

Semestrální práce z předmětu
Tvorba klientských aplikací v JavaScriptu

Restaurant Finder

Vypracovala: Elina Smirnova

2020

Cíl projektu

Cílem projektu je vytvořit webovou aplikaci, která by umožňovala jednoduché vyhledávání restaurací/kaváren/bister ve svém blízkém okolí. Tedy uživatelé budou mít možnost objevit nová místa. Uživatelé budou moci odfiltrovat seznam restaurací podle ratingu a průměrné ceny. Také uživatel může přidávat restaurace do seznamu oblíbených.

Příručka uživatele

Projekt se dá spustit pomocí příkazu "yarn start"

Z domácí stránky kliknutím na tlačítko "Let's start" uživatel bude přesměrován na stránku vyhledávání gastro podniků. Například, do vyhledávacího pole uživatel může zadat kuchyň, kterou by chtěl ochutnat. Pak se v prohlížeči zobrazí okno k povolení sledování polohy. Po povolení se vypíší nejblížejší restaurace.

V levé části se nacházejí filtry "Ratings", "Average cost for two" podle kterých je možné odfiltrovat seznam restaurací. (Defaultně je nastavena filtrace podle ratingu sestupně)

Kliknutím na tlačítko "Add" uživatel může přidat restauraci do seznamu oblíbených. Tento seznam bude mít k dispozici v záložce "Favourites".

Kliknutím na obrázek či název restaurace se uživateli zobrazí stránka s detailní informací o restauraci.

Technický popis projektu

Použité technologie a knihovny:

- ☐ JavaScript (ES6)
- ☐ HTML5
- ☐ CSS
- ☐ React JS

Struktura projektu je založena na komponentách, jedna komponenta může být použita několikrát, což maximalizuje znovupoužitelnost.

Každé komponentě patří svůj file .css, tady se používají modulní styly.

Byly použity následující API:

- ☐ Zomato API (pro vyhledávání gastro podniků)
- ☐ Google Maps JavaScript API (zobrazení polohy restaurace na mapě)
- ☐ HTML Geolocation API (pro zjištění polohy uživatele při vyhledávání restaurací)
- ☐ LocalStorage (pro ukládání restaurací do seznamu oblíbených)