

Manual Técnico

Se crearon 4 clases principales que corresponden a cada uno de los autómatas principales.

FORM1:

En esta clase nos encargamos de separar las 3 sentencias principales para manejar el análisis en otra clase.

Manejador Instrucción:

Esta clase implementa en análisis de la sentencia instrucción, aquí se maneja un método que pide parámetro de la clase principal, básicamente se realizan varios ciclos en la cadena

Manejador Variables:

Clase que se encarga de almacenar las variables en una lista de tipo "Variable"

Manejador Texto:

Clase encargada de realizar las instrucciones de la sentencia texto, al igual que las otras dos clases se manejan ciclos para el análisis de la cadena.

Errores:

La clase errores es un objeto que se modelo para la necesidad de controlar errores, esta clase es usada por todas las clases para el manejo de errores.

Token:

Al igual que la clase error es "Token" es un objeto que posee los atributos de un token, lexema, token, etc.



