



# FLYING CATS



# TANIŞMA

ELİF YENER

EĞİTMEN

MEHMET SELMAN SAVAŞ

HAZİRAN 2022

Angry birds oyunu gibi, kullanıcının inputla fırlattığı, fırlatıldıktan sonra çarptığı ve etkileşime girdiği bir alan olmalıdır.



Fırlatılan karakter, bloklara arptığında devrilmektedir.



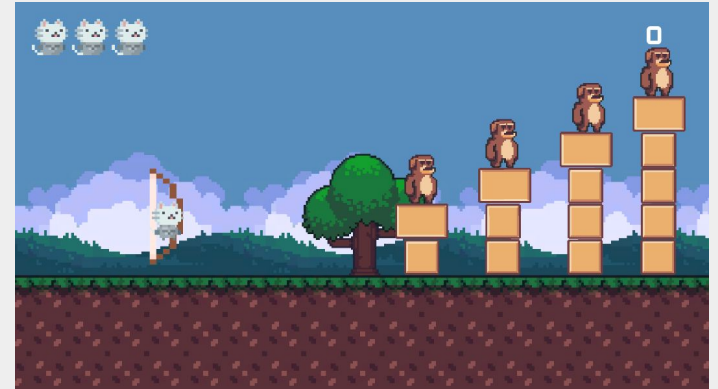
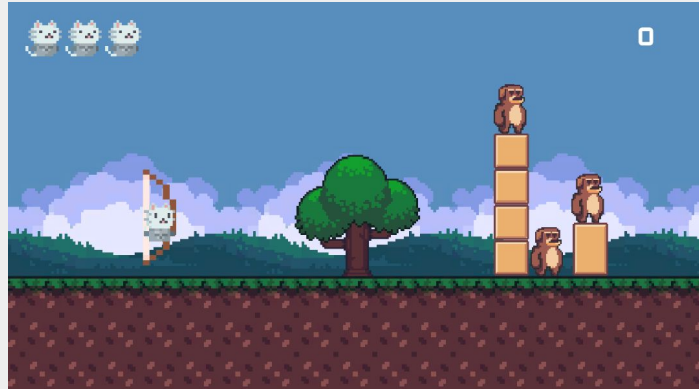
Karakter fırlatıldığında arkasından particlelar çıkmakta ve çarptığı nesne yok olduğunda ve level kazanıldığında particle oluşmaktadır.



UI olarak, kazanma ve kaybetme ekranları, kalan atılabilecek karakter sayısı, skor gibi öğeler bulunmaktadır.



Bir menü ekranı ve üç adet levelden oluşmaktadır.



## SPRITE

- <https://9e0.itch.io/cute-legends-cat-heroes>
- <https://broke-one-pixel-studio.itch.io/2d-pixel-art-character-sprite-with-28-animations>
- <https://mamanezakon.itch.io/forest-tileset>
- <https://kenney-assets.itch.io/pixel-platformer-blocks>

## AUDIO

- <https://freesound.org/people/skymary/sounds/412017/>
- <https://freesound.org/people/ZoviPoland/sounds/517723/>
- <https://freesound.org/people/jzdnvdoosj/sounds/626262/>
- <https://freesound.org/people/smcameron/sounds/50773/>



# TEŞEKKÜRLER

