Atividade : JUNIT

Implementar os testes para validar a classe Calculadora, disponibilizada no anexo A. Observe que ela é diferente do exemplo feito em sala.

Descrição:

Testar a classe Calculadora, disponibilizado abaixo (Anexo A). Implemente os seguintes testes:

- Implemente um teste para o construtor sem parâmetro de entrada. (Utilize o método getMemoria para verificar se o valor da memória é 0). (Professor irá fazer)
 - O resultadoObtido será retornado pelo método getMemoria();
- Implemente dois testes para o construtor com parâmetro: recebendo o valor 3 e -3.
 - O resultadoObtido será retornado pelo método getMemoria();

Para os demais testes utilize o construtor com valor 3 (sugestão).

- Implemente os testes do método somar: somar um número positivo, somar um número negativo
- Implemente os testes do método subtrair: subtrair um número positivo, subtrair um número negativo.
- Implemente os testes do método multiplicar: multiplicar um número positivo e multiplicar um número negativo.
- Implemente os testes do método dividir: dividir por valor 0, dividir por um valor positivo e dividir por um valor negativo. A divisão por zero deverá retornar uma exception.
- Implemente os testes do método exponenciação: exponenciar a memória por 1, por 10 e por 20.

Se a entrada for um valor maior que 10 deverá retornar uma exception

• Implemente os testes para o método zerarMemória. (Utilize o método getMemoria para verificar se o valor da memória é 0).

Documente os casos de uso para cada método e Criei um relatório com os erros identificados. Sugestão de formato disponibilizado abaixo (Anexo B).

Entrega: Entregar o link do github com o projeto, contendo o código fonte e o código de teste, e o pdf do relatório.

Anexo A

Código da calculadora a ser testada:

//há erros

```
public class Calculadora {
    private int memoria;
    public Calculadora() {
        this.memoria = 1;
    }
```

```
public Calculadora(int memoria) {
           this.memoria = memoria;
     public int getMemoria() {
           return this.memoria;
     }
     public void zerarMemoria() {
           this.memoria = 0;
     public void somar(int valor) {
           this.memoria += valor;
     public void subtrair(int valor) {
           this.memoria = this.memoria;
     }
     public void multiplicar(int valor) {
           this.memoria = this.memoria/valor;
     }
     public void dividir(int valor) throws Exception {
           if (valor<=1)</pre>
                 throw new Exception("Divisão por zero!!!");
           this.memoria = this.memoria/valor;
     }
     public void exponenciar(int valor) throws Exception {
           if (valor > 10)
                 throw new Exception("Expoente incorreto, valor máximo é
10.");
           for(int i=1;i<10;i++){</pre>
                 this.memoria*=this.memoria;
           }
     }
}
```

Anexo B Sugestão de relatório de Erros

Método a ser testado	Construtor padrão (Calculadora())
Cenário de Teste (Entradas)	Sem parâmetros
Resultado Esperado:	memória = 1
Resultado Obtido:	memória = 1

Método a ser testado	somar
Cenário de Teste (Entradas)	memória = 3, valor a somar = 5
Resultado Esperado:	memória = 8

Resultado Obtido:	memória = 8	
Método a ser testado	dividir	
Cenário de Teste (Entradas)	memória = 6, valor a dividir = 2	
Resultado Esperado:	memória = 3	
Resultado Obtido:	memória = 3	