#### Thèse pour obtenir le grade de

#### Docteur en sciences de l'Université Pierre et Marie Curie

spécialité Informatique

# Une approche pour l'estimation fiable des propriétés de la topologie d'Internet

#### Elie Rotenberg

Rapporteurs

Bertrand Jouve

Examinateurs

Jean-Jacques Pansiot Clémence Magnien

Pascal Mérindol

Philippe Owezarski

Matthieu Latapy

Directeur Co-directeur

Christophe Crespelle

Professeur, Lyon Lumière 2 Professeur émérite, Strasbourg Chargée de recherche, CNRS Maître de conférences, Strasbourg

Directeur de recherches, CNRS

Directeur de recherches, CNRS

Maître de conférences, UCBL

#### Organisation de l'exposé

- 1. Topologie d'Internet : enjeux et problématiques
- 2. Distribution de degrés au niveau logique
- 3. Distribution de degrés au niveau physique
- 4. Tables de transmission
- 5. Conclusions et perspectives

Topologie d'Internet : enjeux et problématiques

# À quoi sert Internet?

Internet est le support de très nombreuses applications : Web, Email, musique, vidéo, achats...

Couche	Exemple
Application	HTTP
Transport	TCP
Réseau	IP
Données-lien	MAC/Ethernet

Toutes ces activités utilisent le même réseau fondamental pour communiquer entre les différentes parties.

#### Transport d'information sur Internet

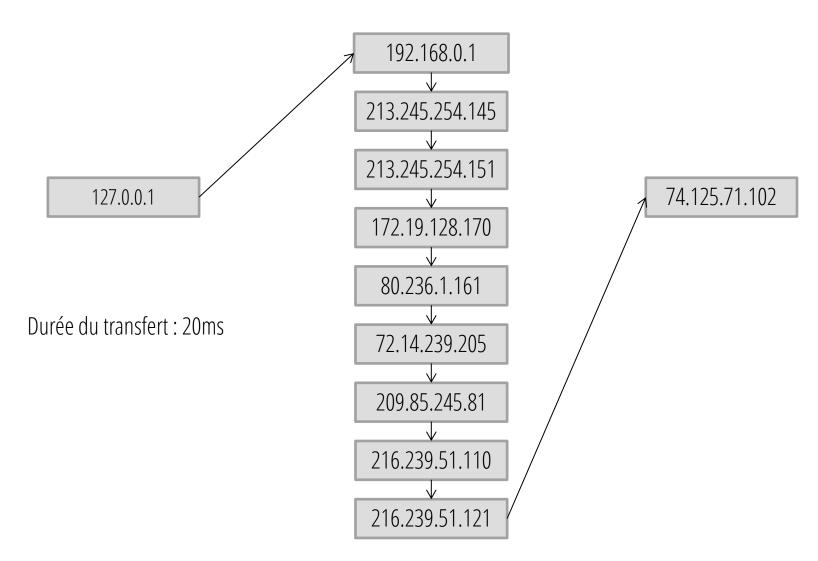
Que se passe-t-il lorsqu'on charge une page sur le web ? Par exemple, <a href="www.google.com">www.google.com</a> ?



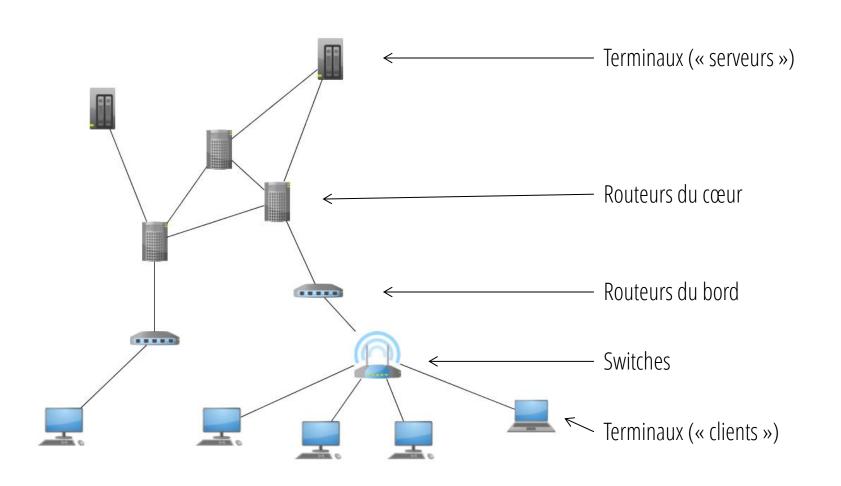
Durée du transfert : 20ms

# Transport d'information sur Internet

Que se passe-t-il lorsqu'on charge une page sur le web ? Par exemple, <a href="www.google.com">www.google.com</a> ?



# Topologie d'Internet



#### Internet : une boîte noire ?

- Construction extraordinairement complexe
- Histoire longue et décentralisée
- Structure « bottom-up » plutôt que « top-down »
- Pas de carte complète

Milliards d'ordinateurs sur la terre entière

Plus de 40 ans sans gouvernance centrale

N'importe qui peut brancher un terminal

Seulement des fragments parcellaires

Le réseau *fonctionne*, il n'a pas (trop) de pannes, mais ses propriétés précises sont discutées :

- **Diamètre** du réseau (longueur des routes)
- **Plus courts chemins** (routes optimales)
- **Vulnérabilité** aux attaques ciblées
- Résilience aux **pannes**

# Des enjeux majeurs

#### Enjeux industriels

- Toute l'économie numérique repose sur l'intégrité et la fiabilité d'Internet
- Presque toutes les industries utilisent Internet à un niveau ou à un autre
- La mission d'Internet est d'être **le** réseau de télécommunication

Internet est un réseau stratégique pour pratiquement toute activité industrielle en 2015, au moins dans les pays fortement développés.

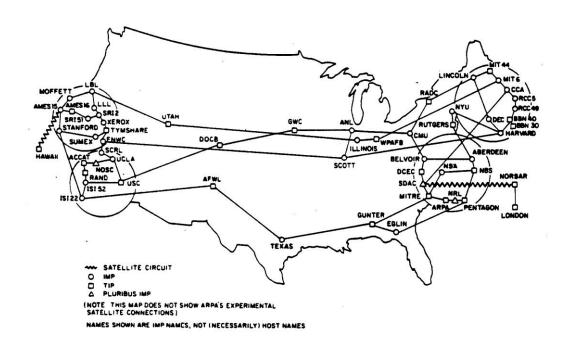
#### Enjeux théoriques

- Théorie des graphes
- Métrologie des réseaux complexes
- Emergence et systèmes complexes

**Internet est l'un des objets fondamentaux de plusieurs théories**, particulièrement de théories au cœur des approches interdisciplinaires.

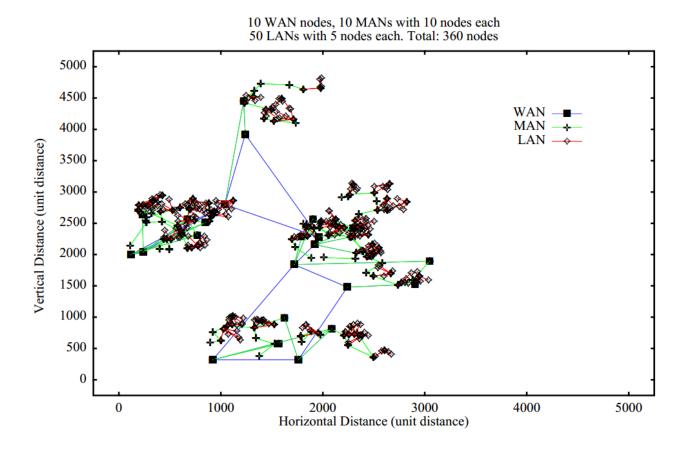
# Approches historiques

1) Cartes basées sur les déclarations des autorités administratives



# Approches historiques

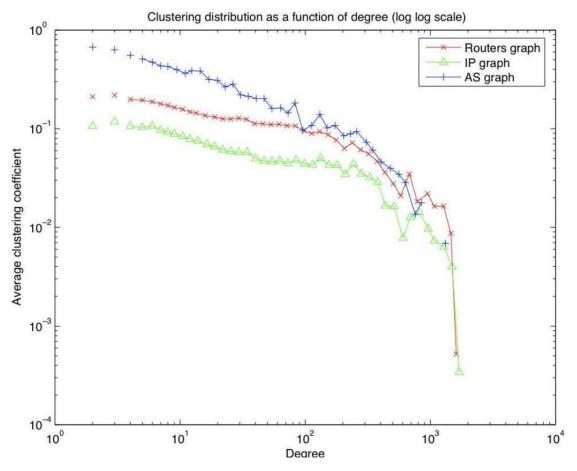
2) Graphes générés à partir d'une connaissance *a priori* des éléments du réseau



Réseau généré par simulation, Doar et al., 1996

# Approches historiques

3) Cartes déduites de mesures avec des outils de diagnotic (traceroute, tracetree...)



Propriété extraite d'une carte traceroute, DIMES, Shavitt et al., 1999

#### Limites des approches historiques

- Problèmes techniques
- Passage à l'échelle
- Erreurs d'interprétation
- Biais intrinsèque
- Encore beaucoup de controverses
- Propriétés topologiques fondamentales toujours mal connues

# Notre approche

- Description formelle de nos objets et de nos outils
- Mesures précises d'observables topologiques
- Echantillonnage rigoureux du réseau
- Méthode d'inférence validée



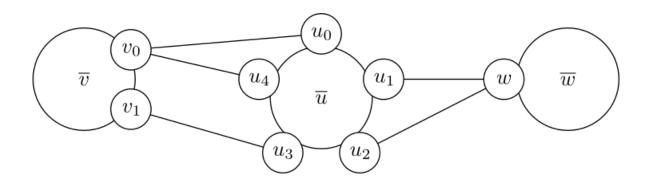
Estimation fiable d'une propriété topologique du réseau

Distribution de degrés au niveau logique

#### Motivation

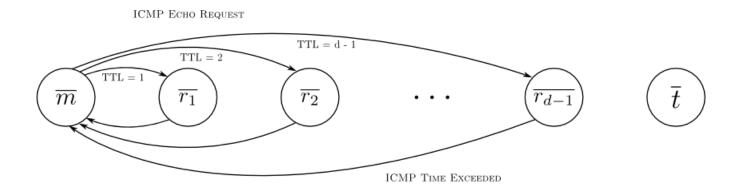
- Correspond à l'intuition usuelle (« machines connectées »)
- Importance historique
- Niveau d'opération par défaut de ping, traceroute...
- Première tentative de mettre en place notre approche

# Description formelle des objets



- Hôtes
- Interfaces
- Topologie logique « L2 » (nœuds, aretes)

#### Description formelle des outils

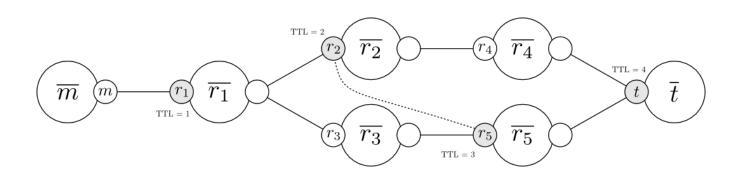


*traceroute* envoie des sondes avec une durée de vie croissante depuis un moniteur *m* vers une cible *t*.

Interprétation classique :

« Les sondes empruntent le chemin  $m, r_1, r_2, \dots, r_{d-1}, t.$  »

# Description formelle des outils

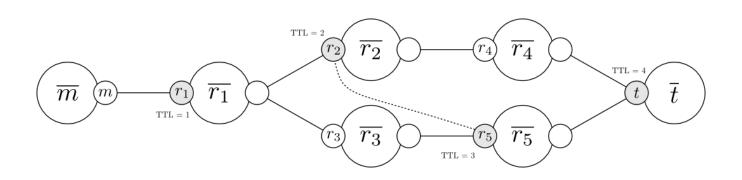


*traceroute* envoie des sondes avec une durée de vie croissante depuis un moniteur *m* vers une cible *t*.

Interprétation classique :

« Les sondes empruntent le chemin  $m, r_1, r_2, \dots, r_{d-1}, t$ . »

# Description formelle des outils



*traceroute* envoie des sondes avec une durée de vie croissante depuis un moniteur *m* vers une cible *t*.

Notre interprétation (restreinte) :

« r<sub>d-1</sub> est un voisin de t. »

traceroute depuis 1 moniteur vers une cible → 1 voisin de la cible

traceroute depuis N moniteurs vers une cible

→ N voisins de la cible ?

