Avaliação de Experiência e Interface - Vintage Car

Este formulário tem o intuito de coletar informações para avaliação da interface do Projeto Vintage Car.

* Indica uma pergunta obrigatória

Dados pessoais

1.	Sexo *
	Marcar apenas uma oval.
	Feminino
	Masculino
	Não especificado
2.	Data de nascimento *
	Exemplo: 7 de janeiro de 2019

3.	Escolaridade *
	Marcar apenas uma oval.
	Ensino Fundamental incompleto
	Ensino Fundamental completo
	Ensino Médio incompleto
	Ensino Médio completo
	Graduação incompleta
	Graduação completa
	Pós-Graduação Lato Sensu incompleta
	Pós-Graduação Lato Sensu completa
	Mestrado incompleto
	Mestrado completo
	Doutorado incompleto
	Doutorado completo
4.	Ocupação *
••	
	Marcar apenas uma oval.
	Estudante
	Autônomo(a)
	Empregado(a)
	Aposentado(a)
	Desempregado(a)

Análise da interface

5.	Reconheciment	o de Adec	quação *
----	---------------	-----------	----------

Representa a facilidade com que o usuário pode compreender as funcionalidades do produto e avaliar se o mesmo pode ser usado para satisfazer as suas necessidades específicas. De acordo com suas impressões, qual o grau de adequação das funcionalidades do software avaliado para atender às necessidades dos seus usuários?

funcionali					
Marcar ap	enas (uma d	oval.		
0	1	2	3	4	
Não 🔘					Totalmente adequado
Comentá	rio so	bre .	Ade	quaç	ção
	a faci	lidad		-	
Identifica	a faci adeqı	lidad uação	o das	-	
Identifica o grau de	a faci adeqı	lidad uação	o das	-	endizado do produto para os seus potenciais usuários. Cionalidades do software para o aprendizado do usuári
Identifica o grau de Marcar ap	a faci adequ	lidad uação uma o	o das oval.	fund	
Identifica o grau de Marcar ap	a faci adequ	lidad uação uma o	o das oval.	fund	cionalidades do software para o aprendizado do usuári
Identifica o grau de Marcar ap 0 Não	a faci adequ enas u	lidad uação uma o 2	o das	4	cionalidades do software para o aprendizado do usuári Totalmente Adequada
Identifica o grau de Marcar ap	a faci adequ enas u	lidad uação uma o 2	o das	4	cionalidades do software para o aprendizado do usuári Totalmente Adequada
Identifica o grau de Marcar ap 0 Não	a faci adequ enas u	lidad uação uma o 2	o das	4	cionalidades do software para o aprendizado do usuári Totalmente Adequada
Identifica o grau de Marcar ap 0 Não	a faci adequ enas u	lidad uação uma o 2	o das	4	cionalidades do software para o aprendizado do usuári Totalmente Adequada

^	O			. 1: -1 -	-1 - 4
9. (Up	erac	iona	ana	ae ^

É como o produto facilita a operação por parte do usuário. O software permite ao usuário operar e controlar facilmente suas funcionalidades?

	car apc	nas u	ma o	val.									
	0	1	2	3	4								
Nã	0 () P	ermite To	otalmer	nte					
Co	omentá	ario s	obre	Oper	acio	nalidade	e						
_													
						Usuário) "						
			ribui	para d	que e		m evita		tratados	durant	e a sua	utilização). (
so		permi	ribui te pr	para o otege	que e	rros seja	m evita		tratados	durant	e a sua	utilização). (
SO	ftware	permi enas	ribui te pro uma	para o otege	que e r os i	rros seja	m evita		tratados	durant	e a sua	utilização). (
so Ma	ftware arcar ap	permi enas	ribui te pro uma	para ootege	que e r os i	rros seja	m evita contra	erros?	tratados	durant	e a sua	utilização). (
so Ma	ftware arcar ap 0	permi enas	ribui te pro uma	para ootege	que e r os i	rros seja usuários	m evita contra	erros?	tratados	durant	e a sua	utilização	D. (
SO Ma	ftware arcar ap 0 ão	permi enas 1	ribui te pro uma 2	para dotege	que er os i	rros seja usuários	m evita contra d	erros?	tratados	durant	e a sua	utilização	D. (
SO Ma	ftware arcar ap 0 ão	permi enas 1	ribui te pro uma 2	para dotege	que er os i	rros seja Isuários Permite	m evita contra d	erros?	tratados	durant	e a sua	utilização	D. (
SO Ma	ftware arcar ap 0 ão	permi enas 1	ribui te pro uma 2	para dotege	que er os i	rros seja Isuários Permite	m evita contra d	erros?	tratados	durant	e a sua	utilização	
SO Ma	ftware arcar ap 0 ão	permi enas 1	ribui te pro uma 2	para dotege	que er os i	rros seja Isuários Permite	m evita contra d	erros?	tratados	durant	e a sua	utilização	

13. Estética da Interface do Usuário *

A interface do produto permite uma interação agradável e satisfatória para o usuário. Qual o grau de atratividade do software, considerando o uso adequado de cores e os estilos de interação?

	ар от с	s un	na o	val.					
	0 1	:	2	3	4				
Não () (otalmente Atr	ativo		
Come	ntário	soh	re F	=sté	tica	a Interface			
Oome	intario	300	10 1	_510	lica				
Acess		ade	*						
capaci	dades	dife	rend	ciada	s. 0	do produto por oftware é aces			
	dades erística	difei as e (renc cap	ciada acida	s. 0	oftware é aces			
capacio caracte	dades erística	difei as e d s um	renc cap	ciada acida oval.	s. 0	oftware é aces			
capacio caracte	dades erística apena	difei as e d s um	rend cap na o	ciada acida oval.	ıs. O ades	oftware é aces	ssível po		
capacio caracte	dades erística apena	difei as e d s um	rend cap na o	ciada acida oval.	ıs. O ades	oftware é aces	ssível po		
capacio caracte	dades erística apena	difei as e d s um	rend cap na o	ciada acida oval.	ıs. O ades	oftware é aces	ssível po		
capacio caracte	dades erística apena 0 1	diference of the second	cap	eiada acida oval. 3	as. O ades	oftware é aces	ssível po		
Capacio caracte Marcar Não	dades erística apena 0 1	diference of the second	cap	eiada acida oval. 3	as. O ades	oftware é aces	ssível po		
Capacio caracte Marcar Não	dades erística apena 0 1	diference of the second	cap	eiada acida oval. 3	as. O ades	oftware é aces	ssível po		

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários