2019-2020 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI GÜZ DÖNEMİ MOBİL UYGULAMA DERSİ DÖNEM PROJESİ

BK Turizm A.Ş. Bilet Satış Uygulaması



2019-2020 Eğitim Öğretim Yılı Güz Dönemi Mobil Uygulama Dersi Dönem Projesi

- 1. Proje aşağıda açıklanan şekilde **Android** ortamında çalışabilecek bir mobil uygulama olarak gerçekleştirilecektir.
- Projeye ait hazırlanan MS Word rapor dokümanı (aşağıda açıklanan başlıkları içerecek şekilde ve formata uygun olarak), uygulama kaynak kodları (Android studio ya da eclipse projesi olarak tüm kaynak materyalleri ile birlikte) ve derlenmiş apk dosyası şeklinde bir rar arşivi haline getirilerek gönderilecektir.
- 3. Hazırlanan arşiv dosyasının adı "1234567890–Ömer Çetin.rar" olarak verilecek ve bu dosya wetransfer (https://wetransfer.com/) uygulaması üzerinden en geç 02 Ocak 2020 günü saat 20:00'a kadar omer cetin@outlook.com.tr adresine gönderilecektir. Bu tarih ve saatten sonra gönderilen projeler değerlendirmeye alınmayacaktır.
- 4. E-posta ile projelerini gönderen öğrenciler 03 Ocak 2020 günü işlenecek derste hazırladıkları raporların çıktılarını almış ve her sayfa altını paraflamış, son sayfayı imzalamış olarak şeffaf dosya içinde (A4) rapor teslimi yapacaktır. Rapor teslimini elden yapmayan öğrencilerin projeleri e-posta ile göndermiş olsa dahi değerlendirmeye alınmayacaktır. Rapor ayrıca RAR arşivi içinde sayısal kopya olarak (MS Word dosyası şeklinde docx veya doc formatında) gönderilecektir.
- 5. Her öğrenci projeyi kendisi tasarlayacak ve özgün olarak uygulayacaktır. Birbirinden alıntı yapıldığı tespit edilen veya birden fazla öğrenci tarafından yapılan projelerde alınan not öğrenci sayısına bölünecektir.
- 6. İnternet ortamından alıntı yapıldığı ya da bir başkası tarafından kısmen ya da tamamen yapıldığı belirlenen projeler değerlendirmeye alınmaz.

Uygulamadan İstenenler ve Rapor İçeriği

- 1. Uygulama BK Turizm A.Ş. (sanal şirket) isimli seyahat firmasının online bilet satış ve rezervasyon uygulamasıdır.
- 2. Kullanıcılar uygulama üzerinden;
 - a. En az 20 kalkış noktasından (il olarak) birisini ve de en az 20 varış noktasından birisini (il olarak) seçebilecek,
 - b. **Tek yön** ya da **gidiş dönüş** seçeneğini belirtebilecek,
 - c. Yeni bir ekrandan tek yön ya da gidiş dönüş tarihlerini ve o günlerde planlı **en az 3 sefer**den birisini gösterilen ücretlendirme bilgisi dahilinde seçebilecek,
 - d. Her seferde **en fazla 5** yolcu taşınabilecek, satış esnasında yer kalmamış seferler (rezerve edilmiş ya da satılmış bilet toplam sayısı 5 ise) dolu olarak görüntülenecek,
 - e. Seçim yaptıkları seyahatleri **satın alma** ya da **rezervasyon** veya **iptal işlemi** yapabilecek (rezervasyon için seyahat tarihine **3 gün**den fazla olması gerekir),
 - f. Satın alma veya rezervasyon durumunda **üye girişi** yapmaları istenecek ya da yeni üye olmaları gerekecek, (Üye girişi şifre ve parola ile olacak, yeni kayıtta kullanıcı ad, soyad, eposta, telefon no ve şifre girişi (kendisi şifre belirleyecek en az 8 karakter ve numaraharf içermek zorunda) yaparak kaydolacak),
 - g. Yeni bir ekranda seçimleri doğrultusunda oluşturdukları **seyahat planı özeti (tarih, saat, kalkış varış yeri) ile harita üzerinde kalkış varış noktaları**nı görecek,
 - h. Bu ekranda onaylama yaparlar ise açılan yeni bir ekranda alımın (bilet no ile) ya da rezervasyonun (rezarvasyon no ile) onaylandığına dair **sonuç geri beslemesi** alabileceklerdir.
 - i. Ayrıca ana ekranda kullanıcı yeni bir satın alma / rezervasyon işlemleri yapabilmesinin yanı sıra giriş işlemi yaparak (sistemde kayıtlı e-posta ve şifresi ile) önceki satın aldığı

biletleri (sefer tarih/saati geçmedi ise **kalan gün ve saat bilgisi ile** gösterilecek) ya da var ise önceki rezervasyonlarını (satın alma tarih/saati üç günü geçmedi ise satın alma için **kalan gün ve saat bilgisi ile** gösterilecek) liste olarak görebilecektir. Satın alınan biletler iptal edilemeyecek, ancak rezervasyon durumundaki biletler **satın alma** ya da **iptal** işlemlerine açık olacaktır.

- 3. Tüm ekranların tasarımı, doğru bileşen seçimleri, istenen işlevlerin yerine getirilmesi eşit olarak ayrı ayrı puanlanacaktır. Tasarımda zengin içerik kullanımı (ikonlar, amblemler, resimler, sesler gibi) ve estetiğe ayrıca puan verilecektir.
- 4. Uygulamada Veritabanı kullanılması durumunda sql-lite ile yerel veya bulut üzerinden online ücretsiz veren bir servisten faydalanılabilir. Tüm Veritabanı tasarım (kullanılan tablolar, ilişkiler vb.), gerçekleştirme (komutlar, sorgular vb.) ve erişim bilgilerine (yeri, kullanıcı adı ve şifre) rapor kapsamında detaylı olarak açıklamalar yapılacaktır.
- 5. Uygulamada faydalanılan ilave üçüncü parti API ya da kütüphanelere ilişkin tüm bilgiler (adı, erişim yapısı, ne amaçla kullanıldığı vb.) rapor kapsamında detaylı belirtilecektir.
- Rapor kapsamında proje geliştirme aşamaları tek tek ekran görüntüleri ile metin şeklinde açıklanacaktır. Hangi bileşenlerin neden seçildiği, kodlamada nelerden faydalanıldığı açık olarak tanımlanacaktır.
- 7. Raporun bu metinde olduğu gibi kapak sayfası olacak, bu sayfada öğrencinin Adı Soyadı ve Öğrenci Numarası yer alacaktır, kapak sayfasında bu bilgilere ilave olarak ders adı ve proje adı yer alacak başka bilgi bulunmayacaktır.
- 8. Raporun bu metinde olduğu gibi; kapak hariç her sayfasının sağ alt köşesinde sayfa numarası/toplam sayfa sayısı (Örneğin **2/15** şeklinde) belirtilecek, her sayfanın üst bilgi kısmında "**2019-2020 EÖY Güz Dönemi Mobil Uygulama Programlama Dersi Dönem Projesi**" ortalı olarak, alt bilgi kısmı ortasında öğrenci no ad soyad (örneğin **1234567890–Ömer Çetin** gibi) bilgisi, sol alt kısmında ise teslim tarih bilgisi (05.01.2020 gibi) yer alacaktır.
- 9. Rapora ek-1 olarak kullanılan kodların (XML ve Java veya diğer dillerde) dökümü verilecektir.
- 10. Rapora ek-2 olarak tasarlanan ve gerçekleştirilen tüm ekran çıktıları görüntüleri verilecektir.
- 11. Rapora ek-3 olarak bu proje tanımlama metni eklenecektir.