

Résumé Meetup Méthodologie Agile 2020

EQUIPE

Bismuth Elie, Coichot Thomas, Raphael Fernandes, Nicolas Maerten

TABLE DES MATIÈRES

Introduction	3
Résumé du Meetup	4
Partie 1: Philosophie	4
Partie 2: SCRUM	5
Partie 3: Agilité à l'échelle	6
Retour d'expérience	6

I. Introduction

Ce document à pour but de résumer le meetup ayant eu lieu le 11/01/2021, portant sur le sujet de la méthodologie Agile et de la gestion de projets Agile.

Un retour d'expérience de la part des organisateurs est également présent à la fin de ce document

II. Résumé du Meetup

Partie 1: Philosophie

La première partie de ce meetup, présenté par Ceydric Sebbagh, compare les méthodes de projets Cycle en V versus Agile.

Le cycle en V a longtemps été la méthode de gestion de projets utilisée au sein des entreprises.

On parle de cycle en V, ou de cascade, car le projet est découpé en plusieurs étapes, suivies les une des autres:

Définition des besoins, conception, développement, tests, application, production.

Cette méthode présente cependant plusieurs inconvénients: En effet, on part du principe que le client sait ce qu'il veut vraiment, que les développeurs savent comment le construire, et que rien ne changera durant le projet. Or la réalité est souvent différente, et dans de nombreux projets, il se trouve que la définition des besoins effectuée en début du projet ne répondent pas en réalité au réel besoin du client.

De plus, les statistiques montrent qu'avec le cycle en V, le client ne voit au final que deux ou trois fois son produit, et ce surtout à la partie finale de mise en production. Il ne voit donc pas son produit évoluer au fur et à mesure, ce qui peut créer un décalage entre ses attentes et ce qui a été effectué.

Le cycle en V peut donc créer une perte d'argent, de temps, et une satisfaction client en baisse.

Cette approche peut cependant fonctionner pour des projets réglementaires par exemple, dans quel cas le besoin ne change que très peu.

A l'inverse, l'agilité répond à toutes ces problématiques. En effet, le principe de l'agilité est de mettre en avant l'interaction entre les personnes, la collaboration, et l'adaptation aux changements.

La méthodologie Agile fonctionne par sprint, soit par une période allant de 1 à 6 semaines selon les entreprises, durant laquelle on va définir les besoins de la période avec le client, les développer, puis livrer le produit que pourra voir le client.

Ainsi, le client voit son produit évoluer au fur et à mesure, et si un point le déplaît, il peut en faire part de suite, et l'équipe pourra rectifier le tir lors du prochain sprint lors de la définition des besoins.

En résumé, l'agilité c'est donc une organisation plus adaptable aux changements, une découverte au fur et à mesure du produit, des développements itératifs, et une réussite du projet dépendant de l'équipe entière et non plus des individus en particulier

Partie 2: SCRUM

La seconde partie de ce meetup présenté par Adam Bouskila, avait pour but de présenter le framework SCRUM, qui est l'une des façons de travailler en agile la plus utilisée.

Cette méthode de travail innove en définissant des nouveaux rôles au sein d'une équipe :

Il y a tout d'abord Le Product Owner (PO), l'un des points central au suivi du projet. Responsable du produit, le PO est le client ou le représente au sein de l'équipe. Il imagine et définit les fonctionnalités du produit, récupère les feedbacks clients pour améliorer constamment le produit, priorise les travaux à réaliser par l'équipe, et communique la vision du produit à l'équipe et la marche à suivre.

Le PO fait partie intégrante de l'équipe, en conséquence il doit rester disponible pour l'équipe de développement.

Nous avons ensuite le Scrum Master, qui a pour rôle d'aider l'équipe à comprendre la théorie et la pratique Scrum, en veillant à ce qu'il n'y ait pas d'obstacles à la progression de la Scrum Team, à ce que tous les événements Scrum aient lieu, etc

Enfin, il y a les membres de la Dev Team, qui estiment les travaux, décomposent le travail à faire et développent le produit.

Scrum innove également en mettant en place un certains nombres de cérémonies, à réaliser par l'équipe entière:

- Le sprint planning, qui a pour but d'officialiser le début du sprint, et d'en fixer les objectifs et le contenu. Cette réunion dure environ 2h
- Le Daily Sprint Meeting, réunion ayant lieu tous les jours une fois par jour. Durant cette réunion, chaque membre de l'équipe prend la parole pour indiquer sur quoi il a travaillé la veille, sur quoi il va travailler aujourd'hui, et ses éventuels points de blocages.

Cette réunion permet à l'équipe de se synchroniser pour réussir l'objectif du sprint

- Le Sprint Review, qui se déroule à la fin de chaque Sprint, et qui a pour but de présenter les réalisations du sprint aux parties prenantes afin de récupérer du feedback client
- Le Sprint Rétrospective, qui se déroule également en fin de Sprint. Durant cette réunion, chaque membre de l'équipe prend la parole pour indiquer quels ont été les points positifs et négatifs durant le sprint précédent. Le but est de dégager des plans d'actions pour les sprints suivants pour corriger les points négatifs soulevés

Partie 3: Agilité à l'échelle

La troisième partie de ce meetup présenté par Brian PLUS, avait pour but de discuter au sujet de l'agilité à l'échelle.

L'agilité à l'échelle, c'est la mise en place d'un cadre pour faire travailler plusieurs équipes agiles ensemble. Cela permet notamment de coordonner de très importants développements logiciels, d'aligner la vision, les objectifs, la capacité et l'architecture, et de garantir une qualité intrinsèque.

Il existe plusieurs frameworks permettant de faire de l'agilité à l'échelle. Cependant, les détailler ici serait trop long, mais nous pouvons cependant en citer quelques uns, dont le SOS (Scrum of Scrum), le SAFE et le Spotify

III. Retour d'expérience

L'organisation de ce meetup nous a apporté plusieurs points positifs:

Tout d'abord, le fait d'organiser et de participer à un événement meetup nous a permis de nous rendre compte de l'avantage que peut avoir ce genre d'événement, autant du côté organisateur que participant, et nous a donné l'envie de continuer à participer à ce genre d'événement.

Le fait de se synchroniser avec les présentateurs a également été une expérience intéressante et enrichissante, et nous a permis de gagner encore plus en professionnalisme et en expérience.

Nous sommes donc tous satisfaits de l'organisation de ce meetup, et remercions l'ESGI pour cette initiative.