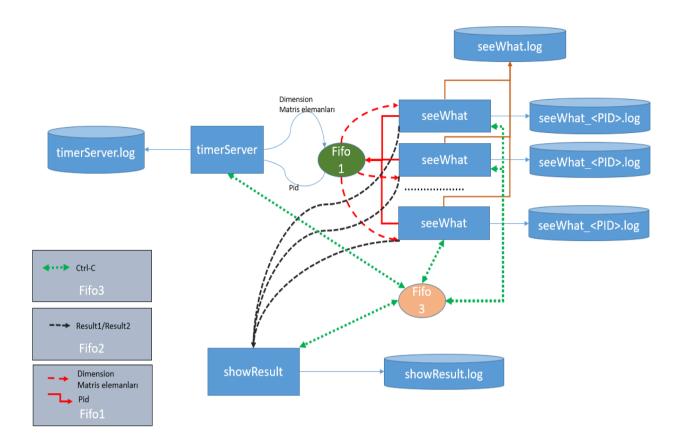
Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 244 2017 Spring

MIDTERM PROJECT REPORT

Elif Şeyma ARMAĞAN 151044042

Lecturer: **Prof. Dr. Erkan ZERGEROĞLU**



Projeyi tasarlarken temelde 3 fifo yapısı ile processler arasındaki haberleşmeyi gerçekleştirdim.

Oluşturduğum ilk fifonun adı fifo1 ve bu fifonun ismi kullanıcıdan alınıyor. Bu fifo timerServer ve seeWhat arasındaki haberleşmeyi sağlıyor.

İkinci fifonun adı fifo2 ve ismi resFIFO. Bu fifo seeWhat ve showResult arasında haberleşmeyi sağlıyor.

Üçüncü fifo ise fifo3 ve ismi ctrlFIFO. Bu fifo ise 3 program arasındaki haberleşmeyi sağlıyor.

Fifo1 yani ismi kullanıcıdan alınan fifo iki yönlü çalışmaktadır. seeWhat processleri ile timerServer processleri arasındaki iletişimin koordinasyonunu fifo1 sağlamaktadır. Her seeWhat processi timerServer ile iletişime geçebilmek için fifo1 fifosunu oluşturmak zorundadır. Eğer oluşturuyorsa iletişime geçer. Oluşturamazsa bekler. Bekliyor olması başka bir seeWhat processinin çalıştığını gösterir. seeWhat processleri matris değerlerini timerServer dan aldıktan sonra fifoyu silerek bekleyen seeWhat processlerine firsat vermektedir.

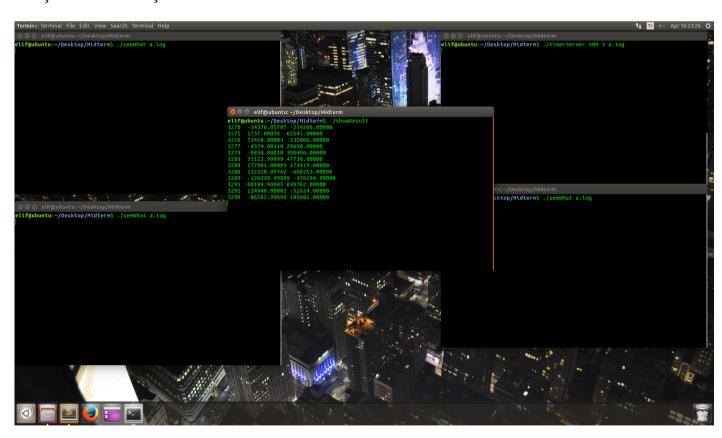
seeWhat procesi fifo1 i oluşturduktan sonra öncelikle PID değerini timerServer ile paylaşmakta ve paylaştığı PID değerinin timerServer tarafından okunduğundan emin olmak için fifo1 i okumakta ve eğer okuduğu değer gönderdiği PID değeri ise PID değerini tekrar fifoya yazarak tekrar beklemektedir. timerServer process i PID değerini okuduktan sonra öncelikle matris boyutunu göndermekte sonra da girilen matris boyutuna göre matris elemanlarını teker teker göndermektedir. Sonra fifo1 i kapatarak başka bir process in PID değeri göndermesi için beklemeye geçmektedir. seeWhat process i ise PID değerini gönderdikten sonra önce matris boyutunu okumakta daha sonra girilen boyuta göre 1 döngü yardımıyla sürekli fifo1 i okuyarak girilen matrisi tamamlamaktadır. Matrisin değerlerinin okunması tamamlandıktan sonra fifo1 kapatılmakta ve silinmektedir. Daha sonra processler oluşturularak res1 ve res2 değerlerinin hesaplanması yapılmaktadır.

Fifo2 yani resFIFO ise see What processleri ile showResult processleri arasındaki iletişim için kullanılmaktadır. Oluşturulan her bir seeWhat process i PID değeri, res1, res 2 ve bu w result için elapsed time değerlerini sırasıyla fifo2 üzerinden showResult a göndermektedir. showResult processi i de belirtilen sırada bu değerleri okuyarak kendi log dosyasına ve ekrana yazar.

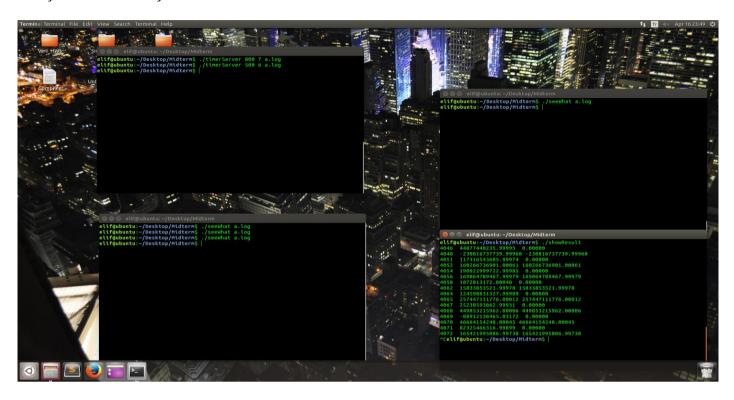
Fifo3 yani ctrlFIFO ise tüm processler arasında ctrl-c durumunun paylaşıldığı bir fifodur. Öncelikle her programda INThandler ve checkForCtrlC fonskiyonları bulunmaktadır. Her programın başında SIGINT fonksiyonu ile ctrl-c kesintisinin tetikleyeceği foksiyon INThandler olarak belirtilmektedir. Böylelikle programa girilen ctrl-c tuşu INThandler fonksiyonu tetikler hale gelmektedir. Böylelikle bütün programlarda ctrl-c kesintisi bu fonksiyon ile yakalanmakta ve ctrl-c kesintisinin yakalandığı program diğer programları bu durumdan haberdar etmek için fifo3 fifosuna benim belirlemiş olduğum 999 değerini yazmaktadır. checkForCtrlC fonskiyonu ise her 3 programın içerisinde düzenli olarak çağrılarak fifo3 ü okuyarak diğer processlerden ctrl-c sinyali alınıp alınmadığını kontrol etmektedir. 999 değerinin okunması durumunda diğer processlerden birinin ctrl-c sinyali aldığını farketmekte ve fifo3 e 999 değerini tekrar yazarak hala sonlanmamış olan processlerin de bu olayı farketmesini sağlayıp gerekli logları yazarak ilgili programı sonlandırmaktadır.

Örnek çalıştırmalar

n 3 için ve ticks 500 için

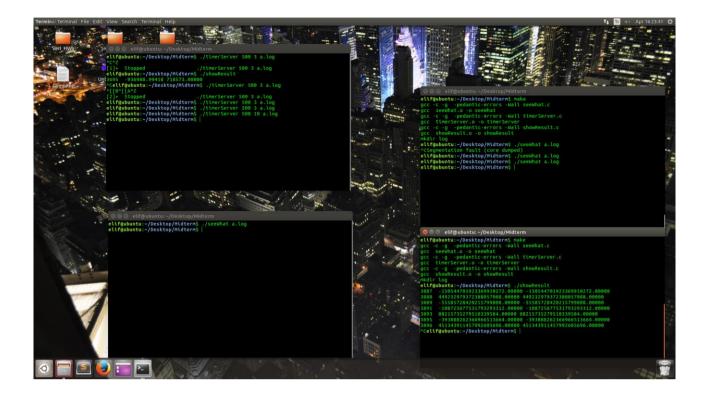


n 7 için ve ticks 500 için



n 9 için ve ticks 800 için





Eksik ve hatalı kısımlar

- Convolution hesabı yapılırken bazı durumlarda hatalı sonuçlar elde edilebilmektedir. Bunun nedeni convolution kodunun tamamen düzgün çalışmamasıdır.
- Convolution kodu tamamen doğru çalışmadığı için bazı durumlarda nan ya da inf değerleri gelebilmektedir.
- Oluşturduğum fifo dosyalarının hangilerinin ne zaman biteceğini bilmediğim için onları program içinde silemedim. Program her çalıştırılışında make clean komutu ile onların silinip tekrar make yaparak çalıştırılması gerekmektedir.
- 5 6 client tan sonrası için senkronizasyon probleminden dolayı hatalar olabiliyor.

2d Convolution

2d convolution matris ler görüntü işlemede sıklıkla kullanılır. Belirlenen kernel ve görütü arasında gerçekleştirilir.

Kullanılan Kaynaklar

inverse için

http://www.programming-techniques.com/2011/09/numerical-methods-inverse-of-nxn-matrix.html

determinant için

http://www.programming-techniques.com/2011/09/numerical-methods-determinant-of-nxn.html

convolution için

https://en.wikipedia.org/wiki/Kernel (image processing)