

# Environnement de travail collaboratif

---

ESGI - Semaine du 04/11/19

Christophe Villegier  
Vincent Monjaret  
Lucas Moisan

# Gitlab CI

---

# Continuous Integration

- Ensemble de pratiques consistant à vérifier à chaque modification de code source que le résultat des modifications ne produit pas de régression dans l'application développée.
- Le principal but de cette pratique est de détecter les problèmes d'intégration au plus tôt lors du développement.
- De plus, elle permet d'automatiser l'exécution des suites de tests et de voir l'évolution du développement du logiciel.

# GitLab Runner

- GitLab Runner est le projet open source utilisé pour exécuter vos jobs et renvoyer les résultats à GitLab.
- Il est utilisé avec GitLab CI, le service d'intégration continue open-source inclus avec GitLab qui coordonne les jobs.

[Installation](#)

# Le manifeste

Fichier de configuration à la racine du projet

Par défaut : **.gitlab-ci.yml**

Si besoin de le customiser :

➤ Settings > CI/CD > General pipelines > Custom CI config path

# job

Nombre illimité de job

Ne dois pas faire partie des mots clé réservé

Dans la description d'un job seul **script** est obligatoire

```
job:1
  script: /bin/echo "Hello CI"

job:2
  script: /bin/echo "Hello from another job"
```

# script

le coeur du job car c'est ici que vous indiquerez les actions à effectuer.

Il peut appeler un ou plusieurs script(s) de votre projet, voire exécuter une ou plusieurs ligne(s) de commande.

```
job:script:
  script: ./bin/script/my-script.sh

job:scripts:
  script:
    - pwd
    - ./bin/script/my-script-2.sh
```

# before-script / after-script

Exécuter des actions avant et après votre script principal.

Utilise pour:

- Installer des packages avant un script
- Nettoyer un repertoire après le script

```
before_script:  
  - echo 'start jobs'  
  
after_script:  
  - echo 'end jobs'  
  
job:no_overwrite:  
  script:  
    - echo 'script'  
  
job:overwrite:all:  
  before_script:  
    - echo 'overwrite'  
  script:  
    - echo 'script'  
  after_script:  
    - echo 'overwrite'
```



# image

Permet de définir une image docker par défaut ou pour un job

Cette image doit être publiée sur un registry

```
image: alpine

job:node:
  image: node
  script: yarn install

job:alpine:
  script: echo $PWD
```

# stage

Grouper des jobs en étapes

```
stages:  
  - build  
  - test  
  - deploy  
  
job:build:  
  stage: build  
  script: make build  
  
job:test:unit:  
  stage: test  
  script: make test-unit  
  
job:test:functional:  
  stage: test  
  script: make test-functional  
  
job:deploy:  
  stage: deploy  
  script: make deploy
```

## Pipeline

Jobs 4

### Build

✓ job:build



### Test

✓ job:test:functional



✓ job:test:unit



### Deploy

✓ job:deploy



# ONLY & EXCEPT

Ces deux directives permettent de mettre en place des contraintes sur l'exécution d'une tâche.

Vous pouvez dire qu'une tâche s'exécutera uniquement sur l'événement d'un push sur master ou s'exécutera sur chaque push d'une branche sauf master.

```
job:only:master:  
  script: make deploy  
  only:  
    - master  
  
job:except:master:  
  script: make test  
  except:  
    - master
```

# ONLY & EXCEPT

Voici les possibilités :

- **branches** : déclenche le job quand un un push est effectué sur la branche spécifiée.
- **tags** : déclenche le job quand un tag est créé.
- **api** : déclenche le job quand une deuxième pipeline le demande grâce à API pipeline.
- **pipelines** : déclenche le job grâce à une autre pipeline, utile pour les multiprojets grâce à l'API et le token CI\_JOB\_TOKEN.
- **external** : déclenche le job grâce à un service de CI/CD autre que GitLab.
- **pushes** : déclenche le job quand un push est effectué par un utilisateur.
- **schedules** : déclenche le job par rapport à une planification à paramétrer dans l'interface web.
- **triggers** : déclenche le job par rapport à un jeton de déclenchement.
- **web** : déclenche le job par rapport au bouton Run pipeline dans l'interface utilisateur.

# when

Comme pour les directives `only` et `except`, la directive **when** est une contrainte sur l'exécution de la tâche. Il y a quatre modes possibles :

- **on\_success** : le job sera exécuté uniquement si tous les jobs du stage précédent sont passés
- **on\_failure** : le job sera exécuté uniquement si un job est en échec
- **always** : le job s'exécutera quoi qu'il se passe (même en cas d'échec)
- **manual** : le job s'exécutera uniquement par une action manuelle

# allow\_failure

Cette directive permet d'accepter qu'un job échoue sans faire échouer la pipeline

```
job:clean:  
  script:  
    - make clean  
  when: always  
  allow_failure: true
```

# Variables

Cette déclaration permet de définir des variables pour tous les jobs

Settings > CI/CD > Variables

## Variables ?

Collapse

Variables are applied to environments via the runner. They can be protected by only exposing them to protected branches or tags. You can use variables for passwords, secret keys, or whatever you want.

|                    |                        |           |                                     |                  |   |
|--------------------|------------------------|-----------|-------------------------------------|------------------|---|
| BD_PASSWORD        | db_password_production | Protected | <input checked="" type="checkbox"/> | production       | ⊖ |
| DB_PASSWORD        | db_password_demo       | Protected | <input checked="" type="checkbox"/> | demo             | ⊖ |
| DB_PASSWORD        | db_password_no_env     | Protected | <input type="checkbox"/>            | All environments | ⊖ |
| Input variable key | Input variable value   | Protected | <input type="checkbox"/>            | All environments | ⊖ |

[Save variables](#) [Hide values](#)

```
build:
  script: echo ${SYMFONY_ENV}
```



# Resources

[.gitlab-ci.yml Reference](#)

# TP

- Créer votre fichier `.gitlab-ci.yml`
- Créer un job pour lancer les tests
  - Regrouper dans un stage nommé test
- Créer un nouveau job pour déployer (lié au stage deploy)
  - Uniquement sur la branche master
  - Déclenché uniquement si les test fonctionne bien
  - Installer la gem dpl avant l'exécution du script
  - Utiliser dpl pour déployer sur Heroku (attention aux secrets)