Kahden hengen arvuutus / muisti - peli

Ohjelma tekee ensin pelikortit ja antaa niille nimet (”X” tai ”O”) ja merkit (”?”) jonka jälkeen se Randomisti arpoo listaan pelikorttien Id numerot ja jakaa ne pelaajille. Sen jälkeen se ottaa pelikorttien nimien stringit listalle ja muuttaa pelikorttien nimet (”?”). Pelattaessa pelaaja antaa pelin Id:n (Guid) ja kahden pelikortin Id numerot (1-8). Put metodi muuttaa pelikorttien nimiä peliä tehdessä annetun listan mukaiseksi ja muuttaa myös korttien merkkejä (”X” tai ”O” riippuen kortin nimestä), jos pelaajan antamilla Id numeroilla oli samat nimet. Lopuksi peli palauttaa stringinä pelaajalle pelitilanteen ja molempien pelaajien scoret. Voittaja on se joka sai enemmän pareja, ja kun kaikki pelikortit on arvattu pelistä tulee takaisin vain lopputulos.

Kaikista hankalinta oli saada pelikortit olemaan näyttämättä korttien nimiä, koska kaikki public merkityt tiedot näytetään peliä tehdessä , mutta se oli myös projektin erityinen piirre, ja miten päädyin palauttamaan pelaajalle tiedot stringinä jotta saisin itse valita mitkä tiedoista palautetaan. Toinen hankala asia oli saamaan Routit toimimaan. Yllättävää projektissa oli MongoDb:n toimivuus verrattuna FileRepositoryn käyttöön.

Valitsin tämän idean koska se tuli ensimmäisenä mieleen kun ajattelin millaista peliä halusin alkaa koodaamaan kursseilla opetettuihin menetelmiin liittyen.