תרגיל 4

פרטי הסטודנטים:

אלי הלטובסקי 305462137

אלחנן בוף 342689536

הסבר קצר:

התרגיל מיועד לדמות את המשחק Lights

תיכון:

בנינו את המחלקה In שאחראית על הקלט, מחלקת Board שאחראית על הלוח, מחלקת Tree שאחראית על בניית העץ וכל הקשור אליו, מחלקת Light שאחראית על הפנסים במשחק, אשר כוללת בתוכה את המחלקה LightPoint שאחראית על מיקום הפנסים, ובנוסף את המחלקה Exception שאחראית על החריגות.

רשימת קבצים:

כחלק מהתרגיל בנינו את המחלקות הנדרשות לפי התיכון

מבני נתונים עיקריים:

השתמשנו בווקטורים אשר מכילים את מיקומי הפנסים, רשימות השכנים וצלעות הפנסים.

אלגוריתמים ראויים לציון:

לצורך בניית העץ ולצורך חיבור הפנסים השתמשנו באלגוריתם המבוסס על BFS.

באגים ידועים:

הערות אחרות:

המחלקה Light מגדירה את המחלקות Board וTree כfriend, מאחר והיא בעצם מחלקת בסיס והם משתמשים בה באופן תדיר.