

본 프로젝트를 수행하기 위해 RESNET 50을 차용하여 사용하였다.

Step1. 3 -> 64 conv / stride = 2, and then MaxPool

Step2. 64 -> 256 conv / 3 times / stride = 2

Step3. 256 -> 512 conv / 4 times / stride = 2

Step4. 512 -> 1024 conv / 6 times / stride = 2

Step5. 1024 -> 2048 conv / 3 times / stride = 2

Step6. Fully connected layer 2048 -> 80

또한, 일부 사진들의 bit depth가 24가 아닌 8로 달라 이를 조정해주었다.