

- Les mocks

- PLAN

- 1 - Exercice sur les tests unitaires
- 2 - Le concept de mock
- 3 - Mise en pratique

1

# EXERCICE SUR LES TESTS UNITAIRES

# EXERCICE : la classe “User”

- Implémenter une classe User et sa classe de test
- Détails fonctionnels :
  - Un User possède un email, un nom, un prénom, un âge
  - Un User est valide si son email est renseigné et a le bon format, ses nom et prénom sont renseignés et si il a plus de 13 ans
- Opérations :
  - isValid() dans la classe User
  - testIsValid() dans la classe UserTest





2

## LE CONCEPT DE MOCK

## ● LES MOCKS

- - Objet “magique” au comportement pré-câblé
  - Permet de configurer le comportement de l’objet sous la forme :

*Quand on te demande ça,  
tu fais ça !*

## ● LES AVANTAGES

- ◦ Ne pas s'occuper des dépendances du SUT\*
- Maîtriser le comportement d'un autre objet
- Tester facilement des cas d'erreurs
- Tester lorsque des dépendances ne sont pas encore développées

\*System Under Control

- A QUOI RESSEMBLE UN MOCK ?

- ◦ Création du mock :

```
$obj = $this->createMock(SomeClass::class);
```

- Utilisation du mock :

```
$obj->expects($this->any())  
    ->method('doSomething')  
    ->will($this->returnValue(42));
```





3

## MISE EN PRATIQUE

# PROJET “ToDoList”

- Seul un User valide peut créer une ToDoList
- Un User est valide si :
  - Son adresse email est au bon format
  - Il a bien un firstname et un lastname
  - Son password fait entre 8 et 40 caractères
  - Il a 13 ans ou plus
- IsValid() qui retourne true si le User est valide, false sinon

# PROJET “ToDoList”

- Créer un ToDoListService
- Un utilisateur peut n’avoir qu’une seule ToDoList
- Une ToDoList peut contenir de 0 à 10 items
- Un item contient un name (unique), un content (maximum 1000 caractères), une date de création
- Il faut obligatoirement respecter une période de 30 min entre la création de 2 items
- canAddItem(Item) qui retourne l’item si c’est OK, null sinon

# PROJET “ToDoList”

- À l’ajout d’un item, envoyer un mail au User (via un service EmailService, qui a une méthode send renvoyant true seulement si le User à plus de 18 ans, false sinon).