

Tecnologias Web

8ª AULA, 8 de abril

WWW

Roberto Lam, Instituto Superior de Engenharia,
Universidade do Algarve

rlam@ualg.pt

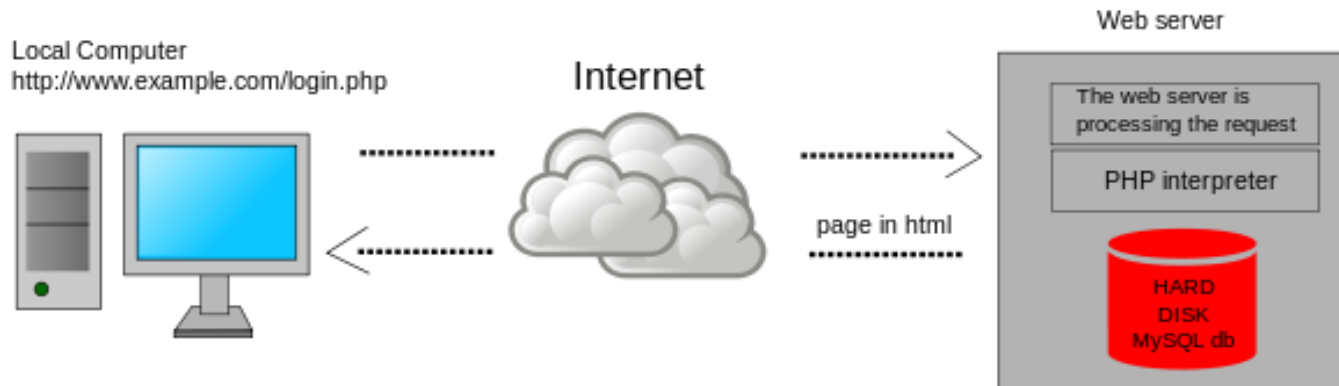
2023/24



Server Side Scripting



Server vrs Client processing



Compilado vrs Interpretado

http://en.wikipedia.org/wiki/Server-side_scripting



Server Side Scripting

Algumas linguagens (SSS):

ASP (*.asp)

ActiveVFP (*.avfp)

ASP.NET (*.aspx)

C via CGI (*.c, *.csp)

ColdFusion Markup Language (*.cfm)

Java via JavaServer Pages (*.jsp)

JavaScript using Server-side JavaScript (*.ssjs, *.js)

Lua (*.lp *.op)

Perl CGI (*.cgi, *.ipl, *.pl)

PHP (*.php) - Open Source Scripting

Python, e.g. via Django (*.py)

Ruby, e.g. Ruby on Rails (*.rb, *.rbw)

SMX (*.smx)

Lasso (*.lasso)

WebDNA (*.dna, *.tpl)

Progress WebSpeed (*.r, *.w)



Motivação

Gratuito,

Código aberto

Modular,

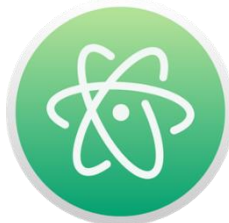
Multiplataforma (sistemas operativos),

Bases de dados: Oracle, Sybase, PostgreSQL, InterBase, MySQL, MSSQL, etc.

Protocolos: IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, LDAP, XML-RPC, SOAP, REST.



Zend Developer Zone
Advancing the art of PHP



Visual Studio Code



Instalação PHP

http://php.net/manual/pt_BR/install.php

http://www.php.net/manual/pt_BR/tutorial.firstpage.php

```
<html>
<head>
  <title>PHP Teste</title>
</head>
<body>
  <?php echo "<p>Olá Mundo</p>"; ?>
</body>
</html>
```

<http://localhost/exemplo1.php>

<http://10.11.143.247/~aXXXX/exemplo1.php>



Sintaxe basica

Tags definição código PHP

Os recursos, incluído em HTML, que contenham código PHP no seu interior devem possuir as marcas: **<?php ?>**

<?php

/ comentário */*

// linha comentário

// as variáveis devem ser antecedidas do caracter \$

?>



Tipos de dados

Escalares: **boolean, integer, float e string.**

Compostos: **array e object.**

Especiais: **resource, NULL e referência.**

Exemplo2.

```
<html>
<head><title>2º Exemplo</title></head>
<body>
<?php
$HR=true;
if($HR==true)
    echo "<hr>\n";

$a=5.0;
$b=&$a; // b é uma variável referência à variável a
?>
</body>
</html>
```



Lógico (boolean)

A conversão de um tipo distinto ao lógico pode ser convertido ao lógico através da conversão explícita.

```
$b=5;  
$c=(bool) $b;
```

Valores considerados falso (pelo PHP):

integer	0
float	0.0
string	vazia
vector	sem elementos
objecto	sem elementos
NULL	



integer (inteiro)

A sua capacidade de armazenamento é 2147483647 (dependendo da arquitectura do sistema). Os inteiros podem ser especificados como decimal, octal e hexadecimal.

```
$b=124; // decimal positivo  
$c=-1234; // decimal negativo  
$d=0123; // octal  
$e=0x1A; // hexadecimal
```

float (real)

A sua capacidade de armazenamento é aproximadamente 1,80e+3082147483647 (64 bits, dependendo da arquitectura do sistema). Os reais podem ser especificados do seguinte modo:

```
$b=4.124; // real 4.124  
$c=1.2e3; // real 1200  
$d=7E-10; // real 0.0000000007
```



string (vector de caracteres)

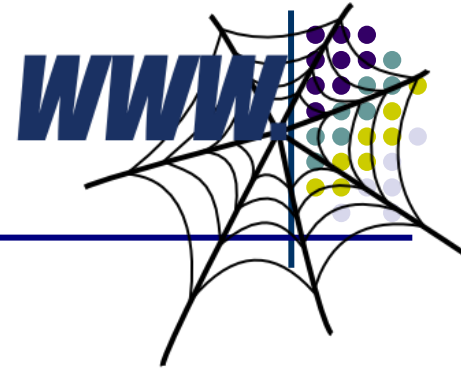
O tipo string, ou vector de caracteres, podem armazenar caracteres de 8 bits. As cadeias de caracteres não tem limite de comprimento e podem ser especificadas entre plicas, aspas e marcas. Tal como a linguagem C, as strings podem possuir caracteres especiais de formatação

Sequência	Significado
\n	Nova linha
\r	Caracter de retorno de linha
\t	Caracter de tabulação
\\	Barra invertida
\\$	Cifrão
\"	Aspas

```
$MeuNome="Ricardo"; // aspas
```

```
$MeuApelido='Silva'; // plicas
```

```
printf("Este é o meu nome:$meuNome $MeuApelido");
```



// exemplo de uma string delimitada por marca

```
$str=<<<FIM
```

Exemplo de uma string

Limitada por

uma

marca

```
FIM;
```

Acesso às strings (vector de caracteres)

Operador de índice []. O primeiro caracter da string é referenciado pela posição 0. Existem um conjunto de funções de manipulação de *strings* (ver manual do PHP).



Exemplo3.

```
<html>
<head><title>3º Exemplo</title></head>
<body>
<?php
$str="String de exemplo";
echo "o primeiro caracter é: $str[0]";
echo "o terceiro caracter é: $str[2]";
echo "o último caracter é: $str[strlen($str)-1]";
?>
</body>
</html>
```

Arrays (vetores)

```
$a=array(1=>'um', 2=>'dois', 3=>'três');
```

```
$a=array('cor'=>'verde', 'forma'=>'oval', 'nome'=>'melão', 4);
```

É idêntico a:

```
$a['cor']= 'verde'; $a['sabor']= 'oval'; $a['nome']= 'melão';
$a[]= 4; // atribuida 1ª chave inteira vazia
```



Objectos (classes)

Exemplo4.

```
<?php
class teste{
function testar(){
    echo "Em teste";
}
}
$x= new teste;
$x->testar();
?>
```

Resources (recursos)

```
$db=mysql_connect($srv, $user, $pass);
$xml_parser_create();
```



Variáveis predefinidas

Vector	Descrição
\$GLOBALS	Contém uma referência para cada var. que está disponível de forma global ao prog. em execução
\$_SERVER	Var's referentes ao servidor e algumas do cliente, nomeadamente IP e porto do cliente.
\$_GET	Var's obtidas através do método GET, HTTP
\$_POST	Var's obtidas através do método POST, HTTP
\$_COOKIE	Var's obtidas a partir dos cookies via HTTP
\$_FILES	Var's referentes à manipulação de ficheiros
\$_ENV	Var's ambiente
\$_REQUEST	Var's fornecidas pelo cliente
\$_SESSION	Var's associadas à sessão



Variáveis globais

Exemplo5.

```
<?php
$a=2;
$b=5;

function soma1(){
    global $a, $b;
    $b=$a+$b;
}

function soma2(){
    $GLOBALS['b']=$GLOBAL['a']+ $GLOBAL['b'];
}

soma1();
echo $b.'****';
soma2();
echo $b;
?>
```



Atenção!



Variáveis de variáveis

```
$a='Olá';  
$$a='Mundo'; // $($a)  
echo "$a $Olá"; // "$a $($a)"
```

Variáveis exteriores ao PHP

```
<form action="dados.php" method="post">  
    Nome: <input type="text" name="NomeUt"> <br/>  
    Correio <input type="text" name="email"> <br/>  
    <input type="submit" name="Enviar">  
</form>
```

`dados.php`

```
<?php  
echo $_POST['NomeUt'];  
echo $_POST['email'];  
?>
```




Sintaxe PHP

Expressões

atribuição

```
$b=6.55;  
$a=$b++;  
$c=$a+=10;  
$d=duplica($a);  
$d= ($a=4)+ 20;
```

comparação

```
$b>6.55  
$a>=$b++  
$c==$a
```

Operadores

Operadores aritméticos

*****, **+**, **-**, **/**, **%**.

* multiplicação
+ soma
- subtração
/ divisão
% módulo



Operadores bit a bit

&, |, ^, ~, <<, >>.

& conjunção

| disjunção inclusiva

^ disjunção exclusiva

~ negação

<< deslocamento à esquerda

>> deslocamento à direita

Operadores relacionais

==, ===, !=, <>, !==, >, <, >=, <=

== igual

=== idêntico (mesmo tipo)

!= diferente

<> diferente

!== não idêntico

> maior

< menor

>= maior ou igual

<= menor ou igual



Operadores lógicos

and, or, xor, !, &&, ||

and conjunção
or disjunção inclusiva
xor disjunção exclusiva
! negação
&& conjunção
|| disjunção inclusiva

Operadores de strings

O PHP possui um operador de concatenação de strings “.”. Para a manipulação de *strings* existem conjunto de funções (ver manual PHP).

```
$b="Olá";  
$b=$b . " " . "Mundo";  
echo $b;
```

```
$a="Olá";  
$a .= " Mundo";
```

<http://www.php.net/>
<http://www.phpbuilder.com/>
<http://www.phpfreaks.com/>



Operadores de vectores

O operador **+** permite a união de dois vectores onde as chaves duplicadas não são sobrepostas.

```
$a=array('a'=>'maçã', 'b'=>'banana');  
$b=array('a'=>'pera', 'b'=>'morango', 'c'=>'cereja');  
$c=$a+$b;  
var_dump($c); // visualiza o conteúdo do vector C
```

Estruturas de controlo

```
if( expressão1){ .. }  
if( expressão1){ .. }else{...}  
if( expressão1){ .. }elseif( expressão2){...}else{...}
```

```
if($a>$b){  
    printf("%s", " a é maior que b");  
elseif($a==$b){  
    printf("%s", " a é igual a b");  
}else{  
    printf("%s", " a é menor que b");  
}
```



```
switch( expressão1){ case : .. }
```

```
switch($op){  
    case 1:  
        printf("i é igual a 1");  
        break;  
    case 2:  
        printf("i é igual a 2");  
        break;  
    case 3:  
        printf("i é igual a 3");  
        break;  
}
```

```
while( expressão1){ .. }
```

```
$a=1;  
while($a<=10){  
    print($a++);  
}
```



```
do{ ....}while( expressão1);
```

```
    $a=1;
    do{
        print($a++);
    }while($a<=10);
```

```
for( expressão1; expressão2; expressão3){ ....}
```

```
    for($i=1; $i<=10; $i++){
        echo $i;
    }
```

```
foreach($vector as $valor){ ....}
foreach($vector as $chave =>$valor){ ....}
```

```
$a=array(1, 2, 3, 4);
```

```
foreach($a as $v){
    echo "Valor: $v";
}
```



```
$a=array('um'=>1,'dois'=> 2,'três'=> 3,'dezassete'=> 17);
```

```
foreach($a as $k =>$v){  
    echo "Valor \${$k}: $v.\n";  
}
```

instrução break

Interrompe a execução do fluxo.

instrução require e include

Possibilitam a inclusão de ficheiros externos ao ficheiro em processo.



Funções

```
function exemplo($arg1, $arg2, $arg3,.....,$argN){  
    echo "função de exemplo\n";  
  
    $valor=$arg2+$arg2;  
    return $valor;  
}
```

As funções só podem devolver uma única variável, podendo ela ser de qualquer tipo, incluindo **array** ou **objecto**.



Argumentos por referencia

```
function str_add(&$cadeia_caracteres){  
    $cadeia_caracteres.=" função de exemplo com arg. ref.";  
}  
  
$cad="isto é um exemplo";  
str_add($cad);  
echo $cad;
```

Argumentos por defeito

```
function str_a($org, $tipo="com leite"){  
    return "fazer uma chávena de café de $org, $tipo";  
}  
  
echo str_a("de Timor");  
echo str_a("do Brasil", "expresso");
```

Hacking in JavaScript



www.hackertest.net

Tentar aceder ao nível 5

?



Perguntas?