

Johdanto

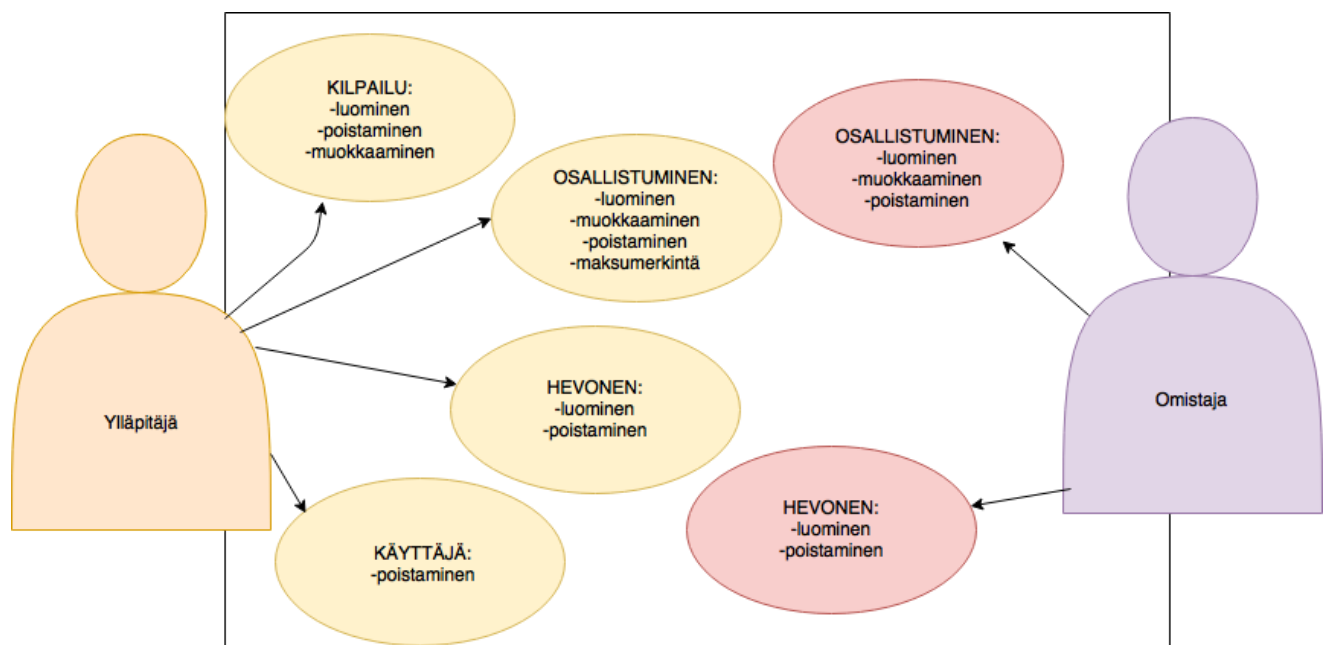
Järjestelmän tarkoituksena on toimia ratsastuskilpailujen kirjanpidon tukena. Sen avulla voidaan pitää kirjaa siitä, ketkä ratsukoista ovat maksaneet lähtömaksun ja voivat täten osallistua kilpailuihin.

Järjestelmää voitaisiin käyttää esimerkiksi kilpailujen tulospalvelun tukena. Lähtömaksun maksaneiden kilpailijoiden tiedot voitaisiin hyödyntää tulospalvelussa ja maksamatta jättäneet kilpailijat jättää käsittelemättä. Ratsastuskilpailuissa osallistumismaksut maksetaan usein käteisellä ja merkitään monimutkaisiin papereihin. Tämä yksinkertaistaa ja nopeuttaa maksumerkintää hieman. Järjestelmän tarkoituksena on siis tehdä osallistumismaksujen merkkaamisesta tehokkaampaa.

Omistaja voi kirjautua käyttäjänä järjestelmään ja lisätä sinne hevosiaan sekä poistaa niitä. Lisäksi hän voi ilmoittautua kilpailuihin, muokata osallistumistaan ja poistaa niitä. Järjestelmän haltijana toimivat ylläpitäjät, jotka voivat ainoina lisätä kilpailuja ja poistaa niitä. Lisäksi he voivat myös poistaa osallistumisia ja tietysti ainoina merkitä lähtömaksun maksetuksi.

Sovellus toteutetaan laitoksen users-palvelimella PHP:tä hyödyntäen. Tietokantana toimii SQL-tietokanta ja ulkoasun toteutuksessa käytetään Bootstrap-kirjastoa.

Käyttötapaukset



Käyttäjärühmät:

Ylläpitäjä

Ylläpitäjä on rekisteröitynyt käyttäjä, jolla on ylläpitäjän oikeudet.

Omistaja

Omistaja on kirjautunut käyttäjä ilman ylläpitäjän oikeuksia.

Muut

Ei rekisteröityneet käyttäjät.

Käyttötapaukset:

Ylläpitäjä

Kirjautuessaan sisään ylläpitäjä voi luoda, muokata ja poistaa kilpailuja. Lisäksi hän voi lisätä ja poistaa hevosia omistajilta sekä poistaa omistajia. Ylläpitäjä voi myös muokata, poistaa ja lisätä osallistumisia sekä merkitä lähtömaksun maksetuksi. Ylläpitäjä näkee kaikki kilpailut, osallistumiset, käyttäjät ja hevoset.

Omistaja

Kirjautuessaan sisään omistaja voi luoda ja poistaa hevosia sekä luoda, muokata ja poistaa osallistumisia. Lisäksi hän voi selata omia hevosiaan ja tietysti kaikkia kilpailuja ja osallistumisia.

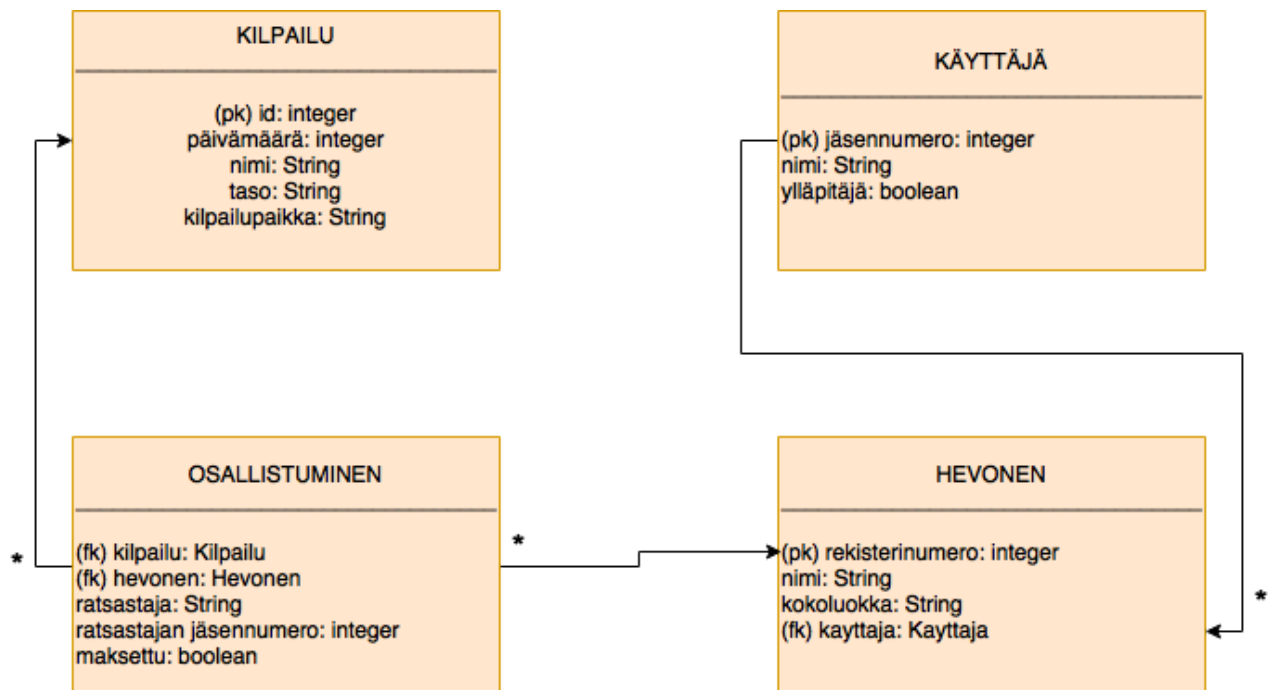
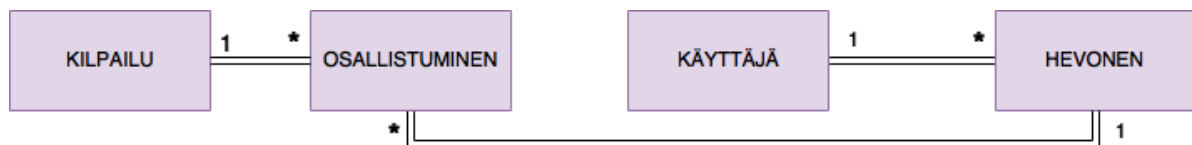
Muut

Muut käyttäjät voivat selata osallistumisia ja kilpailuja.

Järjestelmän tietosisältö ja relaatiotietokantakaavio

Tietokohde	Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Kilpailu	Nimi, pakollinen	String, max 25 merkkiä	Kilpailun nimi muodossa luokka, esim. 100 cm, 50-60 cm tai Helppo A
	Taso, pakollinen	String, max 10 merkkiä	Kilpailun vaativuus tasoluokituksena, esim. 2. taso
	Päivämäärä, pakollinen	String, max 10 merkkiä	Päivämäärä muodossa pvm.kk.vuosi esim. 01.01.2017
	Kilpailupaikka, pakollinen	String, max 150 merkkiä	Paikan virallinen nimi
Käyttäjä	Nimi, pakollinen	String, max 150 merkkiä	Käyttäjän oikea nimi muodossa etunimi

			sukunimi.
	Jäsennumero	Integer	Jäsenkortissa lukeva liiton jäsennumero
	Ylläpitäjä	Boolean	True = ylläpitäjä
Hevonen	Nimi, pakollinen	String, max 150 merkkiä	Hevosen virallinen nimi
	Rekisterinumero	Integer	
	Kokoluokka, pakollinen	String, max 10 merkkiä	poni / hevonen
Osallistuminen	Ratsastaja, pakollinen	String, max 150 merkkiä	Ratsastajan koko nimi
	Ratsastajan jäsennumero	Integer	Jäsenkortissa lukeva liiton jäsennumero
	Maksettu	Boolean	True = maksettu



Käynnistys- / käyttöohje

Luo käyttäjätunnus ja kirjaudu sisään, jos haluat tehdä muuta, kuin selata osallistumisia ja kilpailuja. Jos haluat kaiken toiminnallisuuden käyttöösi, kirjaudu sisään ylläpitäjänä.

Käyttäjätunnuksen luomisen yhteydessä on tarkoitus kirjoittaa SRL:n jäsennumero jäsennumero-kohtaan. Kirjaututtuasi sisään, voit luoda hevosia ja lisätä osallistumisia. Hevosien luomisen yhteydessä rekisterinumeroksi merkitään hevosen passin rekisterinnumero.

Järjestelmän yleisrakenne

Sovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia eli kontrollerit, mallit ja näkymät ovat hakemistoissa controllers, models ja views. Näkymät on jaoteltu aiheen mukaisesti (esim. kilpailu tai osallistuminen). Apukirjastot ovat hakemistossa lib.

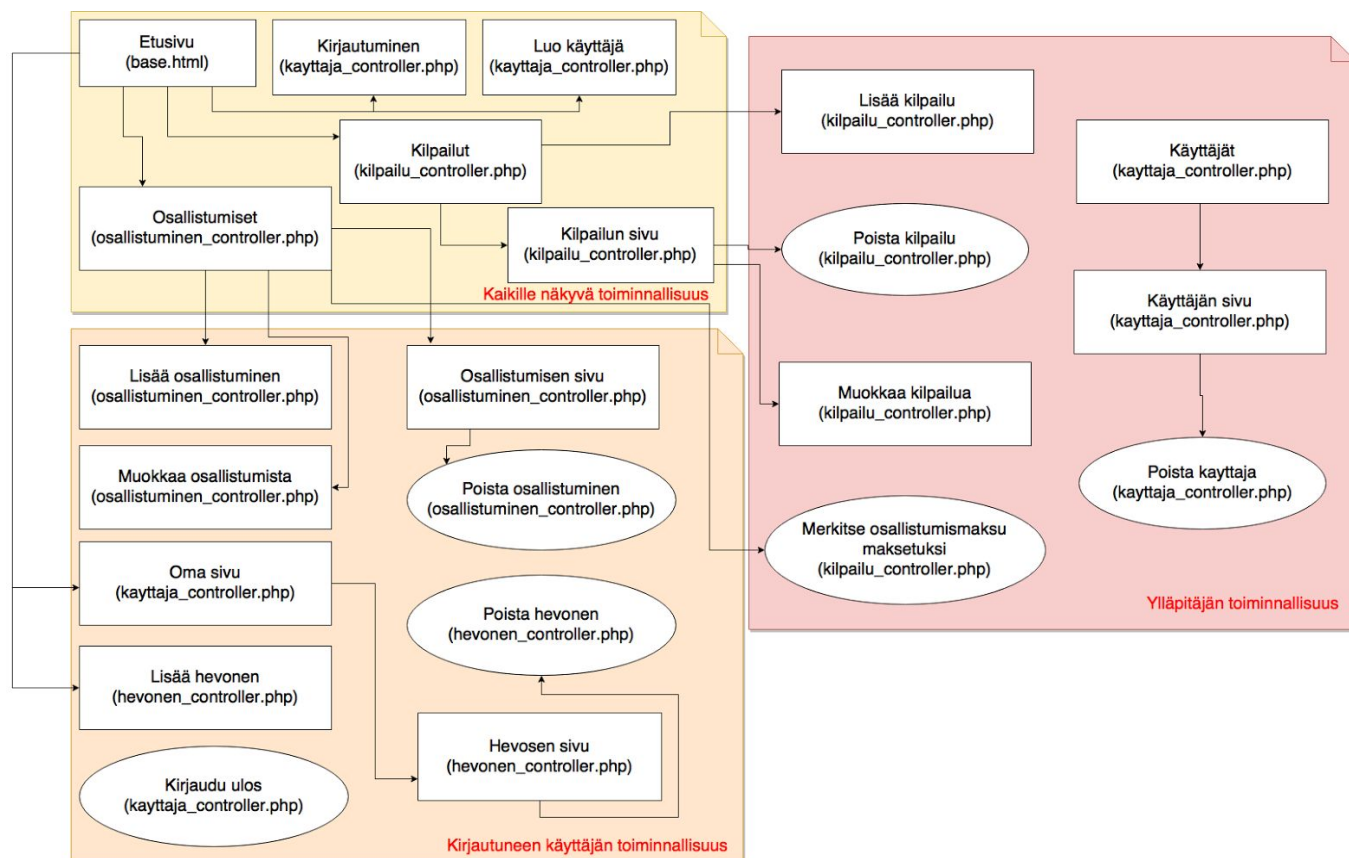
Kaikki tiedostonimet on kirjoitettu pienellä. Kahden sanan nimet on erotettu alaviivalla ja niitä ei ole taivutettu (esim. muokkaa_osallistuminen). Ylläpitäjän toiminnallisuus on käyttäjän toiminnallisuuksissa. Navigaatiopalkki mahdollistaa pääsyn osallistumisiin, kilpailuihin, hevosiin ja käyttäjiin sekä sisään ja ulos kirjautumisen, oman sivun ja käyttäjän luomisen. Vain ylläpitäjällä on pääsy hevosiin ja käyttäjiin.

Testaus ja jatkokehitys

Ohjelmaa on testattu sekä ylläpitäjänä että omistajana muutaman testaajan avulla. Luominen, muokaaminen ja poistaminen on kaikissa aihealueissa testattu. Myös samojen jäsennumeroiden tai rekisterinumeroiden käyttäminen on estetty.

Kilpailujärjestelmää voisi jatkokehittää esimerkiksi ulkonäköä parantamalla. Lisäksi kaikkia aihealueiden sivuja voisi jaotella esim. aakkosten tai ajan mukaan. Sovelluksen laajentuessa suureksi, hakutoiminnallisuus tai sivujako voisi auttaa asioiden löytämisessä. Tämän ohjelman pääkäyttötarkoitus ei kuitenkaan ole kattaa koko Suomen kilpailuja, vaan esimerkiksi yhden seuran kaikki kilpailut, jolloin nämä toiminnallisuudet tuskin tulevat tarpeeseen. Ohjelmaan voisi liittää myös tulosjärjestelmän, jonne lisättäisiin kaikki osallistumismaksun maksaneet henkilöt.

Käyttöliittymä- ja järjestelmäkomponenttikaavio



Omat kokemukset

Ohjelman teko ei tuntunut yhtä vaikealta tai työläältä kuin odotin. PHP ei ollut minulle aikaisemmin tuttua, joten siihen tutustuminen vei aluksi hieman aikaa ja tuntui työläältä. Perusperiaatteiden oppimisen jälkeen toteuttaminen tuntui melko yksinkertaiselta ja mielekkäältä. Vanhat kokemukset auttoivat paljon.

Ohjeiden/vaatimusten noudattaminen oli toisinaan vaikeaa, sillä vaatimuksissa (viikon lopussa) ei sanottu riittävän selvästi haluttuja asioita, mikä aiheutti minulle pisteenmenetyksen.