification entre les deux entités client et serveur

Exemple: Dans un environnement de réseau privé (entreprise)

l'authentification mutuelle est un moyen de permettre au client de vérifier ou d'authentifier le serveur de l'entreprise et qu'il pourra accéder à toutes les données du serveur autorisées avec ses informations d'identification d'accès. En même temps, le serveur authentifiera le client, en vérifiant les informations d'identification et les autorisations saisies par rapport au profil créé pour le client.

Identification

L'identification permet donc de connaitre l'identité d'une entité alors que l'authentification permet de vérifier cette identité

L'authentification peut inclure une phase d'identification, au cours de laquelle l'entité indique son identité. Cependant, cela n'est pas obligatoire ; il est en effet possible d'avoir des entités munies de droits d'accès mais restant anonymes.

Non-répudiation

Un mécanisme de non-répudation permet d'empêcher à une personne de nier <u>le fait qu'elle</u> a effectué une opération

(exemple : envoi d'un message, passage d'une commande). Pour assurer la non-répudiation d'un message, on peut, par exemple, Solution: utiliser la signature électronique

La signature électronique sert à authentifier et approuver officiellement des documents importants comme ceux liés au juridique et légal par exemple.

il existe des logiciels appropriés utilisant une technique cryptographique spécifique.

Exemple:

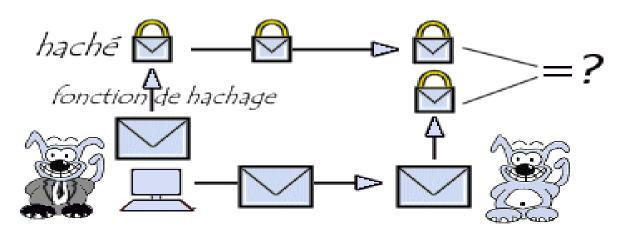
DocuSign, Eversign, Yousign, SignEasy...

Vous pouvez signer tous les types de fichiers, tels que Word, PDF, jpeg ,XML ...

Intégrité

L'intégrité des données consiste à vérifier qu'elles n'ont pas été altérées d'une manière accidentelle ou avec fraude au cours de leur transmission ou de leur stockage.

Ce principe regroupe un ensemble de fonctionnalités mises en œuvre afin de s'assurer de leur intégrité, comme les **fonctions de hachage** telles que MAC (Message Authentification Code)..



Principe de hachage

Lors de la réception du message,

il suffit au destinataire de calculer le haché du message reçu et de le comparer avec le haché accompagnant le document.

Si le message (ou le haché) a été modifié durant la communication, les deux empreintes ne correspondront pas.

Confidentialité

La confidentialité est la propriété qui assure qu'une information ne peut être lue que par des entités habilitées (selon des contraintes précises)

Le chiffrement (parfois appelé à tort cryptage) est le procédé qui rendre la compréhension d'un document impossible à toute personne qui n'a pas la clé de (dé)chiffrement.

On distingue deux familles de systèmes de chiffrement :

- ☐ Chiffrement symétrique ou à clé privé
- ☐ Chiffrement asymétrique (à clé publique)

(en réalité utilisant une paire de clés)

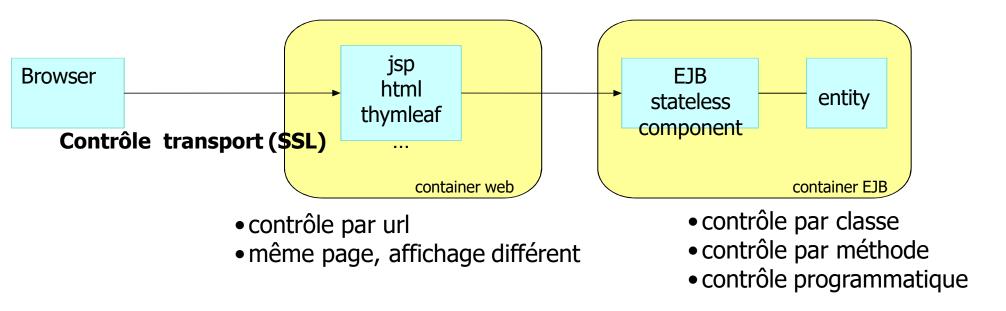
Que peut-on sécuriser? Cas d'utilisations (web dynamique)

- Un site offre des pages et des services personnalisés selon l'utilisateur
 - Le site permet aux utilisateurs de s'enregistrer
 - Le site permet aux utilisateurs de s'identifier
- Un site offre des pages accessibles uniquement si l'utilisateur est identifié

Cas d'utilisation (EJB | domaine)

 Certaines classes ou méthodes ne sont accessibles que par un « type » d'utilisateur

Que peut-on sécuriser?



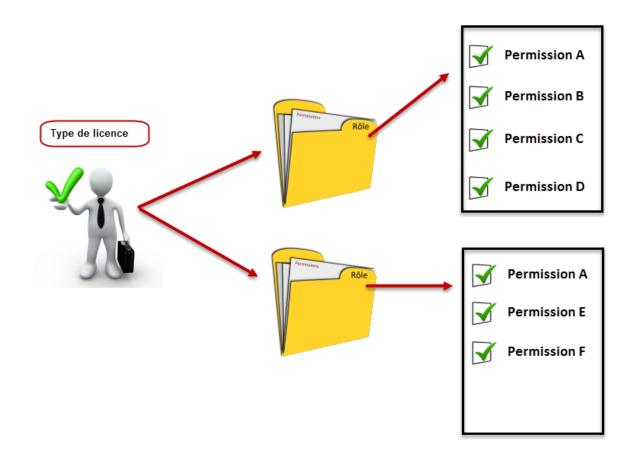
- Un site a des pages spécifique selon le «rôle » de l'utilisateur :
 - pages pour les vendeurs
 - pages administrateurs
 - pages pour les clients
- Une même page affiche des données différentes selon le rôle de l'utilisateur:
 - en lecture seule si client
 - en lecture/écriture si vendeur

Gestion des utilisateurs, des rôles et des accès

Dans la sécurité Java EE, les concepts d'**Utilisateur**, **Groupe** et **Rôle** sont essentiels pour gérer les contrôles d'accès.

Vous pouvez afficher et modifier les droits d'accès des utilisateurs et des groupes d'utilisateur sur les ressources.

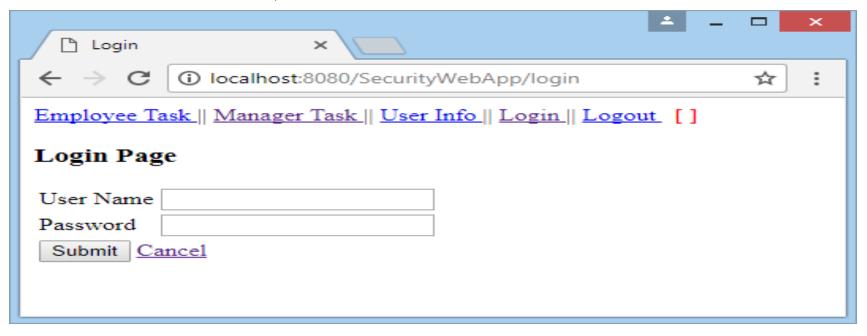
Les droits d'accès sont déterminés par l'affectation de rôles.



Utilisateur

Un *utilisateur* est une identité individuelle authentifiée (ex : "alice", "bob"). L'utilisateur peut correspondre à une personne ou à une (partie d'une) application informatique

- •Authentification : Il se connecte via des mécanismes comme FORM, BASIC ...
 Le plus souvent la saisie d'un nom de login et d'un mot de passe prouve l'identité d'un utilisateur
- **Stockage** : Les utilisateurs sont généralement gérés dans un **répertoire de sécurité** (LDAP, base de données, fichier file-realm).



Les groupes

Un groupe est un ensemble d'utilisateurs partageant des permissions communes (ex : "admins", "clients").

Utilité: **Simplifie la gestion des droits** en regroupant des utilisateurs (ex : tous les membres du groupe "HR" ont accès aux ressources RH).

Hiérarchie : Les groupes sont définis dans le répertoire de sécurité, indépendamment de l'application.



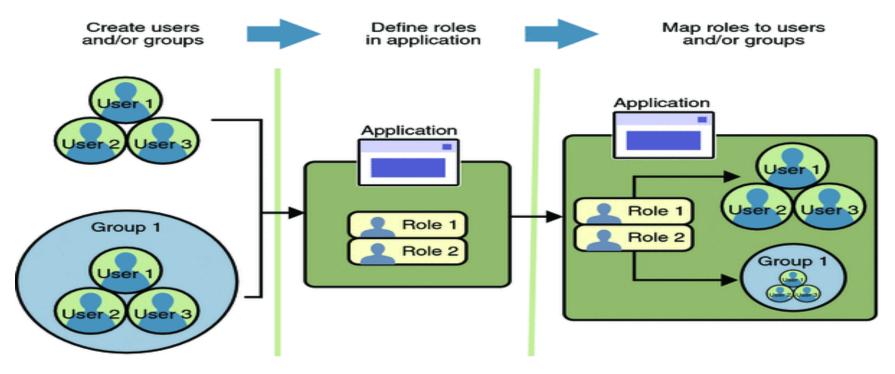
Rôle:

Un rôle est une **abstraction applicative** des **permissions** (ex : "ADMIN", "USER").

Découplage : Les rôles sont définis dans l'application (via web.xml, annotations ou @DeclareRoles), sans dépendre de l'infrastructure externe.

Utilisation: Les ressources (servlets, EJB) sont sécurisées en spécifiant les rôles requis (ex : @RolesAllowed("ADMIN")).

Des rôles différents pour chaque ressource peuvent être attribués aux utilisateurs et aux groupes d'utilisateurs.



Interaction entre Utilisateurs, Groupes et Rôles

1.Authentification:

- L'utilisateur fournit ses identifiants (ex : via un formulaire).
- Le serveur (ex : WildFly, GlassFish) vérifie son existence dans le répertoire de sécurité.

2.Mapping Groupe → Rôle :

Le serveur mappe les groupes de l'utilisateur aux rôles de l'application (via des fichiers de configuration comme glassfish-web.xml ou jboss-web.xml).

Exemple:

```
<!-- Fichier jboss-web.xml -->
<security-role-mapping>
  <role-name>ADMIN</role-name>
  <group-name>server-admins</group-name>
</security-role-mapping>
```

3. Autorisation:

L'application vérifie les rôles de l'utilisateur pour autoriser l'accès aux ressources.

Exemple:

```
@GET
@Path("/admin")
@RolesAllowed("ADMIN")
public String adminEndpoint() {
  return "Accès admin autorisé";
}
```

Exemple engolobe les trois

Répertoire de sécurité :

•Utilisateur : "alice" → Groupes : "managers", "users".

Configuration serveur:

- "managers" → Rôle "ADMIN".
- •"users" → Rôle "USER".

Application:

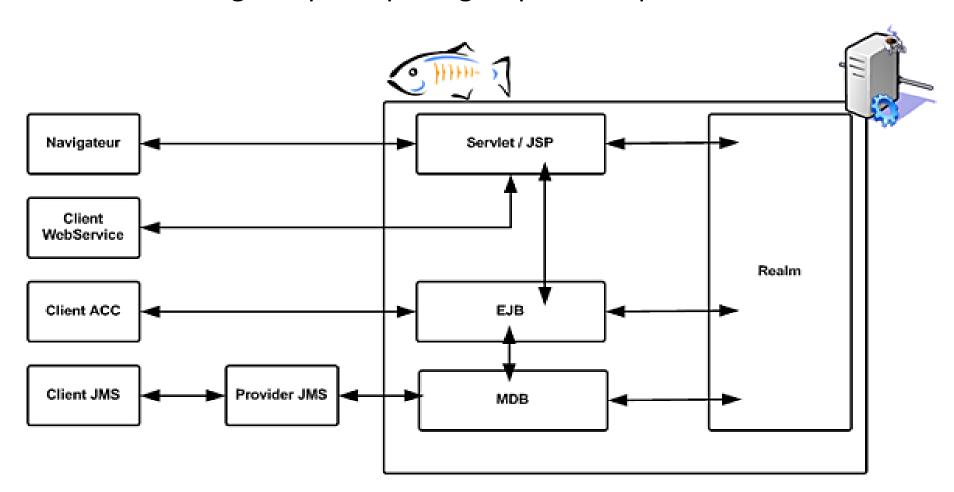
• @ RolesAllowed("ADMIN") → Alice y aura accès via son groupe "managers".

Rôles d'un utilisateur

L'utilisateur déploie l'application qui associe selon ces rôles

La manière dont un rôle est associé à un utilisateur n'est pas standard et dépend du serveur d'applications

Un serveur comme GlassFish définissent des groupes d'utilisateurs et il est possible de les configurer pour qu'un groupe corresponde à un rôle.



Realm – domaine de sécurité

Un **realm** (ou un domaine en Français), est une **base de données des utilisateurs** habilités à utiliser une ou plusieurs applications déployées sur un même serveur web.

Le realm peut contenir les mots de passe de ses utilisateurs et leurs groupes d'appartenance.

Les **groupes** d'utilisateurs renseignés dans un realm font référence à une population d'utilisateurs présentant des caractéristiques communes au sein d'une organisation.

Chaque **utilisateur** d'un realm peut appartenir à un seul groupe, plusieurs groupes voire à aucun groupe.

- Les Realm font partie d'un mécanisme de sécurité, basé sur l'authentification pour protéger l'accès des ressources du serveur
- Le principe d'un Realm est de gérer une liste d'utilisateurs, avec des rôles.
- Un domaine de sécurité (realm) définit comment ces informations sont conservées, et comment on les utilise pour l'authentification (voir balise <login-config> de web.xml);

?

Exemples : domaine défini par un fichier des mots de passe, par des tables relationnelles, par des certificats informatiques

User, Groupe, Rôle, ...

Un programme sécurisé doit être indépendant des noms des utilisateurs, selon les droits d'accès

Un programme sécurisé doit être dépendant des droits et autorisations

• le programme vérifie des rôles

if(isUserInRole("admin")) ok;// ok

• role : rôle que peut prendre un utilisateur

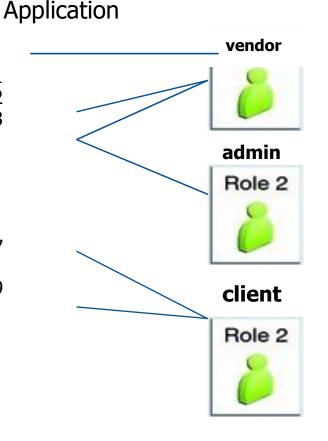
• ex: admin, vendor, client, visitor, secretary, ...

• correspond souvent aux acteurs uml du système

resource 1 resource 2 resource 3

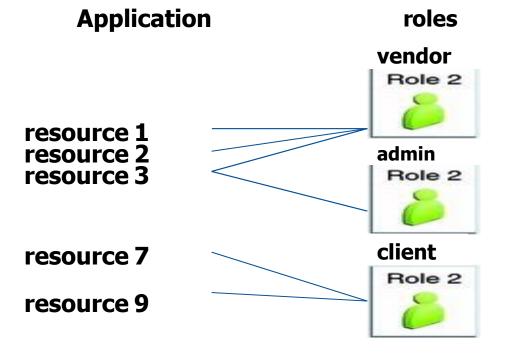
resource 7

resource 9

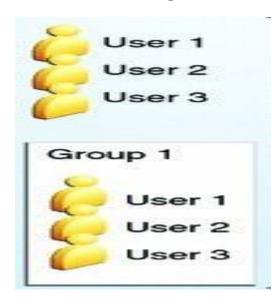


User, Groupe, Role

- Les utilisateurs sont enregistré en dehors de l'application
 - dans des fichiers
 - ou dans un base,
 - •
- Les utilisateurs peuvent être regroupés en groupe
 - tout les utilisateur d'un même groupe partagent les même droits



Users and Groups



JAAS (Java Authentication and Authorization Service) est une API standard de java permettant de gérer des identifications et les droits associés (par rôles) au niveau du client et du serveur d'application.

JAAS est l'API standard utilisée par les serveurs d'application J2EE.

JAAS permet de séparer la gestion des droits d'accès aux composants J2EE du code métier.

JAAS valide l'identité du client, puis gère les autorisations, selon les rôles et les autorisations accordées par rôle.

- Implémentations différentes selon les fournisseurs
 - Glassfish
 - Tomcat
 - Jboss
 -

API Standard: JAAS

- JAAS est intégré à Java depuis Java 1.4
- Implémentations différentes selon les fournisseurs
 - Glassfish
 - Tomcat
 - Jboss
 -

JAAS

- JAAS peut être utilisé pour deux choses :
 - Pour l'authentification des utilisateurs,

Permet de déterminer, correctement, et en sureté qui est en train d'exécuter du code Java,

Indépendamment du fait que le code fonctionne en tant que application, applet, bean ou servlet;

• Pour l'autorisation des utilisateurs Afin d'assurer qu'ils ont les droits d'accès (permissions) pour effectuer les actions accomplis.

Authentification Container Web JEE

La structure d'authentification HTTP est utilisée par plusieurs schémas d'authentification.

4 méthodes prédéfinies de communication avec l'utilisateur

basic, form-based, https, digest

se déclare dans web.xml:

```
<web-app>
...
<!-- Authentification -->
<login-config>
<auth-method>BASIC</auth-method>
</login-config>
</web-app>
```

Authentification basic

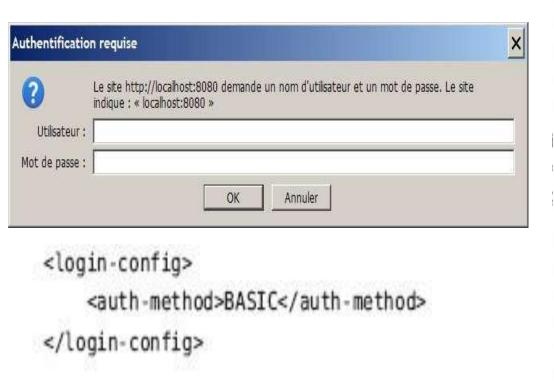
Par défaut, le mode d'authentification est le mode **BASIC** : le login et le mot de passe sont demandés à l'utilisateur par un formulaire affiché par le navigateur (ils transitent en clair sur le réseau)

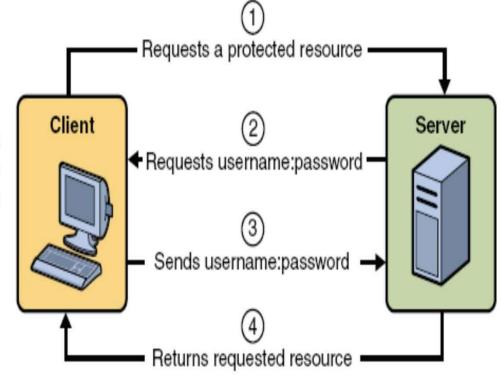
La valeur par défaut pour < realm-name > dépend du serveur d'application

Ce type risque de poser des problèmes car le navigateur garde souvent des informations sur l'utilisateur qui vient de se connecter ; préférer le mode **FORM**

Authentification basic

• Le client web affiche une fenêtre demandant le password

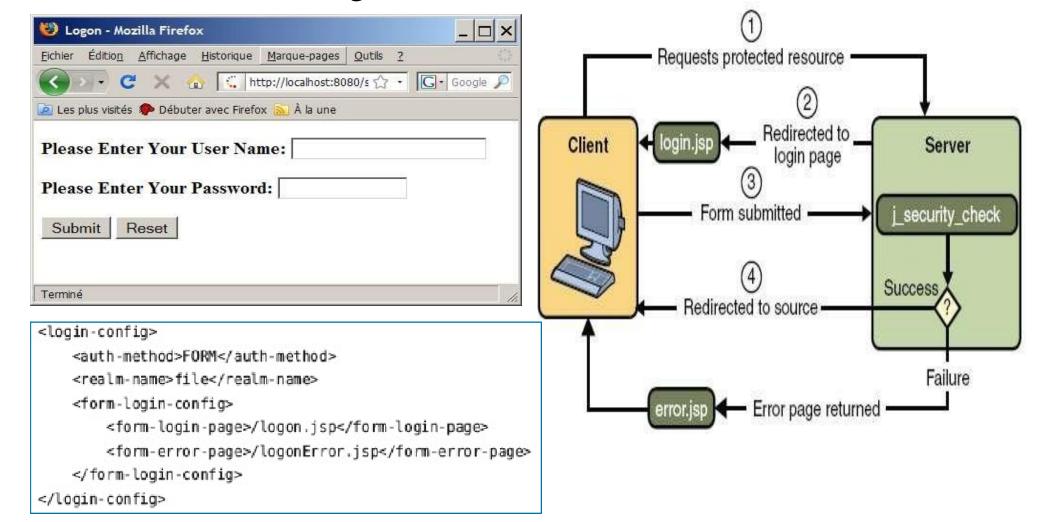




Authentification avec Form

FORM: utilisation d'un formulaire écrit par le développeur dans une page Web pour obtenir le login et le mot de passe

L'application doit fournir le formulaire et la page d'erreur
les urls dans la config doivent être absolues



Authentification avec Form

- Exemple de formulaire
 - l'action est toujours j_security_check
 - il doit y avoir deux champs :
 - j_username
 - j_password

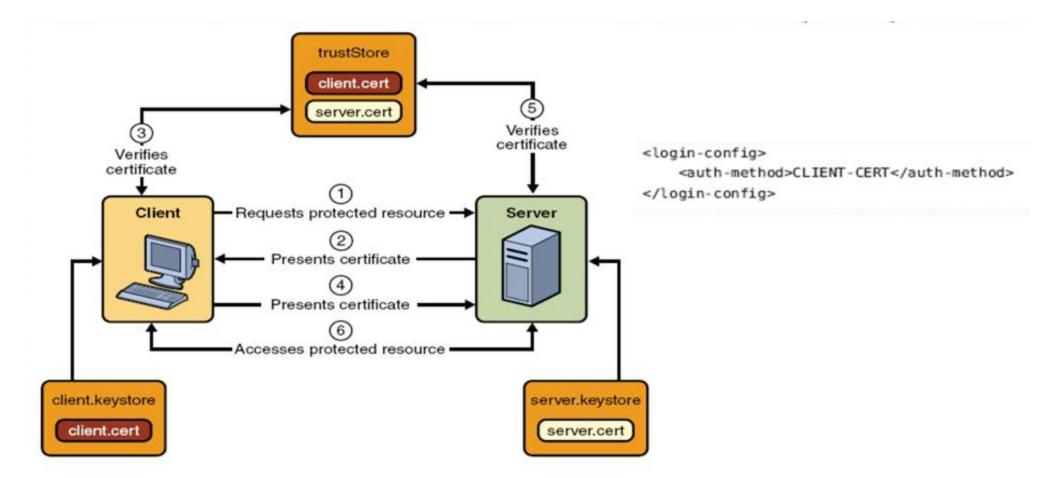
```
<form method="POST" action="j_security_check">
<input type="text" name="j_username">
<input type="password" name="j_password">
</form>
```

Authentification client https certificate based

HTTPS: Combinaison du HTTP avec une couche de chiffrement comme SSL

Un certificat SSL est un fichier de données qui lie une clé cryptographique

SSL (Secure Socket Layer) est une **technologie** qui permet **d'établir un lien sécurisé** entre un **navigateur et un serveur Web** en **chiffrant les données échangées** entre ces derniers.

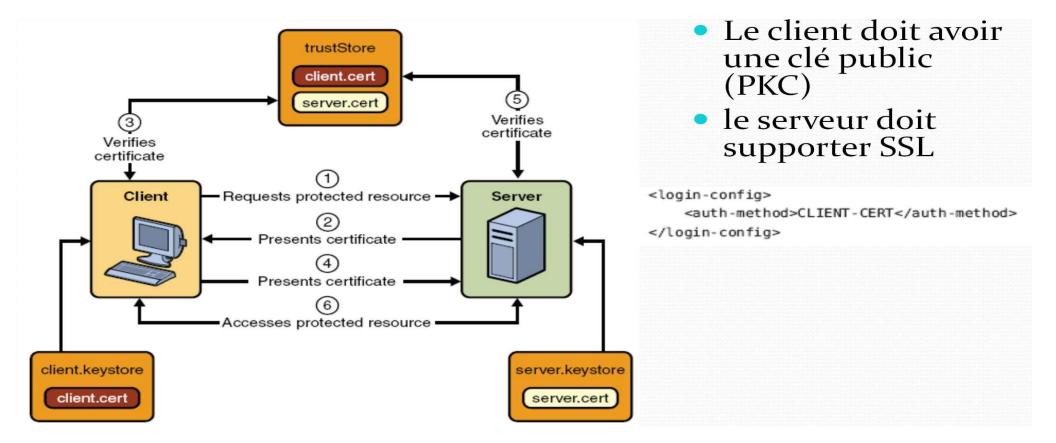


Authentification client https certificate based

Dans un schéma PKC (Public-Key Cryptography), Nous avons deux clés:

- La clé publique est utilisée par un expéditeur pour chiffrer des informations, elle peut être partagée en toute sécurité
- La clé privée est utilisée par un destinataire pour les déchiffrer.

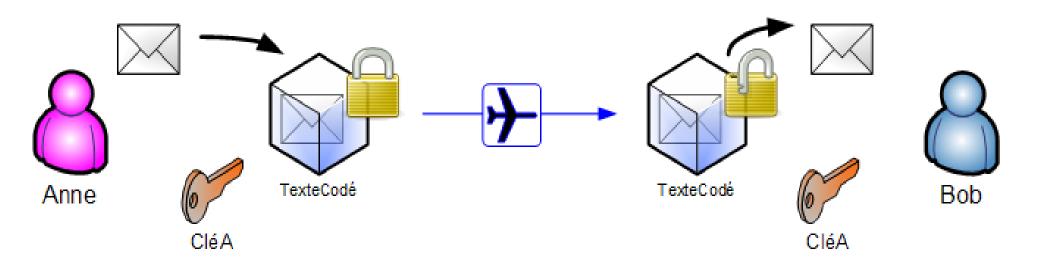
Chaque paire de clés asymétriques est unique, garantissant qu'un message crypté à l'aide d'une clé publique ne peut être lu que par la personne qui possède la clé privée correspondante.



Chiffrement Symétrique

si **Anne** veut **envoyer** un **message chiffré** à **Bob** elle doit lui communiquer un **mot de passe** (**clé de chiffrement**). Comme l'algorithme de **chiffrement est symétrique**, on a la relation suivante :

TexteCodé = chiffrement du message par la clé



Chiffrement Asymétrique

Un message chiffré par une clé privée sera lisible par tous ceux qui possèdent la clé publique correspondante.

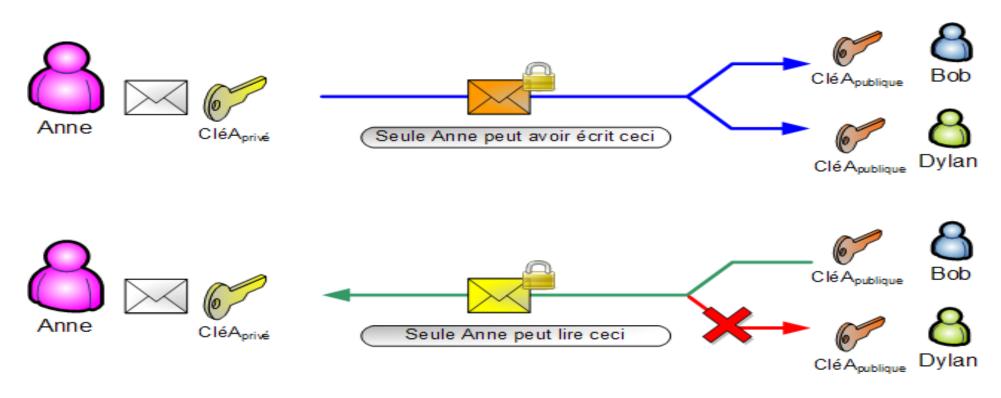
À l'inverse,

Un message chiffré par une clé publique n'est lisible que par le propriétaire de la clé privée correspondante.

Ainsi avec sa clé privée, Anne:

signe ses messages³;

lit (déchiffre) les messages qui lui sont adressés.



Déclaration des pages protégées

Dans l'application:

- Déclarer les rôles et les zones protégées
 - Au niveau de l'application :
 - Déclarer les rôles utilisés
 - Ex: admin, client, vendor
 - Déclarer les zones protégées
 - Spécifie quelles pages ou répertoires sont accessibles par quels rôles

Zone protégée	Accessible par
vendor/*	vendor, admin
client/clientPage.jsp	client

JEE - web.xml

```
<security-constraint>
  <web-resource-collection>
    <web-resource-name>not use</web-resource-name>
    <url-pattern>/vendor/*</url-pattern>
  </web-resource-collection>
  <auth-constraint>
     <role-name>vendor</role-name>
  </auth-constraint>
  <!-- do not encrypt. others: NONE INTEGRAL CONFIDENTIAL -->
  <user-data-constraint>
    <transport-guarantee>NONE</transport-guarantee>
  </user-data-constraint>
</security-constraint>
<!-- Authentification -->
<login-config>
  <auth-method>BASIC</auth-method>
  <realm-name>myapp-realm</realm-name>
</login-config>
<security-role>
  <role-name>vendor</role-name>
</security-role>
```

La ressource protégée

Le rôle autorisé

Encryption des données

Methode d'authentification

[option] le realm à utiliser (ie le fichier de users

Rôles utilisés par l'application

Realms

Un **realm** (ou un domaine en Français): est une base de données des utilisateurs habilités à utiliser une ou plusieurs applications déployées sur un même serveur web.

Le realm peut contenir les mots de passe de ses utilisateurs et leurs groupes d'appartenance.

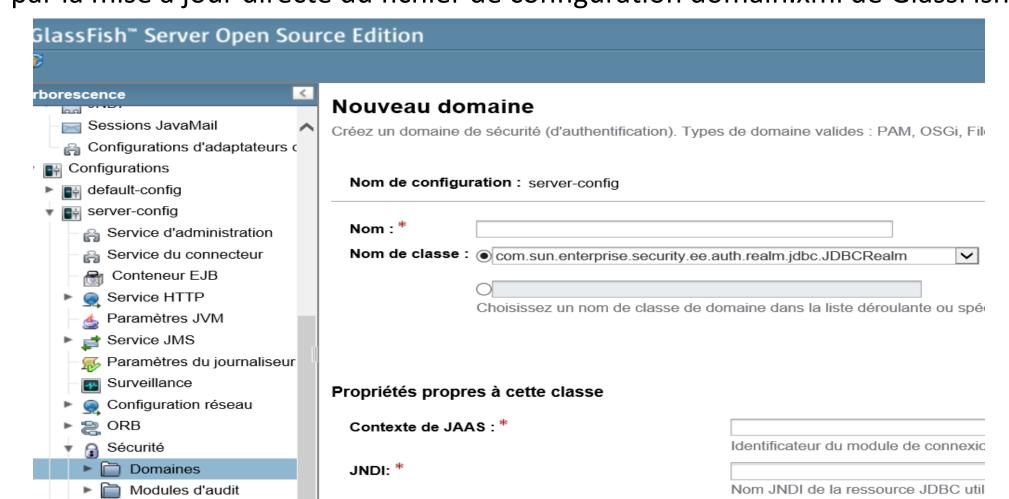
Les **groupes** d'utilisateurs renseignés dans un realm font référence à une population d'utilisateurs présentant des caractéristiques communes au sein d'une organisation.

Chaque utilisateur d'un realm peut appartenir à un seul groupe, plusieurs groupes voire à aucun groupe.

Le terme Principal est également utilisé pour désigner l'utilisateur dans un realm.

Dans Glassfish, un realm peut être stocké dans un fichier plat (classe FileRealm), dans une base de données relationnelle de type MySQL (JDBCRealm) ou dans une base de données de certificats (CertificateRealm).

La configuration d'un realm s'effectue dans le serveur d'application GlassFish par l'intermédiaire de sa Console d'Administration, en ligne de commande via l'outil asadmin ou par la mise à jour directe du fichier de configuration domain.xml de GlassFish.



Déclaration ou programmation

Java EE permet d'implémenter une politique de sécurité de façon déclarative ou par programmation Java



Le plus simple est d'utiliser les déclarations (annotations Java ou fichiers de déploiement XML) pour indiquer comment les ressources sont protégées



Si la façon déclarative ne suffit pas, il est possible de programmer les cas les plus complexes en Java

Déclaration

Les annotations permettent d'écrire les informations sur la politique de sécurité directement dans le code Java des des servlets ou EJB

Sans utiliser une annotation ; les informations de sécurité sont décrites dans des balises des fichiers de déploiement

[?]

Fichiers de déploiement

- 12- Fichiers standards qui ne dépendent pas du serveur d'application :
- web.xml (module Web),
- ejb-jar.xml (module EJB), application.xml
 (module application regroupe plusieurs modules dans un fichier EAR)

?

2- Chaque serveur d'application a ses propres fichiers de déploiement pour les informations non standardisées ;

```
Pour GlassFish,
glassfish-web.xml,
glassfish-ejb-jar.xml,
glassfish-application-web.xml
```

Types de déclarations

?

Java EE permet de déclarer

- les rôles utilisés par l'application
- la façon d'authentifier les utilisateurs
- les pages Web protégées et les rôles qui y ont accès
- les classes ou méthodes Java protégées et les rôles qui y ont accès

Déclaration des rôles

- Un rôle doit être déclaré avant d'être utilisé
- On peut le faire avec une annotation ou dans un fichier de déploiement XML

Annotation pour déclarer des rôles

annotation @DeclareRoles peut être mise sur les les servlets ou EJB Exemple :

```
@Stateless
@DeclareRoles("admin", "membre", "visiteur")
public class MonBean { ... }
```

Balise pour déclarer des rôles

Plusieurs balises <security-role> peuvent être mises directement sous la balise racine (web-app, ejb-jar ou application)

Exemple:

```
<security-role>
<description>Administrateur</description>
<role-name>admin</role-name>
</security-role>
<security-role>
<role-name>membre</role-name>
</security-role></security-role>
```

Exemple

Un utilisateur authentifié est lié à un principal qui a un identifiant unique et qui peut être associé à plusieurs rôles.

Le principal de l'utilisateur Frank, par exemple, est lié aux rôles Employé et Admin.

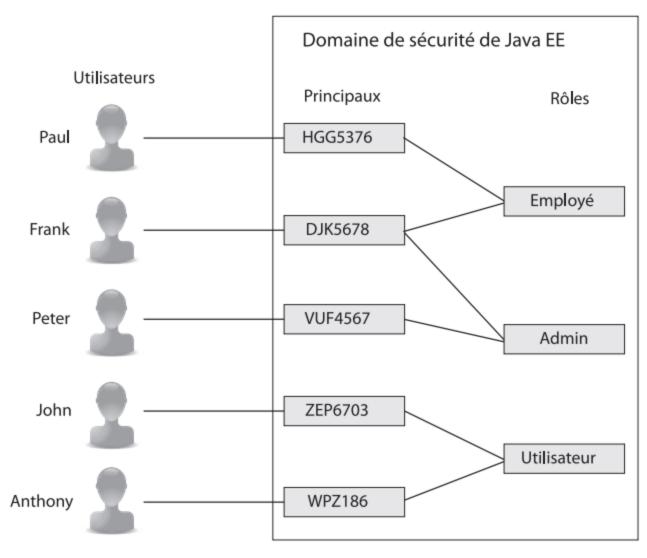


Fig. Principaux et rôles

Zones protégées SpringBoot

- Dans une classe de config
- •authorizeRequests()

```
@EnableWebSecurity
public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
   @Override
    protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
        http
            .authorizeRequests()
                .antMatchers("/", "/client").permitAll() // acces sans login
                .anyRequest().authenticated() // toutes les pages demandent authentification
                .and()
            .formLogin()
                .loginPage("/login")
                .permitAll()
                .and()
            .logout()
                .permitAll();
```

Zones protégées SpringBoot

Protection par rôle

```
@Configuration
@Order(SecurityProperties.BASIC AUTH ORDER - 10)
public class ApplicationConfigurerAdapter extends
WebSecurityConfigurerAdapter {
 @Override
  protected void configure(HttpSecurity http) throws
Exception {
    http.antMatcher("/foo/**")
      .authorizeRequests()
        .antMatchers("/foo/bar").hasRole("BAR")
        .antMatchers("/foo/spam").hasRole("SPAM")
        .anyRequest().isAuthenticated();
```

Protection de classes ou de méthodes

- Permet de restreindre l'accès:
 - d'une classe toutes les méthodes sont protégés
 - d'une méthode
- Peut se faire
 - par @nnotation
 - ou dans les fichiers deconfiguration
 - prédomine sur les @annotations

Annotations standard (JSR) JEE et Spring

• 3 @nnotations :

@RolesAllowed("list-of-roles")

The value of the @RolesAllowed annotation is a list of security role names to be mapped to the security roles that are permitted to execute the specified method or methods. Specifying this annotation on the bean class means that it applies to all applicable business methods of the class.

■ @PermitAll

The @PermitAll annotation specifies that all security roles are permitted to execute the specified method or methods. Specifying this annotation on the bean class means that it applies to all applicable business methods of the class.

@DenyAll

The @DenyAll annotation specifies that no security roles are permitted to execute the specified method or methods.

Déclaration des rôles

Nécessaire dans JEE

Implicite dans SpringBoot

JEE

- Déclarer les rôles et les zones protégées
 - Au niveau de l'application :
 - Déclarer les rôles utilisés
 - Ex: admin, client, vendor
 - Déclarer les zones protégées
 - Spécifie quelles pages ou répertoires sont accessibles par quels rôles

Zone protégée	Accessible par
vendor/*	vendor, admin
client/clientPage.jsp	client

JEE web.xml

```
La ressource
<security-constraint>
                                                                       protégée
  <web-resource-collection>
    <web-resource-name>not use</web-resource-name>
    <url-pattern>/vendor/*</url-pattern>
                                                                   Le rôleautorisé
  </web-resource-collection>
  <auth-constraint>
     <role-name>vendor</role-name>
                                                                   Encryption des
  </auth-constraint>
                                                                       données
  <!-- do not encrypt. others: NONE INTEGRAL CONFIDENTIAL
  <user-data-constraint>
    <transport-guarantee>NONE</transport-guarantee>
  </user-data-constraint>
                                                                        Methode
</security-constraint>
                                                                   d'authentification
<!-- Authentification -->
<login-config>
                                                                   [option] le realm
  <auth-method>BASIC</auth-method>
                                                                    à utiliser (ie le
  <realm-name>myapp-realm</realm-name>
                                                                    fichier deusers
</login-config>
<security-role>
                                                                  Rôles utilisés par
  <role-name>vendor</role-name>
</security-role>
                                                                    l'application
```

Déclarer les utilisateurs et les groupes

- Au niveau du serveur
 - Déclarer les utilisateurs, les associer à des groupes
 - Ex:

Utilisateur	Groupe
dumoulin	admin
dejanvier	vendor, admin

- Peut se faire dans un fichier, une BD, un LDAP ...
- Configuration dépendante du serveur
- Généralement, il existe une configuration 'fichier' (pour les tests)

Exemple de fichiers

ipint_users.properties

#login=passwd
cedric=cedricpass
vendor1=vendor1pass
client1=client1pass

ipint groups.properties

```
#group=login1, login2
admin=cedric
vendor=cedric, vendor1
client=cedric, client1
```

Mise en œuvre avec glassfish

Configurer le domaine de sécurité (realm)

Au niveau du serveur, il faut configurer un domaine de sécurité (realm)

choisir file, db, ...

Permet de déclarer les groupes et users



Déclarer un fichier d'utilisateurs

- Choisir un domaine de type fichier
 - Soit réutiliser 'file'
 - Soit créer un nouveau domaine de ce type (FileRealm)



Domaine de sécurité (Realm) par application

- Il est possible d'utiliser un domaine (realm) différent pour chaque application
 - Définir un realm
 - A l'aide de l'application d'admin
 - Configurations->server-config-> Security->Realms
 - Puis spécifier son utilisation dans web.xml :
 - < <realm-name>...</realm-name>

```
<!-- <u>Authentification --></u>
<login-config>
    <auth-method>BASIC</auth-method>
    <realm-name>myapp-realm</realm-name>
</login-config>
```

