**REFLEKSJONSNOTAT**

**Av: Elin Halvorsen, Mark Daniel Reyes, Richard Borge og Synne Holmeide Lange**

**Spørsmål**

1. **Vurder beslutningsprosessen i gruppen. Hva var bra/dårlig?**

Beslutningsprosessen i gruppen var veldig bra! Vi kom på masse forskjellige ideer, skrev ned alt i et Word-dokument og ble enig i hvilke punkter vi skulle ta med. Selv om vi var uenige i noen ting så klarte vi sette sammen en nettside med alle sine ideer hvor alle ble kjempefornøyde med resultatet.

Eneste «dårlige» var noen vi skulle koble til den ene siden inn i mappa hvor Prettier ikke fungerte på html siden av en eller annen grunn, men det klarte vi å fikse etter hvert.

1. **Vurder kommunikasjonen i gruppen. Hva var bra/dårlig?**

Kommunikasjonen i gruppen er utrolig bra. Vi avtaler å møtes til et tidspunkt, og alle møter opp. Vi har møttes ofte for å samarbeide om oppgaven, og spurt hverandre om hjelp om vi har satt oss fast, eller om tips til ting man kan ha med på siden.

Vi har stadig vært i dialog med hverandre om det er noe vi ønsker å endre på i forhold til det vi hadde planlagt i utgangspunktet, og folk har kommet med sin mening, og vi blir alltid enige. En ting som er dårlig, er at vi i starten kunne skrevet ned navn på klasser og ideer, så vi hadde sluppet det ekstra arbeidet på slutten med å få det som er lik til å hete det samme.

1. **I hvilken grad har dere brukt kreative teknikker i løpet av prosjektet? Hva er erfaringen med disse?**

Vi har brukt en del animasjon for å gjøre siden våres livlig, morsom og interaktiv. Den er veldig leken, med bruk av mange elementer som er oppdiktet, som blant annet denne beach baren er. Vi har gitt guiden vår et navn etter et kjent sted i Australia og funnet på en haug med morsomme matretter. Under dette prosjektet har vi også kommet på flere ideer og løsninger som har gjort siden enda bedre, blant annet detaljer på stranden (sanden/vannet), lyder i bakgrunn osv. Så stort sett føler vi at gruppa vår er veldig kreative, og ikke var redde for å si sin mening, ide og løsning. Også var det, det med å løse disse kreative tankene våres, som gikk veldig bra.

1. **I hvilken grad har dere klart å følge egen handlingsplan? Hvor godt estimerte dere ressursbruken?**

Vi har klart å følge den. Den kunne kanskje være litt mer detaljert nøyaktig hva de skulle gjøre de forskjellige dagene, som at mandag jobber vi med posisjonering og plassering, tirsdag animasjon, onsdagen sette alle filene sammen og gjøre at det ser pent ut, torsdagen skrive refleksjonsnotat og lage filmen, for så levere på slutten av dagen, så vi hadde vært ferdige i god tid til hva som er fristen.

Vi har jo hatt en bra struktur på arbeidet vår. Første uken brukte vi kun til det kreative, med å få til kode skisser med gode beskrivelser. Da neste uke kom, begynte vi med kodinga, da det var det som sto i planen til hvordan det skulle gjøres på eksamen.

1. **Hvordan har CPS fungert som rammeverk under utviklingen av løsningen?**

Den har fungert veldig bra for oss. Vi har fulgt de punktene i CPS – metoden hvor blant annet søkte problemer og ideer som til slutt ble til flere løsninger og til en fin handlingsplan. Vi fant svake og sterke ved de ulike ideene våres. Noen av ideene kunne blitt sånn at oppgavene ikke ble likedelt, men klarte å sette sammen ideer og løsninger hvor alle hadde noe og nok å gjøre.

Vi alle kom med masse forskjellige ideer og løsninger, hvor Mark og Elin drev mest med skissene hvor de hadde litt mer erfaring med programmer som gjorde det lettere å lage skisser. Synne og Richard kom med masse gode ideer underveis som vi kunne legge til i skissene og handlingsplanen.

1. **Hvordan har arbeidsdelingen vært innen teamet?**

Vi bestemte oss fort for å lage en side hver. Vi var i utgangspunktet 5 stykker, men dagen vi fikk eksamen, valgte den femte personen å trekke seg. Vi ble da enige om å lage 4 sider, en side til hver. Det var Elin som kom på ideen som en oppdiktet beach bar, med noe form for ting å gjøre på stranden, og en meny med mat og drikke. Så fort vi kom i gang med tankeprosessen fant vi fort ut hva vi ville ha med på nettsiden vår. Mark kom på ideen med det å ha scroll side med dag/natt hvor han allerede hadde testa ut dette på forhånd, da gruppa ble fort enig med ar det var en god ide når det kom til aktivitet og arrangement sidene. Synne informerte selv at hun var litt rusten i kodinga så siden Mark hadde litt bedre kontroll valgte vi å sette de to sammen til å samarbeide med de to scroll sidene siden de var noenlunde like, men Synne lærte fort og veldig mye underveis og klarte å kode mye på egenhånd. Elin og Richard hadde null problem med kodingen og hadde rask fremgang på sidene sine.

1. **I hvilken grad føler dere at løsningen deres gjenspeiler deres faglige kompetanse på nåværende tidspunkt?**

Vi følger løsningen ganske bra. Eneste som kanskje kunne vært litt mer på plass er posisjonering og oppbygningen av HTML’en. Føler vi undervurderte den faglige kompetansen vår når vi fant løsningen vår, men vi hadde overraskende lite problemer med å kode, rask fremgang i det vi gjorde og komme på enda flere ideer vi la til veldig lett. Klarte å bli ferdig med alt før fristen som viser hvor god den faglige kompetansen vår, kommunikasjonen vår og samarbeidet vårt har vært.

1. **Hva vil dere gjøre annerledes neste gang dere har et prosjekt?**

Lage en bedre handlingsplan med konkrete punkter for dagen som hva som skal gjøres, slik at det ikke blir noe særlig arbeid hjemme, etter å allerede ha sittet på skolen flere timer og jobbet med prosjektet. Kunne kanskje teste ut live – koding, altså ha en åpen server for hele gruppa sånn at alle kan jobbe samtidig i samme prosjektmappe i VScode.