

1.- Diferencia entre interfaz y clase abstracta

R= La interfaz solamente provee definiciones de metodos, la(s) classes que la implementen se comprometen a implementar todas las definiciones de metodos, solo posee metodos abstractos. La clase abstracta provee metodos implementados y metodos por implementar, la(s) classes que la extiendan deben implementar las definiciones de los metodos abstractos. Las clases abstractas no se pueden instanciar.

2.- Diferencia entre LinkedList y ArrayList

R= Son implementaciones de la interfaz List, para el manejo de colecciones, internamente ArrayList utiliza arreglos, LinkedList utiliza lista doblemente ligadas.

3.- Como funciona el recolector de basura

R= Permite eliminar de la memoria de ejecución del programa, las variables/objetos que dejan de tener una referencia valida, haciendo más eficiente el manejo de la misma.

4.-Escribe la función de POW sin usar multiplicación/división ni las funciones de las mismas

R= Código disponible en el repositorio

Problema

R=

- Revisión de código, implementar metodos eficientes, en la busqueda de datos.*
- Revisión de los consultas hacia la BD ó repositorios de datos, evitar información inecesarias o repetida.*
- Análisis de la infraestructura, red, acceso etc...*
- Considerar escalamiento horizontal y vertical.*