

# **Projet Programmation Orientée Objet**

## **Proposition de Sujet**

Licence d'Informatique – 2<sup>ème</sup> année

Faculté de Sciences de Nantes – Année 2022/2023

### **Gestion de Transports Aérien de Passagers**

Présenté par ASHOK Thanish, BTEICH Elio, GAUTIER Mélody, LAZRI Lynda et LE GALLIC Malo

Groupe 385K

Le 27/10/2022

Lien Projet GitLab : [https://gitlab.univ-nantes.fr/E19C167P/POO22\\_385K\\_A](https://gitlab.univ-nantes.fr/E19C167P/POO22_385K_A)

Encadré par DUFOUR Richard et GALLINA Ygor

## Compétences de l'équipe

Après avoir fait le point sur nos fiches individuelles de compétences, nous avons un niveau homogène sur les différentes compétences requises. Nos plus gros points forts seraient la conception d'algorithmes, ainsi que leur vérification par différents cas de tests, ainsi que la conception de bases de données, notamment par des modèles EAP et/ou des modèles relationnels. Nos plus gros points faibles seraient la délimitation des tâches à effectuer durant le projet, et la planification de temps de travail en présentiel.

## Résumé du Projet

Le projet aura pour but de gérer la réservation d'un vol effectuée par une personne lambda. Pour ce faire, nous aurons une classe personne avec deux sous classes : clients et employés. Ensuite, nous aurons une classe centrale Réservation qui permettra de relier le Client, le vol, l'avion, les bagages et les différentes classes disponibles au sein d'un avion tel que la classe économique, la classe affaire ou la première classe. Le tout sera accompagné d'une interface graphique pour l'utilisation du programme soit plus ergonomique et sympathique à utiliser. De plus, l'interface graphique devra permettre de montrer au client les places disponibles dans l'avion. Nous avons cette semaine commencé à schématiser les différentes classes et à les relier entre elles, pour nous aider à visualiser et partir sur de bonnes bases avant de commencer la programmation.

## Positionnement du sujet par rapport aux principes

Le sujet de transport aérien fut choisi à l'unanimité de l'équipe, car c'est un sujet qui parle à tout le monde et où il y a de la matière pour concevoir et développer un bon projet de POO, ce qui en fait une source de motivation. Le choix du sujet est original puisque celui-ci va refléter notre propre connaissance sur les vols de passagers par le biais d'une compagnie aérienne. De plus, le projet sera sûrement simplifié par rapport à réalité et nous allons l'adapter en fonctions de nos compétences. Le projet va avoir plusieurs fonctionnalités dont la principale sera la simulation d'une réservation de vol par un ou des client(s). De plus, la réservation comprendra des fonctionnalités telles que : le choix de la date, le choix du siège, la possibilité d'annuler le vol, d'enregistrer un ou plusieurs bagages de tailles différentes, etc. Nous avons également prévu d'utiliser une interface graphique pour afficher les réservations de chaque place au sein d'un vol, différenciant les sièges disponibles ou déjà réservés