

## **RELATÓRIO I: Clínica veterinária**

### **1. PROPOSTA GERAL**

#### **a. DESCRIÇÃO DO SISTEMA**

O sistema tem como prioridade, gerenciar dados de uma clínica veterinária, entre a clínica e o cliente, automatizando os registros médicos dos animais e sua descrição.

#### **b. OBJETIVOS**

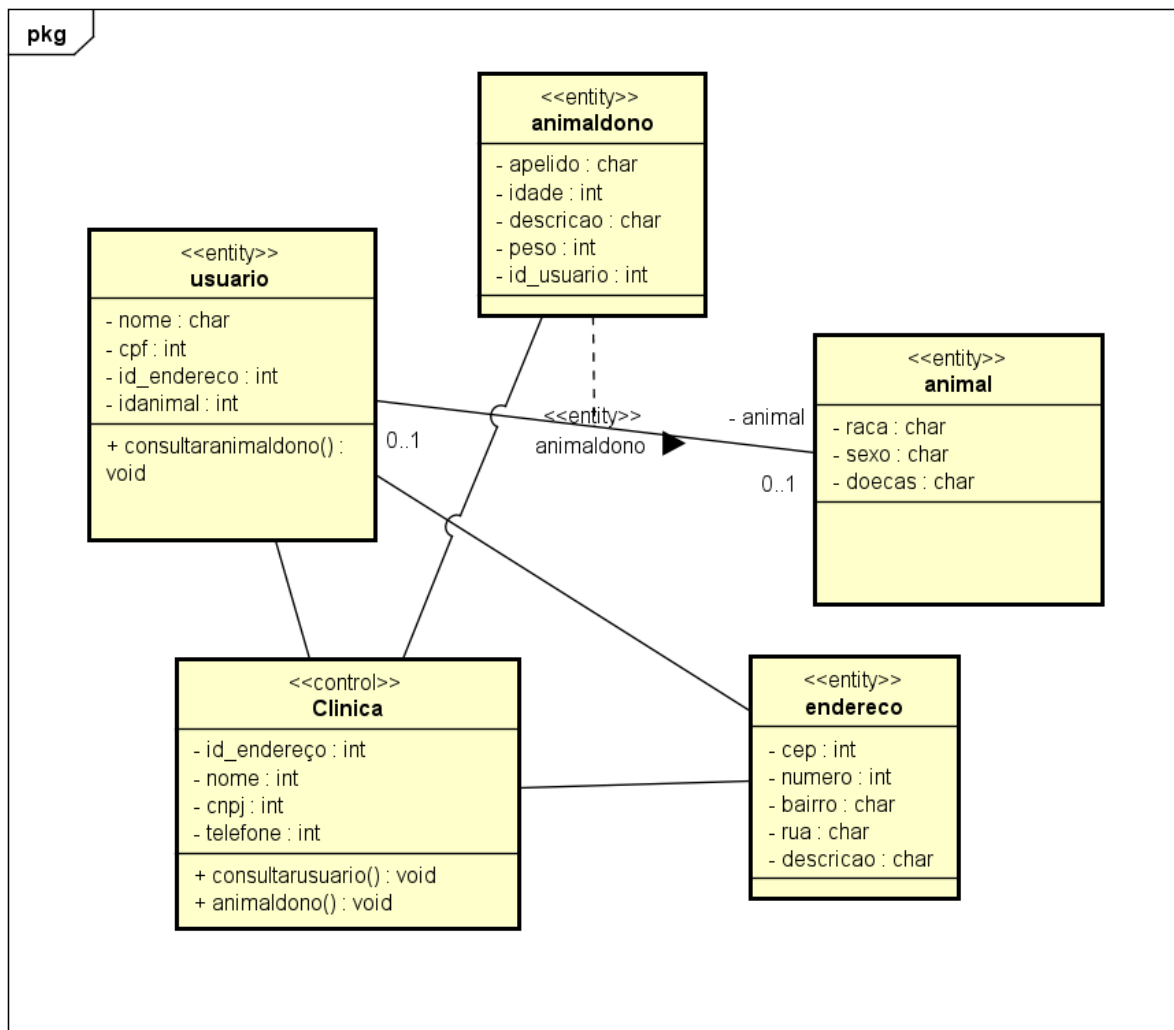
O Sistema tem como objetivo facilitar tanto como o usuário quanto a clínica por meio de uma interface digital e intuitiva.

Seu principal objetivo é automatizar dados, e armazenar informações.

#### **c. TECNOLOGIAS**

Para desenvolver, utilizaremos as linguagens de programação de java, html, css e javascript e também como banco de dados o mysql, e o apache tomcat como servidor.

## 2. DIAGRAMA DE CLASSES



O nosso Diagrama possui 5 classes, uma delas se chama Clínica e armazena as informações chaves de uma clínica veterinária, outra se chama Usuário e guarda as informações de uma pessoa que frequenta uma Clínica. Tanto a classe Clínica quanto a classe Usuario necessitam de um endereço, por isso existe também uma classe Endereço. Para classificar os animais, são usadas as duas últimas classes, Animaldono é a classe que armazena as informações de um animal específico, e a classe Animal, guarda as informações básicas de qualquer animal.

## 3. CÓDIGO-FONTE

[https://github.com/elizeerdasilva/Clinica\\_veterinaria-](https://github.com/elizeerdasilva/Clinica_veterinaria-)