# Anteproyecto

# Manacar

| Nombre de Proyecto | Manacar                                       |
|--------------------|-----------------------------------------------|
| Alumno             | Eliezer González Hernández                    |
| Curso              | 3º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma |
| Tutor              | Luis Martínez Ibáñez                          |

## Contenido

| 1 | Р | royecto                    | . 1 |
|---|---|----------------------------|-----|
|   |   | ,<br>Introducción          |     |
|   |   | Información General        |     |
|   |   | Objetivos                  |     |
|   |   | reanálisis de lo existente |     |
|   |   | reanálisis del sistema     |     |
|   |   | rediseño del sistema       |     |
|   |   | lanificación               |     |
|   |   | `ostos                     |     |

#### 1 Proyecto

En este documento se abarcará toda la información del proyecto **Manacar**.

El proyecto actualmente se encuentra en la fase de concepto por lo que debemos tener en cuenta que toda la información contenida en este documento es susceptible de cambiar radicalmente.

#### 1.1 Introducción

Principalmente, la idea del proyecto surge por la necesidad de controlar toda la información que rodea a nuestros vehículos de una manera fácil, intuitiva y sencilla.

Almacena y gestiona toda la información de tus vehículos en un mismo lugar, ten accesible en todo momento la documentación necesaria y el mantenimiento al día sin dificultades.

Aunque es algo que tenemos asumido, tener "al día" toda la documentación de nuestros vehículos es una labor tediosa que consume mucho de nuestro tiempo y que, además, en caso de que tengamos algún olvido u error, nos puede repercutir de manera económica o, llevado a extremo, directamente en nuestra salud y/o la de los que nos rodean.

#### 1.2 Información General

La aplicación contaría con una pantalla iniciar donde tendríamos el "inventario" de vehículos añadidos. Una vez añadimos o seleccionamos nuestro vehículo, tendríamos 4 categorías o secciones bien diferenciadas:

- Características (Color, Cilindrada, CV, Neumáticos)
  - Con posibilidad de modificar parámetros que se reflejarán sin eliminar el valor original. De esta manera, aquellas personas que realicen modificaciones en los vehículos podrán reflejarlas.
- Mantenimiento (KMs, Cambio de aceite, Revisiones, ITV)
  - Podríamos configurar recordatorios para que nos avise cuando corresponda algún evento relacionado como, por ejemplo, la ITV o la próxima revisión.
- Documentación (Ficha técnica, resguardo del seguro, información de asistencia en carretera, etc...)
  - Cabe la posibilidad de configurar las fechas de vencimiento de nuestro seguro y establecer un recordatorio personalizado para buscar alternativas o estar prevenidos.
- Resumen (Generar informes con la información del vehículo, informe de características técnicas, informe para "vender" incluyendo datos técnicos y datos de la sección "mantenimiento".

Estas son solo algunas ideas generales acerca del funcionamiento de la aplicación que se irán definiendo a medida que se vaya trabajando en el proyecto.

Las posibilidades son infinitas y dependiendo del desarrollo, podría ser interesante permitir la importación/exportación masiva de datos. Esto ampliaría el horizonte de la aplicación a usuarios avanzados o incluso empresas que necesiten gestionar su flota de vehículos.

#### 1.3 Objetivos

El objetivo principal de la aplicación es permitir gestionar toda la información de tus vehículos de manera centralizada y eficiente, independientemente de que tengas bajo tu responsabilidad 1, 5 o 100 vehículos.

Toda la información se almacenará bajo tu perfil de usuario y será accesible desde cualquier dispositivo Android, siempre y cuando, posea tus credenciales.

#### 2 Preanálisis de lo existente

Actualmente el procedimiento de gestión de la documentación de los vehículos se gestiona de manera manual y descentralizada.

Utilizando, a nivel usuario, métodos analógicos o, en algunos casos, aplicaciones independientes entre si para cada necesidad como, por ejemplo, aplicaciones de tipo recordatorio o to-do para no olvidarnos de los mantenimientos o vencimientos de seguros, aplicaciones de tipo notas para apuntar los kilómetros de nuestro vehículo tras el último cambio de aceite y/o aplicaciones de galería o tipo escáner para mantener la documentación en nuestros dispositivos.

#### 3 Preanálisis del sistema

Manacar pondrá solución a la descentralización y perdida de tiempo que supone gestionar toda la documentación referente a nuestros vehículos, corrigiendo también, algunos errores producidos por el factor humano.

Como mínimo, nos permitirá visualizar de manera sencilla la información técnica de nuestros vehículos, llevar al día toda la documentación referente a su mantenimiento y obtener informes con toda la información, que podremos utilizar para vender nuestro vehículo o simplemente como resumen de estado.

#### 4 Prediseño del sistema

La aplicación se desarrollará para la plataforma Android y se utilizará el lenguaje Java.

En principio, los únicos requisitos serán un dispositivo Android desde el que trabajaremos con la aplicación.

## 5 Planificación

En principio, la planificación del proyecto la he dividido en las siguientes tareas generales:

- Diseño y planificación
- Desarrollo de la aplicación
- Elaboración de documentación
- Presentación

A medida que avance el proyecto, se podrían generar distintas planificaciones más específicas, pero, por ahora, estas tareas generales se planifican de la siguiente manera:

| Tareas                       | Febrero |  |  | Marzo |  |  | Abril |  |  |  | Mayo |  |  |  | Junio |  |  |  |  |  |
|------------------------------|---------|--|--|-------|--|--|-------|--|--|--|------|--|--|--|-------|--|--|--|--|--|
| Diseño y planificación       |         |  |  |       |  |  |       |  |  |  |      |  |  |  |       |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de la aplicación  |         |  |  |       |  |  |       |  |  |  |      |  |  |  |       |  |  |  |  |  |
| Elaboración de documentación |         |  |  |       |  |  |       |  |  |  |      |  |  |  |       |  |  |  |  |  |
| Presentación                 |         |  |  |       |  |  |       |  |  |  |      |  |  |  |       |  |  |  |  |  |

#### 6 Costes

La idea principal del proyecto solo abarcará costes como:

- Horas dedicadas del desarrollador
- Servidor de base de datos en la nube