

Rozdział 1

Analiza projektowa

1.1 Wybrane technologie

1.1.1 C#

1.1.2 GeneticSharp

1.1.3 QT

1.2 Architektura systemu

1.3 Wymagania

1.4 Ograniczenia

1.5 Przypadki użycia

1.6 Propozycja rozwiązania

1.6.1 Prototyp

Organizacja danych

Algorytm ewolucyjny

1.6.2 Projekt testów