Green IT et techniques

Mesurer quoi (1/2)

- Favoriser la durée de vie des équipements
- Favoriser la réduction de consommation
- 3. Favoriser la durée de vie du service
- Optimiser pour des conditions d'usage difficiles

- 1. Equipements
- 2. Réseaux
- 3. Datacenter

Mesurer quoi (2/2)

Navigateur:

- DOM : calculer la puissance de calcul sollicité sur l'équipement de consultation
- Nb de requêtes (http): pour calculer la charge serveur
- Quantité de données téléchargées (Ko) : pour calculer la sollicitation du réseau
- Performance : expérience utilisateur









Mesures de consommation réelles du matériel (CPU et RAM) côté client et serveur est aujourd'hui difficile à faire mais des outils apparaissent régulièrement (Argos-GreenFrame / Scaphandre / CodeCarbone / EasyVirt / Greenspector)

Choix de la stack technique

Choix du langage

- Adoption au sein de l'équipe / du SI de l'entreprise
- Adoption plus large (pays, expérience des développeurs sur le long terme)
- Interprété ou compilé ?
- Attention aux comparatifs

Virtualisation ?

- Toujours un coût technique et une consommation supplémentaire
- o Permet de mutualiser dans certains cas des services sur un même serveur, donc d'économiser des serveurs

Éviter de surdimensionner

DOM/CSS et Cache

Dom et CSS

- Limiter à 400 éléments du DOM pour une page standard
- Limiter d'empiler les balises
- Éviter la duplication des styles CSS

Cache HTTP

- public / privé, les 2 sont possibles
- utiliser un CDN ?
- Cache applicatif
- Hash basé sur le contenu (js, css, images)

Requêtes HTTP

- Favoriser le HTTP2
- Lazy-loading des resources (images, js)
- Favoriser les standards (verbes corrects)
- Utilisation des ESI (Edge Side Includes)
- Cookies uniquement sur les requêtes le nécessitant, pas utile sur les ressources statiques
- Concaténation des sources JS et CSS
- Minimiser le nombre de nom de domaines différents

Compression GZIP et optimisation Front

- Efficace sur les données textuelles
 - o HTML
 - Javascript
 - o CSS
- A éviter sur les fichiers déjà compressés
 - Images
 - Videos
- Minification des fichiers
 - Javascript
 - o CSS

Bonnes pratiques Javascript

- Limiter autant que possible les modifications sur le DOM
 - Quand ce n'est pas possible, effectuer les modifications en masquant les éléments, pour limiter les repaint/reflow
- Éviter les librairies trop généralistes qui peuvent être lourdes
 - JQuery
 - Bootstrap
- Limitation des event listeners
 - Par délégation
- Éviter l'utilisation de la fonction eval
 - Ainsi que les chaînes de caractères pour référencer une fonction (setTimeout, setInterval)
- Éviter les animations faites en Javascript
 - Privilégier le CSS quand c'est possible

- Pour les images type logo
 - o Privilégier le SVG, ou PNG s'il n'est pas possible d'obtenir une représentation vectorielle
- Pour les images photographiques
 - o JPEG
- Éviter le redimensionnement dans le navigateur

Format	Poids (octets)
SVG PNG 128x128 32bits/pixel	744 3 662
JPEG (q=90)	4 903 bytes
PNG 128x128 8bits/pixel (256 couleurs)	2 842
PNG 128x128 3bits/pixel (8 couleurs)	1 107
PNG 128x128 1bit/pixel (2 couleurs)	584



Résolution 400x266 PNG 32 (283 203) JPG q=90 (61 993)



JPG q=70 (32 434)



JPG q=50 (22 732)



JPG q=20 (11 557)



PNG 32bits (31 951)



PNG 8bits (10 791)



PNG 3bits (5 870)

Vidéos

- Privilégier la résolution la plus basse en fonction du contexte
 - o Pas besoin de HD si la vidéo n'est pas en plein écran
- Privilégier les formats standards, disposant d'une accélération matérielle
 - Attention aux nouveaux standards comme vp9, qui ne disposent pas d'accélération matérielle
- Pour le partage d'écran, diminuer la résolution (surtout sur les écrans retina/uhd)

Documentation

On peut y mettre

- Les résultats des tests de performance, pour avoir une base de comparaison, si un suivi automatisé ne peut pas être mis en place
- La méthodologie de mesure

Documenter les décisions

- Architecture Decision Record
- Semver



Progressive Enhancement

HTML-first

- Rendre l'information accessible en HTML uniquement
- Résilience quoi qu'il arrive (CSS ou JS défaillant)

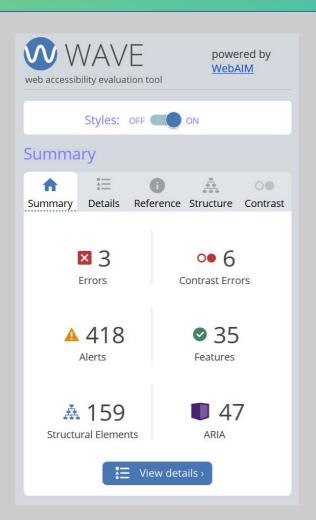
Rajouter les éléments riches

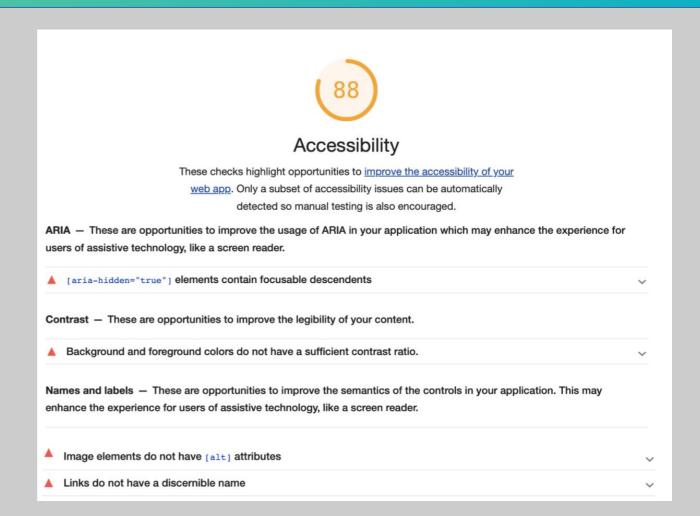
- Images
- Styles
- Audio et video
- Scripts
- AJAX et limitation du refresh de la page
- Validation des informations avant envoi au serveur
- Interactions plus complexes (cartes, graphiques)
 - données brutes ou en tableau en "fallback"

Server Side Rendering

```
Skip to main content
  GOV.UK uses cookies to make the site simpler. Find out more about cookies
  GOV.UK
Welcome to GOV.UK
 The best place to find government services and information
 Simpler, clearer, faster
Popular on GOV.UK
    * Universal Jobmatch job search
    * Employment and Support Allowance
ervices and information
      Includes tax credits, eligibility and appeals
```

Mesurer l'accessibilité





Police de caractères

Polices systèmes

Le plus performant, mais choix très limité

Webfonts

- Limiter le nombre de graisses
- Choisir un format largement supporté (possibilité d'affichage dégradé avec police système)
- Utiliser le subsetting
- Utiliser une compression gzip
- ou un CDN (ex: Google Web Fonts)

Browser support

Desktop

	Chrome	Firefox	Opera	Safari	IE / Edge
TTF/OTF	4	3.5	10	3.1	9
WOFF	5	3.6	11.1	5.1	9
WOFF2	36	39	23	10	×
SVG	4–37	×	9–24	3.2	×
EOT	×	×	×	×	6

Mobile

	iOS Safari	Android browser	Chrome Android	Firefox Android	Opera Mobile
TTF/OTF	4.2	2.2	✓	1	10
WOFF	5	4.4	~	5	11
WOFF2	10	×	~	39	37
SVG		3-4.4.4	×	×	10
EOT	×	X	×	×	×

Optimisation des requêtes SQL

- Éviter les SELECT * FROM ...
 - En particulier, avec des jointures
 - Limiter le nombre de résultats
- Utiliser les index à bon escient
- ORM
 - La plupart du temps, induit une charge CPU supplémentaire
 - Éviter la génération de requêtes à l'intérieur d'une boucle
- Éviter d'ouvrir une connexion si ce n'est pas nécessaire
- Utilisation des procédures stockées

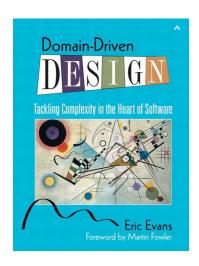
Parallélisation / Asynchronisation

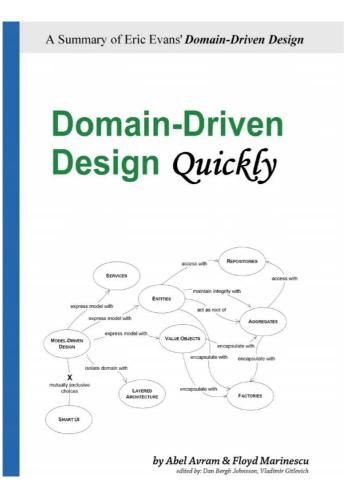
Le calcul du modèle prend trop de temps

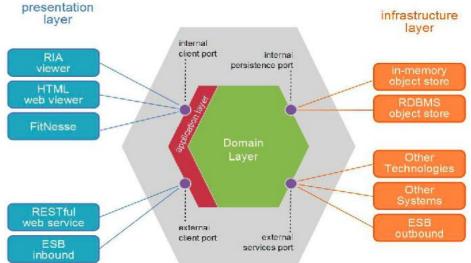
- "Il me faut un plus gros cluster"
- Ne peut-on pas plutôt faire des tests sur un échantillon avant de lancer sur le dataset complet ?
- Avant de se lancer dans la mise en place d'un cluster, peut-on envisager de traiter les données en multithread ?
- Partitionner les données, prévoir les anomalies (on devrait pouvoir relancer un traitement partiel)
- Parquet plutôt que csv



Qualité logicielle







Hébergement

- Durée de vie des équipements (serveur, proxy, switch, etc.) : supérieure à 5 ans
- Matériel : parc d'équipements labellisé
 EnergyStar, EPEAT, ecoLabel 80+
 recommandé
- Efficacité énergétique (PUE) : inférieur à 1,15
- Type de refroidissement : refroidissement à air libre recommandé
- Intensité carbone de l'électricité : inférieur à 75gCO2e/kWh

