

# Smart Factory - Omo

System simuluje práci továrny na nábytek.

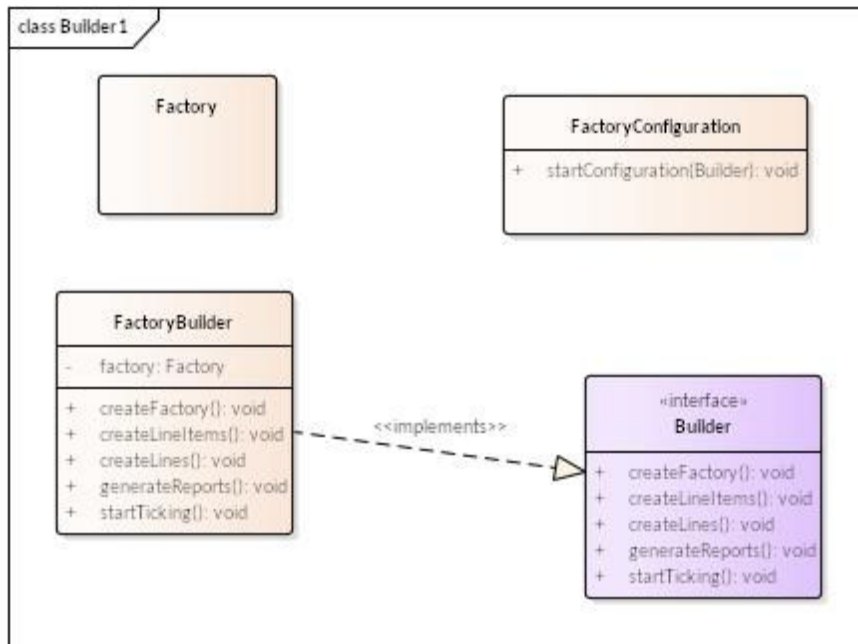
Továrna má výrobní linky na kterých probíhá práce strojů a lidí. V naší továrně máme tři linky. Každá linka je určena k výrobě jednoho druhu produktu. Mezi produkty továrny patří židle, stůl a skříň.

Každý typ stroje má svou spotřebu a náklady na provoz, ale také opotřebení které se s časem zvyšuje. Pokud se stroj rozbije, automaticky se spustí událost “porucha” a stroj bude přidán do fronty rozbitých strojů, čekajících na opraváře.

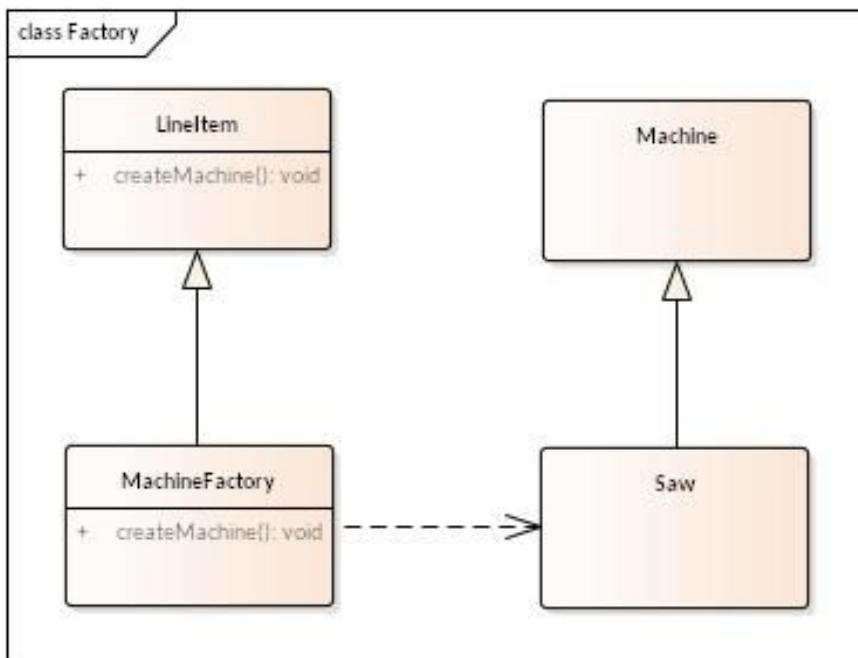
Stroje, lidi a produkty navštěvuje ředitel a inspektor. Během návštěvy se názvy provedených akcí zapisují do logu.

# Pro implementaci továrny budeme používat 7 design patternů:

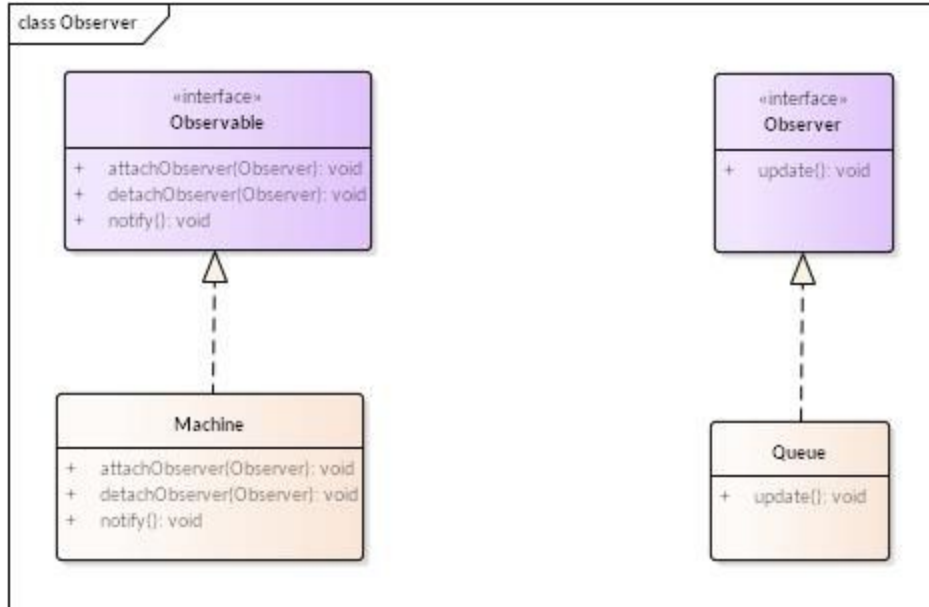
## 1. Builder



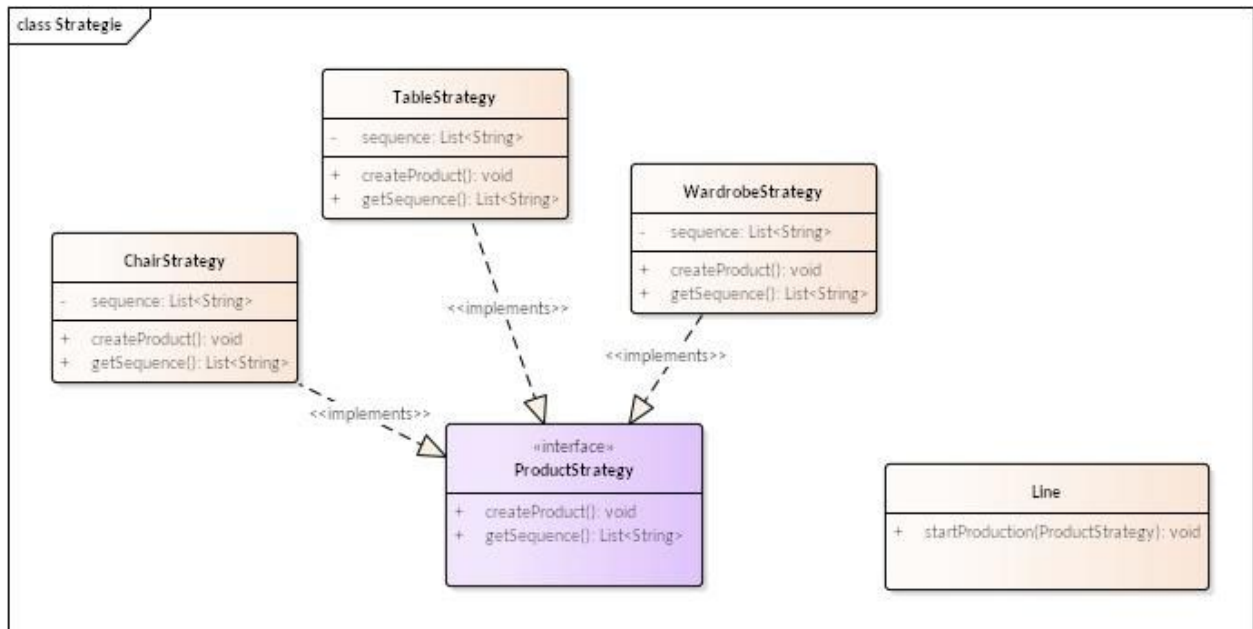
## 2. Factory



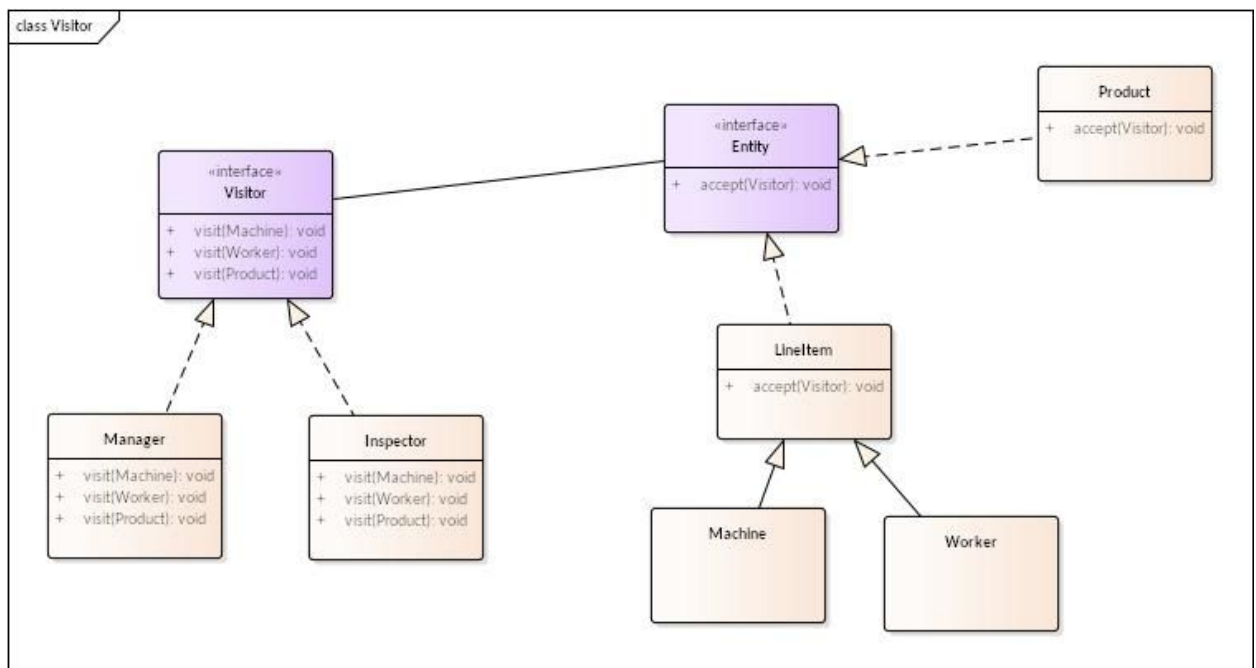
### 3. Observer



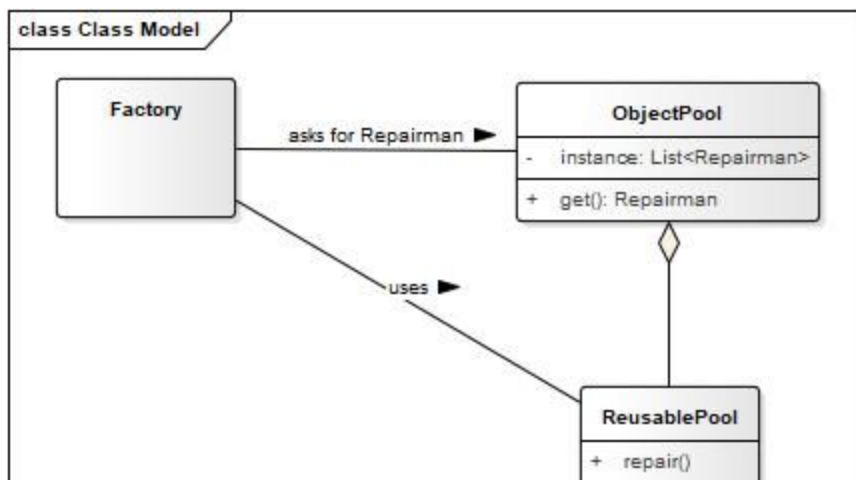
### 4. Strategy



## 5. Visitor



## 6. Object pool



## 7. Singleton

