

ÉLIE SARFATI

SYSTEM DESIGNER - STAGE ÉTÉ 2021

CONTACT

+33 6 26 11 92 63
e.sarfati@rubika-edu.com
www.linkedin.com/in/esarfati/

CONCEPTION

Design de systèmes
Level Design
Analyse - **SDT, Complex System**

TECHNIQUES

Prototypage - **Unity & UE4**
Outils - **Unity**
Versionnage - **Github**
Données - **Excel, Machinations**
J'apprends à utiliser **Mathlab** pour faire des simulations de systèmes

GÉNÉRAL

Travail d'équipe
Prise de décisions rapides
Gestion de crise
Apprentissage rapide

LANGUES

Français - langue maternelle
Anglais - courant

ÉTUDES

ÉTUDIANT EN GAME DESIGN
RUBIKA SUPINFOGAME
2017 - 2022

ÉTUDIANT EN DROIT
PANTHÉON-ASSAS (PARIS II)
2013 - 2016

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE
2013

À PROPOS DE MOI

J'ai commencé à étudier le **Game Design** après 4 ans d'**études de Droit** et d'**engagement étudiant** à l'*Association Générale des Étudiants de Paris*. Je ne pense pas que ce soit dénué de sens : le Droit m'a appris l'**analyse** et la compréhension d'**un ensemble de règles** ; l'engagement m'a appris à **travailler sur des projets en équipe**. C'est ce qui me définit en tant que Game Designer

PRINCIPALES EXPÉRIENCES

LEAD GAME DESIGNER & SYSTEM DESIGNER

Projet de publication sur Steam | octobre 2020 - printemps 2021

Mon travail a été de coordonner l'équipe GD en plus d'approfondir l'aspect systémique de notre jeu, une production à 10 étudiants. Notre objectif est de publier sur steam en mai 2021.

PROGRAMMING & LEAD QUALITY ASSURANCE

Projet de Warioware | novembre 2019 - janvier 2020

Nous étions 41 étudiants sur un même projet. Mon rôle a été de mettre en place le processus d'intégration de 82 mini jeux dans une structure macro, et d'établir des critères de qualité pour chacun d'entre eux.

DÉVELOPPEUR DE CONTROLEUR ALTERNATIF

Projet de contrôleur alternatif | novembre 2019 - janvier 2020

À 5 étudiants, nous avons développé un jeu minimaliste utilisant une foule de personnes comme contrôleur. J'ai eu la charge du développement du projet et de la technologie sur Unity.

PROGRAMMATION GAMEPLAY MOBILE

Stage chez Silkke | juin 2019 - août 2019

Avec 4 autres stagiaires, nous devons développer un jeu mobile multijoueur mettant en avant la technologie d'avatar de Silkke.

GAME DESIGNER

Projet de jeu de plateau | octobre 2017 - mai 2018

Première expérience de conception de jeu avec 2 artistes et 3 designers. J'ai découvert le game design par une proposition de jeu de plateau asymétrique de coopération.

PRÉSIDENT

Association Générale des Étudiants de Paris | Septembre 2016 - Septembre 2017

J'ai dirigé le bureau de la principale fédération représentative étudiante d'Île-de-France. Je me suis familiarisé à la prise de responsabilités et à la communication au sein d'une structure organisée.

ACTIVITÉS

Alors que Candide prend soin de son jardin ; j'aime prendre soin de mon cactus surnommé Bolsonaro. Et vous ?