

Samuel ANTUNES
Consultant Ingénieur DevSecOps
OCTO Technology

Email: contact@samuelantunes.fr

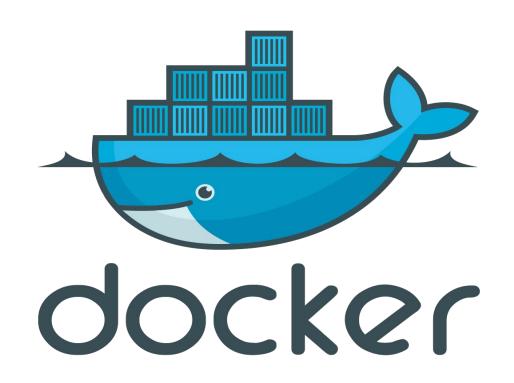
# ICEBREAKER

shorturl.at/HMOP2

1. Les bases de Kubernetes

- 2. Manipulation simple de Kubernetes
- 3. Mettre son application dans K8s
- 4. Le Continuous Delivery avec K8s
- 5. Conclusion & Take Away

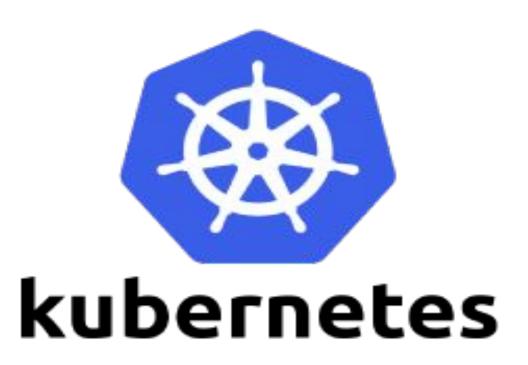
66 Les bases de Kubernetes 37











## LA GENESE DE KUBERNETES

- D'anciens développeurs de Borg écrivent K8s en Go
- Directement pensé pour utiliser Docker (engine)
- Directement dans l'optique d'en faire un projet OpenSource
- Version 1.0 en Juin 2015



#### L'OBJECTIF DE KUBERNETES

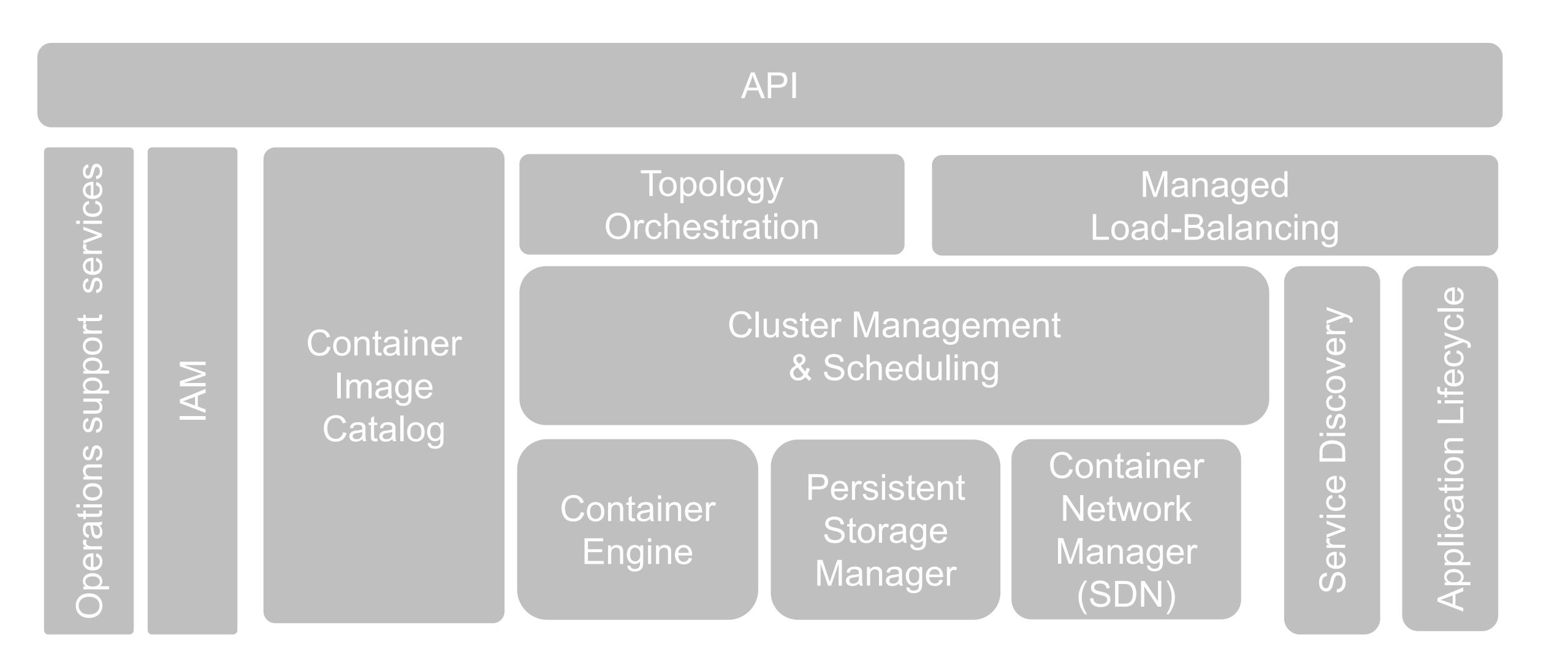
- Définir et déployer des applications multi-conteneurs
- Répartir les conteneurs sur une flotte d'hôtes (nœuds)
- Optimiser et adapter le placement des conteneurs
- Surveiller la santé des conteneurs
- Définir et appliquer des contraintes de niveaux de services
- Gérer la disponibilité et la scalabilité des conteneurs
- Gérer le provisionnement et l'accès au stockage
- Isoler les conteneurs
  - Limitation de ressources
  - Sécurité (vision multi-tenant)

Tout ça de manière dynamique et pour des milliers de conteneurs!

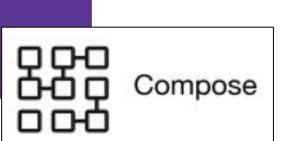


#### L'APPROCHE DE KUBERNETES

- Abstraction des concepts
  - o Apparition de différents types de ressources de haut niveau
  - On ne manipule que très rarement la notion de conteneur directement
- Approche déclarative plutôt que procédurale
  - On décrit ce que l'on souhaite, pas comment l'obtenir
  - Notion de Desired State Configuration



## Topology Orchestration



## API

services support erations

Container Image Catalog



Container Engine



Persistent Storage Manager

Cluster Management

& Scheduling

Container Network Manager

Discovery ervice

plication Lifecycle

Managed

Load

Swarm

## API

Topology Orchestration

Managed Load-Balancing

Container
Image
Catalog

Cluster Management & Scheduling

Container Engine Persistent
Storage
Manager

Container
Network
Manager
(SDN)

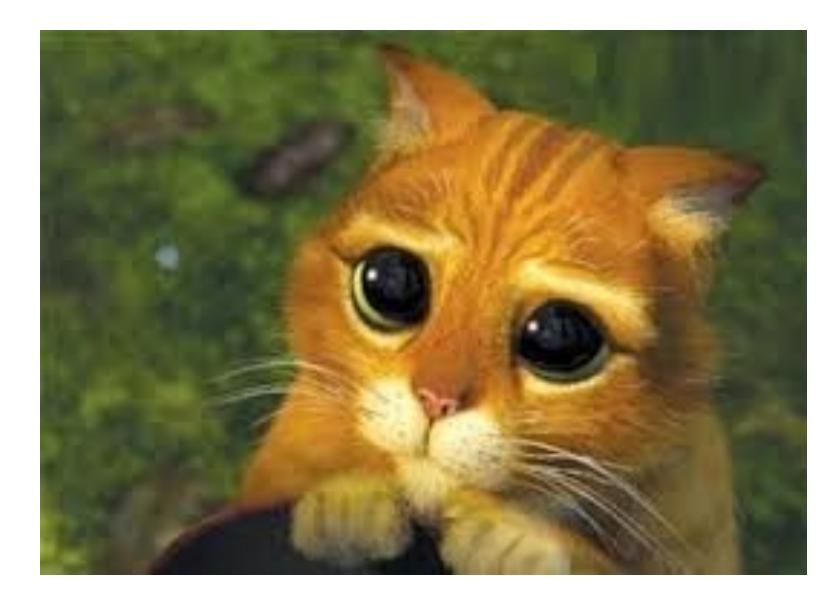
Service Discovery

Application Lifecycle

### **KUBERNETES ET SON ARCHITECTURE**

Comme Docker, K8s respecte ces différents principes d'architecture:

- Scalables horizontalement
- Immuables
- Sans état
- Share nothing
- Création et destruction facile, rapide et à faible coût



- On leur donne des noms (ex: monchaton)
- Ils sont uniques, on en prend soin
- Quand ils vont mal, on les chouchoute pour qu'ils aillent mieux

- On leur donne des numéros (ex: 3402)
- Elles se ressemblent toutes
- Quand elles sont malades, on les remplace



## **EXEMPLES DE CAAS**

## Amazon EC2 Container Service





















#### **COMMENT UTILISER KUBERNETES?**

#### Chez soi

- Directement sur des serveurs physiques (bare metal)
- Sur des VMs traditionnelles (VMWare)
- Sur un cloud privé (OpenStack)
- Sur son laptop (minikube / Docker Desktop)

Sur le cloud (avec des capacités d'intégration avancées : LB, Volumes...)

- Amazon Web Services (VM ou EKS)
- Google Cloud Platform (VM ou GKE)
- Azure (VM ou AKS)
- Chez beaucoup d'autres fournisseurs de clusters Kubernetes managés

Des outils connexes au projet Kubernetes sont là pour aider les déploiements (kops, kubeadm...)

#### INSTALLATION MINIKUBE AKA KUBERNETES JUNIOR

https://kubernetes.io/fr/docs/tasks/tools/install-minikube/#installer-minikube

Pour vérifier la bonne installation des différents outils, il faut que vous lanciez les commandes suivantes et ayez un résultat similaire à l'image ci-dessous :

- kubectl version --client
- minikube version