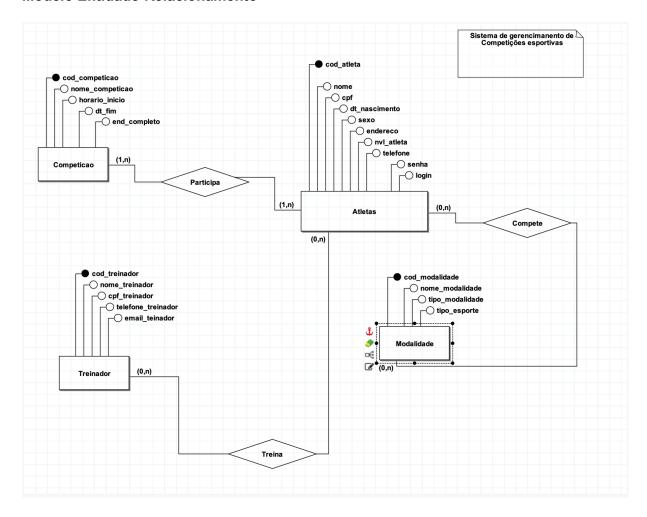
O sistema gerencia as informações de competições, atletas, treinadores e Modalidades.

## Sistema de Gerenciamento de Competições Esportivas

## Modelo Entidade-Relacionamento



## Descrição do Sistema de Gerenciamento de Competições Esportivas

Cada **Competição** deve ter um ou mais **Atletas**. Na tabela **Competição** são armazenados atributos como: **cod\_competicao**, **nome\_competicao**, **horario\_inicio**, **horario\_fim**, **endereco**, **td\_incio\_competicao** e **cidade**.

Cada Atleta participa de uma ou mais Competições, cada Atleta compete em uma ou mais Modalidades e treinado por um único Treinador. Na tabela Atleta são armazenados atributos como: cod\_atleta, email, nome, cpf, dt\_nascimento, sexo, endereco, telefone, idade, login e senha.

Cada **Modalidade** conta com a participação de um ou mais **Atletas**. Na tabela **Modalidade** são armazenados atributos como: **cod\_modalidade**, **cod\_inscrição**, **nome\_modalidade**, **tipo\_modalidade** e **tipo\_esporte**.

Cada **Treinador** treina um ou mais **Atletas**. Na tabela **Treinador** são armazenados atributos como: **cod\_treinador**, **nome\_treinador**, **cpf\_treinador**, **telefone\_treinador**, **email\_treinador**, **data\_contratacao\_treinador** e **especialidade\_treinador**.