Universidad Autónoma del Estado de México Centro Universitario UAEM Atlacomulco

"Grafo dirigido e introducción a HTML 5"

Presenta:

Elias Edgardo Segundo Antonio

Revisa:

Ingeniero José Luis García Morales

Unidad de Aprendizaje:

Programación avanzada

Fecha de entrega:

4 de marzo de 2017



Inclusión de menú y función de seteo en el programa de grafos

Al programa creado en clase añadir un menú con las siguientes opciones

- 1. Pedir nuevos valores: Se solicitará una nueva matriz de adyacencia de orden 6
- 2. Test de adyacencia: Se pedirá origen y destino y se responder si existe conexión
- 3. Imprimir grafo
- 4. Salir

Implementar las secciones faltantes para lograrlo.

Código en C++- gd.cpp

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;
const int NODOS = 6;
void printGraph(int [NODOS][NODOS]);
int isConected(int [NODOS][NODOS], int, int);
void newGraph(int [NODOS][NODOS]);
int main(int argc, char const *argv[]) {
 int G[NODOS][NODOS] = {
  \{0,0,1,0,0,0\},\
  {1,0,0,1,0,1},
  \{0,1,0,0,0,0,0\},\
  \{0,0,0,0,0,0,0\},\
  {0,1,0,1,0,0},
  {0,0,0,0,0,0}};
 int option, o, d;
 while(option!=4)
 {
  cout<<"Programa para la prueba de GD, estas son las opciones:\n";
  cout<<"1.-Pedir nuevos valores (se pedira una nueva matriz)\n";
  cout<<"2.-Verificar advacencia de nodos (se solicitara origen y destino)\n";
  cout<<"3.-Imprimir Grafo\n";
  cout<<"4.-Salir\n";
  cout<<"Inserte el numero de la opcion deseada: ";
  cin>>option;
  switch(option)
   case 1:
```



```
newGraph(G);
    break;
   case 2:
    cout<<"\nProporcione el origen (0-5) : ";
    cout<<"\nAhora proporciono el destino (0-5): ";
    cin>>d;
    if(isConected(G,o,d))
      cout<<"\n\nEn efecto, hay conexion\n\n";
    else cout<<"\n\nNo existe conexion entre los nodos\n\n";
    break;
   case 3:
    cout<<"\n\nEste es el grafo: \n\n";
    printGraph(G);
    break;
   default:
    if(option!=4)
      cout<<"\n\nPor favor, inserte una opcion valida\n\n";
  }
 return 0;
void printGraph(int matrix[NODOS][NODOS]) {
 for (int i = 0; i < NODOS; i++) {
  for (int j = 0; j < NODOS; j++) {
   cout << matrix[i][j] <<"\t";
  cout << "\n";
int isConected(int matrix[NODOS][NODOS], int o, int d){
 if(o \le NODOS || o >= NODOS || d <= NODOS || d >= NODOS)
 return matrix[o][d];
void newGraph(int G[NODOS][NODOS])
 int conection;
 for(int i=0;i<NODOS;i++)
```



```
for (int j=0;j<NODOS;j++)
{
   cout<<"\n\nHay conexion de "<<i+1<<" a "<<j+1<<"?(0,1): ";
   cin>>conection;
   G[i][j]=conection;
}
}
Capturas
```

```
C:\Users\Elink\Documents\Materias\Programacion avanzada\Practica5
\( \lambda \) gd

Programa para la prueba de GD, estas son las opciones:

1.-Pedir nuevos valores (se pedira una nueva matriz)

2.-Verificar adyacencia de nodos (se solicitara origen y destino)

3.-Imprimir Grafo

4.-Salir

Inserte el numero de la opcion deseada:
```

```
Inserte el numero de la opcion deseada: 3
Este es el grafo:
       0
               0
               0
                     0
                             0
                                      0
0
       0
               0
                      0
                              0
                                      0
                                      0
0
               0
                              0
                      0
                              0
               0
Programa para la prueba de GD, estas son las opciones:
1.-Pedir nuevos valores (se pedira una nueva matriz)
Verificar adyacencia de nodos (se solicitara origen y destino)
3.-Imprimir Grafo
4.-Salir
Inserte el numero de la opcion deseada:
```



```
Programa para la prueba de GD, estas son las opciones:
1.-Pedir nuevos valores (se pedira una nueva matriz)
2.-Verificar adyacencia de nodos (se solicitara origen y destino)
3.-Imprimir Grafo
4.-Salir
Inserte el numero de la opcion deseada: 2

Proporcione el origen (0-5) : 1

Ahora proporciono el destino (0-5) : 2
```

```
Programa para la prueba de GD, estas son las opciones:
1.-Pedir nuevos valores (se pedira una nueva matriz)
2.-Verificar adyacencia de nodos (se solicitara origen y destino)
3.-Imprimir Grafo
4.-Salir
Inserte el numero de la opcion deseada: 1

Hay conexion de 1 a 1?(0,1): 1

Hay conexion de 1 a 2?(0,1): 1

Hay conexion de 1 a 3?(0,1): 1

Hay conexion de 1 a 4?(0,1): 0

Hay conexion de 1 a 6?(0,1): 0
```



```
Hay conexion de 5 a 5?(0,1): 0

Hay conexion de 6 a 1?(0,1): 0

Hay conexion de 6 a 2?(0,1): 0

Hay conexion de 6 a 3?(0,1): 0

Hay conexion de 6 a 4?(0,1): 0

Hay conexion de 6 a 5?(0,1): 0

Hay conexion de 6 a 6?(0,1): 0

Programa para la prueba de GD, estas son las opciones: 1.-Pedir nuevos valores (se pedira una nueva matriz) 2.-Verificar adyacencia de nodos (se solicitara origen y destino) 3.-Imprimir Grafo 4.-Salir Inserte el numero de la opcion deseada: 4

C:\Users\Elink\Documents\Materias\Programacion avanzada\Practica5
```

Introducción a HTML 5

Se realizaron los ejercicios recibidos por correo, para reforzar la práctica se trató de solo mirar las salidas en HTML y recrear el código con datos diferentes, después se revisó su parecido y se pulió el resultado. Las capturas se presentan a continuación, en algunos casos se añadieron estilos diferentes la página, la carpeta de los archivos se envió adjunta.



Capturas



Encabezado

Encabezado

Encabezado

Encabezado

Encabezado

Encabezado











Tecnologias para desarrollo web

Tecnologias basicas

- 1. HTML 5
- Javascript
 CSS3
- 4. Bases de datos SQL y NoSQL

Tecnologias y tematicas complementarias basicas

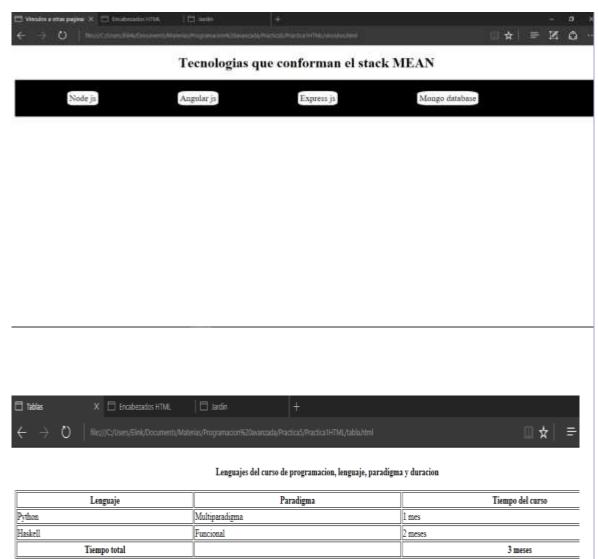
- · Arquitectura de aplicaciones
- · Sistemas de versiones GIT
- · Programacion orientada a objetos
- Servidores

Frameworks de apoyo

- 1. Express js
 - Javascript
- 2. Django
 - · Python
- Laravel
 - · PHP - Blade
- 4. Ruby on rails
 Ruby
- 5. Angular js
 - Javascript
 - · Node is

Stacks famosos







□ F	ormulario	de retroal	im ×	Encabezados HTML	☐ Jardin
\leftarrow	\rightarrow	\circ	file://	//C:/Users/Elink/Documents,	/Materias/Programacion

Formulario de retroalimentacion

Ayudenos llenando este formulario
Nombre:
Comentarios:
E-mail:
Cosas que le gustaron
Contenido 🗆 Descripciones 🗀 Material de apoyo 🗀 Tematica del sitio 🗀
Como conocio el sitio
Busqueda en internet Amigos Correo Direccion de la pagina Califique nuestro sitio
Enviar Borrar